月刊コインジャーナル 12月号　平成3年11月30日発行（昭和56年11月24日 第3種郵便物認可）第16巻第12号 通巻192号 毎月30日発行

月刊コインジャーナル

The Coin Op. Journal

集中取材
検証・クレーンブーム今昔

入選作発表①
第4回「ゲーム懸賞論文」

OPEN NEWS
中外アソシエーツ・西友・金子製作所

今月の表紙　ソルバルウ　(株)ナムコ

12
DECEMBER 1991

sigma
遊びごころで、ソフト&ハード

大マニア時代。

時代が女性客やカップル客に目を向けている間に、あらまあ、メダルゲームのマニアもたくさん増えていたのであります。
特に、ポーカーゲームのマニアは大増殖。新しいマニア時代を築く勢いなのであります。
来店頻度も高く、マナーも心得ていて、収益にも大いに貢献。繁盛店を陰でささえる主役。
メダルゲーム・マニア獲得には、ぜひポーカーゲームのご導入をおすすめします。
なお、今年一年SIGMA MEDAL BROS.& R.P.を応援して頂きまして誠にありがとうございました。
私、リージェントプリンスがMEDAL BROS.を代表いたしまして、御礼申し上げます。
来年はもっと楽しくもっとパワフルな新展開。どうぞご期待であります。

繁◆盛◆快◆楽◆マ◆シ◆ン

JOKER'S DOUBLE

リアル&シャープさがぐんとUPした高解像モニター搭載。役が完成した時に「ジョーカー」が入っていると、獲得枚数が2倍になるというBIGチャンス付。JOKER'S WILD シリーズのニュー バリエーションです。

SIGMA MEDAL BROS with REGENT PRINCE

俺たちゃ繁盛請負人

株式会社シグマ 販売本部　東京都渋谷区千駄ヶ谷4-14-4 SKビル千駄ヶ谷 TEL.03-3796-0601(大代表) FAX.03-3796-0610

広告媒体スポンサー募集！

☆ニューメディアスペース☆

東京の空の玄関羽田空港より東京へ
首都高速１号線を上って６kmの地点
世界最大のパネルビジョンが
メッセージを伝えます。

（東京・羽田）

1991年9月1日より放映開始

（東京・麻布）

（大阪・千日前）

Fantasia Ace
ファンタジアエース
6-COIN
プログレッシブ

（メーター付）

バーリーサービス株式会社
BALLY SERVICE CO.,LTD.

本　社　大阪市中央区高津2丁目7番3号
2-7-3, KOZU CHUO-KU OSAKA
〒542 電話 06(213)5255(代表)
FAX 06(211)7375
東京支社　東京都港区東麻布３丁目８番10
〒106 電話 03(3582)0857(代表)
FAX 03(3582)4735

☆テレックス：J24523 BALLY POND ☆振込銀行：住友銀行日本一支店　当座番号 270270

チキチキマシン猛レース

12月中旬発売予定
1カートン100個入

おなじみのブラック魔王、
ケンケン
1号車のガンセキオープン

今、大人気のキャラクター
ザ・シンプソンズ

11月中旬発売予定
1カートン100個入

©1990 HANNA-BARBERA PRODUCTIONS, INC.
Licensed by NIPPON COLUMBIA CO., LTD.

THE SIMPSONS
TM & ©1991 Twentieth Century
Fox Film Corporation All Rights Reserved.

タイトーのクレーン中の人気者大集合

クレーンプライズ

タイトーヒーローズ

11月中旬発売予定
1カートン100個入

みんなが知ってる
ファミコンのキャラクター達。

新日本プロレス

12月中旬発売予定
1カートン100個入

猪木、ライガー、橋本、
グレートムタが大あばれ!

熱血硬派くにおくん

11月下旬発売予定
1カートン100個入

75φドラえもんカプセル

12月上旬発売予定
1カートン150個入

©藤子・小学館・テレビ朝日

株式会社タイトー
本社：〒102東京都千代田区平河町2-5-3
TEL.03-3222-4888 © TAITO CORP. 1991

※仕様外観は、改良の為、
予告なく変更することがあります。

キャッチ・ザ・ハート——

TAITO

パワーホイールズ

●セールスポイント
ライバル車とぶつかったり、障害物を破壊しながら豪快にレースを行う対戦ドライブゲーム。誰でも気軽にプレイできる操作のしやすさと、臨場感溢れる迫力の映像が魅力。お店の盛り上がり感を演出。

●ルール
①プレイ人数：2人（途中参加可能、ただし単独プレイ）ラウンド数：4ラウンドからセレクト。
②ゲームオーバー条件：タイムオーバー時、ゴールイン時。

●操作方法
操作系：ハンドル（ロックT・ロック）、アクセル、ブレーキ、ニトロスイッチ（爆発的なスピードアップ）、L↔H2段シフト、スタートボタン

●筐体仕様
サイズ：W1220mm×D1625mm×H1825mm／重量：225kg／消費電力：200W（AC100V・50/60Hz）／最大消費電流：3.8A／電取番号：▽95-3651

映画の興奮を今！ここへ。迫りくるターミネーターを倒すのは君だ！

さあ、ガンをとれ!!

映画の興奮と臨場感をリアルに再現した。2人用ガンゲーム。

ターミネーター2.

© 1991 Midway® Manufacturing Company
© 1991 Carolco. Terminator™ 2-Judgement Day, T2™, Endoskeleton™ and Depiction of Endoskeleton™ are Trademarks of Carolco Pictures Inc. Sublicensed by Midway Manufacturing Company from Acclaim Entertainment, Inc. All Right Reserved. Unauthorized Duplication is Strictly Duplication Prohibited.

女性に人気集中！ヤング・アダルト問わず楽しさ満点！

2人用クレーンゲーム

カプリチオ
CAPRICCIO™

●セールスポイント
丸身をおびたデザインが新しいクレーン。スペースの演出をより一層高めます。LEDルーレットでアタリが出たらボーナスプレイが楽しめるラッキーチャンス機能。大きな景品スペースで魅力のグッズが一目瞭然。また大容量なので景品補充の手間も省力化できます。

●その他の特徴
8パターンのサウンドプログラムを内蔵。四季折々のサウンドに加えてお正月・子供の日・夏祭り・クリスマスのイベントにあわせたタイムリーなサウンドが選択できます。

●筐体仕様
サイズ：W1760mm×D880mm×H1940mm／重量：185kg／消費電力：110W（AC100V・50/60Hz）／最大消費電流：1.6A／電取番号：▽91-35355

●景品サイズ・容量
150mm×250mmのぬいぐるみ400個程度

ボーナスプレイが楽しめるラッキーチャンスで興奮度UP！

JEWELY GOLD

3人用プッシャーマシン

ジュエリーゴールド

●セールスポイント
LED仕様のピンパネにより多彩な払い出しを行い、プレイヤーを引きつけます。また片面型ですので省スペース。両面で6人用。メダルスペースのレイアウトが容設置場所を選びません。

●遊び方
メダルがピンパネを落下し、中心のLED2ケタ部を通過すると表示がストップし、タイムを減算。表示タイプ内に下部LEDを通過させるとその枚数が払い出されます。

●筐体仕様
サイズ：W1360mm×D800mm×H1930mm／重量：260kg／消費電力：605W（AC100V・50/60Hz）／最大消費電流：11.7A／電取番号：▽91-34292

KONAMI

リトルプロ

LITTLE PRO

会員権は不要です。

■仕掛けがいっぱいの全9ホール。
■簡単操作でロケーションを選びません。
■レトロな盤面がロケをセンスアップ。
■スマートボール型ゴルフゲーム。

©1990 Bromley, Inc. All rights reserved. ©1991 KONAMI All rights reserved.

マリオルーレット

MARIO ROULETTE

ついにマリオの出番です。

世界中のアイドル「マリオ」がルーレットマシンに登場。
ワンボタン操作ですから、客層も設置場所も選びません。

©Nintendo. ©1991 KONAMI All rights reserved.

筐体進化論。

左右独立スピーカーボックス、大開口モニターフード、前面メンテナンス、26インチ大型モニター……ビデオゲームの進化と共に、筐体も進化する。ドーミージュニア。ロケーションに新しい時代の到来です。

DOMY Jr.™
ドーミージュニア

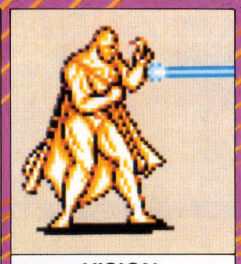
©1991 KONAMI All rights reserved.

コナミ株式会社
東京本社・サービスセンター 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 TEL.03(3264)5678
大阪支店・サービスセンター 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18 TEL. 06(334)0335
札幌営業所 〒060 札幌市中央区北一条西5-2-9 TEL.011(232)3778
福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2-8-30 TEL.092(715)2367

MARVEL COMICS

2人同時プレイ
途中参加可能

IRONMAN


VISION

HAWKEYE

★THE AVENGERS=復讐者たち

CAPTAIN AMERICA

32ビットCPU、搭載!

最強ヒーロー軍団、登場!

悪の力を結集させ、
世界征服をたくらむ
闇の首領"レッド・スカル"!?
その野望を打ち砕き、
地球に平和を取り戻すことを使命に
ヒーローたちが立ち上がる!!
全米を熱狂させつづける
アメ・コミのヒーロー軍団、堂々登場!!

CAPTAIN AMERICA AND The AVENGERS T.M.

キャプテン アメリカ アンド ジ アベンジャーズ

CAPTAIN AMERICA, THE AVENGERS, and the distinctive likenesses thereof are Trademarks of the Marvel Entertainment Group, Inc. and are used with permission.
Copyright © 1991 Data East Corporation
Marvel Entertainment Group, Inc.
All Rights Reserved.

DECO データイースト株式会社
本　社：〒167 東京都杉並区荻窪5－11－17 ☎03-3220-8000代
事業本部：〒167 東京都杉並区南荻窪4－41－10 ☎03-5370-0708
サービスセンター：〒260 千葉市新港219－－6 ☎(0472)47-5725
大阪営業所：〒550 大阪市西区京町堀2－14－22 兼吉ビル ☎(06) 448-8601
福岡営業所：〒812 福岡市博多区博多駅東3-1-4 タカ福岡ビル3F ☎(092)474-0120
DATA EAST USA, INC. 1850 Little Orchard Street San Jose, California 95125, U.S.A.

『けいひん』達の座談会 in CRANE

——本日はお忙しい中多数お集まり頂きましてありがとうございます。

最近は景品用ぬいぐるみも出尽くした感がありますが……。（I君）

——キャラクターさえ使えば何でもいいと勘違いしてる人達もいることはいるのではないですか？（Jマン）

——人気キャラクターを使った商品でも品質が悪いと、お客様も分かっているからなかなか取ってくれないね。（K君）

——男の人が取る場合も最終的には女性に渡ることが多いから、女性にウケのいいアイテムが人気あるね。例えば僕みたいな……。（C氏）

——OH MY コ〜ンブ♡（メンメンお客様から指名が入り、中座。）

——今、指名されたメンメンもいろいろ魅力あるからな。わしも頑張るぞ。（I関）

——まとめますと、第一には、ぱっと見でお客様にウケが良く、第二に取ってもらってからも話題性の高いもの、つまり私達の様な商品が一番喜んでもらえる様ですね。では私も指名が入りましたのでお先に失礼します。——

変幻自在なものまねが話題沸騰

コロッケ 2万9500円（100コ入り）

ものまねと言えば今や10人中10人がコロッケと言う位、ものまねの第1人者として人気の高いコロッケがはじめてぬいぐるみになった。

彼の数多くのものまねレパートリーの中から、今回は特に定評のある②美川憲一③千昌夫④ちあきなおみ⑤松山千春の各ものまねと①本人の計5種を商品化。

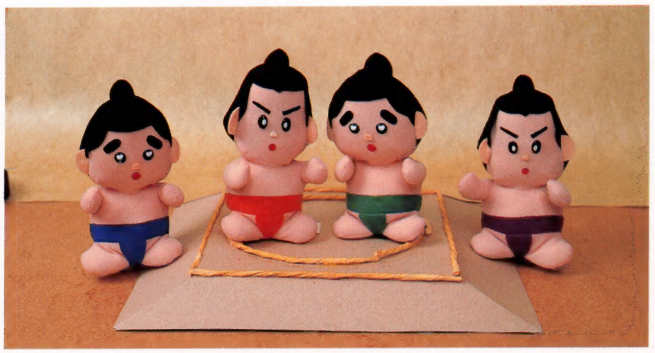
美川憲一のものまねのコロッケが「ちょっとー、私にもよこしなさいよ！」と欲しがったとか。

取っておしまいのぬいぐるみでは満足出来なくなってきたクレーンファン達もこれなら話題性が高く、持っているだけで人気者になれそうだ。それにしても特徴をとらえて良く似せて作っている。

（©Mr. CROKET 1989）

※表示価格は送料、消費税を含みません。改良等により実際の商品は写真と異なることがあります。

TECMO テクモ株式会社 〒102 東京都千代田区九段北4丁目1番34号 TEL.03(3222)7620



大相撲に女性ファンが急増中

相撲取りイレコミ君 2万4000円(80コ入り)

近頃の若い女性達には敬服させられるものがある。人気兄弟力士の活躍で大相撲のにわかファンになって熱狂するのも分かる。が、芸能人の「追っかけ」よろしく、平日の場所へ出かけて応援して来ると言う、金と時間と熱心さはいったい……。

というわけで御他聞にもれず、誰か似の体型、表情のバリエーションを用意。

定評のあるイレコミ君シリーズの名を冠し、がっぷり四つに取り組んだ商品だ。決まり手は、はっきり言って「つり出し」だ。

(C)TAKARA 1991)

祝 西武優勝。頑張れ巨人。

イレコミ君 2万4000円(80コ入り)

日本シリーズが西武ライオンズの優勝で幕を閉じ、今年のプロ野球シーズンも終りを告げた。しかし来季へ向けて熱い戦いはすでに始まっている。

西武には3年連続で、という期待が集まり、一方巨人へは何としても来年こそはという悲願がかけられているのだ。

イレコミ君も場面に応じて表情を変えて「絶対応援」の一念で両軍を見守っている。その愛らしくもあり頼もしくもある一途な姿は、野球ファンでなくても一揃いは欲しくなるアイテムだ。ましてはファンならば自分のひいきのチームのぬいぐるみを数多く揃え、ペナントレース優勝、そして日本一を祈願せずにいられないのでは?

(C)TAKARA 1991)

愛と正義と友情がテーマ

ジャンケンマン 3万円(100コ入り)

誰でも知っている「じゃんけん」をテーマにした、スーパーヒーロー「ジャンケンマン」が大活躍する人気TV番組「ジャンケンマン」から、レギュラーメンバー5人をぬいぐるみ化した商品だ。

菓子や玩具、文具にも同キャラクターが多く使われていて、TVに雑誌に商品にと、まさに大忙しのメンバー達だ。

①は主人公のライバル「オソダシ仮面」②が主人公「ジャンケンマン」。以下は仲間達で③「グーやん」④「チョッキン」⑤「パージャン」。キャラクター設定的にも、ほのぼのとした誰からも愛される暖かい雰囲気の人気定番商品で、これからの季節にもぴったりだ。

(C)ビッグウエスト)

驚異的大ヒット記録の数々。人気キャラクター。

OH MY コンブ 3万円(100コ入り)

最新トレンドとして突如デビューしてまたたく間に今までの人気キャラクターを次々に凌駕してしまった爆発的ヒットキャラクターがOH MY コンブだ。特に原作中の「リトルグルメ」と呼ばれる、市販のお菓子に手を加えて今までに全くなかった新しい料理やデザートを作るのが、若いOLの間でも評判で、自分達も工夫してチャレンジしたりするのがトレンドにもなっている。

キャラクターを紹介しよう。

①が主人公「なべやきコンブ」、そのガールフレンドが②「メンメン」と、友達は③「常夏パイ助」。そして④「ジャガ校長」と⑤「スピー缶」。

(C)秋元 康・かみやたかひろ/TBS・講談社 企画協力 ㈱タカラ)

※表示価格は送料、消費税を含みません。改良等により実際の商品は写真と異なることがあります。

TECMO テクモ株式会社 〒102 東京都千代田区九段北4丁目1番34号 TEL.03(3222)7620

あの高性能MVSがこんなにコンパクトに！

NEW

あらゆるお店の
店頭で、店内で
大活躍します。

SCロケーションに最適！

設置場所を選ばないコンパクトボディ。
幅、奥行きとも小型で軽量。移動も楽で、おしゃれなデザインは店頭のアイキャッチ効果も抜群です。

2つのゲームを同時搭載。交換も簡単。
人気のネオジオMVSゲームを2種類内蔵でき、ソフト交換も自由。MVSなら高インカムを達成します。

Hi-Fiステレオスピーカーを画面上部に内蔵。音質、耐久性ともに優れます。

設置ロケーションに合わせて高さを上げる専用台（オプション）。大人も楽にプレイできます。

ソフト2本搭載可能

ネオジオ マルチビデオシステム

SC14型-2

SC14型-2●外形寸法(mm)：幅420×奥行き555×高さ1,224（専用オプション台使用時：＋160）●14インチカラーモニター搭載●使用ユニット：2本用MVS基板

スピーディー・高インカム、マシン管理もラクラク。

とびきり“ネオ”な機能満載！

新発売

NEO CARNIVAL

ネオ・カーニバル

人気のクレーン機に、高性能センサー搭載の『ネオ・カーニバル』新登場！スムーズなクレーン移動でゲームの興奮度をアップ、さらに景品キャッチの確率を4段階にコンピュータ制御。ポップなデザイン、明るい操作パネルなど、これまでなかった新機能を満載しました。

プレイ時間を大幅に短縮

新開発“プライズセンサー”搭載！

※特許出願中

計画的な景品仕入れが可能

景品払い出し率オート4段切替！

※特許出願中

●手軽に補充、本体内に景品収納！
●移動に便利、本体上下2分割！

ほかにもネオ・カーニバルならではの機能でいっぱい！アミューズメントスペースをいっそう楽しく演出します。

ネオ・カーニバル●外形寸法(mm)：幅1,650×奥行き905×高さ1,907●重量：220kg

株式会社　エス・エヌ・ケイ
SNK CORPORATION

大阪本社　〒564 大阪府吹田市豊津町18-8　TEL.06(338)7007　FAX.06(338)7150
東京支店　〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F　TEL.03(3864)8222　FAX.03(3865)9437
18-8 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN. PHONE:06(338)7007 FAX:06(338)7150 TELEX:523 6785 SNKCOJ.

●実用新案出願中「NEO・GEO」「MVS」「ネオ・カーニバル」はSNKの登録商標です。©1991 SNK CORP.

The Future Is Now
SNK

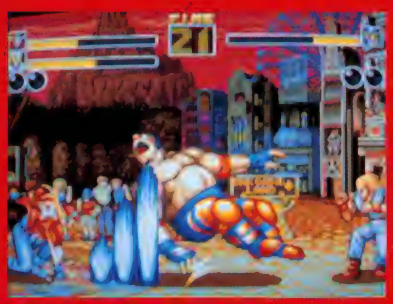
集え、格闘ファイター達!

餓狼伝説™

がろうでんせつ

――宿命の闘い――

ネオジオゲーム
第26弾



最強格闘
アクションゲーム

- 2P協力プレイ
- 2P対戦プレイ
- 途中参加可能

■マーシャルアーツ、骨法、ムエタイの達人3人からキャラクターを選べ■戦いのなか明かされる必殺拳の数々■前後2ラインの奥行きのあるバトルを盛り上げる抜群の演出

NEO GEO™
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

続々登場、ネオ・ジオソフト

低価格で好評「ネオ・ジオMVS」。今後も販売価格
26,000円～最高36,000円を上限に高インカムゲームをご提供します。

サンダーブラスター

THUNDER BLASTER™

撃てば撃つほどパワーアップする新システム搭載により、爽快倍増！

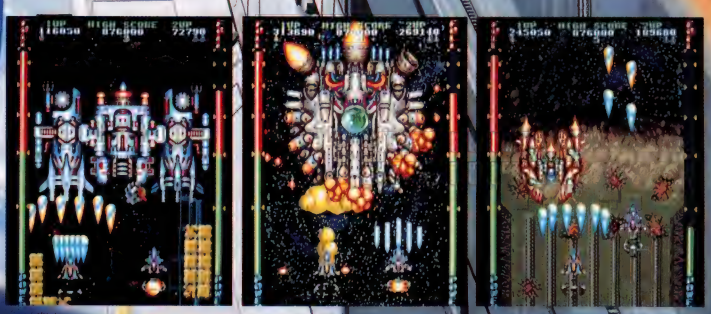
パワーをためれば使用回数無制限に使う事が出来る、新型兵器サンダーボール！

ハイパーなグラフィックで迫る7つの戦場と言う名の地獄を、デュアルスクランブルで突き進め!!

2人同時プレイ、途中参加可能!!

敵は地球、未来の人類。

近日発売



©1991 IREM CORP.

Innovations in Recreational Electronic Media　生活者の夢と技術のコミュニケーションを追求します。

IREM CORPORATION アイレム株式会社

本　　社　(〒550)大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル　☎(06) 535-1060(代表)
東京販売所　(〒106)東京都港区南麻布3-19-23オーク南麻布ビル　☎(03)3442-3081(代表)
OKAMOTOKOSAN BLDG., 11-9 NISHIHOMMACHI 1-CHOME, NISHI-KU, OSAKA 550, JAPAN
☎(06)535-4885 FAX:(06)535-1710 TELEX:J63074 IREM

人気キャラクターぬいぐるみ景品シリーズ

好評発売中

桃太郎伝説シリーズ

©1991 IREM CORP.
©I&S・ナック・さくま

ぬ～ぼ～シリーズ

NOOBOW

ただ今制作中!!

©IREM CORP.
© NOOBOW PRODUCTIONS.

Innovations in Recreational Electronic Media 生活者の夢と技術のコミュニケーションを追求します。

IREM CORPORATION アイレム株式会社

本　　社　(〒550)大阪市西区阿波座2-2-18 西本町川渕・住生ビル13F　☎(06)535-1060(代表)
東京販売所　(〒106)東京都港区南麻布3-19-23 オーク南麻布ビル　☎(03)3442-3081(代表)
Nishihommachi-Kawabuchi Sumitomoseimei Bldg., 2-18 Awaza, 2-Chome,Nishi-ku, Osaka 550, JAPAN.
☎(06)535-4885 FAX:(06)535-1710 TELEX:J63074 IREM

THRASH Rally

スラッシュラリー

ファン待望の本格的ラリーゲーム遂に登場！

世界ラリー選手権(WRC)と、パリ・ダカールラリー(最大4人同時通信プレイ)
の2つのモードを最新レースデーターをもとに可能な限りリアルに再現！

新製品

4人同時通信PLAY可能

■縮小機能を走行中のジャンプに応用したユニークな上視点の高速スクロールレースゲーム。■1レバー2ボタンの簡単操作。■世界ラリー選手権モードは6台の中からマシンを選び、雪道、砂漠、山岳路、市街地など変化に富む代表的な全5レースを次々に転戦し年間のドライバーズポイントでトップを競います。■話題のパリ・ダカールラリーレースは9台の中からマシンを選び、通信ケーブルで4人同時プレイが可能。1つのコースのラップタイムで、対戦プレイが楽しめます。□2つのレースモードであらゆるロケーションに対応できます。

開発元
ALPHA アルファ電子株式会社
埼玉県上尾市愛宕3-2-15 アルファビル
TEL:048(775)2412(代表) FAX.048(775)2198

「NEO-GEO」ROMカセット

「NEO-GEO」はSNKの登録商標です。

NEO GEO™ 超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

Licensed by FOCA to FUJI TELEVISION ©VIDEO SYSTEM 1991.

FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP

FOCA フジテレビ OFFICIAL

世界初！公式F-1GPシミュレーション

F-1 GRAND PRIX

通信機能搭載！

多人数同時プレイOK！

通信機能搭載で、最大6人まで同時プレイ可能！
リアルなレースを体験できる！ マルチプレイ シングルプレイ フリーラン・モードとワールドGP・モードの
どちらかをセレクトしてチャレンジ！

トップビュー画面で、ライン取りやブレーキング思いのまま！
回転スクロール機能採用で、ヘアピンなどのRの小さなコーナーまで正確に再現！
8方向レバー（ステアリング）2ボタン（アクセル・ブレーキ）の簡単操作！

★夢・ファンタスティックプレイ★

SYSTEM V VIDEO SYSTEM

本社／〒606 京都市左京区下鴨松ノ木町35-1 TEL.075(723)0358㈹ FAX.075(723)0368

アソビニウム

「アソビニウム」とはテクモがお届けする総合的エンターテイメント。
ニーズとトレンドを敏感に読んで、企画力と技術力を生かした、新鮮な商品群。
それだけではありません。それらを最も効果的に組み合わせて、
どんなシーンにも対応させるという、活性的化学物質の様なトータルプロデュースサービス。
それが「アソビニウム」。

①W675×D1,060×H1,380(mm)・100kg・120W ②W555×D1,000×H1,485(mm)・70kg・70W ③W1,800×H2,120(mm)・540W ④W1,575×D2,645×H2,675(mm)・820kg・840W ⑤舞台径6,500・外柵径8,400・H4,700(屋外用)・H2,700(屋内用)(mm)・24人乗 ⑥W980×D1,420×H1,750(mm)・76kg・500W ⑦W590×D1,000×H1,660(mm)・85kg・75W

TECMO
テクモ株式会社
TECMO,LTD.

お問い合わせは
本社:〒102 東京都千代田区
九段北4丁目1番34号
TEL.03(3222)7620・FAX.03(3222)7629
TECMO,LTD. 4-1-34, Kudan kita,
Chiyoda-ku, Tokyo, 102, Japan.
Phone:03(3222)7630, FAX:03(3222)7629
Telex:J27174 TECMO

メダルゲーム機の設置運営につきはしては
「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

汝の為に
我、蘇生せり!

「ファラオの予言」

世紀末に蘇る古代の王。
彼の予言によって、我々は
未来への道を開く。

〈占いジャンル〉
○恋愛○結婚○金運○総合○相性

SIZE：H＝1,800、W＝660、D＝830(mm)

ジャンケンマン™
かったらあげる!!

バーコードバトラー対応の
バトラーカードで人気上昇

コロコロコミック、
コミックボンボンに
キャンペーン広告掲載中!!

Sunwise
AMUSEMENT MACHINE DEVELOPMENT
株式会社 サンワイズ Tel.0422-31-2511㈹

新登場 パッテングチャレンジ

どんなロケーションでも、安定した高インカムが魅力です。

〈特長〉

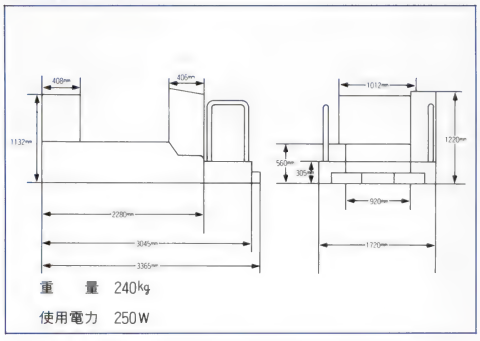
- ゲームは3種類の中からチョイスできます。
  ①トータルストロークゲーム
  ②ホールインワンゲーム
  ③ピッカパットゲーム
- 1人から4人まで人数に応じてプレイができます。
- 18種類のアンジュレーションで、面白さ、手応えが本格的。
- 9ホール、18ホール選択ができます。

PUTTING CHALLENGE

Presented by Sigma

定価:¥1,320,000

■規格・寸法



sigma
遊びこころで、ソフト&ハード

株式会社シグマ 販売本部　東京都渋谷区千駄ヶ谷4-14-4 SKビル千駄ヶ谷 TEL.03-3796-0602 FAX.03-3796-0610
大阪営業所　大阪市淀川区西中島3-12-15 TEL.06-302-2239 FAX.06-302-1332

sigma

シグマ 夢 がひろがる オリジナル プライズ

クッションドールスタンダード

発売中

ボアタイプ

キャラクター4種類
100個
¥24,500

キャラクター5種類
100個
¥28,300

発売中

©E.C.PROJECT

JIMMY PENDOLIX
ジミーペンドリックス

愉快なペンギン達が
ずらり勢揃い。

ガチャピン&ムックセット

発売中

キャラクター2種類
100個
¥29,800

お天気ボーイズ

発売中

キャラクター5種類
100個
¥29,800

ひらけ! ポンキッキ

テレビの中から
チビッ子の仲間が
やってきた!

©フジテレビ/
フジテレビプロジェクト

JIMMY PENDOLIX
ジミーペンドリックス

キャラクター4種類
100個
¥25,000

クッションドールX'masライン

©E.C.PROJECT

スノーポペット

X'masも
一緒なら、暖かいね。

キャラクター4種類
100個
¥27,300

Snow Poppet

©B.B BROS

sigma
遊びこころで、ソフト&ハード

株式会社シグマ 販売本部 東京都渋谷区千駄ヶ谷4-14-4 SKビル千駄ヶ谷 TEL.03-3796-0602 FAX.03-3796-0610
大阪営業所 大阪市淀川区西中島3-12-15 TEL.06-302-2239 FAX.06-302-1332

大人気のマシンラインナップ

◀クレーン▶

LUCKY CRANE
ラッキー・クレーン

しっかり管理で売上10倍
太くて長〜いお付き合い

H820×W670×D1160㎜
〒91-16066

SUPER ELEPHANT
スーパーエレファント

アップライト型クレーンゲーム

省スペースで高収益!
スーパーなマシン登場!

H1700×W660×D750㎜
〒91-16066

MINI CRANE
ミニクレーン

スモールサイズでビッグなインカム
コンパクトでも楽しさワイド!!

H820×W660×D700㎜
〒91-16066

◀両替機、その他▶

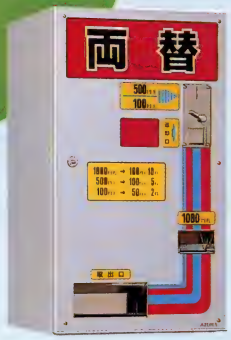
握力測定器

パワーは健康のバロメーター
いつでも気軽に握力測定!

H1245×W490×D600㎜

両替機 AZ-101

先進機能を
いま、満載して
コンパクト
に登場!



H1400×W555×D480㎜
㈱吾妻

◀スロット▶

LUCKY 7 CHANCE
ラッキーセブン チャンス

メダル両替機構
配当調整機構

H1400×W555×D480㎜

楽しいサーカスが、やって来た!
ゴールデンサーカス

H1400×W555×D420㎜
㈱日本商事

UFL COMPANY LIMITED
株式会社ユーピーエル
本　社／〒323 栃木県小山市駅南町6-13-30　TEL.0285(27)6600 FAX.0285(27)9593
営業所／〒110 東京都台東区上野3-16-3田口ビル3F　TEL.03(3834)1434 FAX.03(3834)3918

ソルバルウ

SOLVALOU

果てしなく広がる感動空間

ゼビウスの記憶が熱く蘇る

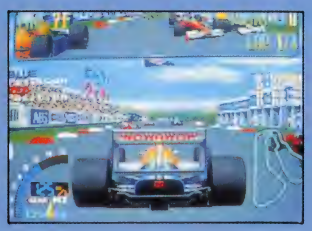
W1,100×D1,780×H1,930(mm) ▽95-3423 ©㈱ナムコ

システム32 第4弾

F1 EXHAUST NOTE

F1エキゾーストノート

ビッグマシンのリアルラン!



W1,255×D1,700×H1,780(mm)
▽95-3886 PAT. PEND.
㈱セガ・エンタープライゼス

UFO CATCHER mini

UFOキャッチャーミニ

スリムタイプUFOミニ

W880×D860×H1,910(mm)
▽91-37220 PAT. PEND.
㈱セガ・エンタープライゼス

未来型デザインで登場

W1,680×D880×H1,940(mm)
▽91-37220 ㈱セガ・エンタープライゼス

NEW UFO CATCHER

ニュー・ユーフォー・キャッチャー

タンクフォース

TANK FORCE

2人同時協力プレイ可能

あの名作が帰ってきた!!

戦略的要素が満載!!

©㈱ナムコ

アトラス景品シリーズ第1弾

PUZZLE BOY

パズルボーイ

ゲームボーイの
人気キャラがぬいぐるみでせいぞろい!

パズルボーイ〈5アイテム・80コ〉
OP価格 25,000円 送料・消費税別

Nintendo GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です。

ATLUS 株式会社アトラス
TEL:03-3235-7801㈹ FAX:03-3235-7804
〒162 東京都新宿区神楽坂3−1 シャトービル2F

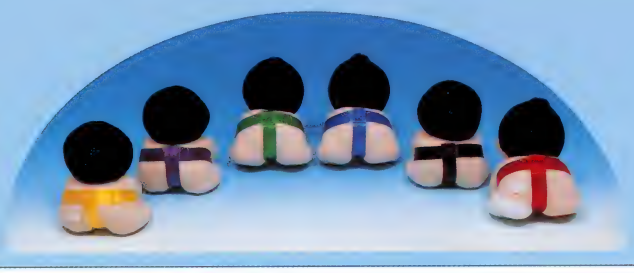
ニューアイテムが勢揃い!!

業界初の仕切りポーズで表情いろいろ、個性もいろいろ!

大型力士	中型力士
身長180粍米(ミリメートル)	身長160粍米(ミリメートル)
体重130瓦(グラム)	体重110瓦(グラム)

ワカ・タカちゃん「花の大相撲」デラックスセット

化粧まわし付 24力士、化粧まわしなし 72力士
各6アイテム、96力士(96個) ￥30,000
大銀杏＝ボンネル、肌＝ナイレックス使用、意匠登録、商標登録申請済



オリジナルぬいぐるみの企画製造を承ります。

★上記の表示価格には 送料、消費税は 含んでいません。
★景品のセット内容は変更する場合があります。
★ゲーム景品、ゲーム機械のことなら何でもご相談ください。

NAVIS INDUSTRY CO., LTD.

ナビス・オリジナルタッグは品質保証と信頼の安心マークです。自信を持ってオススメします。

個性を映し出す多彩な

全て化粧まわし付きで風格あるフォルムを追求!

身長180粍米(ミリメートル)
体重130瓦(グラム)

ワカ・タカちゃん「花の大相撲」スペシャルセット

各6アイテム 84力士 (84個):全て化粧まわし付き
大銀杏=ボンネル
肌=ナイレックス
意匠登録、商標登録申請済

☆皮膚の色や表情が人気力士にそっくりタイプが登場!

☆最も力士らしい、独特の仕切りポーズを表現!

企画製造・総発売元
NAVIS ナビス産業株式会社
本社:〒593 大阪府堺市八田西町2丁21-26
TEL.0722(78)2909 FAX.0722(77)0736
営業所:〒556 大阪市浪速区桜川1丁目1-28三宝ビル

■ その他、各種商品取揃えております。

ホットな笑顔が集まります。

タイガーマスク

©梶原一騎・辻なおき/講談社

5アイテム 100レスラー（100個） ￥29,800
タイガーマスク＝身長180粍米（ミリメートル）
体重130瓦（グラム）

発売中

新しく子供が誕生しました。

	親	子
坐高	190㎜	160㎜
横	270㎜	240㎜
重さ	220ｇ	130ｇ

12月中旬発売

ゴリ家族（親 各5個 子 各13個）6色62個 ￥19,800

質が違う競走馬！毛並み高級ボンネル！

発売中

競走馬
馬体重 120瓦（グラム）
馬高 180粍米（ミリメートル）
馬長 175粍米（ミリメートル）
※商品は試作品です。

ビッグダービー 1枠～8枠の8アイテム 各枠12頭、96頭 ￥30,000

大奉仕セット 100個 ￥16,800

デメゴン Ⓛ21cm10匹 Ⓜ18cm80匹 各5色 90匹 ￥28,800

オリジナルぬいぐるみの企画製造を承ります。

★上記の表示価格には 送料、消費税は含んでいません。
★景品のセット内容は変更する場合があります。
★ゲーム景品、ゲーム機械のことなら何でもご相談ください。

NAVIS INDUSTRY CO., LTD.

ナビス・オリジナルタッグは品質保証と信頼の安心マークです。
自信を持ってオススメします。

ハートの込もったぬいぐるみには、

◎高感度なヒゲソリ&キーホルダー
メタリックグッズ 100個 ￥20,000

◎ニューアイテムが続々登場!
時計セット 100個 ￥20,000

シッポキーホルダー 100個 ￥20,000

デラックスライターセット 48個

ミッキーマウス ドナルドダックキーホルダー 20種類 58個

ジュエリーキーホルダーセット 100個 ￥18,000

企画製造・総発売元
NAVIS ナビス産業株式会社
本社:〒593 大阪府堺市八田西町2丁21-26
TEL.0722(78)2909 FAX.0722(77)0736
営業所:〒556 大阪市浪速区桜川1丁目1-28三宝ビル

■ その他、各種商品取揃えております。

まさに型破り!ジャンボな楽しさをお届けします。

かつてない壮大なスケールで新登場!!

JUMBO SLOT
ジャンボ スロット

近日発売

ジャンボなスケールが生む多用途性に注目。

抜群のアイキャッチ効果が、集客力をアップ。スロットマシンとしての機能のほかにも、各種イベント等の抽選機としても適役です。

究極のスロット!

スロットマシンとしての機能も充実。

アイキャッチに留まらず、世界中のカジノのノウハウを注入。スロットマシンの楽しさはそのまま、そして興奮と感動はジャンボスケール!!

●幅1,200㎜×奥行1,060㎜×高さ2,000㎜●重量400kg
機械に装着するPOPはオーダーで製造いたします。

製造元 株式会社ユニバーサル

Exciting BASEBALL
エキサイティング・ベースボール

こちら野球スロット

ロケテストで客付き、売上げの記録達成!

絵柄に合わせて
ランナーが走る
実戦さながらのリアルさ

熱くさせる本格派

BONUS CHANCE
ボーナス チャンス

こちら正統派スロット

いつまでも高人気、高売上げ実証中!

快適、痛快!
ビッグチャンスで
手持ちメダルを増やせ!

共通仕様 ●幅507㎜×奥行き510㎜×高さ1,400㎜●重量83kg●メダル、10円、100円(メダル貸出し、1ゲームサービス付)の3ウェイ方式●〒61-12556(外部電源装置使用)

製造元
株式会社ユニバーサル

発売元
株式会社 宝娯楽
TEL 044(277)7881㈹/FAX 044(277)7814
〒210 神奈川県川崎市川崎区池上町9-10

唱う「よろこび」を伝えるエンターティメントマガジン
月刊カラオケfan ファン

歌には人生が、
遊びには時代がある。

●年間購読料 7,200円(送料込)
●お申し込みは郵便振込で。郵便口座 大阪8-11372
●詳しいお問合せは ☎06-354-9891
㈱コインジャーナル・月刊カラオケfan編集部まで…

カラオケが登場して10余年、今ではその愛好家人口は2千万人とも3千万人とも言われています。これはゴルフ、釣、囲碁等といった、現在の最もポピュラーなレジャー人口と匹敵する規模と言えるでしょう。こうした大規模なファン人口を擁するレジャーにもかかわらず、この分野の動きをトータルに捕え、情報提供できる雑誌媒体は、これまでのところほとんど出現しなかったと言えます。「月刊カラオケファン」では、こうしたカラオケレジャーをマクロの視点から捕えつつハードウェアーとソフトウェアーの両者を多角的に、より具体的かつ詳細に報道する、カラオケに関する総合専門誌です。

毎月15日発行 **カラオケに関する総合専門誌**

元祖ジャンボビーバーの兄貴登場

Jumbo Beaber 8p

ジャンボビーバー8P

- 10年以上の稼動実績のノウハウを生かしたエレメカプライズマシンを再現。
- ステンレスを多用し、耐久性も向上。
- 本体上下分割可能（幅1,300・高さ1,880以上搬入可）

仕様：（W）1,850×（D）1,850×（H）2,020〈㎜〉、（wt）310kg　外部電源

ロケの華、咲き誇る。

プレイ用デジタルと、景品用デジタルのツイン表示

DIGITAL TWIN

デジタル　ツイン

メダルを使用せず
パチスロのエキサイト感は
そのまま!!

DT-DXⅢ パチスロ2号機アップライトタイプ
仕様：（W）630×（D）448×（H）1,565〈㎜〉、外部電源　景品（75φカプセル）70個収納可能

●製造元
増　田　産　業
岐阜県大垣市西崎町１-28
TEL0584(89)9436・FAX0584(89)9437

●総発売元
岐阜特機株式会社
岐阜市大菅２-78-２
TEL0582(51)0861・FAX0582(53)7109

♥♥ '92年のスタートは、コレです!! ♥♥

新発売!

スーパー粒選りセットSS-33

バラエティ豊富に、全てオリジナルでお届けする、楽しさイッパイのヌイグルミたち! 本当の喜びを伝える高品質・特選セット、遂に登場です!

★バラエティ豊かな組み合わせが、正月商戦でのインカムアップに大きく寄与します!

(33アイテム・各3色+目玉1個・100個)

OP価格 ¥17,800(税別)

新発売!

おみくじアニマル

アライグマ、フクロウ、ゴリラ、ウマ、ブルドッグ、ライオン、クマ、ウサギ、ネコ、キツネの楽しい仲間たちにおみくじが付いて新登場! プレイヤーの嬉しさも断然アップです!

★限定発売

(10アイテム・100個)

OP価格 ¥29,500(税別)

実用新案出願中

開発・製造・総発売元/㈱トーワジャパン

© ㈱トーワジャパン

※セットに付属のPOPシールです。

© ㈱トーワジャパン

新発売!

しあまねきぬいぐるみ

ダルマ、ヤッコ、キツネ、タヌキ、招きネコの愉快なぬいぐるみが幸せを呼んで来ます! ヌイグルミ・プラス・アルファの魅力がイッパイです。

★限定発売、POPシール(左右35cm)付

(5アイテム・100個)

OP価格 ¥29,500(税別)

実用新案出願中

開発・製造・総発売元/㈱トーワジャパン

★当頁掲載の他にも各種商品扱っております。 ※価格は送料、消費税別です。

企画製造販売元

SYSTEM SERVICE CO.,LTD.

システムサービス株式会社

〒173 東京都板橋区大山金井町36-10 シャトーフレンズ1F

TEL 03(3956)3181 FAX 03(3956)3699

だけをお届けします。

好評発売中!

アニマルスター6

百獣の王・ライオンをはじめ、人気の動物ベスト6が、高級感イッパイのぬいぐるみになりました。この手触りを是非、お試し下さい。

(6アイテム・各12個・72個)
OP価格 ￥19,500(税別)

シスラス

カーニバル、販促用の本格派!
(5色各7ピース、35個)
メーカー希望小売価格 @￥480(税別)

シスザウルスベビー

とぼけた表情と豊富なカラーで大人気。様々な用途に!
(8色各8ピース・64個)
OP価格￥19,200(税別)

キャラクターグッズセット

トコロ、仮面ライダー、他、キャラクターパワー爆発!
(100個)
OP価格￥18,000(税別)

スーパーDXセット

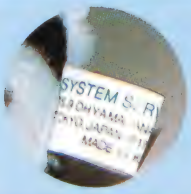
あらゆるゲーム用景品として。大型ぬいぐるみもセット。
(50個)
内容はロット毎に変更。予約限定販売につき、価格等についてはご相談下さい。

SS-18セット

18cmサイズで可愛いさいっぱい!
(12種60個) 新価格
OP価格￥19,200(税別)
★Newアイテム登場!!

SS-15セット

カラフルで高品質!
(12色各6ピース・72個)
OP価格￥18,800(税別)
★Newアイテム登場!!



SYSTEM SERVICE (SSブランド)の表示タッグが信頼の証しです。

★〈SSブランドのぬいぐるみ〉は、高品質・低価格を、企画製造、流通ラインの合理化で実現したオリジナル製品です。

★魅力あふれるスポット商品も続々入荷中。まずはお電話でお問い合わせ下さい。

★オリジナル高級ぬいぐるみの企画・製造も承ります。

※少量発注も承ります。 ※ゲーム景品用から販促用、販売用までぬいぐるみに関することなら何でもご相談下さい。

企画製造販売元
SYSTEM SERVICE CO.,LTD.
システムサービス株式会社
〒173 東京都板橋区大山金井町36-10 シャトーフレンズ1F
TEL 03(3956)3181 FAX 03(3956)3699

本当に喜ばれるモノ

バボちゃんセット

シーズン到来！フジTV系"ワールドカップ"で
お馴染みのバボちゃんがぬいぐるみに!!

バボちゃんぬいぐるみ（2色・40個）
バボちゃんマスコット（3色・60個）
（100ヶ入り）
OP価格 ￥24,000（税別）

大好評発売中!!

カモナマセット

カモノハシのカモちゃんとナマズのナマちゃん。
今、若い女性に大人気です。

カモちゃん（3色・50個）
ナマちゃん（3色・50個）
（100ヶ入り）
OP価格 ￥24,000（税別）

大好評発売中!!

コロコロフェイス

カーニバル、
クレーンゲームに！

※吸盤付き。直径約16cm
（10種各7ピース・70個）
OP価格 ￥21,000（税別）

ホエルくん

楽しさ、最大級！
（10色各7ピース・70個）
OP価格 ￥21,000（税別）
※ロットにより色が変わります。

最高級アクセサリーセット

〈セット内容〉

●指輪（箱入り）	25種	各1ケ
●ネックレス	7種	各5ケ
●イヤリング	3種	各5ケ
●ブレスレット	3種	各5ケ
●ジュエルピン	2種	各5ケ

（100個）
OP価格 ￥35,000（税別）

ライターセットA・B・C

人気に火をつけるなら、
やっぱリコレ！

Ⓐセット・100個、OP価格 ￥30,000
Ⓑセット・109個、OP価格 ￥20,000
Ⓒセット・100個、OP価格 ￥18,000
（全て税別）

とるとるキャッチャー

BANPRESTO

〈近日発売〉
- サンリオ ワールド
- ひょっこりひょうたん島
- 楽しいムーミン一家
- ウルトラマン2

ラグビーボールセット
サッカーボールセット

スポーツ感覚が
イッパイ！

ラグビー（10色・40個）
サッカー（6種・35個）
OP価格@ ￥300（税別）
★値下げ断行!!

値下げ断行!!

ぬいぐるみ

品番	商品名	サイズ(cm)	入数	金額
N-1	システムセット	12~25	100	¥12,000
N-2	システムBセット	12~25	100	¥19,800
N-3	システム18セット	18	60	¥22,800
N-4	システム小セット	10	180	¥19,800
N-5	システム中ーFセット	12	100	¥13,500
N-6	スモール（ボンボン）	12	100	¥12,000

ぬいぐるみ

品番	商品名	サイズ(cm)	入数	金額
N-7	SUPER DXセット	20~	50	¥22,000
N-8	DXセット	20~	50	¥20,000
N-10	シスザウルスベビーセット	18	64	¥19,200
N-11	フットボールセット	20	40	¥12,000
N-12	サッカーボールセット	18	35	¥10,500
BP	バンプレスト製トルトルキャッチャーシリーズ	17	100	OP ¥29,500

セット景品

品番	商品名	サイズ(cm)	入数	金額
G-1	キャラクターセット	75㎝用	100	¥18,000
G-2	お楽しみセット	75㎝用	100	¥18,000
G-3	時計セット	75㎝用	100	¥18,000
G-4	ライターセット	75㎝用	100	¥18,000
G-5	ジャンボツイン用景品セット	7~9	250	¥50,000
K-2	システムライターセット	5~6	100	¥20,000

カプセル入り景品

品番	商品名	サイズ(cm)	入数	金額
C-1	75mmカプセルaセット		300	¥22,500
C-2	75mmカプセルbセット		300	¥16,500
C-3	46mmカプセルaセット		800	¥24,000
C-4	46mmカプセルbセット		800	¥18,400

（送料・消費税は別）

★当頁掲載の他にも各種商品扱っております。 ※価格は送料、消費税別です。

企画製造販売元
SYSTEM SERVICE CO.,LTD.
システムサービス株式会社
〒173 東京都板橋区大山金井町36-10 シャトーフレンズ1F
TEL 03(3956)3181 FAX 03(3956)3699

NEO GEO
最新ゲーム「ネオ・ジオ」

餓狼伝説 TM

がろうでんせつ ——宿命の闘い——

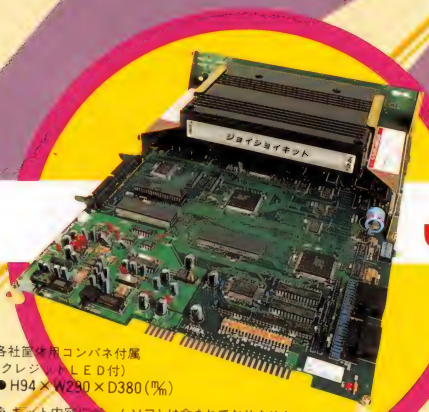
最強の格闘ゲーム、ついに登場!!

㈱エス・エヌ・ケイ

THRASH Rally

ファン待望の本格派ラリーゲーム

アルファ電子㈱



各社基板用コンパネ付属
(クレジットLED付)
●H94×W280×D380(%)
※キット内容にゲームソフトは含まれておりません

JAMMA対応、1本用「ネオ・ジオ」ハードキット

25 inch
MVS-U6

シリーズベストセラー
ソフト6本搭載タイプ!

●サイズ H1724×W680×D850ミリ

NEW SC14型-2

SCロケに
ニューアイテム登場
コンパクトビューティー

14インチカラーモニター使用
ソフト2本搭載型
サイズ H1224×W420×D555ミリ

㈱エス・エヌ・ケイ

株式会社カワクス

本　　社/ 東大阪市川俣3丁目1番35号 〒577 ☎ (06) 787-1881 FAX (06) 787-1952
東京営業所/ 東京都台東区東上野1丁目24番4号 (丸千第2ビル1F) 〒110 ☎ (03) 3837-3884 FAX (03) 3837-3887
福岡営業所/ 福岡市中央区大名2-3-2 〒810 ☎ (092) 713-1083 FAX (092) 771-7223

12ケ活性化に貢献！ 見逃せないこのゲーム!!

ゴーストタウン

20個の標的を
制限時間でヒットしろ!!

●H1,830×W740×D1,060㎜
㈱セガ・エンタープライゼス

ソルバルウ

果てしなく広がる
感動空間!!

●H1,930×W1,100×D1,780㎜
©㈱ナムコ

キャプテンコマンドー

究極の、4P
アクションゲーム!!

㈱カプコン

ターミネーター2 JUDGMENT DAY

T2の迫力が
ガンシューティングに!!

©1991 Midway Manufacturing Company
©1991 Carolco. Terminator™ 2: Judgement Day, T2™ Endoskeleton™ and Depiction of Endoskeleton™ are Trademarks of Carolco Pictures Inc. Sublicensed by Midway Manufacturing Company from Acclaim Entertainment. Inc. All Right Reserved. Unauthorized Duplication is Strictly Duplication Prohibited

㈱タイトー

THE SUMO（ザ スモウ）

大人気の相撲が
押し相撲ゲームに!!

㈱トーゴ

BANPRESTO ㈱バンプレスト
（バンプレスト代理店＝㈱カワクス）

グルグルマリオ

SUPER MARIO WORLD スーパーマリオワールド
© Nintendo

●W380×D350㎜
●H1,105㎜（アイキャッチ含まず）
1,325㎜（アイキャッチ含む）

てれびでんわ DRAGON BALL

●W500×D500
●H1,280（キャスター及びアイキャッチ含む）

©バードスタジオ/集英社　フジテレビ・東映動画

ジャンボツインⅡ

上下2段になって
エキサイティング!!

●H1,200×W1,000×D1,000㎜
〒91-41458
大平技研工業㈱

ジャンボタワー

デコレーション効果抜群!!

●H1,890×W900×D700㎜
〒91-41458
大平技研工業㈱

株式会社カワクス

本　　社/ 東大阪市川俣3丁目1番35号　〒577 ☎ (06) 787-1881 FAX (06) 787-1952
東京営業所/ 東京都台東区東上野1丁目24番4号（丸千第2ビル1F）　〒110 ☎ (03) 3837-3884 FAX (03) 3837-3887
福岡営業所/ 福岡市中央区大名2-3-2　〒810 ☎ (092) 713-1083 FAX (092) 771-7223

ゲーム場をイメージチェンジする高インカムのクレーンゲーム!!

パステルカラーで女性客をキャッチ。景品収容能力もバツグンです。

ラッキーチャンス機能付

わくわく愛らんど

照明たっぷり、景品イキイキ

ボーナスのラッキーチャンス機能付

クレーンの爪上部のＬＥＤルーレットで“アタリ”が出ればボーナスプレイが楽しめる…お得な機能でお客様を魅きつけます（このラッキーチャンス機能は使用しないこともできます）。

約2倍の景品スペース

従来の景品収納スペースに比べて約２倍。400個前後の景品を収納でき、景品補充の手間がグンと楽になります。

四季折々のサウンド付

８パターンのサウンドプログラムを内蔵し、お正月、子供の日、夏祭り、クリスマスなどのイベントに合わせたタイムリーなサウンドが選択できます。

100円、500円硬貨が投入可能

100円、500円用の２種類のレジェクターを標準装備しています。

※本機の仕様、デザインは改良のため予告なく変更する場合があります。

●幅1,760㎜×奥行880㎜×高さ1,940㎜●重量185㎏
●消費電力110W（最大消費電流1.6A）
●〒91-35355

製造／㈱タイトー

しあわせまねき おみくじ

〈しわまねき〉

実用新案出願中

置くだけで御利益あらたか!

※おみくじソフト（200本単位）ばらえば当面クリは別売りです。

●幅420㎜×奥行500㎜×高さ1,200㎜●〒91-23586

実用新案出願中「NEO・GEO」「MVS」は、SNKの登録商標です。
© 1991 SNK CORP

NEO GEO™ 最新ゲーム「ネオ・ジオ」

コンパクトな18インチ

リバティー筐体

ともかくコンパクト!

SC単品ロケ用として

最適です。

発売中

NEO・GEO1本用ハードキット搭載タイプ

- NEO-GEOの豊富なソフトが自由に使えます。
- 100円プレイ、50円プレイに対応します。
- 2人プレイが可能です。
- 専用コンパネ付、ソフト別売り。
- 筐体のみの販売も行なっています。

※写真の画面はNEO-GEOソフト第1弾の「バーニングファイト」です。

●幅455㎜×奥行590㎜×高さ1,240㎜
●ＡＣ100Ｖ・95Ｗ●〒95-3425

㈱エス・エヌ・ケイ

TOWA 株式会社トーワジャパン

〒164 東京都中野区中央1−35−1 毛利ビル3F
TEL.03-5389-1321 FAX.03-5389-1377

霊験あらたか、おみくじ付ぬいぐるみ新発売!!

かわいいぬいぐるみに、女性を中心に大ブームの占いがドッキング！開運・招福おみくじ付で注目度抜群!!

クレーンで運勢占い(I)

しあまねき★ぬいぐるみ

5種100個セット　¥29,500

限定販売

お正月にも最適!!

招福

若者に大人気！
おみくじ付人形

まねきねこ　きつね　やっこ　だるま　たぬき

当たる！と評判の「おみくじ」です。

実用新案出願中
開発・製造・総発売元／㈱トーワジャパン

おみくじつきぬいぐるみ
しあわせまねく
開運招福
このぬいぐるみは、しあわせまねくおみくじ付です。

※セットに包入されているPOPシールです。

クレーンで運勢占い(II)

おみくじアニマル

10種100個セット　¥29,500

限定販売

動物10種!!

招福

かわいい10種におみくじが付きました！

うさぎ　ねこ　ブルドッグ　ゴリラ　ライオン　くま　ウマ　アライグマ　フクロウ　きつね

実用新案出願中
開発・製造・総発売元／㈱トーワジャパン

TOWA株式会社トーワジャパン
〒164 東京都中野区中央1−35−1 毛利ビル3F
TEL.03-5389-1321 FAX.03-5389-1377

抜群の人気キャラでリードする、バンプレスト製品

注目度、人気度ともに抜群のキャラクター使用で、集客No.1のバンプレスト製品が、ロケーションを華やかに演出します。

BANPRESTO

F91パーフェクト91

© 創通エージェンシー・サンライズ

待望の人気キャラクター機、ついに登場!!

人気抜群「ガンダムF91」キャラクターの絵を揃えてメダルを獲得する、単純明快メダルゲームです。

緊急指令!ガンダムF91発進せよ

遊び方

●お金かメダルを入れて下さい（3枚まで）2枚入れると2倍、3枚入れると3倍の倍率になります。
●スタートボタンを押すとリールが回りはじめます。ストップボタンでリールを止めて下さい。
●キャラクターの絵が3枚ともそろっていれば当たりで、倍率の数だけメダルが出ます。はずれても、絵が2枚そろえば、入れた数だけメダルが戻ります。（上記はすべて標準設定です。）

※カラーメダルを通常メダルに混ぜてインカムさらにUP!!

●奥行 450mm×幅 430mm（キャスター含まず）×高さ 1,445mm（アイキャッチ・キャスター含む）1,195mm（アイキャッチ含まず）●重量40kg ●〒91-44757
㈱バンプレスト

てれびでんわ DRAGON BALL

©バードスタジオ/集英社・フジテレビ・東映動画

悟空と遊んでカードをもらおう!

●奥行 500mm（キャスター含む）
●幅 500mm（キャスター含む）
●高さ 1280mm（キャスター及びアイキャッチ含む）

それいけ!アンパンマン ポケット アンパンマン

©やなせたかし/フレーベル館・TMS・NTV

グルグルまわってカードがいっぱい

●奥行 350mm×幅 380mm
●高さ 1105mm（アイキャッチ含まず）
1325mm（アイキャッチ含む）

SUPER MARIO WORLD スーパーマリオワールド グルグルマリオ

© Nintendo

グルグルまわってカードがいっぱい

●奥行 350mm×幅380mm
●高さ 1105mm（アイキャッチ含まず）
1325mm（アイキャッチ含む）

仮面ライダーリング

©石森プロ・毎日放送・東映

君はこのスピードに追いつけるか!

●奥行 440mm×幅400mm
●高さ 1090mm（アイキャッチ含まず）
1330mm（アイキャッチ含む）

バンプレスト代理店＝㈱トーワジャパン

TOWA 株式会社トーワジャパン
〒164 東京都中野区中央1-35-1 毛利ビル3F
TEL.03-5389-1321 FAX.03-5389-1377

システム32
第4弾
F1 EXHAUST NOTE
F1エキゾーストノート
通信機能搭載
ビッグマシンのリアルラン!

デュアルキャビネット
W 1,255×D 1,700×H 1,780(mm)
〒95-3886 PAT. PEND.
㈱セガ・エンタープライゼス

キャプテン アメリカ アンド ジ アベンジャーズ
CAPTAIN AMERICA AND The AVENGERS TM.
最強ヒーロー軍団、登場!

CAPTAIN AMERICA, THE AVENGERS, and the distinctive likenesses thereof are Trademarks of the Marvel Entertainment Group Inc. and are used with permission.
Copyright © 1991 Data East Corporation Marvel Entertainment Group, Inc.
All Rights Reserved.
データイースト㈱

UFO CATCHER mini
UFOキャッチャーミニ
スリムなハイクラスプライズマシン

W 990×D 880×
H 1,800(mm)
〒91-37220
PAT. PEND.
㈱セガ・エンタープライゼス

ミニハンティング
Mini Hunting
エレベーターに入るコンパクトサイズ

W 900×D 877×
H 1,929(mm)
㈱ジャレコ

株式会社アミューズ オリエント
東京都豊島区北大塚2-9-12 〒170 ☎03(3940)3271代 FAX03(3949)1122

AMUSE

ちいさいマル見つけた。

アミューズがおくる 91年ファイナル アイテム

Merry Christmas

Part Ⅱ

クリスマスセット

18cm 100ヶセット

お話の始まりは・・・

もも太郎・一寸法師

100ヶセット

日本 むかし話シリーズ

浦島太郎・金太郎・ぶんぶく茶がま

100ヶセット

新発売

Part Ⅰ

クリスマスセット

18cm 100ヶセット

AMUSE®
プラオス商品のベストクリエイター

ちいさいけど◎だよ！
世界童話シリーズ®

白雪姫
高さ18cm 100ヶセット

近日発売

ヒーローシリーズ
100ヶセット

リアルアニマル
100ヶセット

きわだつ景品

コスチューム
高さ20cm 100ヶセット

アニマルポーチセット

オナカも見せちゃう♪

AMUSE®
株式会社アミューズ
〒116 東京都荒川区東日暮里2-14-4
TEL.03-3802-8041
FAX.03-3802-8058

AMUSE®

人気キャラ売れ筋商品
すごい仲間がいるよ！

はじめ人間 ギャートルズ

100ヶセット

F-1Win

人気爆発！
リアルなF-1

平成 天才バカボン

ちょっと大きめ、カーニバルにも使えます。

100ヶセット

© フジオ・プロ／講談社／スタジオぴえろ

カーニバル用 景品

新発売

カーニバルクラブⅡ

25cm　各種100ヶセット

トロピカルランド

100ヶセット

蛍光カラーで柔らかタッチの
すぐれもの!!

AMUSE® プライズ商品のベストクリエイター

思わず手がでる ミニアニマルシリーズ

ワイワイ！
ガヤガヤ！

プチアニマル
10cm 100ヶセット

リアルアニマルミニ
10cm 100ヶセット

ジャングルアニマル
16cm 100ヶセット

アニマルファミリー
15cm 100ヶセット

全国送料元払いサービス

（但し、5ケース以上。沖縄は一部負担となります。）

サンリオセット
100ヶセット

75φカプセル、ビーバー対応商品	
キャラクターセット	100ヶセット
DX時計セット	100ヶセット
DXライターセット	100ヶセット
アクセサリーセット	100ヶセット

その他75φ、ビーバー用商品各種取り揃えております。

※75φカプセル　インカップご希望の場合お入れ致します。
※時計は、国産電池使用、日本時間に調整しお届け致します。
※ビーバー対応商品については、セット内容が多少変わる場合がございます。

AMUSE®
株式会社アミューズ
〒116 東京都荒川区東日暮里2-14-4
TEL.03-3802-8041
FAX.03-3802-8058

機能満載の実力派!!

とびきり"ネオ"な機能満載!

新発売

NEO CARNIVAL™

ネオ・カーニバル

高性能"プライズ・センサー"搭載!
景品払い出し率・オート4段切替!
本体内に景品収納可能!
移動に便利な本体上下2分割!

■ネオ・カーニバル仕様
所要面積:1,650mm(幅)×905mm(奥行き) 高さ:1,907mm
消費電力:待機時140W/動作時最大260W 重量:220kg

SC14型-2

コンパクト・ボディに
MVSの人気を凝縮。

■SC14型仕様
使用電源:AC100V±10V(50/60Hz) ブラウン管:14インチカラーモニター 消費電力:約75W 基板:2本用MVS基板

MVS-U2 MVS-U4

25"フラットモニター、
ソフト2本搭載型。

■MVS-U2仕様

25"フラットモニター、
ソフト4本搭載型。

■MVS-U4仕様

餓狼伝説 がろうでんせつ™

——宿命の闘い——

奥義を極めろ!
シリーズ第26弾!

(2P同時プレイ・途中参加可能)

©1991 SNK COAP.

バカ殿様 麻雀漫遊記

11月初旬発売予定

©1991 MONOLITH CORP.
©1991 SNK CORP.

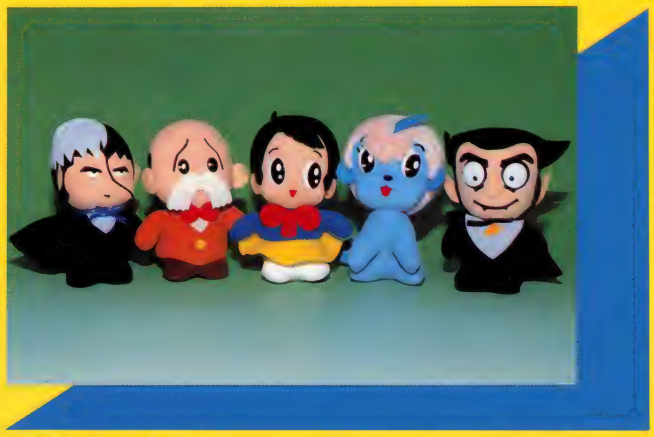
Vith 株式会社ウィズ
〒564 大阪府吹田市豊津町41-14
TEL.06(339)8511 FAX.06(339)8510

新旋風を巻き起こす、

好評発売中　ジャングル大帝レオ(5アイテム)100コ¥28,500
©学研・日本経済社・手塚プロダクション・テレビ東京

クレーンペット

好評発売中　のらくろ(4アイテム)100コ¥28,500
©田川水泡/講談社・スタジオピエロ1987・1991



好評発売中　手塚治虫5(ファイブ)(5アイテム)100コ¥28,500
©手塚プロダクション

好評発売中　どろろんぱっ!(5アイテム)100コ¥28,500
©室山まゆみ/小学館・シンエイ・テレビ朝日

12月発売予定　チャップリン(3アイテム)100コ
©BUBBLES INC. s. a 1991

株式会社ウィズ
〒564 大阪府吹田市豊津町41-14
TEL.06(339)8511 FAX.06(339)8510

景品の品質と価格には、自信があります!!

百聞は一見に如かず! まず一度お訪ねください!

MADE IN KOREA
SEOUL

我々勝進玩具は、景品、納品をなさっているバイヤーの皆さんに満足なさっていただくために、日々努力を重ねております。ぜひ一度ご訪問いただき、ご相談いただけましたら、充分な満足をしていただけることと存じあげます。

勝進の条件

- 自社製造ライン稼働
- 多品種生産可能
- バイヤー注文生産歓迎
- 徹底した納期日厳守
- 低廉な価格代形成
- 多様なデザインの高品質重点生産
(約 3,000余種)

seung jin TOY co.
TEL: (02)234-1516, 234-1517 FAX: (02)237-9995
ADD: # 8/5, 390-3, CHANG SHIN I-DONG, JONG RO-GU, SEOUL, KOREA

ヒットを超えてホームラン!!長期高収、ロケを選ばず。

THE 野球拳

ニューソフト PART 14 新発売

ニューソフト 10月1日 より発売中!!

一の樹　愛（B97・W60・H89）

柳瀬　真由（B80・W60・H85）

新井まどか（B82・W58・H84）

発売中

川村まちこ（B86・W59・H88）

株式会社 NEW ジャトレ

〒102 東京都千代田区麹町5丁目7番地
秀和紀尾井町TBRビル612
TEL 03(3239)4731・FAX 03(3239)4654

世界へ挑戦！

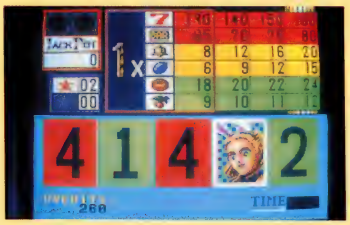
ROUND SLOT

ラウンド スロット

エキサイティングマシーン 華麗にデビュー!!

★メカニズムとビデオモニターがドッキングしたメカトロニクスで、メダルマシーンの本質を追求!!

★プレーヤーが自分でオッズの条件をセレクトできるエキサイティングなゲーム(BETごとにオッズの条件がランダムに変化)、スロットルレバーの操作でBIGなスコアーを狙ってスリル満点。



条件UPの3大チャンス

- 7のカードを引くと、ジャックポットのBIG WINチャンス!
- BCのカードを引くとWIN SPOTがダブル・トリプルチャンス!
- のカードを引くとオッズが更に×2・×3・×4のBIG WINチャンス!

最終配当 **20,000枚** **狙え!** チャンスは貴方の腕次第…… **GO! GO!**

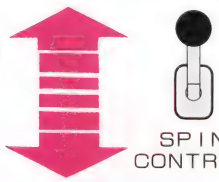
BETをするたびオッズと条件がドンドンUP!

ビッグチャンスはすでに貴方の手中に!

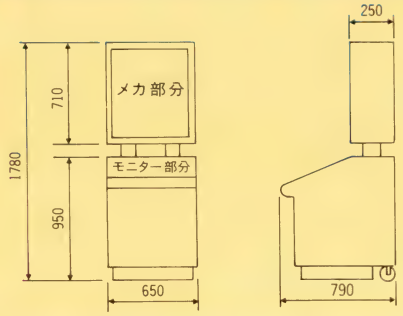
〈ヒント〉レバーをもどすと5秒で止まるぞ!

ストップ(もどす)

スタート(引く)



■二面図



sigma & 太陽自動機

■規格

寸　　法：W650×D790×H1780㎜
総 重 量：80kg
消費電力：AC100V 80W
外部入力電源：定格入力電圧 AC100V 50/60Hz
メダルサイズ：25¢、5¢

●仕様は改良のため予告なく変更することがあります。
●特許・実用新案・意匠登録出願中

株式会社 太陽自動機 TAIYOJIDOKICO.,LTD
〒134 東京都江戸川区東葛西5-46-3
TEL 03(5696)5511(代)
FAX 03(5696)5515

ドラゴンチャンス

DRAGON CHANCE

JAMMA 基準申請済

■フリーゲーム

①ゲームがスタートすると、画面の左上方にある3つの絵柄が回転してゲーム終了と同時に停止します。3つの絵柄が同じ絵柄に揃うと、次のゲームから、その時のBET数で右表の回数がフリーゲームになります。

②ジョーカーの入った♥のフラッシュができると、次のゲームからその時のBET数で5回フリーゲームになります。このフリーゲーム中は2回ホールドチャンスがあります。

得点が2倍にアップ!

組み合わせ	回数
♠ ♠ ♠	20回
♦ ♦ ♦	15回
♣ ♣ ♣	10回
♥ ♥ ♥	5回
○ ○ ○	3回
× × ×	3回
□ □ □	3回

■ダブルアップゲーム

- ●ピンクジョーカー……メインゲームでのBET数×10
- ●ブルージョーカー　〃　〃　×5
- ●イエロージョーカー　〃　〃　×2

ダブルアップゲーム中に、ジョーカーが出ると、勝ち点の他にボーナスがもらえます。

CHILD·VIDEO·LOVELY·SERIES

第6弾 パラパラダイビング

★島めがけてスカイダイビング

第7弾 ぴょんぴょんジャンプ

♥ゆかいなカエルの三段跳!

JAMMA㊞機械基準届済

共通仕様

●サイズ＝高さ1095×幅430×奥行535(mm)●重量45kg●電源電圧：単相交流100V・50/60Hz●消費電力：80W●〒95-3518●ホッパー容量700枚●金庫容量：10円5000枚・100円600枚㊀メダル＝25㎜タイプ、25mmタイプ●意匠登録・実用新案出願中

SUPER VIDEO MEDAL

スーパービデオメダル

ラスベガスタイプ

スピーディーで奥の深いゲーム展開!

SUPER WIN

低価格しかも高性能!

SUPER MECHA SLOT

フィーバーチャンスにエキサイト!

ストップタイプ

NEW SUPER BELL

共通仕様

●10円・50円・100円・専用メダル全対応●サイズ＝H1,750×W570×D680(㎜)●ビデオ〒95-3481 メカス□〒91-38637

株式会社 太陽自動機 TAIYOJIDOKICO.,LTD

〒134 東京都江戸川区東葛西5-46-3
TEL 03(5696)5511(代)
FAX 03(5696)5515

おかげさまで
売れています。

年末です ぬいぐるみです 中央リースです

TVでおなじみの
ボク達が
君の処へ!!

トム&ジェリーキッズ　¥30,000（100個）

※この製品はゲーム用ですので、一般への販売はできません。又、日本国内でのみ御使用下さい。

©1991 TURNER ENTERTAINMENT

絶賛発売中!

ネコちゃんたぬきの
仲良しセット

ネコぽんセット　¥26,000（100個）サイズ:15cm

●好評発売中●

コアラセット
（100個）
¥25,000

かるがもセット
（85個）
¥25,000

ファジー人形ネズラくんレインボーカラー

ネズラくんセット　¥25,000（80個）サイズ:14cm

……御注文は1セットからでも受け賜ります。お気軽に御連絡下さい……

製造総発売元

中央リース販売株式会社

〒164 東京都中野区東中野4-5-20

TEL.03-5389-6101㈹

FAX.03-5389-6106

より大きな喜びと楽しさを。それがタニガワの願いです。

新発売

DRAGON FEVER 5
ドラゴン・フィーバー5

寸法：H1,550×W630×D450(mm)

ヒットシリーズ"ドラゴン・フィーバー"の最新機種がついに登場します。

あそび方

① コインを入れると得点が表示されます。
② 200点で賞品が出ます。
③ 玉を発射すると、得点は下がりますが、玉が入ると得点は上がります。
④ 得点が上がっていれば無くなる迄、続けてゲームが出来ます。

チャンスゲーム

でかまるくん

みどりのすうじより おおきいのはどれかな?

あそび方

① 10円、メダルを入れるとみどりの数字が止まります。
② 大きい数字をねらってどれか選んで下さい。
大きければ かち!!
小さければ まけ!!
③ 勝てばルーレットがまわり、止まったところの数字だけメダルが出ます。

寸法：H1,185×W453×D350(mm)

TGM
株式会社 タニガワ
埼玉県越谷市神明町3-410-2 TEL 0489(76)3211 FAX 0489(75)9745

より大きな喜びと楽しさを、それがタニガワの願いです。

わくわくシリーズにセガの人気キャラクター“ソニック”が仲間入り！

わくわく ソニックパトカー

“ソニック”がパトカーに乗って大活躍！

ビデオ&ライドで楽しさは満点!!

■仕様
●外形寸法(mm):1,240(W)×1,950(D)×1,840(H)
●重量:190kg
●消費電力:AC100V 260W
●予91-4145? PAT. PEND.

㈱セガ・エンタープライゼス

エキサイティングスロットゲーム

LUCKY 7 CHANCE

ラッキーセブン チャンス

- 誰にでも出来て客層を選ばない
- メダル、10円、100円の3WAY
- 100円ではメダル貸出、1ゲームサービス

寸法
H1400×W555×D480(mm)

㈱ユーピーエル

パパ、ママ、ワクワク
ボク、ドキドキ
みんな楽しいニューゲーム！

うしさんとジャンケンポン

うしさんとジャンケンポン!!
勝てば景品、ウレシイな！
愉快で元気な

あそび方

20円、又は100円(1～6回でプレイ数変更可)を投入し。ジャンケンポンでタイミングよくグー、チョキ、パー、何れかのボタンを押します。勝てば景品が払い出されます。

寸法：H1420×W630×D600(mm)

やじきた珍道中

打って、弾いて、目指すは京都!!
愉快な旅には、
スリルがいっぱい

あそび方

コインを投入するとランプが小田原まで進みます。入賞すると前進、入らなければ戻ります。京都まで進むと景品が払い出され、日本橋まで戻ると〝おわり〟になります。

寸法：H1553×W630×D450(mm)

TGM
株式会社 タニガワ
埼玉県越谷市神明町3-410-2 TEL 0489(76)3211 FAX 0489(75)9745

より大きな喜びと楽しさを、それがタニガワの願いです。

F1 EXHAUST NOTE

F1 エキゾーストノート

32ビットスーパーリアルレーシング!

㈱セガ・エンタープライゼス

寸法：H1780×W1255×D1700(mm)

ソルバルウ

SOLVALOU

伝説が今、熱く蘇る!

寸法：H1930×W1100×D1780(mm)

〒95-3423

Ⓒ㈱ナムコ

SUPER ELEPHANT

スーパーエレファント

アップライト型クレーンゲーム

UPLクレーンシリーズ
★ラッキークレーン★
★ミニクレーン★
もあります

寸法：H1700×W660×D750(mm)　〒91-16066

㈱ユーピーエル

NEW UFO CATCHER

ニュー・ユーフォー・キャッチャー

ユーフォー・キャッチャー ミニ

2機種そろって ロケを選ばず!

㈱セガ・エンタープライゼス

8台まで通信可能でカーニバルゲームに大変身

ワニワニパニック GRANDPRIX

みんなで競走!

みんなで体汗!

Ⓒ㈱ナムコ

キット内容●盤面●サブPCB●バトライト●通信ケーブル●景品ディスプレイ用フェンス●横断幕●コントロールボックス●ベル・その他

ファイナルラップ2スタンダード

大好評発売中

FINAL LAP 2SD

売上、人気とも 超一流!

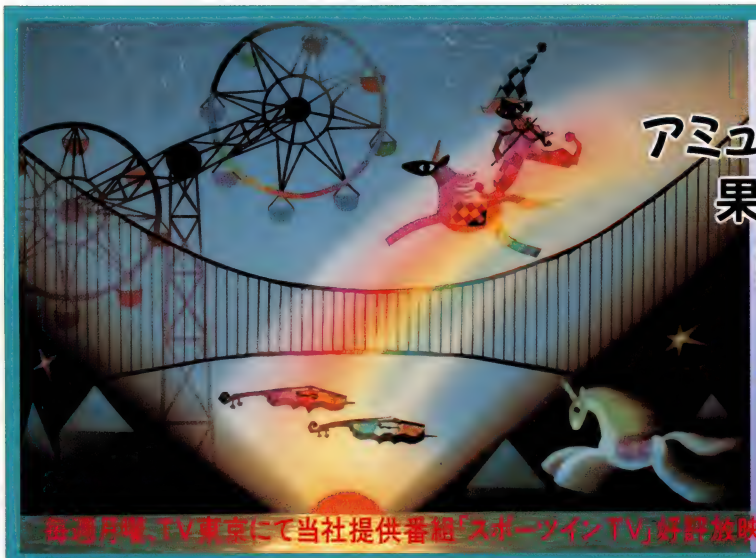
寸法：H1850×W1230×D1610(mm)

Ⓒ㈱ナムコ

TGM

株式会社 タニガワ

埼玉県越谷市神明町3-410-2 TEL 0489(76)3211 FAX 0489(75)9745



厳選された アミューズメントマシン。果てしなく夢は拡がります。

毎週月曜、TV東京にて当社提供番組「スポーツインTV」好評放映中！当社CMもON AIR！

新製品

MVS最新ソフト
「2020年スーパーベースボール」
「エイトマン」
「ミューテイションネイション」
「ロボアーミー」
㈱エス・エヌ・ケイ

NEO・GEO

ソルバルウ
© ㈱ナムコ

F1エキゾーストノート
㈱セガ・エンタープライゼス

ピッグ・レーシング
㈱セガ・エンタープライゼス

通信機能付

ワニワニパニックグランプリ
© ㈱ナムコ

ホログラム
㈱セガ・エンタープライゼス

大型人気機種

カリビアンプール

エキサイティングダービー

ダービーデイ

ビンゴ サーカス

ミルキーウェイ

小型人気機種

© SM/C/N.A 1990

ストーリー

ジャンケンマンフィーバー

ジャンケンマンJPリトルスラッガー

コナミ・ワイワイワールド
スーパーマリオブラザーズ3
スーパーマリオワールド

ぴょんぴょん

カプセルゴルフ

バスケットチャンス

ミリオンスラッガー

ちびまる子ちゃんみんなあそぼう

筐体各種

H 650～750×W 850×D 680㎜

H 1050×W 550×D 760㎜

H 1000×W 560×D 680㎜

H 1320×W 660×D 995㎜

アミューズメント機器総合商社

SINCE 1974

ナミキ商事株式会社

NAMIKI TRADING CO., LTD.

東京都大田区西糀谷3-3-11ナミキBldg TEL 03(5705)3431㈹・FAX 03(5705)3435
NAMIKI BLDG, 3-3-11 NISHIKOJIYA, OHTA-KU, TOKYO, JAPAN.

振込先
富士銀行 羽田支店
当 06533 ナミキ商事㈱
第一勧業銀行 羽田支店
普 1365827 ナミキ商事㈱

当社新システムの御案内

21世紀を先取りした、綿密なデータ分析により、機種等の最も効率的な運用を計り、現状のゲームセンターの活性化を進めます。ご連絡をお待ち申し上げます。

当社→運営ノウハウ＋各種新型機種（大型体感ゲーム、マスゲーム、etc.）＋プラスα

売上げは倍増、経費は現状の約1/3に節減

貴社→施設＋店内要員

総売上げを配分

クレーン各種

ミニクレーン

スーパー
エレファント

ドリーム
キャッチャー

ムーンキャッスル

ニュー
スウィートランド

ネオ・カーニバル

ニューUFO
キャッチャー

UFO
キャッチャーミニ

ミニハンティング

ワンダー
ハンティング

両替機

EM-22
H1570(1000)×W550×D450㎜

ER-30A
H1300×W430×D340㎜

ER-402A
H1570×W450×D350㎜

ER-50C
H1500(600)×W300×D250㎜

CP-81
H291×W306×D595㎜

CR
H130×W263×D387㎜(稼動時)

中古機種

ハングオン

スーパーハングオン

アウトラン
（デラックス・タイプ）

サンダーブレード

スペース
ハリアー
（シットダウンタイプ）

ファイナルラップ

ウイニングラン

当広告中の中古機につきましては、全て当社に在庫がございますので即納できます。尚、台数に限りがありますので、ご希望の方はお早目にご連絡下さい。

アフターバーナーDX

ニューペニー
フォールⅡ

エンデューロ
レーサー
（ウィリータイプ）

スーパー
コンチネンタル
ビデオスロット

ピンボール
各種

（モンテカルロ、ロストワールド、ヘビーメタル、レーサーウォー、トルピードアレー、ハードボディ、ソーセラ、ミリオネア、ストレンシサイエンス、etc.）

アミューズメント機器総合商社

SINCE 1974

ナミキ商事株式会社

NAMIKI TRADING CO., LTD.

東京都大田区西糀谷3-3-11ナミキBldg TEL 03(5705)3431㈹・FAX 03(5705)3435

NAMIKI BLDG, 3-3-11 NISHIKOJIYA, OHTA-KU, TOKYO, JAPAN.

振込先
富士銀行 羽田支店
当 06533 ナミキ商事㈱
第一勧業銀行 羽田支店
普 1365827 ナミキ商事㈱

信頼を製(かたち)品でお届けします。

システム32
第4弾
F1 EXHAUST NOTE
F1エキゾーストノート

比類なき
ビッグマシンのリアルラン!

㈱セガ・エンタープライゼス

SOLVALOU
ソルバルウ

果てしなく広がる感動空間
――ゼビウスの記憶が熱く蘇る――

© ㈱ナムコ

CAPTAIN AMERICA AND the AVENGERS™
キャプテン アメリカ アンド ジ アベンジャーズ

最強ヒーロー軍団、登場!

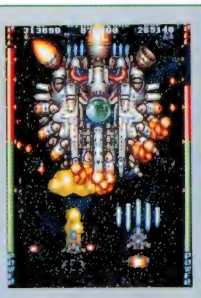
データイースト㈱

抜群のコストパフォーマンスを実現!
ゴーストタウン

リアルなガンアクションで爽快感は抜群。
客層を選ばず長期間安定したインカムが
期待できるガンアクション・ゲームです。

■仕様
●外形寸法(mm):740(W)
×1,060(D)×1,830(H)

㈱セガ・エンタープライゼス



© 1991 IREM CORP.

敵は地球、未来の人類。

THUNDER BLASTER™
サンダーブラスター

メディア商事株式会社
〒578 東大阪市今米2番2号
TEL.0729-64-0717 FAX.0729-64-2059

信頼を製(かたち)品でお届けします。

スリムボディのハイクラス・プライズマシン!

UFO CATCHER mini

UFOキャッチャーミニ

スペースを有効に活用できるコンパクトサイズで、設置ロケーションが広がります。

■仕様
●外形寸法(mm):880(W)×860(D)×1,910(H)
●重　　量:160kg
●消費電力:AC 100V 130W
●〒91-37220 PAT. PEND.

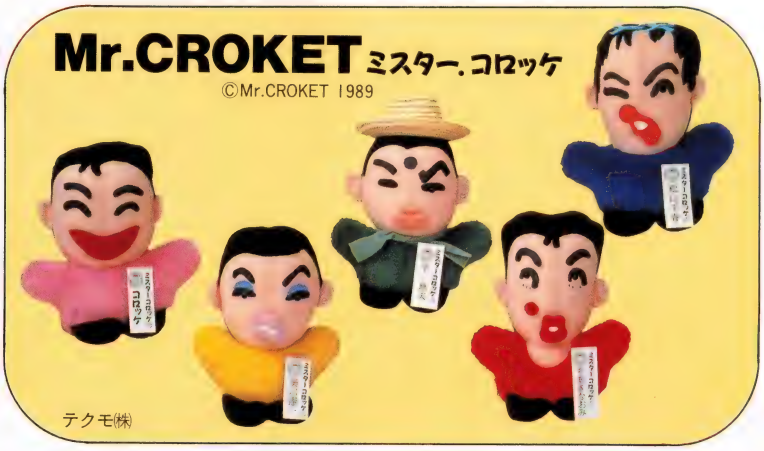
㈱セガ・エンタープライゼス

4人同時プレイ

CPシステム第17弾

㈱カプコン

ナビス産業㈱



テクモ㈱

㈱タイトー

THE SIMPSONS TM & © 1991 Twentieth Century Fox Film Corporation All Rights Reserved.

㈱ローラトロン

メディア商事株式会社
〒578 東大阪市今米2番2号
TEL.0729-64-0717 FAX.0729-64-2059

遊 YOU のオンパレード!

敵は未来の地球人類!

THUNDER BLASTER™
サンダーブラスター

アイレム㈱

4人同時プレイ

© CAPCOM 1991 ALL RIGHTS RESERVED.

CAPTAIN AMERICA AND the AVENGERS™
キャプテン アメリカ アンド ジ アベンジャーズ

大迫力の究極アクションゲーム!!

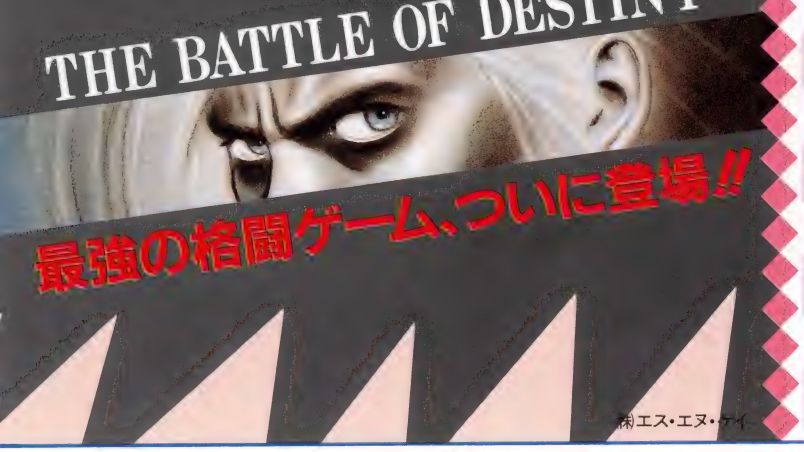
CPシステム第17弾

㈱カプコン

データイースト㈱

NEO GEO 業務用ゲーム「ネオ・ジオ」

鉄拳伝説™
かろうてんせつ ——宿命の闘い——



最強の格闘ゲーム、ついに登場!!

㈱エス・エヌ・ケイ

ミニハンティング

エレベーターに入るコンパクトサイズ
2階にも2台セットで高インカムを実現!

ポップなデザインと
ワイドな景品ルームで
ハイコストパフォーマンス

サイズ:W900×D877×H1929(㎜)
㈱ジャレコ

株式会社フェイス 〒164 東京都中野区弥生町2-26-2 第2Kビル
TEL.03(3229)1101㈹ FAX.03(3229)3555

フェイスが選ぶ

ベストヒット確実

ジャンケンマン™

かったらあげる!!

バトラーカードで
ゲームの世界が広がります。

ニューカラー効果!
ピンクは女の子、水色は男の子と遠くからでも分かる!!

サイズ：間口300,
奥行350, 高さ1340(㎜)
(アイキャッチ含む)

ジャンケンマンは㈱サンワイズの登録商標です

㈱サンワイズ

Mad Dog McCree™

©AMERICAN LASER GAMES 1990

君は西部劇の主人公!

㈱カプコン

UFO CATCHER mini

UFOキャッチャーミニ

スペースを有効に活用する
スリムタイプUFOミニ!

サイズ：W880×D860×H1910(㎜)
〒91-37220 ㈱セガ・エンタープライゼス

F1 EXHAUST NOTE

システム32
第4弾

F1エキゾーストノート

比類なきレースフィーリング
と迫力のリアルサウンド

サイズ：W1255×D1700×H1780(㎜) 〒95-3886
㈱セガ・エンタープライゼス

NEW UFO CATCHER

ニュー・ユーフォー・キャッチャー

ヤングのハートをグイーンとキャッチ!
未来型デザインで登場!

サイズ：W1680×D880×H1940(㎜)
〒91-37220 ㈱セガ・エンタープライゼス

株式会社フェイス
〒164 東京都中野区弥生町2-26-2 第2Kビル
TEL.03(3229)1101㈹ FAX.03(3229)3555

ABLE CORP

インカムアップの景品ぬいぐるみ

ロケーションをカラフルに色どって

F1 Win © BIRTHDAY/AMUSE ㈱アミューズ
100個

チャップリン © BUBBLES INC, s.a 1991
100個 ¥28,500 タカラ

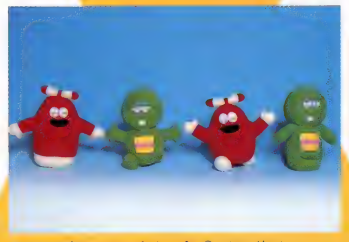
パロディウスだ! コナミ㈱
100個 OP価格 ¥28,500

NEWダービーセット
100個 OP価格 ¥25,000 ㈱スクラッチ

平成天才バカボン © フジオ・プロ/講談社/スタジオぴえろ ㈱アミューズ 100個

ネコぼんセット 中央リース販売㈱
100個 ¥26,000

花形力士セット コナミ㈱
100個 OP価格 ¥28,500



ガチャピン&ムックセット © フジテレビ/フジテレビプロジェクト
100個 OP価格 ¥29,800 ㈱シグマ

つかまれぐるみ(エイブルチョイス)
100個 ¥20,000

ファジーちゃん P.I.C.
80個 OP価格 ¥23,000

バボちゃんセット システムサービス㈱
(ぬいぐるみ/40個 マスコット/60個) OP価格 ¥24,000

闘魂レスラーしんにちくん © NJPW © サンライズ/名古屋テレビ/ダイナミック企画/© ANTON TRADING
100個 ¥30,000

<お知らせ>

バンプレスト製のぬいぐるみの予約を受け付けてまいりましたが平成4年3月分までの当社納品分が完売致しました。誠にありがとうございました。尚、平成4年4月からの新製品を御期待下さい。

BANPRESTO バンプレスト代理店　エイブルコーポレーション　社員一同

ABLE CORP
株式会社エイブルコーポレーション
ABLE CORPORATION, LTD.
〒171 東京都豊島区池袋4-8-3 エイブルビル
TEL 03(3988)2061代　FAX 03(3986)5180

ジョウブで長持ちインカムバツグン!

DRAGON FEVER 5
ドラゴン・フィーバー5

H1,550×W630×D450(㎜)
㈱タニガワ

UFO CATCHER MiNi
ユーフォー・キャッチャー ミニ

H1,910×W880×D860(㎜)
㈱セガ・エンタープライゼス

MADONNA
マドンナ

H1,450×W505×D500(㎜)
㈱カトウ製作所

スロットベンダー
メダル落しタイプ Ⅱ RP型

H1,400×W600×D400(㎜)
清水企画

冬休み子供向け店頭機オンパレード!

BANPRESTO
てれびでんわ DRAGONBALL

©バードスタジオ/集英社・フジテレビ・東映動画

H1,280×W500×500(㎜)
㈱バンプレスト

ビッグマッチ
BIG MATCH

H1,520×W500×D400(㎜)
㈱カトウ製作所

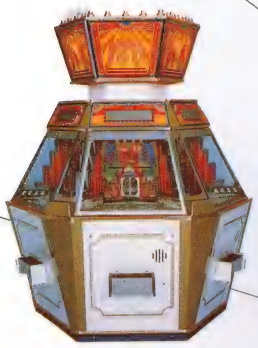
チャンスゲーム
でかまるくん

H1,185×W453×D350(㎜)
㈱タニガワ

ジャンケンマン™
かったらあげる!!

H1,340×W300×D350(㎜)
㈱サンワイズ

株式会社エイブルコーポレーション
ABLE CORPORATION, LTD.
〒171 東京都豊島区池袋4-8-3 エイブルビル
TEL 03(3988)2061㈹ FAX 03(3986)5180



ショー
レビュー
メダルプッシャーの
ニュースター

ソルバルウ
果てしなく広がる
感動空間

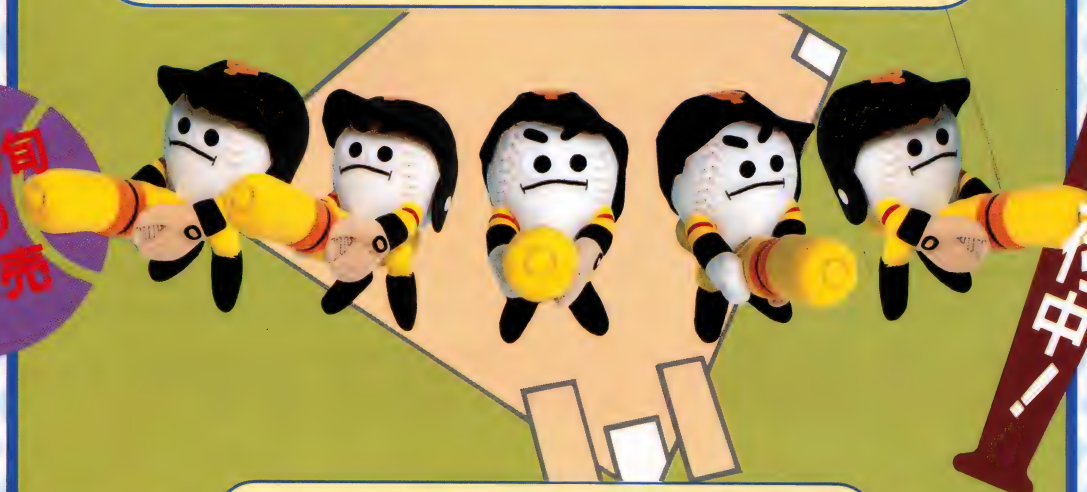
タンクフォース
2人協力プレイで、
協力しながら競える

©㈱ナムコ

サンダー
ブラスター
敵は地球、
未来の人類！

アイレム㈱

ジャイアンツぬいぐるみ



12月中旬
より
発売

予約受付中！

100個…¥30,000

ワンダーハンティング
ポップ&ワイドなニュークレーン

ミニハンティング
H1929×W900×D877(mm)

H1949×W1710×D880(mm)

㈱ジャレコ

ワンダーハンティング

パワーホイールズ
迫力、豪快
対戦ドライブゲーム

ジュエリーゴールド
女性、男性、
ヤング、アダルト問わず
楽しさ満点！

㈱タイトー

店舗管理、運営からPCBをはじめとするアミューズメント製品まで何でもお任せ下さい。

GM 株式会社ジーエム商事
GM CORPORATION
〒143 東京都大田区大森北5-9-13
TEL 03(3766)9331㈹/FAX 03(3766)9398

ミニチュア・マスコット・キーホルダー

バラエティーセット（33種100ヶ入）

75φ カプセル対応　¥24,800

高品質でリアルさ満点！

※セットの内容には若干の変更がある場合がありますので、予めご了承下さい。

スポーツセット（60ヶ入）

パウチセット（50ヶ入）

販促、ギフト用に!!

株式会社 ミッチェル

協和埼玉銀行
荻窪支店（普通）016771
㈱ミッチェル

〒166 東京都杉並区阿佐ヶ谷南3-12-1 栄ビル2F
Telephone:03-3220-2647

MITCHELL CORPORATION

Sakae Bldg. 2F, 3-12-1 Asagaya-minami Suginami-ku, Tokyo, Japan 166
FAX:03-3220-2607

コレで人気に火をつける!!

好評発売中
NEWダービーセット（100ヶ入）
OP価格 ¥25,000

好評発売中
ベースボールクラブ（100ヶ入）
OP価格 ¥30,000

アイレム社製商品

ぬーぼーシリーズ
©NOOBOW PRODUCTIONS.
©IREM CORP.

好評発売中
桃太郎伝説シリーズ
©I&S・ナック・さくま
©1991 IREM CORP.
OP価格 ¥28,000

コナミ社製商品

好評発売中
花形力士セット（100ヶ入）
OP価格¥28,500

好評発売中
パロディウスだ！（100ヶ入）
OP価格¥28,500

ローラートロン社製商品

熱血シリーズ
熱血硬派くにおくん
©テクノスジャパン
（100ケ入）
OP価格¥30,000

闘魂シリーズ
闘魂レスラーしんにちくん
©NJPW ©サンライズ/名古屋テレビ/
ダイナミック企画
©ANTON TRADING
（100ケ入）
OP価格¥30,000

SCRATCH®
SCRATCH CO.,LTD.
1-2. MIDORI-MACHI. NEYAGAWA-SHI. OSAKA. JAPAN
TEL.0720-38-1013
FAX.0720-38-1015

楽しさ、可愛らしさ最大級!!

サムディミディ(100ヶ入)
OP価格 ￥28,000

かっとびアッシーズ(100ヶ入)
OP価格 ￥29,500

12月中旬発売予定

天下統一(100ヶ入)
OP価格 ￥28,000

笑ってタモリセット(100ヶ入)
OP価格 ￥25,000

写真は試作品です
©渡辺企画

75φカプセル,ビーバー対応商品

ライターセットDX (50ヶ入)
OP価格 ￥20,000

ジュエリーセット (100ヶ入)
OP価格 ￥20,000

ショーツセット (100ヶ入)
OP価格 ￥16,000

スクラッチ製商品カタログ完成!! 電話をいただければ無料で郵送いたします。

株式会社
スクラッチ

〒572 大阪府寝屋川市緑町1-2
TEL.0720-38-1013
FAX.0720-38-1015
振込先 大阪銀行 香里支店 普通277945

Rone-Road

Accessory

アクセサリーセット(100ヶ入)

Scope

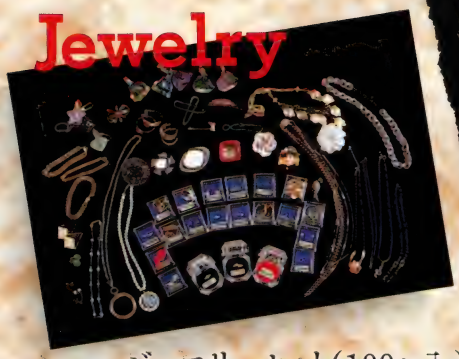
スコープセット(100ヶ入)

Winter gifts make you happy.

JewelryHG

ジュエリーHGセット(50ヶ入)

Jewelry



ジュエリーセット(100ヶ入)

オリジナルセットのご用命も承っております。

セット内容は若干変更する場合がありますので、予めご了承下さい。

'92ウインターセット(100ヶ入)

キーホルダーセット(100ヶ入)

景品は、ギフトです。

ハッピーセット(100ヶ入)

ライターセット(45ヶ入)

ゆたかな時を創造する
有限会社 ローム・ロード
〒259-01 神奈川県中郡二宮町中里722-2 TEL 0463(71)9902㈹ FAX 0463(73)2097
振込先：中部銀行平塚支店(普通)122199 ㈲ローム・ロード　日曜・祝日・第1・3土曜休

ぬいぐるみAセット 100個入り
OP価格¥19,800

いつもあなたのそばにいたい!!
たのしさいっぱい 夢いっぱい!!

デラックスセット 50個入り
OP価格¥19,800

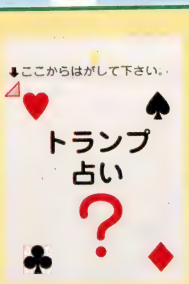
オペレーターが喜ぶ オペレーターのための景品

大人気につき連続発売中!
カバくんセット
50個入り

11月下旬発売予定
エイトマン
©パラス・桑田二郎・平井和正
100個入り OP価格 ¥29,800

ロケテスト大好評!!

遂に出た!
乙女心をくすぐる
占い付き景品!!



エイトマンとまぼろし探偵に付いています。

大型人形入り

好評発売中
まぼろし探偵
©パラス・桑田二郎
100個入り OP価格 ¥29,800

大型人形入り

発売元 株カワクス 〒577 東大阪市川俣3丁目1-35 TEL06-787-1881
タニックス 〒547 大阪市平野区流町3-16-5 TEL06-790-1943
株宝娯楽 〒210 神奈川県川崎市川崎区池上町9-10 TEL044-277-7881

富貴商会 〒607 京都市山科区西野広見町32の2 リネンビル3F
TEL 075(595)1136(代) FAX 075(595)1139

サンダーブラスター

THUNDER BLASTER™

撃てば撃つほど、パワーアップ！

アイレム㈱

MARVEL Comics

CAPTAIN AMERICA, THE AVENGERS, and the distinctive likenesses thereof are Trademarks of the Marvel Entertainment Group, Inc. and are used with permission. Copyright © 1991 Data East Corporation Marvel Entertainment Group, Inc. All Rights Reserved.

最強ヒーロー軍団登場！

CAPTAIN AMERICA AND THE AVENGERS™

キャプテン アメリカ アンド ジ アベンジャーズ

データイースト㈱

Time Traveler タイムトラベラー

HOLOGRAM™

ホログラム

衝撃の3D映像マジック！

㈱セガ・エンタープライゼス

Mad Dog McCree™

AMERICAN LASER GAMES 1990

君は西部劇の主人公！

©アメリカンレーザーゲームス/㈱カプコン

LUCKY CRANE

ラッキー・クレーン

長期売上げ安定マシン

● H 820 × W 670 × D 1160 (㎜)
〒91-16066

MINI CRANE

ミニ クレーン

スモールサイズでビッグなインカム

● H 820 × W 660 × D 700 (㎜)
〒91-16066

SUPER ELEPHANT

スーパー エレファント

アップライト型クレーンゲーム

● H 1700 × W 660 × D 750 (㎜)
〒91-16066

サービス満点メカスロット

LUCKY 7 CHANCE

ラッキーセブン チャンス

● H 1400 × W 555 × D 480 (㎜)

㈱ユーピーエル販売代理店

MSP
MICRO SYSTEM PLANNING INC.
株式会社 マイクロシステム プランニング
EXCEL HEIM 1F, 1-37-4, KOMAGOME, TOSHIMA-KU, TOKYO, JAPAN.
〒170 東京都豊島区駒込1－37－4 エクセルハイム1F
TEL：03－5395－0871
FAX：03－5395－0874
TELEX：2655103 MSPLAN

セントラル 各種ぬいぐるみ&景品!!

アナログDX ¥32,000　3D DX ¥32,000　デジタルDX ¥26,000　アナログ ¥30,000　3D ¥30,000　デジタル ¥24,000　各100個

スナップウォッチセット　100個 ¥27,000

時計セットデラックス　100個 ¥20,000

デジタル時計セット　100個 ¥14,000

LCA時計　各100個　101-¥28,000　102-¥28,000　103-¥30,000

ホログラムキーホルダー¥10,000　デジタルタイプ¥33,000
アナログタイプもあります。　(各100個)

LCD時計　各100個　107-¥26,000　110-¥21,000　106-¥24,000　109-¥16,000　108-¥15,000　111-¥15,000

パース時計セット　100個 ¥18,000

75φカプセル用電卓　(100個入)　C-101 ¥35,000　C-103 ¥30,000　C-106 ¥32,000　C-107 ¥32,000

マネー電卓セット　100個 ¥32,000

パースセット　100個 ¥10,000

ショーツ101　100枚 ¥12,000

ショーツ102　100枚 ¥14,000

ショーツ105　100枚 ¥12,000

マジックショーツ・タオルセット　100個 ¥18,000

品　名	個数	値 段	75φカプセル詰
キントウンセットデラックス	300	¥45,000	○
75φカプセル用電卓セット	100	¥30,000	○
アナログ時計セット	100	¥28,000	○
スナップウォッチセット	100	¥27,000	○
ペーパーショーツセット	200	¥10,000	○
ショーツセット	100	¥14,000	○
トラックシリーズ	100	¥ 8,000	×
ヘリコプターシリーズ	100	¥10,000	×
ミニカーシリーズ	200	¥10,000	○
スマッシュボール	100	¥ 7,000	○
キーホルダーセット	100	¥6,000~	○
ミリタリーセット	100	¥ 8,000	×
アンティック鉛筆削りセット	100	¥15,000	×

御注文はFAXで24時間受け付けております。

FAX(ナンバー) 0472(84)2103

株式会社 セントラル

〒281 千葉市小仲台2-4-5 丸宮ビル1F
TEL 0472(87)3816・FAX 0472(84)2103
〈振込先〉第一勧業銀行 稲毛支店 (普)1385615

豊富な品揃えで、しかも激安!

ぬいぐるみサービスセットL (12~30cm) 100個 ¥14,000

ぬいぐるみサービスセットM (10~20cm) 100個 ¥10,000

75φカプセル詰可能

ぬいぐるみサービスセットS (5~8cm) 100個 ¥6,000

アニマルペット 96個 ¥15,000

サッカーボーイ M (15cm) ¥15,000 L (20cm) ¥20,000 LL (28cm) ¥25,000

アニマルセットA-107 (15cm) 96個 ¥12,000

75φカプセル詰可能

ドッグファミリーセット (7~8cm) 100個 ¥10,000

キャットファミリーセット (8~11cm) 100個 ¥13,000

75φカプセル詰可能

ゼンマイ駆動

スポーツランナー 100個 ¥13,000

75φカプセル詰可能

ゼンマイ駆動

ゴーストランナー 100個 ¥13,000

75φカプセル詰可能

ゼンマイ駆動

ゴジララランナー 100個 ¥13,000

75φカプセル詰可能

アニマルファミリー 200個 ¥8,000

75φカプセル詰可能

75φ用おもちゃセット 500個 ¥15,000

75φカプセル詰可能

ミニ工具セット 200個 ¥10,000

75φカプセル詰可能

蛍光

海の仲間キーホルダー 100個 ¥7,000

75φカプセル詰可能

組立式パズルおもちゃセット 500個 ¥15,000

75φカプセル詰可能

ポケットナイフキーホルダーセット 100個 ¥12,000

46φ、75φカプセル詰可能

水鉄砲になります

アニマルキーホルダーセット 200個 ¥10,000

46φ, 75φカプセル詰可能

プルバックで駆動

チョロQアニマル 100個 ¥9,000

46φ, 75φカプセル詰可能

ブレスレット・ネックレス 500個 ¥15,000

46φカプセル詰可能

46φ用おもちゃセット 500個 ¥10,000

46φカプセル詰可能

クリスタルアニマルセット 400個 ¥10,000

46φ, 75φカプセル詰可能

PVCアニマルセット 400個 ¥10,000

46φ, 75φカプセル詰可能

ポンポン101、102 各200個 ¥8,000

新発売

スロットベンダー Ⅱ

メダル無しタイプ RP型

シンプルに新登場

大好評のスロットベンダーが景品払い出し
オンリーに!! メンテナンスフリーを実現。

遊び方

★100円玉を投入するとクレジットが15点上がります。ベットボタンを押してプレイしてください。
★ゲームプレイの当たりはクレジットに加算されます。クレジットが50点をオーバーするとオーバーした分は景品得点になります。
★景品得点は120点になると1ヶ景品が出ます。
★100円玉を追加連続投入すると景品を買うこともできます。

OP価格 ¥325,000

実用新案出願中
W600×H1400×D400
外部電源装置使用

●従来型も好評発売中●

○製造発売元

遊びのメカ **清水企画**

〒399-46 長野県上伊那郡箕輪町沢上1273−1
TEL 0265−79−8623 FAX 0265−79−5044

○代理店

㈱ニッコウ電子
〒132 東京都江戸川区松島2-34-9
☎03−3655−5777

㈲神出商産
〒465 名古屋市名東区高針1-701
☎052−703−0121

朝日電子
〒438 静岡県磐田市石原町1563-27
☎0538−37−6380

ハマノ企画
〒700 岡山県岡山市泉田1−7
☎0862−64−6246

★これからの景品は、これに決定!!

だれもが、まっていた!!

大好評発売中

12月発売

(有)秀和堂
〒146　東京都大田区千鳥1-3-19-303
TEL03(5700)3171(代表)
FAX03(5700)3173
担当　北林(きたばやし)　宇都(うと)

超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

キング オブ ザ モンスターズ

2020年スーパーベースボール

クロスソード　　アルファ電子㈱

THE BATTLE OF DESTINY

餓狼伝説™

最強の格闘ゲーム、ついに登場。
宿命の闘い

どんどん広がる!! NEO·GEOワールド

アールストーンはネオ・ジオのプロフェッショナル。手に入りにくいと言われる人気ソフトも在庫豊富に取り揃え、ソフト1本から皆様のご要望にスピーディーにお応えします。MVSのリースからソフトの供給までネオ・ジオのことなら全てアールストーンにお任せ下さい。皆様のご用命をお待ちしております。

魅力のNEO·GEOソフト・ラインナップ!/続々登場!!

1	キング オブ ザ モンスターズ	好評発売中
2	戦国伝承	好評発売中
3	2020年スーパーベースボール	好評発売中
4	バーニング·ファイト	好評発売中
5	クロス·ソード	好評発売中

6	スラッシュラリー	好評発売中	16	ジョイジョイキッド	好評発売中
7	ロボ アーミー	好評発売中	17	サイバー·リップ	好評発売中
8	8マン	好評発売中	18	ザ·スーパー·スパイ	好評発売中
9	あしたのジョー伝説	好評発売中	19	ニンジャ·コンバット	好評発売中
10	クイズ大捜査線	好評発売中	20	ライディング·ヒーロー	好評発売中
11	ASOII -ラストガーディアン-	好評発売中	21	マジシャン·ロード	好評発売中
12	ラギ	好評発売中	22	ベースボールスターズ·プロフェッショナル	好評発売中
13	ゴーストパイロット	好評発売中	23	トッププレイヤーズ·ゴルフ	好評発売中
14	みなさんのおかげさまです	好評発売中	24	麻雀狂列伝	好評発売中
15	リーグボウリング	好評発売中	25	NAM-1975	好評発売中

SC14型-2

14インチカラーモニター、ソフト2本搭載型。

H 1224×W 420×D 555(mm)

MVS-U4

25インチフラットモニター、ソフト4本搭載型。

H 1266×W 620×D 790(mm)

SCB-U4

コンパクトボディー、ソフト4本搭載型。

H 1412×W 520×D 655(mm)

㈱エス·エヌ·ケイ

R stone
株式会社 アールストーン

〒103 東京都中央区日本橋2-10-8 日光ビル
TEL.03-3242-0425 FAX.03-3278-9570
大阪営業所 〒570 大阪府守口市京阪本通2-43
TEL.06-992-0101(代)FAX.06-992-0103

アミューズメントとカラオケの海外専門情報誌

JAM創刊

〈ジャパン・アミューズメント・マンスリー〉

12月号 (NOV. 20 '91) Vol.1 No.4

CONTENTS

- ●FEATURE
- ●SPECIAL LOCATION REPORT
- ●SPECIAL INTERVIEW
- ●WHAT'S OUT (New Machine Information)
- ●INT'L. TRADE JOURNAL
- ●JAPAN TRADE JOURNAL
- ●FROM THE EDITORIAL ROOM
- ●WORLD EVENT CALENDAR
- ●COMPANY PROFILE
- ●JAPAN LOCATION: MONTHLY REPORT
- ●JAPAN NOW
- ●FROM OUR READERS

KARAOKE ROUND UP

- ●SPECIAL INTERVIEW
- ●SERIES : Consider Karaoke
- ●BACK STAGE
- ●WORLD UPDATE
- ●KARAOKE WORLD NEWS
- ●HISTORY OF JAPANESE POPULAR MUSIC
- ●USER REPORT
- ●KARAOKE HARDWARE / SOFTWARE GUIDE

株式会社コインジャーナル

懐しの大ヒットキャラクターシリーズ

胸躍る、あの頃のヒーロー達がぬいぐるみになって、今あなたの元へ!!

黄金バット
©第一企画
OP価格 100個 29,800円

好評発売中!!

ヒョウタン
おむかえでゴンス
©手塚プロダクション
OP価格 2アイテム 100個入り 29,800円

マイクを持って現われた、ゆかいな仲間達

好評発売中!!
カラオケトッポジージョ
©日本アニメーション/マリアペレゴ
OP価格 100個 30,000円

語り継がれる、壮厳なる力士烈伝

好評発売中!!
スモウレスラー
OP価格 100個 30,000円

ゆかいなキャラクターが、君の元へ再び!

好評発売中!!
タマゴン ©タツノコプロ
ビッグX ©手塚プロダクション
OP価格 100個 (2アイテム 各50個入り) 30,000円

幼い頃TVで、そして今ぬいぐるみで…

好評発売中!!
新造人間キャシャーン ©タツノコプロ
マグマ大使 ©手塚プロダクション
OP価格 各100個 30,000円

COSMOS
株式会社 東亜コスモス
〒170 東京都豊島区池袋本町1-17-4
TEL03-5391-9415
FAX03-5391-9416

カラオケ各種メーカーのハード、ソフトも
豊富に品揃え。
カラオケのことならすべておまかせ下さい。

ニーズに合った豊富なバリエーションのBOXラインナップ

VOCAL MATE (屋外型)

- 各種の法規制をクリアした防音ハウスを採用
- 防音網入り透明ガラス付のオシャレなドアと二重窓を装備
- どんな設置場所にも合う2タイプのハウスを標準化
- 運搬・設置が簡単
- 外形寸法：W2,270×D6,000×H2,670(mm)
- 伊藤忠ハイメックス製

カラオケキャビン (屋内型)

- オリジナル成形ジョイントを採用したパネル工法
- 耐久性、耐火性などに優れたエリオ鋼板に遮音ボードを組み合わせ、遮音効果抜群
- 各コーナーの曲線がフロアー全体をハイセンスに演出
- 内装はヨーロピアン調の最高級クロスを採用
- 外形寸法：
  Sタイプ/W1,943×D2,840×H2,402(mm)
  Mタイプ/W2,840×D2,840×H2,402(mm)
  Lタイプ/W2,840×D3,737×H2,402(mm)
- 第一興商製

カラオケROOM (屋内型)

- 特殊音場パネルが自然な響きを再現
- 2重構造防音設計によりすぐれた遮音性能を確保
- 適度の吸音効果によりハウリングにも強い威力を発揮
- 外壁はお店のイメージに合わせてカラーリング可能
- 外形寸法：
  YKR-5400/W2,150×D4,120×H2,280(mm)
  YKR-3200/W2,150×D2,520×H2,280(mm)
- ヤマハ製

カラオケカプセル On Stage (屋内型)

- L型ジョイント組立方式で特殊スチール支柱を採用
- 法規制をクリアした防音設計
- 組立てが簡単でパネルのそりがない
- 健全性重視の密封式2重ガラス窓を採用
- 外形寸法：
  OT18-24/W2,470×D1,800×H2,170(mm)
  OT18-33/W3,370×D1,800×H2,170(mm)
  OT24-36/W3,670×D2,400×H2,170(mm)
- オンタイム製

株式会社 東部レジャーサービス
〒410 静岡県沼津市二瀬川町1480 ☎0559−32−8000(代) FAX0559−32−2692
事業所：東京・板橋区、東京・中野区

メイホー
コイン計量器
M-125・PartⅡ

好評の「メイホーコイン計量器」に新しい仲間が加わりました。M-125 PartⅡがそれ。10円・50円・100円、それぞれのコインの計量が、ワンタッチのセレクトボタン操作で素早くできます。もちろん従来の「100円専用器」も好評発売中。用途に合わせてお選び下さい。

- 電源 AC100V 50/60Hz(5.5W)
- 使用周囲温度 −5℃〜35℃
- 本体外形寸法：W185×D230×H63mm
- 皿寸法：W170×D170mm
- 容器寸法：W275×D210×H35mm
- 重量：約1.7kg

滋賀工場

これは便利！コイン計量器の決定版。

標準付属品
／ショルダーバック

MOVIE&SOUND

株式会社ワキタ 映音事業部
本社／大阪市中央区西心斎橋1丁目2番4号〈三栄ビル13階〉
〒542 TEL06-251-1901(代表) FAX06-251-3064

もっと楽しく鮮やかに－信頼のメイホー
MEIHO

〈映音事業部〉

札幌	0133(62)3091(代)
仙台	022(299)1775(代)
新潟	025(271)7548(代)
東京	03(3663)7431(代)
横浜	045(201)3255(代)
名古屋	052(212)0781(代)
京都	075(211)6049(代)
大阪	06(581)1158(代)
広島	082(242)6912(代)
松山	0899(74)3667(代)
福岡	092(573)7839(代)

〈支店および営業所〉

仙台	022(258)1116(代)
東京	03(3668)0821(代)
名古屋	052(622)5501(代)
大阪	06(581)1000(代)
広島	082(240)4114(代)
九州	092(503)3377(代)
札幌	0133(62)4101(代)
青森	0177(88)2181(代)
盛岡	0196(38)4105(代)
山形	0236(43)0077(代)
郡山	0249(43)1596(代)
新潟	025(271)1121(代)
長野	0263(26)6933(代)
前橋	0272(53)2870(代)
埼玉	048(775)9021(代)
宇都宮	0286(63)4701(代)
土浦	0298(57)5571(代)
市原	0436(21)6001(代)
船橋	0474(35)1892(代)
八王子	0426(91)4721(代)
横浜	045(212)1115(代)
静岡	0542(37)5021(代)
金沢	0762(37)6381(代)
滋賀	0748(75)4150(代)
和歌山	0734(45)8000(代)
北神戸	0795(62)3331(代)
岡山	0862(41)8571(代)
徳山	0834(31)4502(代)
高松	0878(41)4155(代)
松山	0899(72)1818(代)
大分	0975(20)3023(代)
長崎	0957(26)7112(代)
熊本	096(380)6555(代)
鹿児島	0992(61)1600(代)

信頼を製品にしてお届けします

ミニ ハンティング

寸法
(H)1,929×(W)900×(D)877mm

㈱ジャレコ

F1 エキゾーストノート

比類なきレースフィーリング!!

㈱セガ・エンタープライゼス

果てしなく広がる感動空間!!

SOLVALOU

ソルバルウ

©㈱ナムコ

キャプテン コマンドー

大迫力の究極アクションゲーム

㈱カプコン

サンダー ブラスター

新型兵器で戦う近未来シューティング

アイレム㈱

株式会社 総商
本社 〒444 岡崎市井田西町17－4
TEL(0564)24-2581(代) FAX(0564)22-0555(代)

カラオケBOXを繁栄に導くケーティーユーのオリジナル商品

オーナー、そしてお客様の立場になって設計。徹底した健全経営を追求するとこんなカタチになりました!!

インターホン監視システム

インターホンと監視カメラがドッキング!

各室内と受付をつなぐインターホンに超高性能・赤外線LEDを搭載したコンパクト設計のインターホン兼用監視カメラでお客様に違和感を与えることなく室内を監視することができます。

スキップ方式ですみずみまでモニター!

監視カメラがとらえたクリアーな映像をスキップ方式で必要客室だけをセレクト停止させテレビモニターに写し出します。また専用ビデオを使用することにより1週間から1ヶ月までの録画も可能。防犯面でも威力を発揮します。

受付業務の煩雑さも一挙に解決!

各室内からのオーダーコールはランプとチャイムそして、モニター上のマークでお知らせします。また画面には通話中のルームナンバーも同時に表示します。尚、インターホン受話器は従来のモニター付受話器(TD-51)でもご使用になれます。

メインコントローラー1台で14室を管理!

1～14までモニターセレクトスイッチで選び出した各室内(自動/手動切替可能)をテレビモニターに写し出します。また14室以上の管理には、メインコントローラーと子機の増設により対応が可能です。

「100点を出すよりも99点を出した方がウンと愉快になれる」カラオケの枠を超えたおもしろさがウケています!!

カラオケ採点機 点採君

遊び心を刺激する!

内臓したマイコンによりカラオケの歌唱を審査し採点表示します(難易度は2段階で設定可能)。最高得点を更新した場合には、その得点をHI-SCOREパネルに表示。さらに楽しさを倍増するフィーバー機能も搭載され、一層ムードを盛り上げます。各店オリジナルの特典をつけるなどの工夫でたちまち話題集中!!

※接続はミュージック出力とマイク入力をつなぐだけ。簡単に設置しご使用いただけます。設置方法も天吊り・台置き・壁掛けなど自由自在。いっさい場所を選びません。

集客力をUPさせる点採君の利用例

遊び心を刺激する本機ならではの特長を利用すれば固定客の定着と新規顧客の開拓が可能です。
例えば…採点表示とLUCKY CHANCE表示の組み合わせによってオリジナル特典を用意します。

	得点	LUCKY CHANCE	
ラッキーウルトラチャンス	99	999	(「9」が5ケタ揃った場合)
ウルトラチャンス	55	555	77 777
	66	666	88 888
	(上記、4通りのうちいずれかが揃った場合)		
スペシャルチャンス	55～99	111～999	(得点2ケタの数字が揃い、ラッキーチャンス表示3ケタの数字が揃った場合)
トリプルチャンス		111～999	(ラッキーチャンス表示のみが揃った場合)

等々……

歌うだけではツマらない! これからのカラオケには新しい遊び方の提案が必要です。
※ラッキーチャンスはメモリーに記憶し、チェックアウト時に確認ができます。

カラオケBOX関連商品のことならおまかせ、お気軽にお問い合わせ下さい。

お問い合わせは

株式会社 ケーティーユー

〒578 東大阪市菱屋東2丁目9番16号
PHONE (0729) 64-0515
FAX (0729) 64-2263

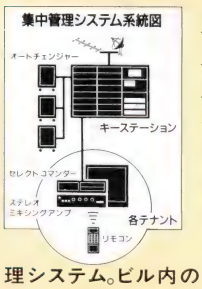
T&M
カラオケ不満
解消広告

ソシアルビル編

集中管理システムにして、ごきげんなタカビー・レディさん。

集中管理システムならダイジョーブ。

ディスクが消える、スペース増える。しかもレパートリー5000曲以上。



お店からディスクが消える。カラオケの常識を覆す集中管理システム。ディスクがなかなか見つからない、出し入れに手間どる。そんな方々の声にT&Mがお応えします。あなたを煩わせているディスクを消す集中管理システム。ビル内の1ヵ所にディスクのオートチェンジャーを制御するキーステーションを設置。双方向ラインで各テナントと結びます。これによりディスク収納ラックとプレーヤを設置する必要ナシ。もうディスク捜しやプレーヤ操作の不満は言わせません。しかもリモコン操作も可能です。

「店がぐんと広くなったよう!」。限られたスペースが有効に使えます。ディスク収納スペースとプレーヤが不要。店内装飾が存分に行なえて、見違えるほどのゆったり感が生れます。カラオケOFF時は、BGV1ch、映画2ch、TV全chが選べる万全のBGV対応。またキーステーションはT&M本社のホストコンピュータと直結。メンテナンスの心配もありません。

株式会社 ティアンドエム
〒106 東京都港区六本木1丁目5-10 TEL(03)3582-9671㈹ FAX(03)3582-9673
〒534 大阪市都島区中野町4丁目8-10 TEL(06) 356-0467㈹ FAX(06) 356-1257

VMO MOTION

The Human Sound System

T&M

TECHNICAL & MODERNITY

お店に勤めるタカビー・レディの不満。

「忙しいときって、ディスクがごっちゃになるのよね！」

集中管理システムの〝すごさ〟はまだ続く。次のページもどうぞ、ご覧ください。

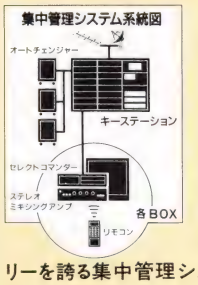
T&M
カラオケ不満
解消広告

カラオケBOX編

集中管理システムに、大満足のパートタイム・シンガーくん。

集中管理システムならダイジョーブ。

ディスクが消える、スペース増える。しかもレパートリー5000曲以上。



歌いたい曲がきっとある。なんとレパートリー5000曲以上。歌うために来るカラオケBOXに、歌いたい曲がないなんて!そんなお客様の声にT&Mは応えます。なんと普通のカラオケBOXの約2倍のレパートリーを誇る集中管理システム。現在は5000曲以上のレパートリーを備えています。しかも新曲もすばやく収録。レパートリーはさらに増えてゆきます。希望の曲はリモコン一発。カンタン操作も自慢です。リモコンで一発選曲OK。ディスクを捜す必要がなく、席を立つ必要さえなくしました。操作のトラブルや不満をなくし、お店の評判もアップすること間違いなしです。また、柔軟なシステム設計も魅力。ソフトのグループ分け、オートチェンジャーの設置台数などにより、BOX数やロケーションに応じたシステムに仕上ります。システムは待機時間が不要なフル稼動型。演奏回数を考えたソフト配置を組めば、各BOXが同時にリクエストしても余裕で対応します。

株式会社 ティアンドエム
〒106 東京都港区六本木1丁目5-10 TEL(03)3582-9671㈹ FAX(03)3582-9673
〒534 大阪市都島区中野町4丁目8-10 TEL(06) 356-0467㈹ FAX(06) 356-1257

MOTION

for Human Sound System
T&M
TECHNICAL & MODERNITY

群を抜く集客効果！
パワフルゲームが勢揃い!!

人気者がわくわくシリーズに仲間入り!

わくわくソニックパトカー

人気キャラクター"ソニック"がパトロールカーに乗って大活躍。ファミリーユースに最適な楽しいマシンです。

■仕様
●外形寸法(mm):1,240(W)×1,950(D)×1,840(H)
●重　　量:190kg
●消費電力:AC100V 260W
●〒91-4145? PAT. PEND.

スリムボディのハイクラス・プライズマシン!

UFO CATCHER mini

UFOキャッチャーミニ

スペースを有効に活用できるコンパクトサイズで、設置ロケーションが広がります。

■仕様
●外形寸法(mm):880(W)×860(D)×1,910(H)
●重　　量:160kg
●消費電力:AC100V 130W
●〒91-37220 PAT. PEND.

システム32 第4弾

F1 EXHAUST NOTE

F1エキゾーストノート

比類なきビッグマシンのリアルラン!

迫力のレース展開をシステム32の精密画像で再現。興奮のバトルが楽しめる通信機能も搭載しています。

デュアルキャビネット

■仕様
●外形寸法(mm):1,255(W)×1,700(D)×1,780(H)
●重　　量:270kg
●消費電力:AC100V 300W
●〒95-3886 PAT. PEND.

ジェットヘリ・シミュレーションの頂点

スティールタロンズ

超高性能兵器を装備した戦略ジェットヘリの動きをリアルにシミュレート。通信機能搭載。

■仕様
●外形寸法(mm):1,257(W)×1,753(D)×1,855(H)
●重　　量:385kg
●消費電力:AC100V 300W
●〒95-3886

抜群のコストパフォーマンスを実現!

ゴーストタウン

リアルなガンアクションで爽快感は抜群。
客層を選ばず長期間安定したインカムが期待できる
ガンアクション・ゲームです。

■仕様
●外形寸法(mm):740(W)×1,060(D)×1,845(H)
●重　　量:105kg
●消費電力:AC100V 102W
●〒95-4429

SONIC THE HEDGEHOG

SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

本　　社　東京都大田区羽田1-2-12　電話03(3743)7438(海外販売事業本部)
東品川事業所　東京都品川区東品川1-31-5　電話03(5461)8320(国内販売事業本部)
電話03(5461)8340(AM施設事業本部)
電話03(5461)8330(総合レジャー開発本部)
札幌支店　札幌市豊平区豊平五条3-2-34　電話011(841)0248(代　表)
関西支店　大阪府豊中市庄内栄町5-5-14　電話 06(334)5336(代　表)
博多支店　福岡県福岡市中央区白金2-5-15　電話092(522)4717(代　表)
広島販売　広島市中区河原町11-17フルミチビル　電話082(293)7979(代　表)
名古屋販売　愛知県名古屋市西区中沼町118　電話052(502)9161(代　表)

AM春秋

12月号

クレーンゲームブームで暮れゆく中で……

慌ただしく暮れゆく中で

慌ただしく'91年が暮れようとしている。まことに、叫びたいほどに「慌ただしい限り」であることを悲しく思う。

小誌は「遊び」を機軸とした専門誌である。姉妹誌「月刊カラオケfan」、海外誌「JAM」もそうだ。

改めて「レジャー白書」を云々するまでもなく、21世紀へ向けて、余暇関連産業の将来は明るい、そして、その一端を担う当業界の将来は明るい、と常々言われ、且つ、自らも言ってきたものである。

余暇産業の将来が明るいのは、当然のこと、余暇の増大が時代の流れであるからだが、それに関わる皆さんの余暇の現状及び将来はどうだろうか。

余暇に様々な娯楽を「楽しむ人々」がいる時、必ずその対極には「楽しませる人々」がいるものだ。我々はその「楽しませる人々」に関わる業務をビジネスとしているのだが、そうした人々の余暇も増大しつつなければ、不公平というものだ。はたして皆さんはいかがだろうか。

1人歩きを始めたクレーンゲーム

今年はクレーンゲームブームが、更に加熱した1年であった。その設置面積が全フロアの50%を超えたロケーションもある。その売上げは、少ないところでも全体の20%を占め、30%を超える所も多くなってきた。

ゲームセンターから飛び出し、場所を問わずに設置される状況もでてきた。クレーンゲームのみを設置した「クレーンゲームセンター」の企画も耳にする様になった。クレーンゲームが1人歩きを始めた恰好だ。

当業界が今、このブームの恩恵を受け、著しく潤っているのはご同慶の至りだが、様々なブームが辿る道筋として、「過当競争」への道行きは避け難い、と考えるべきだろう。その兆しは先にも一部述べた所だが、クレーンゲーム機の氾濫以上に問題視しなければならないのは、景品のエスカレートだ。

この景品の限度価額が昨年7月、市価500円となったのは、先刻ご承知のことだろうが、ここで改めて、8号営業と物品の提供、その取扱いにつき、誤まりのなきよう訴えたい。

物品(景品)のエスカレートを憂う

8号営業は本来、物品の提供を認めない営業であり、7号営業(パチンコ)とは全く異なる業種であることを特徴としているが、社会秩序を阻害しない範囲で制限を設け、物品(景品)の提供が認められている。

言いかえれば、その一定の制限を逸脱すれば、営業許可の取消し等の行政処分や法的な訴追を免れ得ないこととなる。この点を十分理解されているだろうか。

もっとも、「市販価額500円」の設定は、価額基準としては混乱を生じやすい設定だという側面もある。

一般に「あくまで1個を対象とした市販価額であり、仕入れの如何を問わず、社会通念上一般商店で販売されている商品又は類似商品との比較価額」、と規程されている。

しかし、オペレーターの「買い」を「仕入れ」とし、この限度価額を300円としようが、350円としようが、「類似商品との比較価額」は、一見もっともであるものの、現実には混乱を増幅することに作用している側面があるのではなかろうか。

と、オペレーター諸氏の肩も持ってはおくが、一部では明らかに千円を超えよう、という物品が使用されている事例も稀だとは言えない。

当業界のバイタリティには常々敬服するところだが、それを評価する反面今一歩の余裕、ゆとりを求めたいものだ。よいおとしを。

(月刊コインジャーナル)

コクピットタイプのシミュレーションゲーム部門で、㈱ナムコの健闘が著しい。

同社はセガ社の「アフターバーナー」が全盛を誇っていた'87年暮に「ファイナルラップ」をリリース。以来、一昨年7月の「ファイナルラップ2」のリリースを加えて丸4年、同部門でダントツの首位をキープし続けている。

しかも、昨年の同部門の年間ベストテンには、同社製品が4機種を占め、全く他社を寄せつけない。

その同社が今年度注力したのが、コンピュータグラフィックスによるリアルタイム3D映像だ。2月にリリースの「ドライバーズアイ」は、限定販売のため小誌ランキングには登場しないが、設置店ではファイナルラップを上回るインカムを続けている。

次に、9月に販売開始された「スターブレード」は、4年間王座に君臨し続けるファイナルラップを抜き去る勢いだ。

そして、「今月の表紙」となった「ソルバルウ」。この12月に発売される。

ビデオゲーム全盛期に、ヒットマシンを続出させた同社のパワーが、技術力を新たにして再び蘇ってきたといえようか。

CONCEPTION

「ゼビウス」の世界を最新の技術でリメイク

現在、ロケーションで活躍中の「スターブレード」で、無限遠投影システムとリアルタイム3D-CGによる卓越したソフト表現力を示した同社が、その表現力をさらにパワーアップ。先の「第29回AMショー」に出展し、高い人気を誇ったのが、この「ソルバルウ」である。

大ヒットを飛ばした傑作「ゼビウス」の自機の名前をタイトルに採用。「ゼビウス」の世界をそのままに、最新の技術でリメイク。ゲームストーリーも前作をさらに発展させ、3年後の人類とゼビウス軍の戦いという設定になっている。

GRADE UP

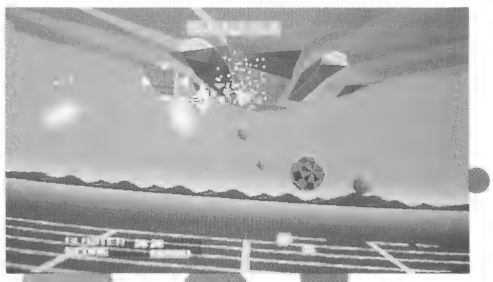
よりリアルな映像と操縦感覚を追究

プレイヤーはコックピットに乗り込み、操縦桿で自機を操作。ガンクロス（照準）を敵に合わせてロック・オンし、ザッパー（空中物攻撃弾）とブラスター（地上物攻撃弾）の2ボタンを使い分けて攻撃する。

先にも述べた、ブラウン管の画像を凹面鏡に映し出す独自の無限遠投影システムにより、奥行きのある3Dの世界をリアルに表現。より円熟味を増したポリゴン（CG用語で多角形の意）処理で「スターブレード」を凌ぐ美しい、迫力ある映像を実現した。

また、「スターブレード」では、決められたコースしか進むことが出来なかったが、「ソルバルウ」は上下・左右、プレイヤーの思うままに進路が取れ、その選んだコースに沿ってリアルタイムに画面を作りだしていく。つまり、自分自身でゲームを組み立て、本当に操縦席に座っているような感覚が体験できるようになった。

ゲームは、ソルバルウが発進し、レーダーが地形を読み取るデモシーンから始まり、バトルフィールドも海上ハイウエイ、山岳地帯など多彩。サウンドは勿論、懐かしのゼビウス・サウンドである。



今月の表紙

DECEMBER

(株)ナムコ

ソルバルウ

SALES POINT
コンパクトサイズで設置効率をUP

「ゼビウス」を知らないというプレイヤーへの配慮だろうが、難易度はある程度までは低く設定。しかし途中から難易度もグンとアップし、その昔、「ゼビウス」に熱くなった人でもなお楽しめる内容になっている。

筐体は、W1100×D1780×H1930（㎜）とコンパクトサイズで様々なロケーションに対応。価格もこれだけの内容で100万を切る93万7千5百円（定価）はリーズナブルといっていいだろう。

発売は12月上旬。年末・年始のロケでの活躍も楽しみだが、毎回、斬新なアイデアを生み出すナムコに「次は一体何を?」といった期待を抱いている方もきっと多いことだろう。

12月号 CONTENTS

特集

1 集中取材
検証・クレーンブーム今昔 …… 87

2 月刊コインジャーナル／月刊ゲーメスト共催
「第4回ゲーム懸賞論文」入選作発表 …… 140

■談話室 **コナミインクと米国AM業界の現状** …… 115
コナミインク社長 坂本進氏

スタートダッシュマシン速報 …… 116
ゼクセクス／キャプテンコマンドー
ドリフトアウト

OPEN NEWS

◎ソフトウェアの真価が問われる時代の「勝ち」の確信
「こころっこ」「シネフェスタ・ジョイカム」 ㈱中外アソシエーツ …… 96

◎近未来都市〝スターポリス〟をイメージし、非日常空間を演出
電脳パビリオン「アミュージアム」 ㈱西友 …… 102

◎アンテナショップの役割も持たせた新感覚のロケーション
「フロントロウ」 ㈱金子製作所 …… 106

スペシャルインタビュー

JVC海外カラオケソフトグループ（日本ビクター㈱／ビクター音楽産業㈱）
高橋国士担当部長に聞く …… 152

海外リポート

米国カラオケ事情 …… 155

No.192 DEC. 1991

アミューズメントとカラオケビジネスの海外情報誌

JAPAN AMUSEMENT MONTHLY 12月号 Vol.1 No.4 (毎月20日発行)

ジャパン アミューズメント マンスリー

今月の表紙

ソルバルウ
㈱ナムコ
……84

誌上講座

第2回 東北地区協議会技術研修会開催……
【連載論文】
「機械あそびのコスモス」8 野田 齋……
SCプレイランドの経営問題㉞
「プレイランドの将来」……
「JAPAN AMUSEMENT MONTHLY」案内……
お知らせ 広告掲載について……
ワールドニュース……
海外情報……
ロケーション別業況 〈10月下旬～11月上旬〉……

183 298 276 258 256 250 248 239 227 118 83 294 150 219 161 158 148 138 135 110 232

業界時字報

●コナミ㈱、'91年末年始新製品記者発表会」開催……
●㈱セガ社、「TERA SUMMIT'91」を東京、大阪、名古屋で開催……
●アンリ・ショーヴェ事務所、自動座席入れ替えシステム「ガンマ・システム」の新用途発表……
●三菱電機㈱、ゲーム機器用、少出入力点数PC発売……
●㈱ナムコ、「'91ラジアメ・ナムコチャリティーX'mas パーティー」開催……
●㈱セガ社、「メガドライブ」特許争い裁判に……
●米・マテル社、ディズニーに遊戯ライド提供……
●オープンニュース
「BIG EGGプラザ2」㈱東京ドーム……
「パラダイス・トレイン」㈱タイトー……
「FANTASIAM(ファンタジアム)」㈱SCC……
●㈱タイトー、米アニメ「ザ・シンプソンズ」景品使用権取得……
●㈱セガ社、「テラドライブ」によるLAN構築……
●㈱アスキー、米ソフト関連子会社2社を合併……
●事務所開設&移転
(アイレム㈱……
㈱セガ・エンタープライゼス、㈱カプコン、㈲アーク)……

292 291 291 291 291 290 290 289 288 288 287 287 287 286 285

■新商品クローズアップ 「ファラオの予言」㈱サンワイズ……

The Coin Op. Journal〈English〉

AM春秋……
OAO「会員なんでもご相談電話」……
ニューマシンインフォメーション……

コンシューマ情報……

JAMMAだより……
AOUだより……
県別協会だより……
NSAだより……
情報ファイル……
わが社のマドモアゼル……

中古機情報 うります/かいます……

今ふれあいの大切さ。
感・じ・ま・す
人と機械 人と人
アメニティパーク(ビデオシティ)リノはオペレーション(メダル・ビデオ・対人ゲーム)を通して伝えます。
企画運営：株式会社 アポロ
大阪市中央区難波4－2－1
難波御堂筋ビルディング11階
TEL. 06(633)2131(代表)

CPシステム 第17弾
大迫力の究極アクションゲーム!
4人同時プレイ
CAPTAIN COMMANDO
4P専用筐体
CAPTAIN COMMANDO™
CAPCOM
© CAPCOM 1991 ALL RIGHTS REVELVED.

レーザーディスク ガンファイトゲーム
CAPCOM
Mad Dog McCree™
©AMERICAN LASER GAMES 1990
君は西部劇の主人公!
レーザーディスクによる鮮明な西部劇の世界に
あざやかなガンさばきで立向え!!

60インチ大画面の鮮明画像で迫る CAVシステム60

CAV™ SYSTEM 60
LIQUID CRYSTAL VISION by CAPCOM CO.,LTD.

※画面はハメ込み合成です。

60 迫力を生む60インチ大画面

ONE 3種類のゲームをワンタッチで選択

液晶 最先端の映像システム・液晶ビジョン、採用。

S·T·A·T·U·S 18 STATUS 25

ニューコンセプトIII

●付法
H:1,105㎜
W: 560㎜
D: 660㎜

コンパクト&ワイド

●寸法
H:1,133㎜
W: 598㎜
D: 785㎜

※画面はハメ込み合成です。

運搬・設置作業が容易な組立式。

●寸法
H:1,880㎜
W: 750㎜
D: 850㎜

〒95-3634

CAPCOM

CPシステム第17弾

CAPTAIN COMMANDO™

© CAPCOM 1991 ALL RIGHTS RESERVED.

4P専用筐体

大迫力の究極アクションゲーム!

4人同時プレイ

コイン・オペ ボウリング

bowlingo

カプコン・ボウリンゴ

- 設置所要面積が従来ボウリング場の約4割で済む省スペース
  例) 12レーンの場合　　長さ　巾
  ボウリンゴ　17.2m×15.2m　261.44㎡
  従来ボウリング場　31.2m×20.1m　627.12㎡
- コインオペレーション方式だから大巾な省力化がはかれる
- メンテナンスフリー
- ボールが小さく軽い(直径12㎝・1.1kg)ので子供や老人も手軽に楽しめる
- 専用靴に履き換えなくて良い
- 本格ボウリングのおもしろさ、興奮はそのまま!
- アミューズメント施設全体のディスプレイ効果が大きく、集客の目玉となる

大型アミューズメント施設の新たな魅力!!

名古屋アクトーム(亀宮店)に設置のカプコンボウリンゴ10レーン(名古屋市港区亀宮町1番)

レーザーディスク ガンファイトゲーム

Mad Dog McCree™

君は西部劇の主人公!

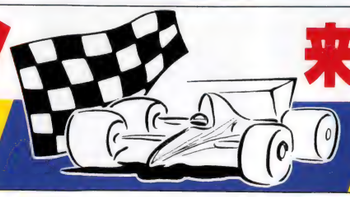
レーザーディスクによる鮮明な西部劇の世界にあざやかなガンさばきで立向え!!

© AMERICAN LASER GAMES 1990

ご声援ありがとうございました!!

F3

CAPCOM RACING TEAM



来期も頑張ります。

F3000

株式会社カプコン®

本社事務所　〒540 大阪市中央区常盤町2丁目1番12号 TEL(06)946-6622㈹ FAX(06)946-2077　東京支店　〒163 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43階) TEL(03)3340-0700㈹ FAX(03)3340-0701　松原事業所　〒580 大阪府松原市上田8丁目15番12号 TEL(0723)30-1902㈹ FAX(0723)30-2016

集中取材

クレーンゲーム25年の歴史 検証・クレーンブーム今昔

今年で25年目を迎えるクレーンゲーム市場が想像を超える活況を呈している。過去の証言を元に、その方向性を分析・検証するとともに現在の実像に迫ってみた。

「その頃私は映画館の支配人でした。映画館といってもキップ係と映写技師、私、それに売店の女の子をふくめて従業員は全部で7人というちっぽけなものでした。思い出しますねぇ、ある晩、夜の11時から朝の5時までオールナイトをしたんです。夜中に眠い目をこすりながら7人が働いて、電気代を使って、3万5千円稼ぎました。その同じ時間、映画館の前に置いていた1台のクレーンの売り上げは1万8千円でした。10円玉がぎっしりつまったクレーンの料金箱を見ながら何か複雑な気持ちがして…。それが私がこの道に入ったきっかけでした」

大阪・玉造の商店街で小さなゲームセンターを持つ峯さんは20数年前の思い出をこう語った。

1965年、第一次クレーンブーム到来

クレーンゲームが日本に初めて登場したのは1965年のようである。ようであるというのはその前から輸入されていたかもしれないが、ほとんど一般の目にはふれられなかったからだ。

戦後の焼け跡から立ち直った日本にはいろんなものが海を渡ってやってきた。その中にはジャズと一緒にジュークボックスがあったし、ピンボールやスロットマシンも混じっていた。

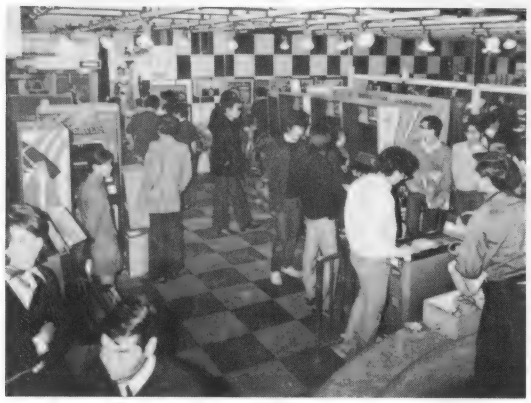
それらの機械に続き、1964年に開催された東京オリンピックの余韻がまださめやらぬ翌'65年に輸入されたのがイタリア製の「ジャガークレーン」

である。

クレーンを初めて見た人は驚いた。現在、長崎県で健全娯楽業組合の相談役になっている九娯貿易社長の平岩勲さん（61）は、当時まだ若かったと笑う。「長崎でも田舎の方に持っていくと黒山のように人だかりがして、おじいちゃんやおばあちゃんが〝こんな機械を作るアメリカってすごい〟とか〝長生きはしてみるもんだ〟とか。びっくりしていましたね」

ジュークボックスなどのレンタルからスタートした平岩さんは、まとまったお金が貯まればそれで1台輸入したり、あるいは米軍の払い下げの品を買ったりした。50～60万円のジュークボックスが100万円以上で飛ぶように売れた。100万円で中古の家が1軒買えた時代だった。

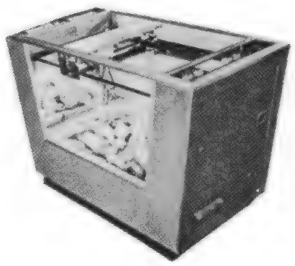
ジャガークレーンももちろん手がけたがなにしろ1ドル360円、その頃約30万円という価格はいまなら150万円といったところか。「ジャガークレーンは値段も高かったし、なにより故障が多かった。これを原型として翌年にはタイトーやセガからクレーンが発売されたと思うんですけど、私が一番買ったのはサミー工業のサミークレーンでした。100円で11回のプレイでしたけど、そりゃおもしろいようにお金が入りました」



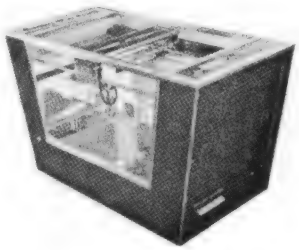
↑現在のクレーンゲームコーナー
←19年前（'72年）のゲームセンター。シューティングゲームやドライブゲームに人気が集まっていたためか、クレーンゲームの姿は見えない

クレーンゲーム開発に2千万円、期間1年半

日本全国で何台のクレーンが動いたか。正式な数字は残されていないが、日本でのクレーンの第1号がイタリアンクレーン（正式にはジャガークレーンだが業者にはもっぱらこの名で呼ばれた、以下同称）だとすれば、2番手はセガの「スキルディガ」とタイトーの「602」、そして3番手が1968年に発売されたサミー工業の「サミークレーン」になる。



↑「スーパー・スキルディガ」（1968年）



↑「サミースタークレーン」（1968年）

その頃いちばん売れたとされるサミークレーンの開発者、現サミー工業社長の里美治さんはまず苦労話からいう。「後楽園で初めてイタリアンクレーンを見て、とてもおもしろい機械だと思ったけど故障が多くて動きが鈍い。たまたまラジコンサーキットの開発で儲けたお金がありましたから、よし自分で作ってやろうと」

25歳の里美さんは勢い込んで開発に着手したが、クレーンの完成までには1年半の時間と2千万円の費用がかかった。「工場」と称したほったて小屋は京都にあり、屋根からは星空がのぞいた。失敗に次ぐ失敗。完成したと思い、引き渡す業者も立ち会い、電源を入れ、10分後に動かなくなるという場面もあった。金が底をつきそうになると先に売り込みに行っては前払いをしてもら

↑セガ社の本社ショールーム。一番手前にキャラメルなどが入れられた「スーパー・スキルディガ」が見える。（1969年）

った。最後は宿泊代もなくなり、工場で牛乳とコッペパンをかじりながらオーバーにくるまった。「完成したサミークレーンは卸価格で25万円。生産能力はたいしたものじゃないが毎月200台程度は出しました。クレーンのブームが来て次々に機械が出荷されるのは感慨がありましたけど、それよりゲームセンターで10円玉を積んだお客さんが懸命に遊んで下さる姿がうれしかったです。作ってよかった、メーカーで良かったって…」

ここで中略。少々長いこのクレーンの記事を読まれるにあたって、日本でのクレーンの第1次ブームを生みだしたのはこれまで述べてきた通りイタリアンクレーンに始まってセガ、タイトー、サミー工業の3社が発売したものだが、それには時代の波があったことを覚えていてほしい。なぜブームになったのか、と問われると、答えは景品にタバコを入れたことと即答できよう。

高度成長をひた走り始めた日本だが、当時タバコは必需品であり、特に洋モクは貴重品だった。景品にタバコを入れた—これがブームを呼んだ最大の要因だった。男性は自分かあるいは仲間のため、女性は夫や恋人、子供は父のためにクレーンにコインを入れた。クレーンの数が少ない時は規制も何もなかったが、流行るにつれて風俗営業法のワクにはめられた。子供が入れないようにコーナーの一部を囲み、10台くらいのクレーンをズラリと並べるのがゲームセンターの典型だった。売り上げは1台1日あたり1万円～1万5000円が平均だったという。10台と計算すると1カ月で計300万円～450万円。1968年から70年にかけてのことだからもちろんお金の価値が違う。

その後、人気も徐々に下火になり、タバコを景品とすることに専売公社から横やりが入るなどしてブームは終焉する。クレーンにはお菓子やキャラメルなどが入ったが、1971年にはカワクスからおもちゃの人形や玩具の入った75φのカプセルが発売され、子供のシングルマーケットで静かな話題を呼んだ。九娯貿易ではタバコのかわりに金魚を入れた水槽を入れ、アームの部分に投げ網をつるして「自動金魚すくい」なる珍案を実行したそうだ。景品次第で客層を開拓できる—業者のクレーン信仰は根強く定着し、景品選択の裁量は各オペレーターに任されることとなった。

景品限度額引き上げが第2次クレーンブームに引火

昨年の夏、大阪のウォーターフロントに約4万ヘクタールの土地を使い、世界最大級の水族館「海遊館」とレストランやファッションブティック、シアター、ディスコなどからなる「天保山マーケットプレイス」が完成した。それから1年、いまでは平日でも数千人の客を集める新しいプレイゾーンとしてすっかり大阪の顔となっている。

↑'90年の夏に誕生した「天保山マーケットプレイス」。奥に「海遊館」が見える。
→「シネセット」店長徳永裕二氏

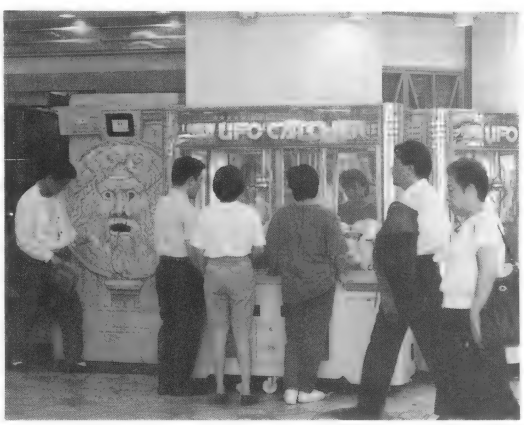
セガの直営する「シネセット」は、この天保山マーケットプレイスにある。〝アメリカの映画のワンシーン〟をイメージした280坪の店内は、1階がメダルゲームゾーンとカフェバー、2階がビデオゲーム、占い機、ピンボールなど各ゲームゾーンに分かれている。

合計107台のこれらゲームマシンのうち、9台のクレーンが売り上げのトップだ。休日の最も客の多いときは1台で15万円～18万円、平日でも最低3万円。先月のクレーンの総収入は9台で1620万円で1日1台3万円。「1回500円の体感ゲーム〝R360〟やメダルコーナーの〝ワールドダービー〟もそれくらい稼ぎますが、それぞれ1500万円、2500万円と機械の原価も高いし、大きいからスペースをとるので何台も置けない。クレーンの方は1台百数10万円、効率では比べようがありません」(徳永裕二シネセット店長)

↑景品のバラエティー化とともにハードの台数も増加

景品にぬいぐるみを入れ全国的ヒットに

いま日本のゲームセンターではこのシネセットと同じような現象が起きている。最新のビデオゲームが1日平均1万円程度の売り上げに対して、クレーンは3、4万円。いいロケーションでは10万円クラスという驚異的な数字だ。景品にぬいぐるみの人形を入れたーこれがヒットの最大の要因である。



第2次クレーンブームの火つけ役は5年前にセガから発売された「UFOキャッチャー」にさかのぼる。それまでクレーンは第1次ブームのあと、ほぼ3年に1台の割合でタイトーから「ニュークレーン」(1974年)、「クレーン77」(1977年)、「ダブルチャンス」(1983年)などが発売、セガからもほぼ同じ程度の新製品が発表されていた。1986年6月に登場したUFOキャッチャーが他のクレーンとどう違っていたのか。

↑→アニメのキャラクターものは特に根強い人気を見せている。また、人気キャラを続々と登場させることが、飽きさせない要因となっている

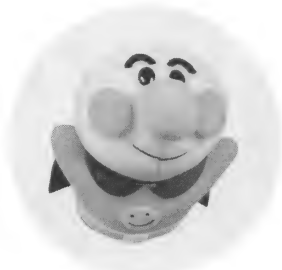
© 円谷プロ

現在セガの販売推進課・課長の白井さんはＵＦＯ－の誕生の時から同機の担当になった。ちょうどその年景品の限度額が90円から２００円に引き上げられたところで、何を景品にするかも問題となった（ちなみに１９９０年７月に２００円からいまの５００円になった）。「ＵＦＯキャッチャーがいまでも売れているのは、あれがぬいぐるみの景品専用機といっていいことでしょう。初めは店内に置けるように壁につける２人用にして、プレイヤーの目線がちょうど景品を横から見れるようにして、筐体をカラフルなピンクにして、アームの爪をこれまでの２本から３本にして、と特徴はいろいろあるんですが、とにかく女性客を狙ったものでした」と白井さんはその頃のことを思い出す。

同機も最初は景品にカプセルなどを入れていたが、発売後半年してから現場サイドから「何か目新しいものはないか」「ぬいぐるみなどがいいようだ」という声があがった。だが景品の限度額が２００円になったというものの日本国内での人形類の値段は高く、そのため韓国を中心としたアジアから輸入したものを入れた。そのうち各地のロケーションからコンスタントに１日の売り上げが１万円というのが聞かれ始め、同時に「もっと品質のいいものを」「オリジナル商品を」という要望が強くなった。そして子供たちのヒットキャラクターを使ったぬいぐるみ「アンパンマン」の登場でクレーン人気は一気に火がつき、店内に置けるよう開発されたＵＦＯキャッチャーは〝店の顔〟として設置場所を「店頭」へと移していった。

現在ＵＦＯキャッチャーはその姉妹機、「ＵＦＯキャッチャー・デラックスII」「ドリームキャッチャー（４人用）」とあわせて市場に出ている台数は１万台。「テレビゲームの基盤は２千枚で、体感ゲームは１万台でそれぞれ大ヒットですから、クレーンでこれだけの数が出ているのはむしろ驚異」（セガ宣伝部・長谷川さん）として、景品の方もこの夏までに10種類を発売。今年６月に発売したニューＵＦＯキャッチャーも順調な伸びをみせており、人気のピークはむしろこれからと同社は見ている。

シネセットの徳永店長もいう。「クルマに乗っているとね、まわりの若い人が運転しているスポーツカーにはみんなアンパンマンの人形がぶらさがっている。あのぬいぐるみは非売品ですから、ああみんなクレーンやって取ったんだなってうれしくなりますね」



↑人気キャラクターの代表選手「アンパンマン」

©やなせたかし/フレーベル館・TMS・NTV

↑最近はクレーンゲームの大会やイベントなどが目立って開催されている。写真は「月刊ゲーメスト」主催による「ニューUFOキャッチャー大会」

景品市場はどこまで拡がる!?

クレーンの売り上げが1日3、4万円というのはここ3年ずっと続いている。ということは景品自体の数もかなり出ているということだ。

ナビス産業は資本金500万円で1986年に創業、1988年からゲーム機用のぬいぐるみ景品の販売を始めて一気に事業を拡大した。社長、吉村恒次郎さんは前日韓国から帰ってきたばかり。「むこう（韓国）ではぬいぐるみのデザインを発注してからそのあがりを調べ、完全にGOサインを出してから帰国するんです。早い時は商品を持ちかえることもあります。1コンテナで500カートン。うちはオリジナルキャラクターを出してますけど規模が小さいから、10コンテナもないですよ。安くていかに品質をあげるか、が作るコツだと思います」（吉村さん）

ナビス産業ではいろんな動物をとりまぜた「大奉仕セット（1カートンセットで1万6800円）」、大きめの色違いのゴリラ「ゴリ5兄弟（60個1万8800円）」などのぬいぐるみが主力商品で、新製品を発売して成功なら10日以内、悪くても1カ月ですべてさばいてしまうという回転率の良さが自慢だ。

こんなメーカーを典型として、景品の値段は1カートン2万〜3万円が相場。そしてテレビや雑誌などの人気キャラクターを使ったぬいぐるみほど人気が高く、大小のメーカーと「ここ1年で月に3千から4千カートンを売った」（匿名業者）、「キャラクターものが手に入りにくくて月に扱うのは千カートン程度」（K&U商会）という大小のディーラーをあわせると、景品市場の業者は数10社。市場規模は50億円とも100億円ともいわれている。

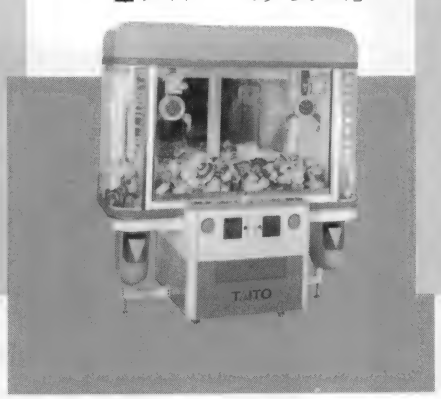
景品のメーカーのうちそのヒット商品の成功で御三家といわれているのは、「アンパンマン」を出したクレーンブームの先駆けセガ、テレビの人気アニメ「サムライトルーパー」やまんが界のスーパースター「のらくろ」のぬいぐるみを出すタカラ、「ウルトラマンシリーズ」「ムーミン」などテレビのヒット番組のキャラクターをそのままぬいぐるみにしたバンプレストである。

3社のうちバンプレスト（本社・東京、杉浦幸昌社長）の場合はこうだ。

住所が東京・バンダイ第3ビルでわかる通り、同社はトイ業界の最大手「バンダイ」のアミューズ部門をひきうける子会社である。玩具やおもちゃでさまざまなキャラクター商品を発売してきたその本社をして「小売でこれほど売れるとはバンダイの長い歴史上聞いたことがない」といわせるほどぬいぐるみを売った。「中国製のピンクの象やむらさきの怪獣なんかがクレーンの中に入っていると、確かに目をひくけれど手に取ってみると品が悪い。取った

↑SNK「ネオ・カーニバル」

↓タイトー「カプリチオ」



↑ジャレコ「ワンダーハンティング」

あと家に持って帰って飾りたくなるもの、コピー対策として版権をとれるキャラクターもの、この2点がうちの社長が開発するにあたって考えた原点でした」（バンプレスト、柴山道博さん）

昨年4月、同社が初めて市場に出したのはウルトラマンというテレビのヒットキャラクターを可愛らしくアレンジし直して作ったぬいぐるみで、大・中・小の1セット100個入り1万9800円というものだった。これが「需要が多すぎて生産が間に合わず、いろいろ文句をいわれた」（柴山さん）ぐらい当たり、それは、それまで動物や怪獣などをアレンジしていた景品をキャラクターもの一色に変えるほどのインパクトだった。

この商品を約7000カートン出荷した同社は、以降リスクがあまりにも多すぎるとしてこれまでの在庫販売を受注生産に切り替え、「ムーミン」「仮面ライダー」「鬼太郎」「野菜シリーズ」「ゴジラ」など9種類を次々とヒットさせ、この10月からは「ひょっこりひょうたん島」「おばけのQ太郎」など、いずれもテレビでおなじみのキャラクター商品の販売を予定。「キャラクター商品は今年の年末が勝負」と同社は見ており、将来は海外市場も狙っていきたいとしている。

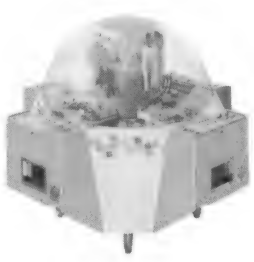
各メーカーが続々クレーン機開発に進出

一方、ネオ・ジオなど数々のヒットゲームを持つSNKでは、タカラの代理店として今年7月に販売した「サムライトルーパー」を約5000カートン出荷。今後は「ジャングル大帝レオ」「チャップリン」「どろろんぱっ！」といったキャラクターものの景品を販売するとともに、メーカーとしてクレーンの新商品「ネオ・カーニバル」（定価110万円）を登場させる予定で、「初年度年間1万台を当面の生産目標にしている」（SNK、前田香さん）という。

クレーンの新製品ということでは、9月末にジャレコから「ワンダーハンティング」（定価86万円）、タイトーからは昨年発表した「ニューダブルチャンス」に続く「カプリチオ」（定価112万5000円）が発売されている。特にタイトーでは「景品の方もオリジナル商品をどんどん出していきたい」（同社、川島さん）と意欲的である。

さらにナムコでも、この7月にファイナルラップという同社の人気体感ゲームをイメージにしたF1もののぬいぐるみを発表。「初期ロットにかけた時点で、2倍の申し込みが殺到した」ほど好調である。同社では1986年にカラフルなお菓子やキャラメルなどを景品とした「スウィートランド」（定価75万円）、1990年には改良型の「ニュースウィートランド」（定価70万円）を発売しており、約3000台を町中のゲームセンターやショッピングセンターの遊戯場に入れた。

特にここ2年の間にオープンしたショッピングセンターのロケーションには同機が必ず入っているといってもいいほど。同時にスウィートランド用の景品として、「子供向けのキーホルダー」「サンリオのキャラクターセット」「ちびまる子ちゃんのゲームセット」「純金箔セット」など、他社とは一味違った路線を続けてきた。「いまはキャラクターもののぬいぐるみじゃないと業者は見向きもしなくなっているほど景品はエスカレートしているけど、ピークはあと1年ぐらいで終わるんじゃないでしょうか。その後に続く商品をウチは狙っているんです」と販促一筋に商品を開発してきた同社の田井利明さんは語っている。



↑ナムコ「ニュースウィートランド」

↑女性グループやカップルが入れ替わり立ち替わりプレイを楽しんでいる。1日に数10万円のインカムを稼ぐ口ケも少なくない

日本プレイヤー事情

大阪・千日前にある「メインストリート」で平日の3時。店をぐるりと取り囲むようにしたUFOキャッチャーのピンクの筐体がいやでも目につく。数えると7台ある。ゴルビー人形やキョンシー人形ばかりを入れたものや、ゴジラ、動物などのぬいぐるみがそれぞれに分かれて入っている。いちばんヒマな時間帯だが、中年の会社員や若いカップルが通りすがりに100円玉を2、3枚入れては離れていく。店の中に入ると4人用のドリームキャッチャーがフロア中央に2台、こちらの方がひっきりなしに客がついている。「一昨年から徐々に増やしていって、いまクレーンは店の外と中であわせて11台あります。売り上げは台あたり日に10万円台が平均かな。外にあんなに置いているように思われるでしょうが、休日には人だかりがしてまだ足りないくらいになるんです」と店の若いスタッフは苦笑する。

メインストリートから千日前通りをぬけて5分ほど歩いたところにあるのがパチンコやゲームセンターの経営で年商約70億円をあげるアポロのロケーション「リノ戎橋店」である。入り口正面にスウィートランド、その少し奥に発売されたばかりのニューUFOキャッチャーがある。孫らしい女の子を連れた60歳くらいの男性が、慣れた手つきでクレーンのアームを動かしていた。女の子はすでに2個のぬいぐるみを持っているがまだ足りないらしい。彼女が指差す人形を取るために100円のコインが3、4分で数枚消えた。

「ここには4台のクレーンゲームがありまして月1200万円、1台に直すと日に10万円くらいでしょうか。ぬいぐるみの顔を前にむけるぐらいで別に特別なことはしていないけど、人気のあるバンプレストやセガのキャラクターものは揃えるようにしています。それより仕入れた景品をしまう場所に苦労しますね。100ケースで1万個ですから事務所が景品だらけになってしまって」という店長の藤本一三さん。大型の体感ゲームで日に2万数千円だから、クレーンの売り上げは異常なほどだと語る。

最後に大阪で40数店舗のゲームセンターを持つVIPのロケーションを訪ねてみた。数ある店の中でも月収6千万円を上げる心斎橋店「ビッグジョイ」は、店頭にタイトーのトウインクルトゥインクルが2台、店内には同じくタイトーの8人用のムーンキャッスルやセガのドリームキャッチャーなど、計8台のクレーンが稼いでいた。

ムーンキャッスルで遊んでいた3人組の若いお嬢さんの1人に聞く。「だいたい千円使って数個は持って帰っています。いま家にあるぬいぐるみは30個ぐらい。動物ものばっかりですけど」(21歳OL、鈴木美香さん)

その隣にいた男女2人連れの彼女の方は、「わたし、ぬいぐるみを集めているので部屋中それだらけ。大小とりまぜて500個はあるかしら。人にもら

ったり自分でゲームして取ったり。ほかの趣味ですか?う〜ん、スキーとパラグライダーかな」(24歳OL、坂本弘美さん)

1カ月に10万円分のぬいぐるみを寄付

そういう彼女たちに対して、店長の島田芳行さんは「もっと変わった人もいる」と話をしてくれた。「フィリピンの女性なんですけど毎日曜日にやってきては山のようにぬいぐるみを取っていく。でも用意した袋じゃ小さすぎて、ゴミ袋をサンタクロースのようにかかえて帰っていくんです。聞けば本国に送るそうなんですが、後にも先にもゴミ袋を用意したのは彼女が初めて」

趣味を通りこしている人はほかにもいる。ある年配のサラリーマン。「週に何回もかよってきて、月にすると10万円くらいつぎこんでいる人がいましてね。取ったぬいぐるみをどうするのですかって尋ねたら、寄付しているっていうんです。飲みにいって気をつかうより、同じお金を遣うならクレーンの方がおもしろいって…」

前に述べたセガの直営店、シネセットの店長も同じような印象を持っている。「1回で1万円や2万円をつぎこむ人なんてザラにいますよ。独身でそこそこお金もあるんだけど酒場に行くよりは1人で孤独な方がいいという男性とか…、なんていうんでしょうかクレーンでひとつの楽しみを少しだけ見つけたっていう感じ。そういうのを見ていると日本は確かに豊かになった。衣食住が足りて、モノでは買えない遊の時代が現実のものになっているって思います」(徳永裕二さん)

これら各社とも景品のペイアウト率はビッグジョイ30〜35パーセント、リノ20〜30パーセント、シネセット25パーセント、メインストリート30パーセントで、「ぬいぐるみは詰めすぎたら取りにくいからフンワリと置いてやる。たまにちょっと出しすぎかなとも思うんですが、店全体への集客という面でははかりしれないくらいのものがありますから」(ビッグジョイ店長)という。特に4人用などの場合は少々取られてもそれを見た隣の客がまたコインを落としてくれるというメリットもあり、「長時間そのままにしているとだんだん取りにくくなるからしょっちゅう(取りやすいように)まぜている」(シネセット店長)、「売り上げで伸びているのはクレーンだけだから少々コストがかかっても景品は充実させる」(メインストリート・門田部長)として、「取られない」より「取らせる」。それが次の客、次のプレイにつながると考えている。

そうやって客をつかんだクレーンはゲームセンターの1機械だけにとどまらず、カラオケボックスやレンタルビデオなど、人の集まるプレイゾーンにロケーションを広げつつあるという。

タバコを景品とした第1次のクレーンブームが去って20数年、ぬいぐるみを景品とする第2次のクレーンブームはあと1〜2年はいくと業者は見ている。創業したちょうどその年、タバコの後に続く景品として75φのカプセルに目をつけたカワクスは、現在年商45億円の大手ディーラーにのしあがった。

「小さいオモチャなんかをカプセルにつめてはテープを貼ってダンボールに入れていく。妻と2人でそれをやっていたら、4歳の長男がかたっぱしからテープをはがしてバラバラにしたもんです(笑)。その子もいまは大学を卒業しましたから月日のたつのは早いなぁ」と社長の川楠俊太郎さんは当時を振り返りながら、「クレーンはゲームとして基本的に変わっていない。景品に何を入れるか、何が時代のニーズかを摑んでいたらヒット商品は必ず生まれるものです」と続ける。

↑'91年の市場規模は前年度比67%増の年間250億円に達すると見られている

クレーンは景品次第で売り上げUP

最後にいまはパチスロのメーカーとして名をはせているサミークレーンの考案者、里美さんの言葉をもって終わりにしたい。「もともと人形を景品にするのはアメリカで行なわれていたことなんです。でもモノがなかった日本では人形よりタバコの方が好まれた。いまぬいぐるみがヒットしているのは、ようやく日本が欧米の豊かさに追いついたということなんでしょうか。景品次第で売り上げが伸びるクレーン、それは海外市場でも同じだと思います」

ちなみに20数年前、サミークレーンはイギリスやオーストラリアにも海を渡って運ばれたという。

O·P·E·N NEWS

◆1つのSCに2つのロケを一挙にオープン/㈱中外アソシエーツ

ソフトウェアの真価が問われる時代の「勝ち」の確信!

「こころっこ」「シネフェスタ・ジョイカム」オープン

SCのAM拡大傾向により、真価が問われるAM産業

SCの店舗作りの考え方の変化と大店法の規制の緩和という二大ショックが今、これに関わるAM業界を襲っている。前者はSCが単なる〝モノ売りの場〟ではなくなってきているという認識から、娯楽＝アミューズメントの場であることへの対応を真剣に考え初めさせており、〝遊び場〟作りに欠かせないハード及びソフトを持つAM企業に対する期待と要求をますますハイレベルなものにしている。

また、後者は店舗規模の拡大がなされる一方で、前者の要求が相まっている現在、その中で展開されるAM施設の規模も必然的に拡大させてきているわけである。

また前者の〝店舗作りの考え方の変化〟がSC全体に共通なものとなった現在、そのキーポイントの一角を握ると目されるその店舗に付帯するAM施設の〝差〟はそのまま〝競争力〟となることは間違いないといえよう。

ただし、こうした施設はいくら重要なものであるからといってテーマパークのようにオリジナリティの高い施設を多く作るのではまた本末転倒という

ことになってしまう。

つまりここでAM企業に求められることは、量産される機械を〝いかに〟設置し、運用するかという〝ソフトウェア〟であり、以前からAM業界では流行り言葉の口真似のようにいわれてきた〝ソフトが大事〟ということの真価が問われようとしているわけである。

JR日立駅前を特色づける、「日立シビックセンター」

こうした状況はAM産業全体としては歓迎すべきものかも知れないが、個々の企業レベルで考えるとむしろ厳しい状況であるという側面を持つ。SCロケをオペレートする企業が既成利益にあぐらをかくことを許さない状況が追いかけている。大店法規制緩和は新規出店の方向だけでなく、既存店の競争力強化策としてのリニューアルを迫ってくることも間違いないからである。

数多い風船を天井に飾ることにより、「愛らしさ」を演出

1つのSC内に、2つのロケを同時オープン

SCの総量が増加すればSCロケの市場が拡大するとして喜んでばかりもいられない状況がこうした理由で浮上してくる。だから業界にとってはこれは〝ショック〟と受け取られるべきなのである。

このような状況下、㈱中外アソシエーツ（本社・日立市、社長・梶　格康氏）が、お膝元のJR日立駅前にできたイトーヨーカドー日立店の中に自社ロケとしては最大級の〝シアター・プレイランド〟「こころっこ」（380坪）と〝プレイランド〟「シネフェスタ・ジョイカム」（150坪）を去る10月30日に同時オープンした。

「こころっこ」は本館5F〝飲食街と遊びのフロア〟内に、「シネフェスタ・ジョイカム」は別棟の専門店街ビル3F〝遊びと生活サービスのフロア〟内に作られている。

JR日立駅前は市が先頃再開発を実施したが、宙に浮かぶ丸い玉を脇からとらえたような外観を持つ天球劇場に際だった特色のある日立シビックセンター、その前に広がるギリシャの円形劇場風の広場〝パティオ日立〟、そしてこの広場の脇に建つ赤い屋根、白い壁のイトーヨーカドーの二棟のビルはいやがうえにも目だつ。

イトーヨーカドーの総店舗面積は6200坪、この内の「日立店」の部分は3800坪で残りが専門店と共用通路が占める。日立市では工業都市のイメージの強い同市のイメージチェンジを図るべく、また近くの水戸に流れる買い物客を食い止めるためにこの再開発を進めたのである。

㈱中外アソシエーツは関東地区を中心に大小約350カ所のロケを持つが、これらはSC内のロケである「ジャンボリー」（120カ所）、ストリート・ロケの「ジョイカム」（イトーヨーカドー日立店内の新店舗を含めて24カ所）、書店、ビデオショップ、ファンシーショップ、レストランなどに併設する形で展開されている小型ロケ「プレビ」の三種類の各チェーンに大別されているが「こころっこ」の店名は初めての登場である。

「これは当社の社長がこのビジネスに25年関わるなかで常に考えてきたと教えられたことでもあるのですが、人間の遊びの能力を非日常的な世界ではなく、日常的な世界の中で開発してい

くにはどうしたらよいのかをずっと考えてきているわけです。生活の臭いのするようなところでの遊び、社長は〝割烹着の遊び〟などとも表現するようですが、SCロケはそうした意味では、まさに街角の生活空間として選択してきたのです。SCはその登場以来、大店法の規制を受けたり、コンビニの出現に典型的に見られるような業態の変化も遂げてきましたが、そのロケもそうした状況の変化に対応してきたわけです。当社のSCロケ『ジャンボリー』は100坪前後までの規模が多いのですが、これはいわば大店法の規制の枠内の店舗であり、これに対して『こころっこ』は規制が緩和された状況に応じたロケということになります」(中外アソシエーツ取締役副社長・梶修明氏)。

←店内中央に位置するメリーゴーランドは、「こころっこ」のイメージリーダー

2つの映画館を含んだプレイランド「こころっこ」

ところでその「こころっこ」の語源は何であろうか。梶氏は続ける。

㈱中外アソシエーツ
取締役副社長
梶　修明氏

「〝遊び〟というものは感性の世界のものであり、感性は心の中で磨かれていくものだと思うわけです。ですから〝遊び〟は心の子供という意味合いで〝こころっこ〟が選ばれました。SCが新しい時代を迎え、ロケも新しい幕開けを迎えたわけです」。

この「こころっこ」は〝シアター・プレイランド〟と銘うってあるように、二つの映画館(69席と102席)も含まれているが、他に女子高生から20才前後の若い女性に人気のある〝駄菓子屋〟「となりのみよちゃん」とデコレーション・バルーンを販売するバルーンショップ、本物の占い師が対応する「占いコーナー」などユニークなコーナーもある。

「占いコーナー」の設置は〝原宿人気〟の導入もさることながら、アミューズメント施設などに入ったことがない人にも親しみを持ってもらうという配慮があるようだ。「占いコーナー」の近くにはカーニバルゲーム、プライズマシンを配してあるというのも〝ゲーム〟への導入を意識されたものだ。

「こころっこ」は外周の通路を歩いて見る限りは中央のメリーゴーランドをアイキャッチに、映画館のゾーン周辺の物販コーナーなどを除けば、乗り物、プライズマシンなど一通りあるべきものがあるというだけのロケーションのように見えるが、中に入って歩くと意識的なギミックが色々と垣間見える。一口でいえば、機械の設置の仕方が〝子供の視線の位置〟を十分に考慮にいれられており、子供たちにとってとてつもなく広い空間と感じさせているのではないかと思われるのである。

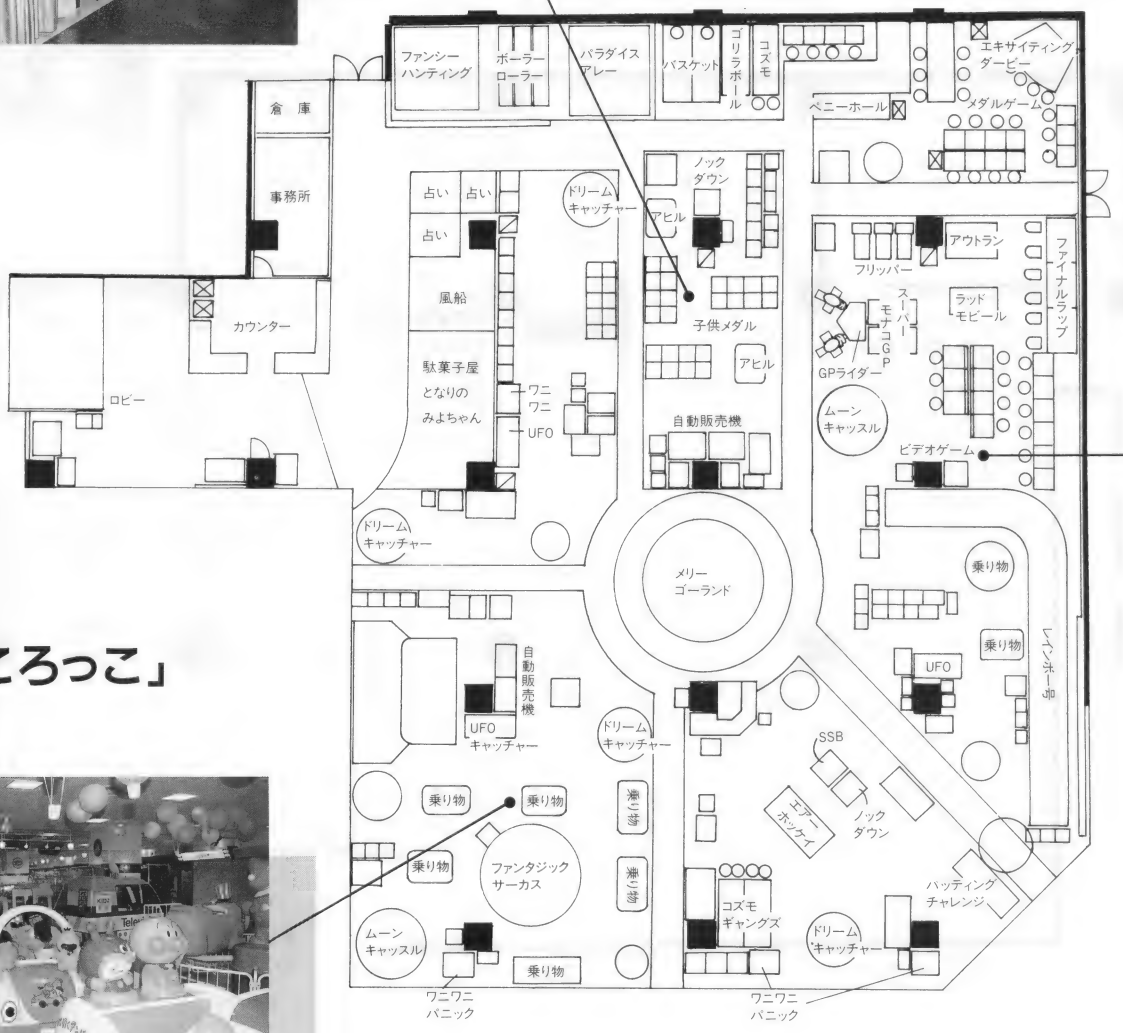
これは子供の時に歩いた〝抜け道〟を大人になって歩いてみると「こんなに狭いところだったのだろうか」とにわかには信じがたい気持ちにさせられ

↓体感ゲームも充実

↑キディライドの豊富さはSCロケの特長

↓占い師が常時待機している
本格的占いスペース「占い館」

↑若い女性客に好評の
駄菓子屋「となりのみよちゃん」



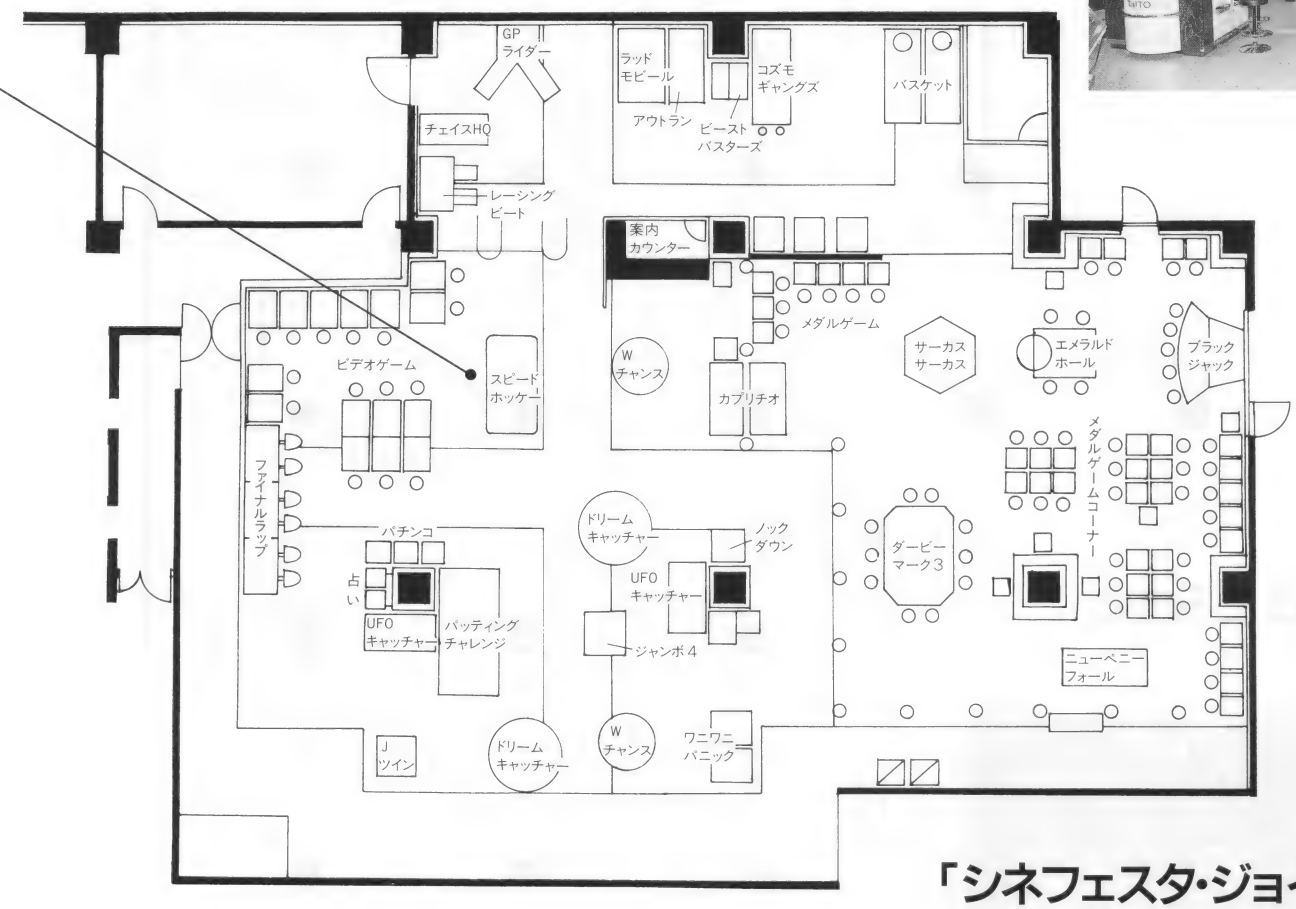
「こころっこ」

る心理の逆をいったものである。どこにでもあるような機械群もこうして配置すると別の機械に見えるという、㈱中外アソシエーツがSCにこだわりながらオペレーションを進め培ってきた〝ソフトウェア〟の集大成をみる思いがした。スタッフにその点を指摘すると、リポーターの印象はあながちはずれてもいなかったようなのでここでは詳細を述べるのは差し控えたい。

また面白いことにこうした子供を対象とした機械が多い場所で、子供ならぬ中人が喜々としてこれらの機械で遊んでいたことである。「こころっこ」はファミリー層を主ターゲットに考えられているのは当然だが、イトーヨーカドーの営業が10時から19時になっているにもかかわらず、ロケのある〝飲食

案内カウンター

メダルゲームコーナー。店内の1/3以上の面積を占め、むき出しのエアーダクトが他コーナーとの違いを表現



「シネフェスタ・ジョイカム」

街と遊びのフロア〟の営業時間は21時30分までとなっており、この「こころっこ」もその営業時間は例外ではない。ということは子供たちだけが常に〝プレイランド〟の主役ではないことを考えると興味深い点である。

開店以来、大変な盛況を極めているようだが、この「こころっこ」には〝シアター〟たる映画館の部分に悔いがあるようだ。「諸般の事情」（前出・梶氏）で当初想定したような形での運営ができなかったわけだが、この点について梶氏はいう。

「現状の映画館のスタイルでは（単独で）採算をとるのは容易ではないのではないか、と思っています。しかしこのロケ全体のイメージアップに貢献していることは否定できませんし、現状では残念ながらアミューズメントより映画の方が社会的認知度も高く、その品格を高めるためには映画との並列で新しい価値認識を獲得することが大事なのではないかと前向きに考えているわけです。また一方で私たちのビジネスに映像分野は欠かせない要素になることは確実ですし、そうした時代に向けてソフト、ハード両面からその周辺情報がいち早く入手できるようになっていることが目に見えない利益になっていることは確実だと思っています」。

風船を多用することにより、子供心をとらえアイキャッチ効果も抜群

「こころっこ」内の映画館ロビー

柱への演出にも、凝ったものが見受けられる

社員のヤル気をかって「ジョイカム」出店

ところで「こころっこ」はともかくも「ジョイカム」の出店については社長サイドの反対は強かったようだ。

「反対の最大の理由は営業時間があまりにも短い（原則として19時まで）という点でした。それと隣接するテナントが旅行業者であり、典型的ともいってよいくらい躍動感のない業種ということです。しかし、なんといっても当社の地元であり、街中に遊び場がない状況が分かっていますから、テストロケにもなるという点からもスタッフの出店要求は強かったのです」。

反対はしたものの「社員のやってみようという気持ちは人一倍大事にしてしまう」社長は結局これを了承した。

「路面店スタイルの店舗もSCという枠の中に置いてみると、色々違った状況が出てくるものです」と梶氏はいう。

「やはりSCという壁に囲まれていると〝安全〟という環境認識があるのでしょうか、客層が違うだけでなく、とかくありがちなトラブルが全くといっていいほどないのです。心配した稼動時間の短さも、短いということをお客様がご存知だからダラダラ暇つぶしといった感じで遊ばれなくて、まさに一生懸命遊ばれるわけです。ですから時間あたりの消費額が大きくなる。ホンネをいえばせめてあと一時間は営業時間を延ばしてもらえたらとは思いますが（笑）」

ここの「ジョイカム」は駅舎がテーマになったインテリアでなかなかの凝りようだ。

「本は静まりかえった場所で読むという時代もありましたが、いまは〝ながら族〟が当たり前の時代で、実際に当社のロケでも書店に併設している場所もあります。〝相性〟というものは時代背景を無視しては考えられないものであり、基本的にアミューズメントは適応性の高いものだと思っています。キレイな場所が大事ということが一時期しきりにいわれたことがありますが、それだけでよいというものでもないと思いますネ」

梶氏はそうした意味では「子供用の乗り物も子供本位といわれるデザインが多いわけですが、今の母親たちは子供にブランド服を着せたがるのをみてもわかるように、自分たちなりの主張を持っています。そんな母親たちが子供と一緒に乗っているのをみて、恥ずかしそうな感じを受けることがあるのです。生意気なようですが（乗り物の）デザインを受け入れていないのです。30代前半の母親が好むデザインの乗り物なんてのもあっていいと思うのですが、ネ」

総投資額5億円（2店舗、以下同じ）。従業員22名（アルバイト含む）。売上目標5千万円（月商）。

（リポーター・原伸一）

所在地

「こころっこ」「シネフェスタ・ジョイカム」
茨木県日立市幸町1-16-1
イトーヨーカドー内
TEL.0294(21)7472㈹

O・P・E・N NEWS

◆木更津の新名所「木更津EPO」に大型アミューズメント施設誕生！

近未来都市"スターポリス"をイメージし、非日常空間を演出

電脳パビリオン「アミュージアム」オープン!!

㈱西友では、千葉県・ＪＲ木更津駅前にできた新業態の専門館「木更津ＥＰＯ」内に大型アミューズメント施設・電脳パビリオン「アミュージアム」とパーティーファクトリー「ミューポート」をオープンさせた。

「木更津EPO」内に大型AM施設誕生

「木更津ＥＰＯ」は、従来の西友小売店舗から、１ターゲット・多アイテム・多機能型に業態転換し10月30日にオープンした地下１階・地上８階建ての専門館で、今年３月の東京・北区赤羽の店舗に続き２号店となるが、赤羽店にはＡＭ施設はなく、エンターテイメント性を兼ね備えた大型ショッピングビルとしては初めてのものとなる。

木更津市は人口12万余、南房総エリアの中核都市で、木更津駅は通勤、通学利用者が多い沿線随一のターミナル駅。しかしながら、商業施設の都会的専門性、ファッション性、エンターテ

↑贅沢にさえ感じる程、余裕をもったスペース

カフェ「ミューポート」内にも最新フリッパー2台を設置↓

イメント性が不足しているといわれており、「木更津EPO」は1～6Fにファッションを中心としたテナント、B1と7Fにエンターテイメント施設を擁しヤングをターゲットに、これらのニーズに応える木更津の新しい顔となっている。

300坪のスペースに人気機種が目白押し

B1全フロアを使用した電脳パビリオン「アミュージアム」は近未来都市〝スターポリス〟をイメージ。天井には電飾のチューブが駆けめぐり、店内にも特殊造作物による様々な装飾を施すなど非日常的な空間を演出。インフォメーション・カウンターも宇宙ステーションをイメージした作りになっている。

店内は300坪のスペースを、バーチャル・リアリティー（仮想現実感）が体験できるタイムパラドックス、エアロシティ筐体で統一されたビデオゲームのエアーシティー、メダルゲームを集めたシミュレーション2029、ファミリー層をターゲットにプライズゲームなどを集めたプライズ&スポーツの4つにゾーニング。通路や機械の設置などかなり余裕のある贅沢なレイアウトがなされている。これは今後も集客の目玉となる遊具を導入していくためだという。

5つのゾーンで特に目玉となるのが、タイムパラドックスに設置されたワンダーシップとサイコランナー。

ワンダーシップはCGの映像に合わせて船体が揺れ、画面上のターゲットを攻撃する〝モーション・シューティング・システム〟で、ハーフミラーを取り付けることにより、よりゲーム性を高くした。また、今まで20人乗りだったものを8人乗りにし、屋内での使用を可能にしたコンパクトタイプになっている。ソフトは現在「プレジャーコースター」を使用しているが、随時変更していく。1プレイ・300円。

サイコランナーは、バーチャル・リアリティー技術を利用し、疑似ドラッグ体験が出来る1人用のコックピットタイプのニューロマシン。レバーでコースを選択しながら、眼の前に浮かび上がる映像を旅していく。128通りのパターンがあり、料金は1プレイ・200円で2台設置されている。

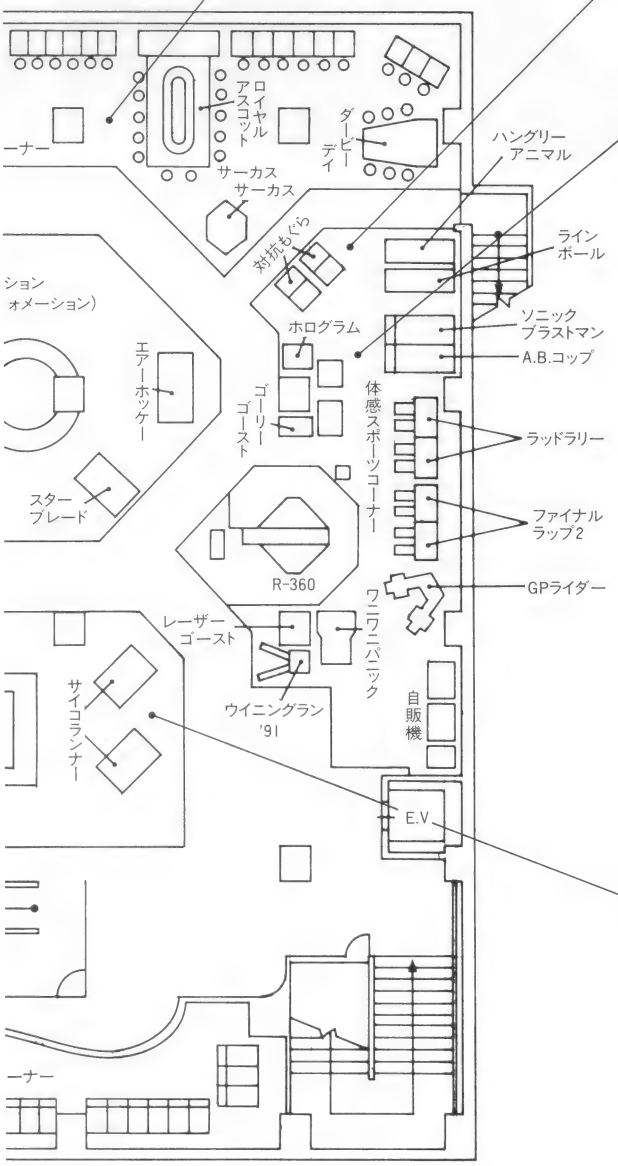
そのほかにも、セガ社の「R360」、「タイムトラベラー（ホログラム）」、「ニューUFOキャッチャー」6台、ナムコの「スターブレード」など人気機種が目白押しといったところだ。

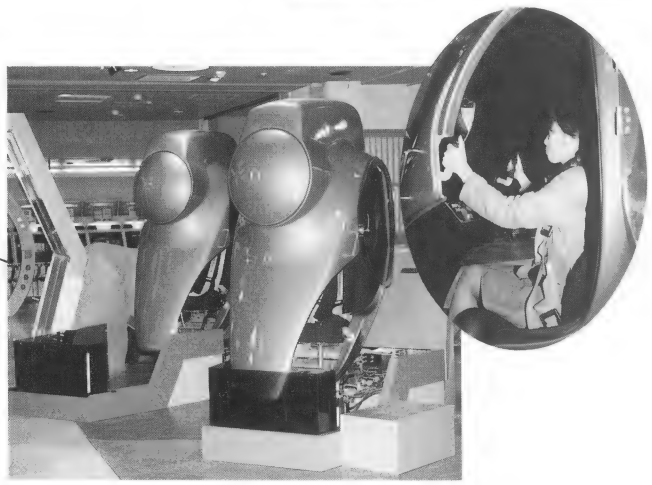
また、ヤングからヤングアダルトまでをメインターゲットに置いているだけあってメダルコーナーの充実が目立つ。「ロイヤルアスコット」、「ワールドダービー」、「ダービーデイ」の3種の競馬ゲームと「ロイヤルクラブ」を軸とした49台のメダルゲームにかなりのスペースを割いている。

機種構成はクレーン10台、大型体感ゲーム13台、ビデオゲーム28台、メダル49台、カーニバルゲーム2台、R360が1台、その他9台でトータル112台。

ビデオゲームは1プレイ100円、メダルの貸出料金は500円で20枚、1000円で50枚になっている。

カラオケスペース「ミューポート」。西友初のカラオケ進出となる





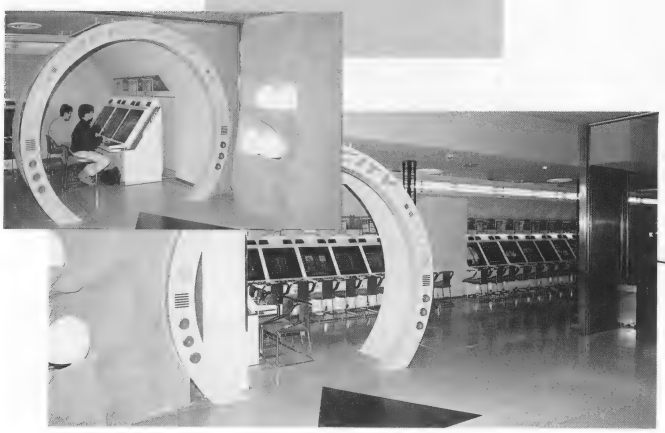
地中海をイメージした同社初のカラオケスペース

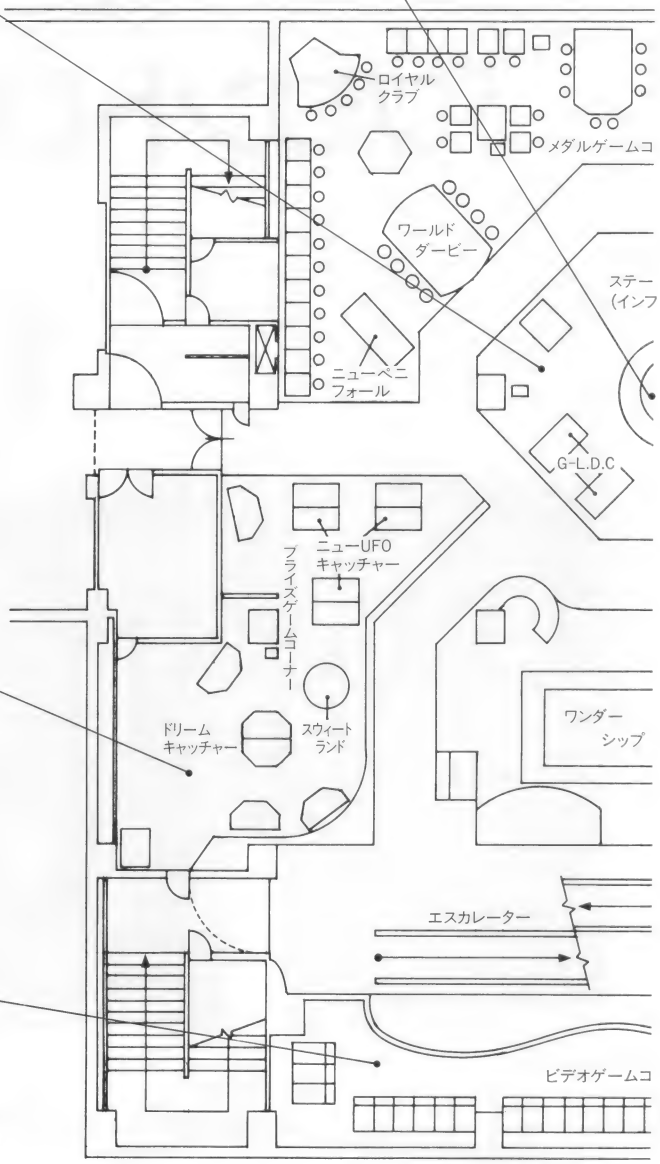
同社にとって初のカラオケ導入となるのが、7階のパーティーファクトリー「ミューポート」。文字通りカラオケのみならず、パーティールームとしても使用できる。部屋数は2～30名用までの6タイプ・32室。地中海のリゾート地をテーマに、地中海各国のイメージを各ゾーンに設定し、スモーク、レーザーなどの装置の演出により、多様な顧客ニーズに対応する。

南欧風ホテルのロビーをテーマにしたパティオと呼ばれる中央のフリースペースは、ステージも完備し、イベント、パーティー、飲食スペースなど多目的に利用できるほか、肉、魚、パスタ料理中心のレストラン・カフェ「ミューポート」もあり、パーティールームへのフード、ドリンクのケータリングも行なう。ルーム料金は1時間1000円から2万1000円でカラオケは無料（禁演歌ルームのみルーム料金無料、1曲100円）。

営業時間は「アミュージアム」が午前10時～午前0時、「ミューポート」が午前10時～午前2時。尚、「アミュージアム」は、地域との密着性、明るく健康的で安全な環境を維持するため、父

所在地
千葉県木更津市大和
1−2−1
「木更津EPO」
TEL.0432(22)7811





兄同伴でない16才未満、高校生の制服姿での入場は禁止となっている。

さて、オープン当初の動向だが、取材に伺った11月1日は平日であったが、親子連れ、カップル、午後3時過ぎになると学生（勿論、制服姿はみられなかった）などで賑わっていた。また、最初の連休となった11月2〜4日は、ショッピング帰りのファミリー客、ヤングカップルが中心。「ワンダーシップ」、「サイコランナー」に至っては列ができ、整理券を発行して対応するといった盛況ぶりだったという。

●

アミューズメントをSC施設の集客の核として位置づけている西友の方針は既に周知のところだが、同社では2000年までに15カ所ほどの大規模SCの出店を予定しており、そのすべてに本格的なAM施設を導入していくことにしている。

'88年の「長浜楽市」に始まって、大型マシンの自社開発、初の独立店舗「スターベース河辺」のオープン、そしてこの全国でも珍しい、専門店ビルへAM施設を導入した「木更津EPO」と着々とAM事業を推進、さらに今後、郊外ロードサイドの独立ロケ開発にも乗り出すという同社の動向は業界内外の熱い注目を集めている。

O·P·E·N NEWS

◆東京のベットタウン保谷市に㈱金子製作所初の直営ロケがオープン

アンテナショップの役割も持たせた新感覚のロケーション

「フロントロウ」オープン

10月2日、東京・保谷市に㈱金子製作所（本社・東京、金子　浩社長）の直営ロケーション「フロントロウ」がオープンした。

これまであまり表立った活動を取らなかった同社の、新しい可能性への布石として、同店は大きな位置づけを持つと言えよう。そうした同社の今後の展開を踏まえ、「フロントロウ」の初期状況をレポートした。

アンテナショップの機能も兼ね備えたロケーション

東京都と埼玉県の境に位置する保谷市。東京の西のベッドタウンとして、多くの人口を抱えるこの地に、ソフトの開発メーカーとして、国内だけでなく海外においても実績を積み上げてきた㈱金子製作所が、本格的な直営ロケーション第1号店を、10月2日、オープンした。

西武池袋線ひばりが丘駅から約5分、商店街の続くマンションの1階にあるロケーションは、総坪数103坪、ゲームセンターとは分かりにくい外装を施している。

住居・テナント共用マンションの1階部分を、飲食スペースとゲームスペースに区切り利用しており、住居専用

メタルゲームは充実しており、
今後のインカムアップが期待される。

モータースポーツをイメージした
店舗コーディネイト。
こころなしかレースゲームを多めにした
機種構成となっている。

地域での営業が許可されなくなったゲームセンターに於いては、住居と共用しているということは、極めて稀なケースといえよう。

又、真っ赤なスポーツカー（フェラーリ512BB）をロケ前面に据え、外からはあえてゲームコーナーが見えづらいように構成、一見するとまるでどこかのショールームを彷彿とさせる。しかし、一歩ゲームスペースに踏み込めば、体感からメダル、そして最新のビデオゲーム迄揃う本格的なロケーション機能を備えている。

今回の出店にあたり同社では、「当社の本格的直営ロケーション第1号店ですが、当社の新作ソフトのロケテストを始め、他社の人気ソフトの分析、ユーザー傾向など、単なる収益を目的としたロケーションではなく、アンテナショップの機能を持たせたロケと位置づけています」（田中常務取締役）というように、同社の活動を側面からバックアップできるよう企画・運営されている。

様々なデータを収集、今後は売上げアップを目指す

営業時間は、午前10時～午後10時で年中無休。住居共用ということを充分配慮して、比較的閉店を早くしている。主要客は高校生を中心とした若年層で、下校時の3～5時が、平日のピークといえる。

「平日は7割方学生ですね。土日はファミリー客が多くなりますが、どちらにしても社会人は少ないです」（前出・田中取締役）

というように、現在のロケーションの中心的客層であるヤングアダルト層は、同店では少ないと語る。当然そのことが影響して、メダルゲームの売上げが伸び悩んでいる。

「ゲームマシンの機種構成は、レースタイプの体感を比較的多く揃えている以外は、ビデオやメダル等バランスよく設置しています。しかし、売上げ効率から見ると、やはりクレーンがよく、メダルが苦しい。これを機種構成同様の売上げ効率にすることが当面の目標ですが、そのためにはどのようにしてヤングアダルトを引き込むかが、課題ですね」（前出・田中取締役）。

ゲーム自体の設置スペースは、78坪であり、ビデオ筐体48台、ドライブ中心の体感マシン5台、UFOキャッチャー2台、アーケード2台、メダルゲームは、マスゲームが4台、スロット、ビデオ含めて24台で構成されている。

スペース的にはメダルとその他が半々

喫茶「フロントロウ」
ちょっとした一服から
軽い食事までできる

店内のあちらこちらに
オリジナルTシャツが飾られている

で構成されているだけに、現時点でのメダルゲームの伸び悩みは、ビデオゲームのインカム向上にもブレーキをかける結果となっている。

●

立地的な条件を見てみると、周辺の商店街は、おおよそ8時頃には閉店する典型的な町型商店街であり、そうした点では、ヤングアダルトを対象にするには不利な条件にある。更に、競合店としては、駅前にセガの直営店があるが、同店はこうした条件をあえて承知の上で、宣伝活動は一切していないという。

「マスメディアはもちろん、チラシやポスターなどの宣伝活動はほとんどしていませんね。これは、口コミでどの程度認知されるのかを、判断するためにあえて宣伝をしませんでした。ただ、何かアピールするものが必要だ、ということで、スーパーカーを持ち込んだわけです」（前出・田中取締役）

こうした〝実験〟は、ある程度までは成功したそうだ。ただ、口コミ活動には限界があり、今後は、「オープン以来、6時以降先着50名様にオリジナルTシャツプレゼントを続けてきましたが、今後はそうしたことを、様々な面で行なっていきたい、又、ゲーム大会や、モータースポーツを題材にしたイベント等、フロントロウの特色を活かした活動をしていきたいですね」（前出・田中取締役）と語るように、売上げ向上を狙った販促活動を積極的に展開していくという。

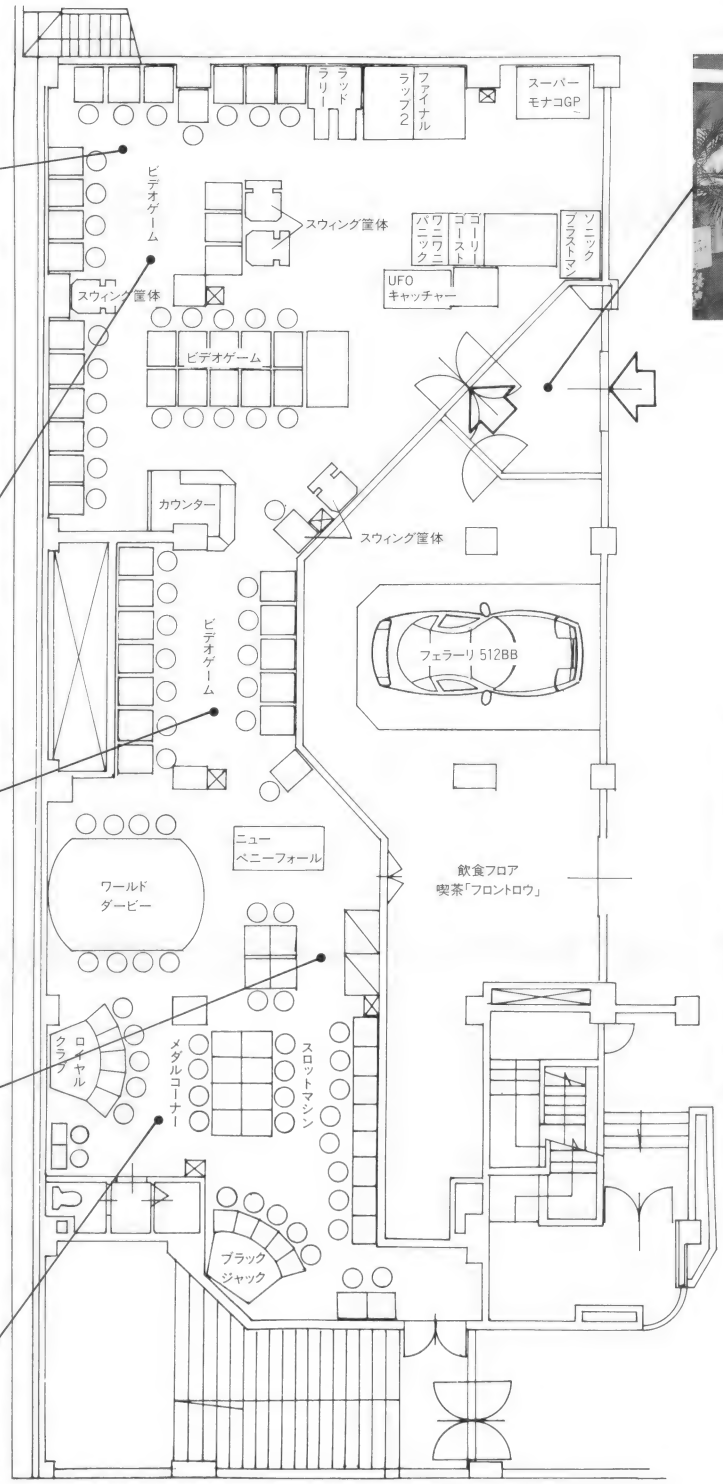
利益追求はもちろん、流行らなければアンテナショップとしての充分なデータを収拾できない、ということにもなるだろう。

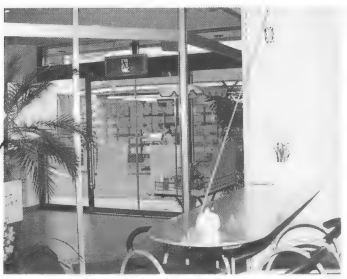
次にスタッフ体制だが、ゲームスペースのみでは正社員2名、アルバイト5名によりローテーションを組み、業務に対応している。喫茶にも常時2名を配置しており、フロントロウ全体で見れば、6名体制といえるだろう。

「フロントロウ」の意味付けを含め、今後新たな展開へ

さて同店の外郭をレポートしてきたが、実際1ヶ月を経過し、具体的な改良点なども序々に目に付いてきたという。そうしたことを踏まえ、今後についてお伺いした。

「当初の目標は、月商1千万円に置いていましたが、開店からの売上げ伸び率から言えば、そう遠くない将来に達成できるのではないでしょうか。その為には、現在弱いヤングアダルト層の誘致が大変重要になります。周辺に





㈱金子製作所
田中常務取締役

所在地
「フロントロウ」
東京都保谷市ひばりヶ丘
北3-7-10
ミヤザキ興産ビル
TEL.0424(24)6299

はパチンコ店が割合多いのですが、そういった娯楽から何とかゲームのおもしろさを理解して頂き、遊んで頂くにはどうすればいいか、今後の大きな課題だと思います。

将来的には、現在のスーパーカーに換えて、レーシングカーを設置し、モータースポーツというコンセプトに基づいた店舗構成にしていきたい、と考えています。そうすれば、他店との差別化だけでなく、フロントロウの意味付けも強くなりますからね。

又、金子製作所としては、来年に1店、4、5年内には5店舗ぐらいの店舗体制にもっていきたいと考えています。」

冒頭でも触れたが、ソフト開発を中心にしてきた同社の新しい展開を象徴するのが「フロントロウ」である。近年、ロケーション進出する企業は増える一方だが、こうした傾向は今後も続くだろう。経営基盤を支えるには、好業況を続けるロケーションは大きな魅力であり、それにより、ゲーム開発への投資が増えれば、結果的にユーザーへの還元ということになる。

今回のロケーションは、中小メーカーの新しい方向性を探る意味からも大変興味深く、今後の動向が注目されるところだ。

機械あそびのコスモス

8

野田　齋

VRがもたらすものは、そのテクノロジーがどれだけ進んだところで、所詮は「仮想」の「現実感」であって、それを現実そのものと取りちがえはしないというのが前回の結論だった。逆説めくけれど、だからこそVRをゲームの世界にとりいれることも可能なのである。これは屁理屈でもなんでもない。戦闘のシミュレーションゲームがもし本物そっくりの現実感を与えたりしたら、たとえ向こうから飛んでくるのが鉛の弾でなくコンピュータがつくりだしたイリュージョンだとしても、遊び手はゲームを楽しむどころかパニックにおそわれるはずである。こんな平凡きわまりない結論は、「万能のメディア」[1]などと法外な期待をかけているむきには不満だろうが、事実だからしかたがない。

私見によればVRといえども一部のマスコミや識者が持上げるほどオールマイティーではなく、たんに、この世界を記述する新種の記号を供給する媒体にすぎない。新種というのはかつて写真や映画がそうだったのとおなじ意味においてであり、その連想からすれば、VRがつくりだすさまざまな感覚のイメージも、速かに、この世に氾濫するありふれた記号へと転落して行くものと思われる。そして記号という点で、読み書きにつかうことばはいわずもがな、話したり聞いたりする最も基本的なことばが手でとらえられるような実体を備えていないにもかかわらず現実であるのと同じように、仮象でも虚像でもなく、一個の現実ではある。環境情報学という新しい学門分野を開拓している石井威望[2]が、VRの世界を、やはり数学で扱われる数にはちがいない虚数にたとえているのは卓見と言わねばなるまい[3]。しかしVRがゲーム機の世界になにひとつ新しいものを付加えないと断定してしまうのもいささか穏当を欠く。虚心に見てこのテクノロジーに何が可能なのか、VRの理解についてごく平均的な水準を示していると思われる「日経エンタテインメント」の特集記事[4]に沿って検討してみよう。

同誌の特集は前回紹介した『人工現実感の世界』の著者服部佳の「エンタテインメントは、人間の精神活動を揺るがす産業へと脱皮する可能性を秘めているが、VRはまさにそんな時代にファンタジー・マシンとして中心的な役割を発揮するに違いない」という妙に熱っぽいコメントを引用してVRに多大の期待を表明しつつ、エンタテインメントにもたらすであろう新たな役割を**欲望のスポンジ、体験のフィルター、もう一つの人生**の三つのキーワー

ドでくくっている。**欲望のスポンジ**とは人間のある種の欲望の仮想世界における実現、**体験のフィルター**とはほんらい抽象的思考の対象でしかないたとえば理論物理学の世界のシミュレーション化、**もう一つの人生**はちょっとわかりづらいが、どうやらパーソナルVR機同士を通信回線でむすんで仮想の場をつくりだし複数の人間の意思疎通に用いる臨場感通信をベースに想定していて、そのばあい〝場〟自体は自由に設定できるから、そのなかで現実とは別の人生を選びとれるということであるらしい。

この三つのキーワードがそれぞれ独立した概念かどうかというと甚だあやしい。おおっぴらにしがたい性欲や物欲、名誉欲をこっそり処理できるとすれば、それはとりも直さず**もう一つの人生**だろうし、不可視の世界を目で見、手で触れることができるというものもある種の欲望の充実、つまりは**欲望のスポンジ**と言えるのではないか、などと考えると混乱してしまう。おそらくはそう厳密に考えぬかれた概念でなく重なりあう部分もあるのだろう。しかしこの辺がVRに対する期待の最大公約数と考えられるから、以下この三つについて考えてみる。

欲望のスポンジの説明はいくぶん刺戟的な書出しである。「もしこの特集を読んでいるあなたが男性なら、かなり高い確率で次のようなことを考えたはずだ。『現実に存在しない人間と話ができる…とすればVRを使ったバーチャル・セックスも可能ではないか』と。

ジャロン・ラニアー氏のもとにはポルノ業者などから『VRを利用すれば今よりももっと刺激の強いものができるのではないか』といった問い合わせが殺到しているという。」

いやもうすでにその種のソフトは完成しているとも、それを体験するためにわざわざ渡米した物好きがいるとも噂されているとこの記事は紹介している。この噂はどうも眉唾くさいが仮りに本当だとしても驚くにはあたらない。なにしろポルノはバイタリティー溢れる産業なのだから。ただし今ここでの関心はその種のソフトがすでに出回っているのか、まだまだとしたらいつ頃完成するのかといった下世話な話柄ではない。問題はそれができたとして――まちがいなくできるだろうが――エンタテインメイトに何ほどか新しい要素を付加えるかどうかである。

さてバーチャル・セックスとは、人間のさまざまな性的営みのなかで、どのていどの〝身分〟を主張できるものだろうか。思うにそれは、乱暴な言いかたをあえてすれば、性器マッサージとポルノグラフィの運動装置にすぎない。むろん臨場感を高めるために触覚をはじめ圧覚、温覚、痛覚など全身の皮膚感覚に訴えねばならないし、視覚はもちろん、聴覚、嗅覚、味覚にも若干の刺激が必要だろう。そしてそれは技術的に達成可能と思われる。[5] それにしてもこれはつまるところオナニー・マシンであり、アダルト・ヴィデオを観ながら手淫にふけるのと論理的にはかわらない。「バーチャル・セックス」ということばの響きは、なんとなく男女のいわゆる「正常な性行為」に準じたイメージを呼びおこすが、じっさいにはただの自慰なのである。自慰がどこまでも性交の代用にすぎず、欲望を一時的に鎮静させるにしても、本来的な渇望を癒し得ない以上、オナニー・マシンを**欲望のスポンジ**と呼ぶのはいくらなんでも過賞というものだ。ポルノを貶めるつもりはないが、バーチャル・セックス機（？）もまた、さまざまなポルノ商品と同列だということははっきり確認しておいた方がよい。ただ、一方的に欲望をかきたてる凡百のポルノ商品とちがって、これは欲望をかきたてるにしても、同時に、それを癒すことができるという点においてはるかに勝っているとの主張は充分予想がつく。その主張はまったく誤りだと思うが、それを納得してもらうには多少の説明が必要だろう。

生物学のどんな入門書にも、生物は個体保存と種族保存の二大本能を持っていると書いてある。そして性欲は種族保存本能に由来するとされるが、この生物学的仮説は動物には当てはまっても人間にはすんなりと当てはまらない。というより、動物の性本能が本来的なものと考えるかぎり、人間のそれは滅茶苦茶に壊われている。動物のばあい、成熟した個体は発情すると、誰に教えわったわけでもないのに直ちに性器結合を求めるが、人間は本能という意味では、発情即性器結合という行動指針が刷込まれていないようなのだ。だから性欲は種々の快楽を求めてさまよい、ある種の「学習」を経てやっと性器結合が可能になる。

それが証拠に、人間はおおむね快楽のために性交を営むのであって、生殖を直接の目的にしているわけではない。快楽の追求がたまたま生殖につながるばあいもあるというだけの話である。これに反して動物は、最も高等な霊長目といえども――ごく一部の猿をのぞいて――性交はそのまま生殖行為であり、いったん受胎した雌は子育てが終

るまで発情しない。この性欲と生殖の分離ということが人間の性の特殊性を決定づけている。

ではなぜ人間の性本能がそれほど滅茶苦茶に壊われてしまったのだろうか。これはたいへん興味深いテーマだが、こだわると長くなるのではしょってしまうことにする。すると問題は、性本能の壊れた人類にどうして種族保存が可能だったかということになる。精神医学者の岸田秀[6]はこう分析している。

「いいかえれば、人間の性欲は、自然のまま放っておいたのでは、異性の性器へと、正常な性行為へとは向かわない。一つがいの猫の子は、放っておいても、そのうちに子どもをつくるだろうが、人間の男女の赤ちゃんを無人島に放っておいたとすれば、たとえおとなになるまで生きのびたとしても、子どものつくりかたを知らないであろう。人間にあっては、いわゆる正常な性行為は、本能的動因、現実的基盤を欠いている。そこを何とかごまかして人間の性欲を正常な性行為に向かわせるため、人類はさまざまな文化的観念や規律をあみ出した。そこには現実的基盤が欠けている以上、幻想に頼るほかはない。人間の性は、正常異常を問わず、本能にではなくすべて幻想に支えられている。[7]」

ここでいっさいのポルノ的なものを、それ自体では当所ない人間の性欲を「正常な性行為」に向かわせるための幻想を担う媒体のひとつと規定してしまえば簡単なのだが、そしてその規定は究極的にはまちがっていないのだが、それではいかにも短絡にすぎる。そうした幻想はポルノ的なあれこれの媒体に直接支えられているというより、もっと深く文化に根ざしている。岸田に言わせれば、そもそも男女の性差を考案したのは、控えめに見積っても、それをいやが上にも誇張し拡大したのは人類である。それは、男にとって女を、女にとって男を、あえてわざわざ必要不可欠な存在たらしめ、本能によっては異性を求めない人間に、異性を求めるよう仕向ける作為だった。その上に、あるいはそのまわりに、性欲を「正常な性行為」へ赴かせるさまざまな仕掛けが文化という形でびっしりと取りまいている。それは赤裸々に性欲を刺戟するポルノ的なものより、日常化した習俗や言説のなかにより多く、より効果的に嵌込まれている。なにしろ人間は、「猥褻ノ文書、図画其他ノ物ヲ領布若クハ販売シ又ハ公然之ヲ陳列シタル者ハ……[8]」という法律の文言にさえ、ときとして欲情し得る生きものなのだから。

それではポルノ的なるものの役割は何だろう、それはたんにあらずもがなの過剰な幻想だろうか。ふたたび岸田秀によれば、「身体構造上、性行為は、男が求めれば、女が強く拒否しないかぎりは可能である。そのためか、文化は、男性器に対する女の欲望よりも、女性器に対する男の欲望を構築する方に重点をおいているようである。前述のように、女性器そのものへの男の性本能は崩壊しているため、女性器をさまざまな魅惑的幻想で飾り立てて男を惹き寄せる必要がある。S・フィレンツィは、男の性欲は母胎復帰願望に由来するとし、性交の際、男は自分の分身であるペニスを母胎への通路へ入れることによって象徴的に母胎へ戻ろうとしているのだと言っているが、女性器を母胎すなわち至福の世界への入口と見なす幻想も、その種の幻想の一つであろう。（中略）東西古今のポルノグラフィは、そのための努力の一環[9]」であった。

男の性欲をそこへ導くため女性器をさまざまな魅惑的幻想で飾りたてねばならなかったという説明は納得できるし、母胎復帰願望や、ここでは省略してしまったが他に挙げられているいくつかの事例も、その種の幻想と認められる。しかしポルノグラフィまで同じレヴェルにふくめるのはいかがなものだろうか。

母胎復帰願望など人間の文化に深く穿たれて日常化し普段は意識もされないような幻想と、性をむき出しに表現するポルノグラフィはさしあたり性欲の発現をめぐって対立している。ただし、前者が性欲の発現を抑制し後者が刺戟的にはたらくなどと、常識的な嘘をつくつもりはない。奇を衒うわけではないが事実はまったく逆であって、前者の諸々の幻想は男の性欲をひたすら女性器へ向かって押出し、ポルノグラフィおよびポルノ的ないっさいのものは性欲を一時的に鎮静させる。正確を期すなら、性欲を一挙に昂進させその蕩尽をはかる、言ってみればガス抜きである。これは経験に照してみればよくわかると思うのだが、世の男たちは、ポルノ映画を観てあるいはポルノ雑誌をめくってはじめて性欲を刺戟されるのではない。そんな考えはポルノに過剰反応するPTA的偏見である。事実は映画館に入る前から、雑誌を買う前から、もう相当に欲情しているのであって、それを当面鎮めておこうというのが直接の目的であろう。性欲をかき立てもするが同時にそれを癒しもするからこそ商品として流通し得るのだ。ただし直接的な目的を離れて見た

ばあい、ポルノ的なものもトータルには、たとえば「学習」という意味において、人間の性欲を「正常な性行為」へ向けようとする文化の一翼を担っているとは言えるだろう。

性欲の昂進と蕩尽、この二つの回路を内蔵している点でバーチャル・セックス機（？）はさまざまなポルノ的なるものと同列である。たしかにそれらのなかで当面は最も刺戟的だろうし、ポルノ商品群のなかでは質的変化を遂げたと言えないこともないが、人間の文化、とりわけ性欲を「正常な性行為」へ駆立てる文化の体系に占める補完的な地位はまったく変らない。質的変化といったところで多寡の知れたものである。たとえばここ二、三百年間のポルノグラフィーを制作技術の進歩にしたがって、絵画・写真・映画に代表させてみるとそれがよくわかる。ごく大雑把に言って写真は絵画より鮮明でリアルであり、その写真に比べても映画の方がじっさいの動きを観せる以上はるかにリアルである。ある意味で写真も映画も、その時代なりの「バーチャル・リアリティー」を目指していたのだ。それが世間に広く流布したためにありふれた媒体となり、さらに新しいテクノロジーの登場によって時代おくれの媒体に転落したというだけの話である。もしバーチャル・セックス機（？）が開発されれば猛烈な勢いで市場を席捲するだろうが、それゆえ急速にありふれた媒体になり、それが送りだすイメージ＝記号は、人間の性欲をささえる幻想としても、ポルノ雑誌やアダルトビデオ並みの平凡な記号へと後退するにちがいない。

最後に、バーチャル・セックスに馴れてしまうと、もうそれ以外の方法では性欲を充足させられない人間が現われるかもしれない、それなら**欲望のスポンジ**という表現もあながち誇張ではないといった異見も立てられよう。真偽のほどは知らないが、アダルトビデオの観すぎで「正常な性行為」を営めない若者が増えているという噂が本当だとすれば、その蓋然性はかなり高いと言わねばなるまい。しかしそれはマゾヒズムやサディズム、フェティシズム[10]などの性的倒錯であってまた別の問題だ、とだけこたえておこう。

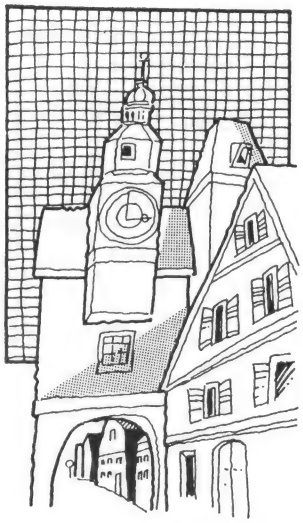
バーチャル・セックスについての考察が長くなったが、それはそれでかまわない。というのも**欲望のスポンジ**として仮定された事例のなかで、真面目に取りあげる価値のあるものはじつはこれだけなのである。なぜそうなのかといえば、たぶん、人間の性欲が生殖と分離しそれ自体では当所なくさまよっているという特殊性があるからだろう。固着する対象を持っている他の欲望ならそうはいかない。いま問題にしている特集記事には、物欲を満足させるものとして、現実には手に入らない豪邸に住み、首にかけると身体がのめるほど重い宝石を身につける場面が想定されているけれど、これはちょっと考えただけでもおかしいと気がつく。物欲とは何かある対象をじっさいに使うことよりも所有したいという願望であり、しかも所有とは社会的な概念であって個人の縦ままにならない。他者の承認を得てはじめてその権利が安定するのである。バーチャル・リアリティーの世界で豪邸を主観的に所有したとして、はたして愉快と言えるかどうか…、逆に精神的な飢餓感を刺戟するとも考えられるのである。まして名誉欲の充足など児戯に類した空論で、そのようなVR機がつくられ、まして商業的に成功するとはとても考えられない。

同様の視点から、**もう一つの世界**として想定されている事例もほとんど興味をそそらない。これは前に述べたように「臨場感通信」をベースにしているのであるが、どうも意味がよくつかめないので原文を引用する。

「こうしたVRネットワークの上に現実とは別の社会、国が出現することも十分に考えられる。現実世界では女でも、もう一つの世界では男になることも可能だ。職業も自由に選べる。政治家、証券マン、暴力団幹部…。何も人間である必要はない。蝶になっても花になっても構わない。リンダ・ヤマモトとして一生を送ることもできるのだ。」

たしかに人間は変身願望を持っている。それは人間が、観念だけがふわふわとどこかへ飛んで行けるものではなく、自分の肉体という重力に捕えられ、それゆえこの世界にのっぴきならない恰好で封じこめられているからである。だからいかに荒唐無稽な願望であったとしても、のっぴきならない場所から身を剝がして変身するまでの現実的なプログラムがあるはずである。どこか

の街角で、ある日、大物プロデューサーに見出されてデヴューし、一躍スターダムにのし上るといったあり得ないようなストーリーにしても、それはそれで当人にとっては現実的なプログラムなのだ。そうした過程を踏んで変身してゆくときの物欲や名誉欲の充足が、おそらく変身願望の核にある。それは架空の〝場〟にいきなり有名人として登場することではとても満されない代物なのだ。ただこの前提として想定されている「臨場感通信」が、仮想のゴルフコンペや、仮想の舞台での公演を可能にするという指摘はその通りであろう。しかし、そこから変身願望成就への道のりがどうも明確でない。



これにくらべると**体験のフィルター**の方が——執筆者が気付いている以上に——重大な問題をはらんでいるが、それは新しい種類の記号という結論にかかわってくるので次回にまわすことにする。

注釈

1　日経エンタテインメントは七月二四日付と七月三一日付の二号にわたって、このタイトルの下にバーチャル・リアリティーの特集を行っている。

2　慶応大学環境情報学部教授。医学部出身ながら工学部に移った変り種で、人間と機械をふくむテクノロジーの関係に深い関心を寄せている。

3　出典未詳。筆者はこれを週刊朝日・九月二七日付の『週刊図書館』から引用した。ちなみに関係箇所の原文は次の通りである。

「自分が身と心の両方で現実と思ったものが、ある時は現実であり、ある時は虚構である。こうした世界について石井威望氏が数学における実数と虚数（二乗するとマイナスになる数のこと）の例を挙げ、現代数学は両方で成立しているのと同じように、未来の社会は本当の現実と虚構の現実の両方で成り立つ可能性を指摘している。」

4　前掲特集（七月二四日付）『バーチャル・リアリティーの正体・2』

5　たとえば前回紹介したマサチューセッツ工科大学メディアラボやラトガーズ大学、筑波大学構造工学系岩田研究室などで行われている仮想触覚、仮想圧覚の開発。

6　人類社会はすべて幻想によって成立しているという「史的唯幻論」を提唱する。著書『ものぐさ精神分析』、『嫉妬の時代』、『日本人と「日本病」について』ほか多数。

7　岸田秀『ものぐさ精神分析』（中公文庫）一三一頁

8　刑法一七五条。ちなみに条文の続きは以下の通り。「……二年以下ノ懲役又ハ五千円以下ノ罰金若クハ科料ニ科ス販売ノ目的ヲ以テ之ヲ所持シタル者亦同シ」

9　前掲書、一三三頁

10　はじめてリビドー（性欲のエネルギー）を興奮させられたときの体験形式に固執するあまり、異性の肉体ではなく品物、たとえば靴や下着などに欲情する症状。

マシンは泣いている!!

〔ゲーム機賭博は「する人もさせる人も」罰せられます。〕

（月刊コインジャーナル）

コナミインクと米国AM業界の現状

コナミインク：坂本　進 社長

機会があって、過日、米国イリノイ州バッファローグローブにあるコナミ㈱の米国支社コナミインクを訪問した。

同社はシカゴ国際空港から車で30分のところにあり、この9月期から新しく着任された坂本進社長は昭和12年生まれの54歳。早稲田大学政経学部を卒業後、三井銀行のロンドン、パリ支店の支社長を歴任し国際感覚も豊か。早速、社長室でお話いただいた。

「コナミインクの会社概略を簡単に申し上げますと設立は1984年、現在の社員数は正社員が75名、その内、日本人スタッフは7名です。コナミの総売上の70パーセントを米国コナミインクで上げています。主に任天堂のファミコン（ニンテンドウ・エンターテイメント・システム）、スーパーファミコン（スーパー・ニンテンドウ・エンターテイメント・システム）、ゲームボーイのコンシューマ部門とコインオップの業務用部門とを担当しています。守備範囲は北米と中南米及び南米、カナダです。

年商は前期で2億5千万ドル、その内17パーセントがコインオップの業務用です。

当社は昨年アメリカでコミックブックス、テレビ、映画で大人気を呼んだ『忍者タートルズ』のライセンスをいち早く取り、テレビゲーム化した『T.M.N.T.』が大好評でしたし、『ザ・シンプソンズ』もまた、人気を呼び8千5百本をこれまでに販売しました。

ビデオゲームはやはり、アメリカ人に適合した独自の商品を開発生産していかなければ好成績は達成できません。そういう点からもマーケットリサーチの重要性を痛感しています。この産業はファッション産業ですからね。コンシューマ部門は今期は落ち込んでいますが、コインオップの方は着実に伸びています。米国AM業界は若干冷え込んでおり、ピンボール、ダーツ、景品獲得ゲームマシンと多様化して、ビデオゲームは10機種発売されてもそのなかで1、2機種しか売れないのが現状のようですね。このマーケットは日本のメーカーだけではやはり駄目で、アメリカのメーカーにもがんばっていただかないと市場は活況になりませんね。

従来は週に300ドルの売上げがあれば売れていたのが、現在では週に600ドルの売上げがないとオペレーターは買わないという厳しい状況になっています。アメリカマーケットはこのところ冷え込んでおりオペレーターは閉鎖的で保守的になっているようです。

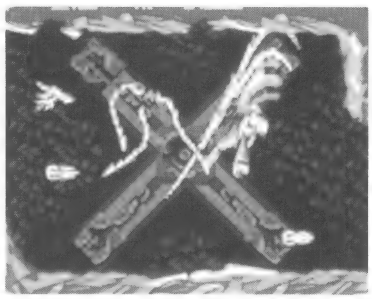
ファミコン（ニンテンドウ）も現在、値下げ競争になっていますが、これはリリース本数が多すぎるのが原因と見ています。当社の場合、『T.M.N.T.』『ザ・シンプソンズ』『ベンデッタ』『サンセットライダーズ』が大ヒットしています。今後の見通しとしてはここ1、2年オペレーターはビデオゲームをあまり買っていない実情から、そろそろニューマシンと取り替えなければならない時期を迎えて動き出す気配は感じております。

全般に成熟度を増し、厳しいビジネス環境を迎えているといえるのではないでしょうか。」

坂本社長はコナミ㈱の創業者、現代表取締役会長の上月景正氏の人柄、特に企業理念に大きな魅力を感じ、新社長就任にしたとのことで、今後、坂本氏のキャリアを生かした活躍が期待されるところである。

スタートダッシュ マシン速報

ゼクセクス



謎の生命体〝フリント〟という独特のオプションを使用することで、高い戦略性を実現した横スクロールシューティングゲーム。

CG画面を思わせるビジュアルや従来無いゲーム性などがウリだが、プレイヤーを選ばず、マニアから初心者まで楽しめる点も魅力のひとつとなっている。

全般的にいえば、10月のAMショー以後、各地でロケテストが行なわれ高インカムを記録していたこともあり、そのまま順調に移行しているようだ。

「導入時は、1日平均で1万4千～6千円のインカムはあったと思います。すぐにシューティングファンが飛びついて、筐体を取りまいていましたから。暫くはこのままいけると思いますよ」（九州Aオペレーター）。

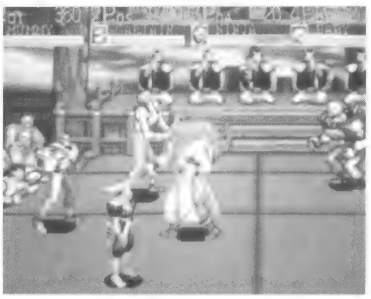
「10月下旬に2枚入れて、店内ビデオゲームでは現在3～4番手です。学生中心のロケーションなので、格闘技ものやシューティングものには常連が多くなかなかのインカムを見せています。フリントを使いこなすまでに、かなりコンティニューを繰り返しているみたいですね」（東北E店長）。

格闘技ゲームに押されてすっかり身を潜めていた感のあるシューティングゲームだったが、同機の登場で息を吹き返すか、期待は高い。ただし、初心者にでも楽しめるようにと考えられたフリントによって、マニアはゲームクリアを容易にしているので短命なのでは、という話も一部で聞かれた。

コナミ製。

スタートダッシュマシン速報

キャプテンコマンドー



「ファイナルファイト」「ストリートファイターII」の流れを組んで、近未来を舞台に戦う格闘技ゲーム。4P同時プレイ筐体も同時発売。CPシステム第17弾。

ブームの火付け役ともいえるカプコンの最新作だけにプレイヤー、オペレーターの注目度は高く、登場が待ち望まれていた。基本に忠実ながら、派手で目を引く演出は前評判以上と言える。

ただ、発売日が10月下旬で、取材時期と重なってしまったこともあってまだ姿を見せていない口ケも多かった。

「プレイヤーはやはり小・中・高校生が圧倒的で、土、日曜には行列が絶えないほどの人気振りです。ストIIのファンがそのまま移ってきたという感じ。インカムは平日1万〜1万4千円、休日には2万円台に届くときもある。アップライトでは、現在一番活気のある製品です」（関西Lオペレーター）。

「まだ、入れたばかりですが、1日1万円前後となかなか好調な出だしですね。年末商戦から正月にかけて、かなり期待できるのでは…」（東北Yオペレーター）。

「4人同時プレイが受けているようです。ビデオゲームでは、ここ1週間は2万1千〜3千円と2位を8千円近く引き離してダントツです」（大阪S店長）。

格闘技ブームはまだ暫く続くと見ているメーカーが多いようで、新作をこれでもか、とばかりに投入してくるが独創的な製品の登場にも期待したい。

カプコン製。

ドリフトアウト

砂漠、山道、凍結路など6ステージに亘り、息詰まるレースが展開するオフロードラリーゲーム。

プレイヤーは性能の異なる7台のマシンから1台を選択。画面上の方向指示に従い、自車をコントロールしながら、規定時間内にコースクリアを目指す。

正直なところオペレーターの前評判は芳しくなく、どこまで頑張れるかといった見方が大半を占めたが、いざ、口ケに導入されると、調査口ケほぼ全店でベスト10入り。予想外（?）の健闘をみせている。

「10月9日に入れました。当初はあまり期待していなかったので、いい場所に置かなかったんですが、意外にインカムがいいので、場所を変えたら、さらに上がりました。10月の平均が1日1万2千円弱、現在でも1万2千〜1万5千円くらいは入ります。年は越せるんじゃないでしょうか」（関西R店長）。

「ウケないと思ったんですが、なかなかよかったですね。1日平均1万くらい。こういうタイプのゲームはなかったので目新しかったのではないでしょうか。ただ、レースものが2機種くらいでてくるので、来期はちょっとつらいのでは…」（関東Sオペレーター）。

また、かなり難しく2面をクリアするのもきついといった声も耳にした。これが却ってプレイヤーの挑戦欲を刺激したのではないだろうか。

ビスコ製。

オペレーターNOW

OAO（大阪府アミューズメントマシン・オペレーター協会）「会員なんでも相談電話」

（担当　峯　久）

OAO「会員なんでもご相談電話」、10月16日から11月15日まで、31日間の受付件数は計66件（含・他府県33件）となっている。

TEL・06・762・3232
FAX・06・762・6787

一昨年来の好業況が続く中、その3年目も今月が師走となった。

好況は喜ばしい限りだが、そうした中でこの下半期は、業界内の様々な問題が噴出してきた観があり、それぞれをかかえたまま年を越すことになる。

許可対象外でも常識的な営業を望む

「高額景品の問題、10%をめぐる問題、青少年健全育成と女性裸像の問題、過当競争の問題……と問題は多岐にわたっています。この数ヵ月、言葉をかえて繰り返していることですが、遊びにも商売にもルールがあると、再度繰り返したいものです。

また、ルールにもとずいての対象外であっても、7年前の新法の趣旨にのっとれば、許可対象店に準じた営業ルールを旨とすべきではないでしょうか。青少年の立入時間規制の必要は先月述べましたが、更に、深夜営業への不満、法に対する不公平感が高まっています。対象外でも常識的な営業を望みたいものです」

カラオケ、ボーリング場に目立つ違反

「最近の10%違反では、カラオケBOXやボーリング場が目立ってきているのが特徴です。好業況に刺激されて設置台数を拡大、という結果でしょうか。新法の施行7年、新規参入も増え、法の理解、解釈があいまいになってきている、あるいは、法そのものを知らないのではないか、という感じもあり、これらに対する対策を検討していきたいと考えています」

年末、年始の違法営業の増加　過当競争の増加を心配

「年末、年始にかけて、毎年のことですが、違法営業の増加、過当競争の増加を心配しています。過当競争といえば、大手オペレーターのロケ進出となりますが、むしろ、高額景品へのエスカレートが心配されるところです。

このところ毎月、多くの件数が寄せられていますが、年末・年始、更に拍車がかかることのないよう願うばかりです。その他、11月7日のAOU全国大会、模範優良店表彰についても、多くのご意見を頂きました。参考にさせて頂きますので忌憚のないご意見を賜わりたく思います。皆様、よいお年をお迎えください」

受付件数（10/16〜11/15）31日間・計66件（含・他県33件）

①	8号営業所の営業者変更手続（他県）	1		
②	〃　店舗改造手続	1	1	
③	〃　新規開店手続	1		
④	パチンコ店内にUFOキャッチャーを設置してよいか？（他県）	1		
⑤	8号営業所にオール景品機種設置の是非（他県）	2		
⑥	許可対象外店にも青少年立入規制必要	2		
⑦	〃　の深夜営業に不満（他3）	7		
⑧	店舗リース業者の無差別設置営業多し	1		
⑨	メダル預り券発行、物品交換あり（他2）	3		
⑩	過当競争（メーカー進出）に不満（他2）	3		
⑪	女性裸像について問い合わせ（他県1）	4		
⑫	使用自主規制機種の徹底排除を!!	2		
⑬	景品			
	高価 クレーン（他県2）	3		
	高価 ぬいぐるみ（他県3）	4		
	高価 カーニバル（他県1）	3		
	違法―タバコ使用（他県）	1		
	青少年に好ましくない品（他1）	3		
⑭	AOU全国大会 盛大でよかった（他3）	4		
	AOU全国大会 本音の事業報告を!!	1		
	AOU全国大会 気楽に質問できる様（他）	1		
⑮	優良店表彰 メーカーが多過ぎる（他1）	2		
	優良店表彰 もっと本質的選考を	2		
⑯	健全営業推進委はより現実的活動を（他）	1		
⑰	10%違反 ボーリング場（他県3）	5		
	10%違反 カラオケ（他県2）	3		
⑱	その他（他県2）	5		

愛ディアYOUモア

BANPRESTO

バンプレストは、
バンダイグループの一社です。

夢マーケティング
Happi net
株式会社ハピネット

クリスマスの楽しい夢をバンプレストから…。

近日発売!!

サンリオ ワールド
©1984, 1991 SANRIO CO., LTD.
©1985, 1991 SANRIO CO., LTD.
©1986, 1991 SANRIO CO., LTD.

かわいい仲間がふえました

ひょっこりひょうたん島
©井上ひさし/山元護久・ひとみ座・NEP

波をかきわけやってきた!

楽しいムーミン一家2
©1990 Moomin Characters/Bulls/テレビ東京/テレスクリーン

ムーミン谷のゆかいな仲間たち

ウルトラマン2
©円谷プロ

ロングヒット間違いなしの定番キャラ

とるとるキャッチャー

景品用ぬいぐるみ

好評発売中!!

テレビアニメ世界名作劇場
©NIPPON ANIMATION CO., LTD.

らんま1/2
©高橋留美子/小学館・キティ・フジテレビ

スーパーマリオワールド
©Nintendo

パーマン/オバケのQ太郎 ハットリくん 怪物くん
©藤子・小学館・テレビ朝日

てれびでんわ DRAGON BALL

©バードスタジオ/集英社・フジテレビ・東映動画

悟空と遊んでカードがもらえるよ!

それいけ!アンパンマン

©やなせたかし/フレーベル館・TMS・NTV

楽しいカードがいっぱいだヨ!

グルグルマリオ

SUPER MARIO WORLD スーパーマリオワールド
©Nintendo

グルグルまわるマリオとヨッシー!

仮面ライダーリング

©石森プロ・毎日放送・東映

ライダーたちがレースでバトル!

Happi net 夢マーケティング 株式会社ハピネット
第2営業本部/〒130 東京都墨田区業平1-5-8 サンライン第49ビル5F
アミューズ1部 PHONE:03(3623)8271
FAX:03(3621)1968

愛ディアYOUモア

BANPRESTO

バンプレストは、
バンダイグループの一員として
アミューズメントゲームの開発にあたっています。

©バードスタジオ／集英社・フジテレビ・東映動画

てれびでんわ

DRAGON BALL
ドラゴンボール

てれびでんわで
悟空と遊ぼう!
オリジナルカードも
もらえるゾ!!

遊び方・特徴

- 100円硬貨を入れるとドラゴンボールのオリジナルカードが出てきます。
- カードをカード入口に入れてゲームスタートです。受話器からの音声にしたがってゲームを進めて下さい。
- コースは2種類です。ゲームが終了すると、カードは返却されます。

仕様・外形寸法

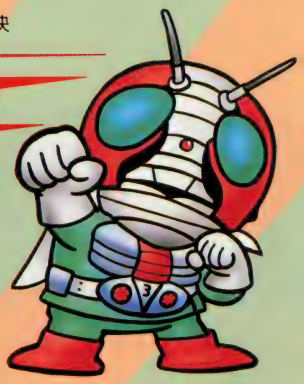
奥行	500㎜(キャスター含む)
幅	500㎜(キャスター含む)
高さ	1280㎜(キャスター及びアイキャッチ含む)
重量	28kg
入力電圧	AC100V 50/60Hz
消費電力	90W/MAX 〒95-4260

※商品改良のため、仕様等は予告なく変更する場合がありますのでご了承下さい。

仮面ライダー倶楽部

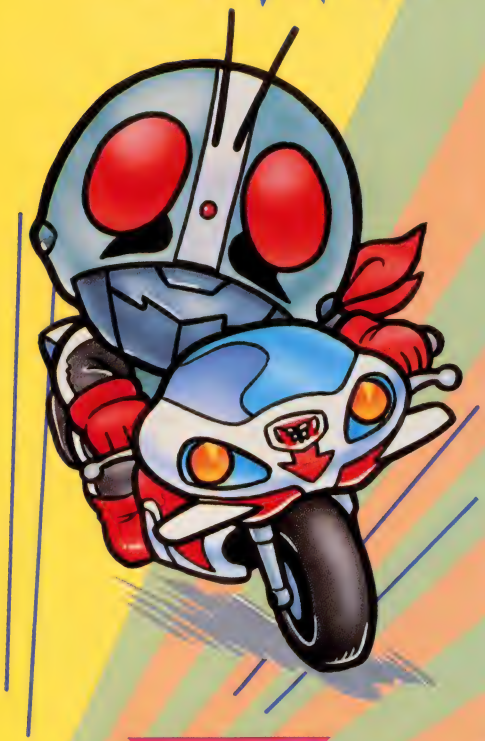
©石森プロ・毎日放送・東映

仮面ライダーレーシング



今、ライダーたちの
レーシングバトルに
熱い視線が集まる!

チェッカーフラッグを受ける
ライダーを当てれば
メダルがもらえるノ!



遊び方・特徴

- 10円硬貨またはメダルを入れて下さい。
- 好きなライダーを選んでスタートして下さい。
- 選んだライダーが1着でゴールすると「当り」です。
- レース中、怪人をひくとゴールドメダルがもらえるかも…?!

仕様・外形寸法

奥行	440㎜	**幅**	400㎜
高さ	1090㎜		1330㎜(アイキャッチ含む)
重量	43kg		
入力電圧	AC100V	50/60Hz	
消費電力	100W	〒95-4260	

※商品改良のため、仕様等は予告なく変更する場合がありますのでご了承下さい。

発売元 株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
PHONE:03-3847-5164

愛ディアYOUモア

BANPRESTO

バンプレストは、
バンダイグループの一員として
アミューズメントゲームの開発にあたっています。

グルグルマリオ

© Nintendo

SUPER MARIO BROS. 4
SUPER MARIO WORLD
スーパーマリオワールド

ヨッシーは、
なんでも食べちゃう
食いしんぼう。

次のエモノはだ〜れかな。

遊び方・特徴

- お金を入れて、キャラクターを１つ選んで下さい。ボタンを押すとマリオが回り始めます。
- ストップボタンでマリオを止めます。選んだキャラクターに止まればカードが出ます（1〜3枚）。
- はずれるとカードは出ません。

仕様・外形寸法

奥行 350㎜ **幅** 380㎜
高さ 1105㎜（アイキャッチ含まず）
1325㎜（アイキャッチ含む）
重量 25kg **消費電力** 40W
入力電圧 AC100V 50/60Hz ㊦電取り申請中

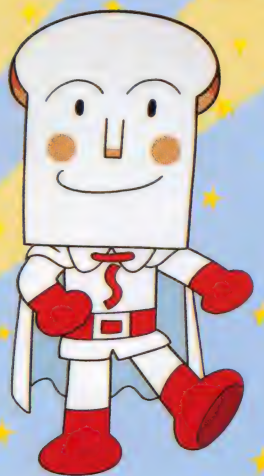
※商品改良のため、仕様等は予告なく変更する場合がありますのでご了承下さい。

©やなせたかし／フレーベル館・TMS・NTV

ブンブンアンパンマン

それいけ！アンパンマン

アンパンマンがグルグルまわって楽しいカードがもらえるよ！



遊び方・特徴

- お金を入れて、キャラクターを１つ選んで下さい。ボタンを押すとアンパンマンが回り始めます。
- ストップボタンでアンパンマンを止めます。選んだキャラクターに止まればカードが出ます（1〜3枚）。
- はずれるとカードは出ません。

仕様・外形寸法

奥行 350㎜ **幅** 380㎜
高さ 1105㎜（アイキャッチ含まず）
1325㎜（アイキャッチ含む）
重量 25kg **消費電力** 40W
入力電圧 AC100V 50/60Hz ▽電取り申請中

※商品改良のため、仕様等は予告なく変更する場合がありますのでご了承下さい。

発売元 株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
PHONE:03-3847-5164

スマス、バンプレストがプロデュース。

ベッドのかたわらに靴下を下げて、
今年こそはサンタに会うんだと眠い目をこすって頑張っていても、
いつの間にか夢のなかへ……
ソリに乗ってやって来たのは、アンパンマンのサンタクロース。
おおきな袋から取りだしたプレゼントはなんでしょう？
それは明日のお楽しみ。

バンプレストはキャラクターマーチャンダイジングのもと、
新しい遊びの可能性に挑戦しています。

発売元
株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14〒111
バンダイ第3ビル
PHONE：03-3847-5161

愛ディアYOUモア

BANPRESTO

バンプレストは、バンダイグループの一社です。

夢の中のクリ

ツリーに対するお問い合わせは、
バンダイ玩具第一事業部にお願い致します。
TEL. 03-3847-5111

©やなせたかし／フレーベル館・TMS・NTV ©円谷プロ ©水木プロ・東映動画
© 1990 Moomin Characters/Bulls/テレビ東京/テレスクリーン

トータルコーディネート

実績！信頼！安心！
エルヴィのアフターケア!!

更に人気のクレーン&景品

CAPRICCIO
カプリチオ

ボーナスプレイが付いたクレーン！

㈱タイトー

NEW UFO CATCHER
ニュー・ユーフォー・キャッチャー

超人気プライズマシン

㈱セガ・エンタープライゼス

パロディウスだ！
コナミ㈱

お薦めカーニバル

スーパーバスケット

みんなでワイワイバスケット！

㈱岡本製作所

ワンワンパニック グランプリ

グランプリ

8台まで通信可能!!!

©㈱ナムコ

新ビデオ・ソフト

タンクフォース
©㈱ナムコ

キャプテンアメリカ
アンド ジ アベンジャーズ
データイースト㈱

CAPTAIN AMERICA, THE AVENGERS, and the distinctive likenesses thereof are Trademarks of the Marvel Entertainment Group, Inc. and are used with permission.
Copyright © 1991 Data East Corporation
Marvel Entertainment Group, Inc.
All Rights Reserved

気分はLV（ラスベガス）ゴージャスメダルゲーム

ダービークイーン

大人のゴージャスな遊びにメダルマシン

㈱タイトー

ショーレビュー
SHOW REVUE

プッシャーゲームのニュースター

©㈱ナムコ

ラストクイーン
LAST QUEEN

ベガスナイトを演出する大型メダルマシン

コナミ㈱

NEO GEO™ 大好評「ネオ・ジオ」シリーズ

MVS-U4

25吋フラットモニター使用

SCB-U4

コンパクトボディ
アップライトタイプ

㈱エス・エヌ・ケイ

がろうでんせつ
餓狼伝説
宿命の闘い！

パワー全開
体感ラインナップ!!

ソルバルウ
SOLVALOU

スーパー3Dシューティング

©㈱ナムコ

スターブレード
STARBLADE

エキサイティング
3Dシューティング

©㈱ナムコ

ファイナルラップ
FINAL LAP 2SD

F1ドライブシミュレーター

©㈱ナムコ

㈱タイトー

ターミネーター2.

臨場感をリアルに再現
2人用ガンゲーム

©1991 Midway Manufacturing Company
© 1991 Carolco. Terminator™ 2:Judgement Day, T2™,Endoskeleton™ and Depiction of Endoskeleton™ are Trademarks of Carolco Pictures Inc. Sublicensed by Midway Manufacturing Company from Acclaim Entertainment. Inc. All Right Reserved. Unauthorized Duplication is Strictly Duplication Prohibited.

F1 EXHAUST NOTE
F1エキゾーストノート

F1リアル
シミュレーター

㈱セガ・エンタープライゼス

スマートに自己主張
●コナミ製筐体ラインナップ●

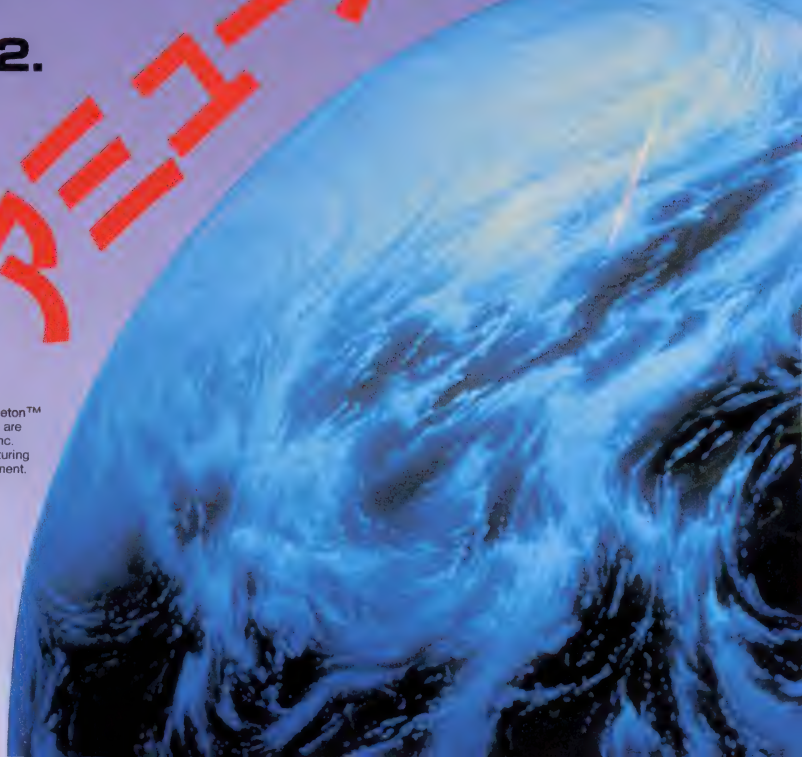
カナリー
筐体

◀横タイプ

◀縦タイプ

ドーミーJr.

アミューズメント



株式会社エルヴイ
〒458 名古屋市緑区鹿山2丁目47番地
TEL 052(891)9500㈹・FAX 052(891)0909

MascotLand

マスコットランド

わずか0.5㎡でドーンと高収益!

シングルキャビネット

◆コンパクトなサイズでロケーションを選びません。
◆ピュアなピンクのカラーリングとワイドな景品ルームが華やかに演出してくれます。

2ウェイシュート

◆100円，500円の2種類のコインシュートを標準装備し収益アップをお約束します。

イージーオペレーション

◆ダブルフロントドアで楽々メンテナンス。
◆4つのキャスターが移動をしっかりサポートします。

マスコットランド仕様
外形寸法(mm)
1800(H)×700(W)×700(D)
重　量　　：130kg
消費電力　：AC100V　90W
〒61-14065

製造開発元 ㈱メトロ

ここに記載されている製品の内容は、予告なしに変更される場合もございますので御了承下さい。

株式会社 オキー
OKI CORPORATION
〒661 尼崎市南武庫之荘9丁目17-17
木戸ビル
TEL(06)433-0844
FAX(06)433-5933

THE SHOW
-ATE-
INTERNATIONAL

ATEの3日間が
貴方のビジネスを変える!

レジャー業界、エンターテイメント業界のトレードショー・ATEが、
'92年2月4日,5日,6日の3日間、ロンドン市内のアールズコート2で開催されます。
今回のショーは、この10年間で最も大規模なもので、
多数の出展社が予定されています。
ATEに来れば、新しいビジネスチャンスを発見できます。

〈会期〉1992年2月4日, 5日, 6日
〈会場〉アールズコート2(ロンドン市内)

お問い合わせ

アミューズメント・トレーズ・エキジビションズ・リミテッド
122 Clapham Common, North Side, London U.K. SW4 9SP
TEL:071-738-2388 FAX:071-223-0257

※エンターテイメントの中でも最も大規模な、ATEの詳細については電話でお問い合わせ願います。
また、ショーへのパック旅行、ホテル等のインフォメーションについては、名刺をFAXにてお送り下さい。

技術のパートナー

フリッパーベンダー

○スロットベンダーの機能をそのまま、フリッパーに装備することにより、従来のフリッパーが生まれ変わります。

○現在、使用しているどのフリッパーにも取付け可能。

スロットベンダーに次ぐ
第2弾

インカム倍増
まちがいなし!!

ゲーム方法
1)ソレノイドの音と同時に75ミリカプセルが出る。
2)ソレノイドの音と同時に75ミリカプセルと再ゲームが出来る。
3)選択ボタンで従来のゲーム(クレジットアップ)又は、カプセル出し、どちらかを選ぶことが出来ます。

製造発売元㈱ニッコウ電子

大型体感 メダル フリッパー

ユーズドマシン大集合!

レーザーゴースト
㈱セガ・エンタープライゼス

アウトラン
㈱セガ・エンタープライゼス

ターボアウトラン
㈱セガ・エンタープライゼス

スーパーハングオン
㈱セガ・エンタープライゼス

スペースハリアーDX
㈱セガ・エンタープライゼス

アフターバーナー
㈱セガ・エンタープライゼス

WGP
㈱タイトー

チェイスHQ
㈱タイトー

SCI
㈱タイトー

シスコヒートDX
㈱ジャレコ

ビッグラン
㈱ジャレコ

ブラックジャック
アイレム㈱

エキサイティングダービー
コアランドテクノロジー㈱
㈱シグマ

ニューペニーフォール
㈱シグマ

チェックポイント
データイースト㈱

T.M.N.T
データイースト㈱

買い取りも致します。
その他、各種体感ゲーム、大型メダル機等、取り揃えております。

NIKKO·DENSHI 株式会社ニッコウ電子
〒132 東京都江戸川区松島2-34-9
TEL 03 (3655) 5777
FAX 03 (5607) 6000
TELEX 2622333 NIKKODJ

振込先
東海銀行
新小岩支店
普364082
㈱ニッコウ電子

新発売

スロットベンダー Ⅱ

メダル無しタイプ RP型

シンプルに新登場

大好評のスロットベンダーが景品払い出しオンリーに!! メンテナンスフリーを実現。

遊び方

★100円玉を投入するとクレジットが15点上がります。ベットボタンを押してプレイしてください。

★ゲームプレイの当たりはクレジットに加算されます。クレジットが50点をオーバーするとオーバーした分は景品得点になります。

★景品得点は120点になると1ヶ景品が出ます。

★100円玉を追加連続投入すると景品を買うこともできます。

OP価格 ¥325,000

実用新案出願中
W600×H1400×D400
外部電源装置使用

●従来型も好評発売中●

○総発売元

NIKKO-DENSHI 株式会社ニッコウ電子

〒132 東京都江戸川区松島2−34−9
TEL 03-3655-5777 FAX 03-5607-6000

○製造元

清水企画

〒399-46 長野県上伊那郡箕輪町沢上1273-1
TEL0265-79-8623 FAX0265-79-5044

★大好評のちびすろシリーズ第2弾!!★

スーパーぴーち・ボーイ

75φ又は45φカプセル払出し
注文時に指定により選択して下さい。

30φ記念メダル払出し

メダル・10円・100円の3WAY

昔ばなしを題材にした、ほのぼの楽しいスロットゲーム!

プライズタイプ　メダルタイプ

●サイズ＝550(W)×450(D)×1,250(H)㎜ ●重量＝65kg ●電取対象外(外部電源使用)

ちびっこフィーバー パチンコ

- 楽しい版面のフィーバータイプパチンコゲーム。
- フィーバーがかかると下のポケットが開き、玉が入った数だけメダルが払い出されます。
- 10円・メダルはゲーム中でも追加して投入できます。

75φカプセル払出しタイプもあります!

〈仕様〉
460(D)×635(W)×1,470(H)㎜
直流電源装置使用，消費電力 70W
25c(24.5φ)メダル使用
10円・100円・メダルの3ウェイ

出たとこ勝負

フィーバータイプ

新発売

★カラフルなデザインのフィーバータイプパチンコゲーム。

★玉がVゾーンに入るとメダルが払い出されます。

75φカプセル払出しタイプもあります!

〈仕様〉
635㎜(W)×460㎜(D)×1,470㎜(H)
(外部電源装置使用)
25¢(24.5φ)メダル使用
10円・100円メダルの3ウエイ

どん・がばちょ

設置場所を選ばない、
コンパクトタイプのクレーンゲーム。
ボタンを押している間クレーンが動き続け、
クレーンがお目当ての景品の上にきたら、チャンス到来!!
ボタンを離すとクレーンが止まり、
自動的に景品をつかみ戻ってきます。

〈仕様〉
480(D)×550(W)×1,440(H)㎜
(外部電源使用)

●製造・発売元
㈱ブリッジ企画
門真営業所 〒571 大阪府門真市岸和田804−1
TEL(0720)81−7177㈹
FAX(0720)81−7180

アミューズメントのアプリケーションソフトを品揃え！

ナコスの推薦

HYPER-ENTERTAINMENT MACHINE

SOLVALOU

ソルバルウ

果てしなく広がる感動空間

ゼビウスの記憶が熱く蘇る

仕　様
● 寸法：W1,100×D1,780×H1,930(mm)
▽95-3423

©㈱ナムコ

CARNIVAL WAGON namco

カーニバル ワゴン

NEWソフト
新登場

リバウンドゴルフ

REBOUND GOLF

ショットマシーンで、フィールドのホールにうまくボールをカップインさせてください。

2人同時プレイ可能

ハートリングバード

HEART RING BIRD

コウノトリのくちばしに、ハートの輪をかけてください。首の袋に入っている景品がもらえます。

2人～3人同時プレイ可能

仕　様（全種共通）
● 展開時：W2,100×D1,500×H2,300(mm)（テーブル含まず）フィールド部H700mm
● 収納時：W1,500×D600×H1,980(mm)　● 重　量：筐体本体　約70kg

©㈱ナムコ

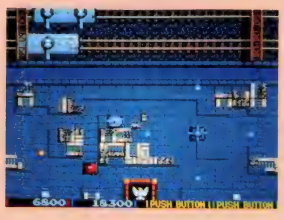
タンクフォース

TANK FORCE

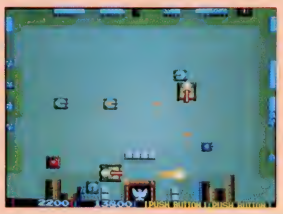
あの名作が帰ってきた！

2人同時・協力プレイ可能！　途中参加もOK！

戦略的要素が満載！



91年最後の超目玉商品



盛り上がる2人同時協力プレイ！

©㈱ナムコ

株式会社 ナコス
〒211 神奈川県川崎市中原区苅宿73番地
TEL・044-433-8331 FAX・044-433-8335

限定発売！

動物の森

元祖シンプルゲーム

チンジャラエキサイティング パチンコゲーム!!

- ●コインを投入で パチンコ台上部のランプが点灯、ハンドル回転で玉が飛びます。
- ●ゲームはタイム制で、設定時間内ゲームが楽しめます。設定時間は１分～５分まで変更可能です。
- ●ゲーム時間が終了する前にブザーで知らせ、ランプが消えるとゲームオーバー、但し、ゲームが大当り中は、大当りが終了まで時間延長になります。

〈仕様〉●外形寸法：H1410×W565×D430(mm)●カプセル収容個数:50個(75mmカプセル使用時)●使用電源：AC100V(50 60Hz)360VA

単純明快メダルマニア！

FRUITS CLUB フルーツ・クラブ

回る興奮 フルーツ天国

メダル両替機構
・ロータリースイッチで1枚～15枚まで調整可能。

配当調整
・設定1(70%)～設定8(100%)まで8段階調整可能。

〈仕様〉 サイズH1400×W555×D420(mm)●使用コイン100円、10円、メダル(標準25セント)ホッパー収容枚数3600枚●使用電力AC100V(内部AC24V)消費電力180 VA 重量 約50kg

楽しいサーカスが、やって来た！

サーカス ゴールデン

回る動物-ピエロの愉快なサーカスの始まりだ！

メダル両替機構

配当調整
・設定1(70%)～設定8(100%)まで8段階調整可能。

〈仕様〉●外形寸法：H1400×W555×D420(mm)●使用コイン：100円、10円、メダル(標準25セント)●ホッパー収容枚数：3000枚●カプセル収容個数：50個(75mmカプセル使用時)●メダル両替枚数：2～16枚(100円投入時)●使用電源：AC100V(内部AC24V)●重量：約40kg

株式会社 日本商事
NIHON SHOJI CORP.,LTD.

本社 大阪市城東区諏訪４－７－６
TEL(06)962-7721~3 FAX(06)963-1891
工場 大阪市城東区諏訪４－９－26
TEL(06)969-8275~6 FAX(06)969-8119
EXPORT DIV. (03)3628-0211

SEL FEENA

セルフィーナ

2人同時プレイ
途中参加可能

モンスターどもを箱にとじこめ
コインをかせげ！

©株イーストテクノロジー

映画の興奮を今！ここへ。
迫りくるターミネーターを
倒すのは君だ！

©1991 Midway® Manufacturing Company.
©1991 Caroloco. Terminator™ 2: Judgment Day, T-N, Endoskeleton™ and Depiction of Endoskeleton™ are Trademarks of Caroloco Pictures Inc. Sublicensed by Midway Manufacturing Company from Acclaim Entertainment, Inc. All Right Reserved. Unauthorized Duplication is Strictly Duplication Prohibited.

さあ、ガンをとれ!!

映画の興奮と臨場感をリアルに再現した2人用ガンゲーム。

ターミネーター2.

㈱タイトー

ゼビウスの記憶が熱く蘇る

果てしなく広がる感動空間

〈仕様〉
寸法：W1.100×D1.780×H1.930(mm)
〒95-3423

©㈱ナムコ

ダイナックス㈱

クイズTV・合衆国, Q&Q

©1991 DYNAX INC.

テレビ番組
まとめて一発
このゲーム!!

ステージ1	クイズ常識・ダウト
ステージ2	クイズ早くイッてね
ステージ3	なるへそ・ザ・ワールド
ステージ?	ヤング&アダルト
ステージ?	中学生の理科・算数
プレゼントステージ	心理テスト

をヒントに開発したクイズゲームの集大成

DX-BASE (DYNAX・マザーボードシステム) 第5弾

SPEC. ■DX-MOTHER BOARD SYSTEM ■MAIN BOARD ■QUIZ GAME

※本機の仕様は予告なく変更することがありますので、御了承下さい。

Mahjong

黄金の牌

©1991 DYNAX INC.

中国四千年前に
発見された
「黄金の牌」を
手中にすれば人生
常勝・気運！

★ BONUS ★

★ GOLD RUSH ★

★ PLAY ★

本機の仕様は予告なく変更することがありますので御了承下さい。

可適用台湾規格

ダイナックス㈱

●日物メダル筐体、各社メダル筐体にワンタッチ仕様。

熱血シリーズ

熱血硬派くにおくん

©テクノスジャパン

■100個入り　¥30,000

闘魂シリーズ

闘魂レスラーもんたちくん

©NJPW ©サンライズ/名古屋テレビ/ダイナミック企画
©ANTON TRADING

■100個入り　¥30,000

クレーンペット

製造総発売元
あそびは文化
タカラ

発売中

ジャングル大帝レオ
(5アイテム)100コ
¥28,500

©学研・日本経済社・手塚プロダクション・テレビ東京

発売中

手塚治虫5 (ファイブ)
(5アイテム)100コ
¥28,500
©手塚プロダクション

12月発売予定

チャップリン (3アイテム)100コ
©BUBBLES INC. s.a 1991　¥28,500

近日発売

BANPRESTO

ひょっこりひょうたん島
©井上ひさし/山元護久・ひとみ座・NEP

ウルトラマン2
©円谷プロ

とるるるキャッチャー
㈱バンプレスト

サンリオワールド
©1984, 1991 SANRIO CO., LTD. ©1985, 1991 SANRIO CO., LTD. ©1986, 1991 SANRIO CO., LTD.

楽しいムーミン一家2
©1990 Moomin Characters/Bulls/テレビ東京/テレスクリーン

Rollertron
株式会社 ROLLER TRON CORPORATION LTD.

■東京 〒169 東京都新宿区西早稲田2丁目20-1(早苗ビル1F)
☎(03) 3204-0469 (代表)
FAX(03) 3202-9293
■大阪 〒533 大阪市東淀川区東中島1丁目12-33
☎(06) 325-3843 (代表)
FAX(06) 325-6670

未来を創るYOU遊ライフクリエイター。

SC遊園地の経営問題(34)

プレイランドの将来

宮原　久

変革の波がAM産業にも波及

今や日本の経済は数十年に一度の大変革の時に臨んでいると言われる。バブルははじけ、マンションを作っても買い手がつかず、自動車の売れ行きもよくない。株価の低迷はつづき、来年の景気も弱気な予測が多い。証券・金融の不祥事が暴露され、証券取引法の改正や米国のSEC(証券取引委員会)の日本版の設置が検討されるなど、日本の産業社会のこれまでの慣行を大きく変えるものとなろう。

流通業界における大店法の改正も同じ流れの変革の一つである。このような動きは、「端的に言えば、生産者、産業優先の社会から生活者、消費者優先の社会へのルールの変更」(日経流通新聞)ということになる。そしてこの時代に伸びていくには、「商品力、店舗運営ノウハウなど商いの本道で努力」(同)する以外にない。

AM産業でもそのとおりであろう。この産業がこれまで生産者、産業優先であったとは言えないが、それは消費者＝利用者にソッポを向かれたら、オペレーターはその日からやって行けなくなるからであり、したがってAMの

商品力、オペレーターの運営能力は常に利用者の評価にさらされながら、これまで大過なくやってこられたとは言える。

これまでのやり方を検証してみる

ではこれまでのやり方でやっていれば、変革の時代もなんなく過していけると考えてよいだろうか。この問題を真面目に検討するには、まず「これまでのやり方」とは何であるのか、何であったのか、明確にとらえなければならない。

あまり遠い過去に遡る必要はないだろう。せいぜい新風営法施行以来の5、6年の状況でよい。路面店の店舗運営方針は、法の規制もあるが、ゲームのイメージアップを目指した業界全体の努力により、店環境を明るく清潔でインテリアの質をより高度にすることにより、それまで社会の一部、つまり青少年や大人の一部に限られていた客層を若い女性を含むもっと広い客層にすることであったと思える。閉鎖的空間から開放的空間への変身である。

メーカーの供給するAM商品も、ゲームマニアだけでなく一般の誰でも興味をもちプレイできる機種の開発が積極的に行なわれ、かなりの好結果をあげることができた。ビデオでは「テトリス」は女性客を取り込み、体感機種が誕生、ますます現実感に接近を続け、「コズモギャングズ」は誰からも笑顔を呼び、クレーン、カーニバルゲームなど各種プライズマシンは家族を巻き込む景品ブーム、ぬいぐるみブームとなった。商品の力が大いに発揮され、AM路面店の開放戦略の成功に貢献している。

このところ開店が急増している大手業者による大型路面店（「セガワールド・コスパル」〈静岡〉、「プラボ千日前店」〈大阪〉など）もこの戦略の延長にある先端的営業所ということができだろう。対象客を一般化するためには、AM施設や機種の品揃えは増え、おのずから店舗は大型化し、投資は巨額となる。数年前までの「ゲームセンター」から、「アミューズメントセンター」へのイメージ転換が社会に定着していく上で、この種大型店の貢献度は非常に大きいと思う。売上規模の拡大という面でも同じことが言える。

路面店の「これまでのやり方」が開かれた店作りであれば、プレイランドの「これまでのやり方」はどう認識したらよいだろう。プレイランドは百貨店、スーパー、SCなどに立地するため、初めから開かれた遊戯スペースであった。そのため、特殊な場所という社会的な偏見から免れてきたことは確かである。

しかし社会的なよい印象、即、豊かな売上とはならない。これはプレイランドが幼児、子供のためのAM品揃え、家族づれのための配慮が運営ソフトの大切な部分を占めているという宿命のためである。坪当りの売上の低さも、そのためにオウナーから猶予されてきたのが実情であろう。

これからのプレイランドのたどる道

しかし、大店法改正による小売流通業界の変革をはじめ社会の変化が、これまでのプレイランドにも何らかの変化を要求しないではすまない。路面店、ゲーム専業店と違って、プレイランドにはオウナーの営業政策という枠がある。それが大型店でもその生存を賭けて、ますます真剣なものとなっている。テナント業者には、商品力や店舗運営ソフトに独自の集客力があるかどうか、その優劣によって選別がなされるようになる。これには使用できるスペ

ースの規模の大小を問わない。

この様な状況を考えると、プレイランドの将来はどのような道をたどると考えられるか。

①ゲーセン化　ゲームセンターの用語を嫌うならアミューズメントセンター化の方向である。坪効率を重視すれば客層を幼児、子供相手から大人にシフトして行かねばならない。主婦客の好意を見方にするためにカーニバルゲームや休息場所などの充実は欠かせなくなる。

②保育所化　奇異な考えのように思える。しかし女性客のプレイランドに寄せる期待には、子供を預けてショッピングを気兼ねなくしたいとか、子供が体を使う場所であって欲しいなどがあるのは確実である。童話の図書コーナーがあるのも好評である。しかし売上や目に見える利益を得ようとするのは無理。ただしこのサービスがあることによって他店舗との差別化が際立ち、女性客をひきつけるならオウナーの判断は変ろう。テナント条件の緩和も考えられる。具体的には、子供用ライドとゲーム、アスレチック施設による構成となり、保育係りやスポーツ家庭教師のような若者の人的サービスがより重要になる。若い母親の間で関心の高い文化的、情操的サービス（ビデオ、音楽など）があれば、さらに付加価値を高めよう。

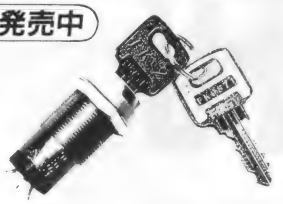
③プレイコーナー　SCなどが巨大化しても小規模、たとえば100平米くらいのスペースは常に残るだろう。ビッグストア以外の中堅スーパー店舗では今後も小規模プレイランドは存続する。数ではこちらの方が多いだろう。そこを空白状態にしてフロアのゆとり感を取るか、なんらかの収益を考えるかオウナー側の考え方にかかっている。オペレーターがコーナー的プレイランドの営業継続を望むなら、坪効率の向上、そのためのAM商品選択や顧客管理にこれまで以上の取組が必要になろう。

④屋上遊園地　屋上は本来のプレイランドであり、今後もオウナーにとって価値ある営業である。なによりも収益性ある営業は他業種からは得られない。都市内大型ビルの屋上スペースの有効利用が行政で検討されているようでもあり、庭園化の話題も聞く。プレイランド業者の側から、屋上の遊園地化に積極的な提案をすることは大きな意義があると思う。

（完）

ほぼ3年のシリーズであったが、本稿でひとくぎりをつけたい。次回からは主に1年以上の営業を行なってきたプレイランドなどについて、売上の変遷、営業の変化、問題点などについて取材、報告したいと考えている。

好評発売中



スイッチアンドロック FK-2

株式会社 ファースト・ロック

〒182 東京都調布市国領町7-42-1

TEL.0424(87)5221㈹

子供たちの未来は
あなたの手に

地域社会との対話を
大切にしましょう。

（月刊コインジャーナル）

アミューズメントとカラオケの海外専門情報誌

JAM創刊

〈ジャパン・アミューズメント・マンスリー〉

12月号 (NOV. 20 '91) Vol.1 No.4

CONTENTS

- ●FEATURE
- ●SPECIAL LOCATION REPORT
- ●SPECIAL INTERVIEW
- ●WHAT'S OUT (New Machine Information)
- ●INT'L. TRADE JOURNAL
- ●JAPAN TRADE JOURNAL
- ●FROM THE EDITORIAL ROOM
- ●WORLD EVENT CALENDAR
- ●COMPANY PROFILE
- ●JAPAN LOCATION: MONTHLY REPORT
- ●JAPAN NOW
- ●FROM OUR READERS

KARAOKE ROUND UP

- ●SPECIAL INTERVIEW
- ●SERIES : Consider Karaoke
- ●BACK STAGE
- ●WORLD UPDATE
- ●KARAOKE WORLD NEWS
- ●HISTORY OF JAPANESE POPULAR MUSIC
- ●USER REPORT
- ●KARAOKE HARDWARE / SOFTWARE GUIDE

株式会社コインジャーナル

JAPAN AMUSEMENT MONTHLY

〈ジャパン アミューズメント マンスリー〉

■1991年12月号(Vol.1 No.4)■

主な内容

◆第29回AMショー
・出展製品傾向の分析・開会式／AMショーの様子・出展新製品ガイド

◆スペシャルロケーションリポート
AMZA1000：ナムコのニューレジャーコンセプト

◆スペシャルインタビュー
AAMA会長　ウィリアム・リケット氏
AAMA副会長　ロバート・フェイ氏

◆新製品情報
ソルバルウ(ナムコ)、ハチャメチャファイター(NMK)、サンダーブラスター(アイレム)、餓狼伝説(エス・エヌ・ケイ)、ポラックス(アトラス)、マジカルオッズ(パル)、バンクーイット(レーザートロン)、ジ・アラジン(パル)、旭精工製内部機器(旭精工)

◆業界ジャーナル(国際)

◆業界ジャーナル(日本)

◆編集室から読者へ

◆イベントカレンダー

◆企業紹介
(エレクトロ・モービル・テクニック社)

◆ロケーション業況(日本)

◆JAPAN NOW

◆読者からの手紙

カラオケ ラウンド アップ

◆スペシャルインタビュー
MMO社社長　イルブ・クラトカ氏

◆シリーズ・カラオケとは？④
カラオケリース／オペレーションの方法

◆バックステージ
日本ビクター㈱／ビクター音楽産業㈱
JVC海外カラオケソフトグループ
担当部長　髙橋　国士氏

◆ワールドニュース
「TVカラオケ」紹介／香港でカラオケの人気高まる／カラオケ万歳／パイオニアバンコク支社設立

◆日本の流行歌小史④
流行歌の新時代と未来

◆ユーザーリポート④
シカゴのニューウェーブ、ババビーチクラブ

◆ハードウェアガイド

◆ソフトウェアガイド

創刊趣旨

国際市場に躍進する日本のアミューズメント産業界、並びにカラオケ等音響機器産業界の、日本を発進基地としたワールドワイドな専門情報誌として、国内及び海外に於ける同産業界の成長・発展に寄与することを目指す。

誌　名／「JAPAN(ジャパン) AMUSEMENT(アミューズメント) MONTHLY(マンスリー)」(略称・JAM(ジャム))

サイズ／A4規格サイズ

紙　質／アート紙

頁　数／約100頁

発行部数／1万部

読者対象／全世界のオペレーター、ディストリビュータ、メーカー。

発行日／毎月20日
(海外＝航空便発送)

年間購読料／《海外》第一地帯US$130、第二地帯US$145、第三地帯US$160、送料込。《国内》一部800円、年間9600円、税・送料込。

月刊コインジャーナル/月刊ゲーメスト共催

入選作品発表

応募総数58編

第4回 ゲーム懸賞論文入選作 (敬称略)

——僕たちの遊び場があぶない!?——

最優秀賞 賞金 5万円　該当者なし

1　席 賞金 3万円

髙澤 博寿 / 創造終焉・そして新時代へ (18歳・奈良県)

松永 直行 / 僕たちの遊び場があぶない!? (21歳・千葉県)

2　席 賞金 2万円

藤原 城嗣 / いつか その時まで (19歳・大阪府)

戸崎 茂雄 / 開発ネーム「芸泉」(22歳・神奈川県)

3　席 賞金 1万円

金澤 夢子 / 縁の下ゲーマーのすすめ (17歳・東京都)

福島 智和 / バラ色の眼鏡 (愛知県)

藤内　真 / 「駄菓子屋」的ゲームセンター考 (22歳・札幌市)

佳　作 賞品

平敷安久 / わたしたちは魚ではない (23歳・宮城県)

釜澤　大 / アダルト志向歓迎論 (16歳・函館市)

岡本　彰 / 僕たちの遊び場があぶない!? (19歳・京都府)

福田　剛 / 楽園の滅亡 (21歳)

清水英一 / 僕たちの遊び場があぶない!? (広島県)

内山雅秋 / 最近のゲームセンターについて (19歳・千葉県)

足立謙二 / どうなる! ゲームセンター (28歳・愛知県)

打田詞一 / ゲームの成長のためには (19歳・京都府)

諸江一徳 / 僕が考えたこと (16歳・佐賀県)

三浦由久 / これまでとこれからのゲーセン (18歳・福岡県)

溝脇森彦 / ゲームセンターの変化 (岐阜県)

第4回 ゲーム懸賞論文

僕たちの遊び場があぶない!?

小誌と「月刊ゲーメスト」（㈱新声社）との共催による「第4回ゲーム懸賞論文・私の主張」は、初めてテーマを設定しての作品募集となった。

'90年7月より9月末日まで3ヵ月間の期間で作品を募集。第1回目（'88年）の149編、第2回目（'89年）の177編、第3回目（95編）に対し、今回は58編（含・小誌受付3編）の応募を得た。

応募作品が大幅に減少したのは、テーマを設定したためかと思うが、自由課題で今年の応募を準備しておられた方々には、お詫び申し上げます。

10月31日に選考会議を開催。入選、および佳作は右頁に掲載した通り。

昨年に続き最優秀作は見送りとなった。体験的に心に訴える作品、というには不向きなテーマ設定であったか、更に、自由課題部門を加えるべきであったかという反省もある。ご了解頂きたい。

テーマ設定の背景と意図

この5～6年で、ゲームセンターのあり方は大きく変化してきた。ロケーションのリニューアル、スクラップ&ビルド、SC付帯大型アミューズメント施設のオープン、大型AM機の開発とロケ導入、メダルゲーム機の導入、ビデオゲームの設置面積の縮少……等々。

明るく、オープンな店づくりが進み、業界のイメージアップが図られる一方で、ロケーションは顧客をセグメンティションし始めた。トレンディな店づくりは、ヤングアダルト、女性客を意識した店づくりでもある。

こうした中で、スクラップされた店、されるかもしれない店は、当地の小中高校生のゲームファンにとっては、大切な遊び場であったかも知れない。

あるいは、リニューアルされた店、新規オープンした店は、ビデオゲームファンにとって、従来的にゲームを堪能できる店ではなくなってしまっているかもしれない。

それどころか、16歳未満、あるいは18歳未満は「入場をおことわりします」、「入場をご遠慮ください」という断わり書きに、唖然とすることになっているかもしれない。

これが今回のテーマ設定の背景だ。

※　※

現在、AOU及びJOU主催で「アミューズメント施設管理者のための青少年指導員養成講座」の開催が継続されている。同講座は㈳青少年育成国民会議の後援を得てのもので、毎開催の基調講義を同会議の上村文三専務理事が担当。同氏は同講座の開講意図を次の様に語っている。

「今から10年前、インベーダーが流行った後でした。ゲームセンターは青少年の非行の温床、溜り場、と言われていました。しかし、子供達にとっての遊び場が乏しい今日、ゲームセンターは現代の子供達にとっての遊び場、広場ではないのか。であれば、校則などで禁止するのではなく、安心して遊べる様に、お店をしっかりと管理できる人を育てよう。そういう考えで青少年指導員養成講座を始めました」

※　※

つまり、全国的に都市化が進む今日、女性勤労者が増加する今日、コンピュータ化が進む今日、ゲームセンターを否定的にとらえていていいのだろうか、現代の広場として健全化を図ることの方が大切なのではなかろうか、というのが講座開催の趣旨であった。

ところが、風営適正化法による「16歳未満午後6時まで（一部7時、あるいは5時）」、「18歳未満午後10時まで」という立入時間規制はおくとしても、校則等による「入場禁止」に猛烈な反発を続けていたゲームセンターが、まだ一部であるとはいえ、そうした青少年の入場を敬遠しつつある。

こうした状況をプレイヤーはどう受けとめ、どう考えているのか、意見を募ってみたい――それが今回のテーマ設定の意図である。

応募作の内容別傾向

58編の応募を頂いた。これらの内容を大別すると、次のタイプとなる。

Ⓐ入店年齢制限に対する怒り、反対、不満、不安

内容別に最も多数にのぼったものだ。16歳未満、あるいは18歳未満の入場おことわり、という店は我々が把握している以上のパーセンテージで増加している、というのが実感だ。

その論の大半は、ゲームセンター、そして業界の成長に、ゲームマニアが大きな役割りを果たしてきたこと、そして、これを今になって「切り捨てる」というのは「不公平、汚ない、大人の身勝手」というのが論の基軸となっている。

論文としていえば、もう一歩深みがほしいという観のするものが多く、入選作が少ないのだが、ゲームファン（マニア）の意見の大半を素直に代弁しているものでもある。

Ⓑ年齢制限もやむを得ず、当然の処置、時代の流れ

Ⓐの対極で数は少ないが、年齢制限をひとつのあり方として「それもいいのではないか」という肯定論から、「ビジネスとしては当然の流れ」とするもの、更に「小中学生が行くべきところでない」、「18歳未満は保護者同伴」とするものもあった。

Ⓒゲームマニアに反省をうながす

年齢制限等の青少年排除には反対だが、ゲーマーにも反省と努力が必要だ、との観点から、プレイヤーのマナー等に反省を求めている。

Ⓓ間（はざま）での呻吟

業界の流れ、その意図等をかなり正確に分析、比較的完成度の高い論文が多くみられたものだ。

「僕たちの時代は終った」、「1人前の遊戯場に育つ通過点」、「駄菓子屋の存続を」、「だれにでも親しめる施設へ」――等、論旨は異なり一様にまとめることはできないが、かつてのゲームセンターでの熱中、人的交流、等に対する愛惜、そして、時代の流れに対する寂しさを吐露しつつも、新時代の展開をしっかりと見据えていこうという姿勢が打出されていた。

業界関係者もご一読を

選考を終えて、プレイヤーを主対象として論文を募るにはふさわしいテーマ設定であったと思う反面、論文を求めるには難しいテーマであったか、というのが素直なところだ。

それは当然のことながら、流れに対する反論が多かったにもかかわらず、高位入選作が少ない、という結果になってあらわれている。

多くの応募作にあったように、ゲームセンターはビジネスであり、ゲーマーの熱い思いを考慮することなく、ビジネスとしての営業の有り方を追求するものだ。

しかし、商売には関わりのないこと、と目を閉じるのもいかがなものだろう。

多忙な中でも、ひととき、ゲーマーの様々な思いに、耳を傾けて頂きたいものである。

ご応募に感謝致します。

「第4回ゲーム懸賞論文・私の主張」にご応募頂き、まことにありがとうございました。

参加賞、入選者への賞金（品）は年内に発送の予定です。次回にも再びのご応募をお願い申し上げます。（月刊コインジャーナル）

マシンは泣いている!!

ゲーム機賭博は「する人もさせる人も」罰せられます。

（月刊コインジャーナル）

創造終焉・そして新時代へ

奈良県
高澤博寿・18歳

かつてフリークの遊び場であったゲームセンターが今、衰退の一途をたどりつつあり、代って所謂トレンディーな方々の集うアミューズメント何とかにその地位を剝奪されようとしている。

だが、この事件は単に客層が云々の問題だけでなく、業界の方向性、ひいては新文化の興亡までも左右する一大レヴォルーションであり、一部企業が自社の目標・理想すら投げ棄ててしまう程、儲かるおいしい話なのだ。

ここ数年の業界の移り変わりを解りやすく説明すると、次のようにドラマ風になる。

ほんの三・四年前、直営店を持つ大手メーカーや規模の大きなゲーセン（以下「大手」と称す）は、ゲーセン改善構想の柱として、家族で楽しめる、つまり「ファミリー路線」をうちだす。当時、不良等の迷惑なお隣りさんと無理に同一視させられていた側の打開策としては妥当であり、実際ある大手などはゲーメスト誌上で「遊び場のない子供達が不憫だ」と語り、ファミリー構想を公言していた。

ところが、今度はたった二年前、状況が一変する。お隣りの迷惑連中が管理教育と名のる怖〜い養父に連れていかれ、代ってヤングアダルトが隣りに越してきた。この連中は流行というお洒落な服を身につけ、財布の中身もベリィ・リッチと、正に理想的隣人であったのだ。故に大手は連中と仲良くなるため、お隣り好みの服装・家の内装などを心がけるようになり、古くから遠からず近からずの付き合いだったお向いのフリークに次第に疎遠になり、遂には一方的に交際断絶を宣言したのだった。

とまぁ、客層を変えるなどと大義名分を振りかざしてはいるが、何のことはない。お金持ちのトレンディー連中べったりになっただけである。

さて、ここで大手が何故理想を放棄してまでトレンディー連中にすがるのかは実証された訳だが、ではトレンディー連中と我々フリークとの違いは何処なのか。もちろん金銭面もあるが、答えは簡単。一つは求める物の違い、もう一つは難易度の違いである。

一つ目の違いは、「ゲーム」と「アミューズメント」の違いとほぼ同じである。

英和辞典をみると、ゲーム＝遊び、アミューズメント＝楽しみ、と記載されている。一見同じようだが、実は全然違う。前者が後者を一要素として含有しているのに対し、後者は自身が独立した目的となっている。まさにその点である。

要するに、今までのフリーク向けゲームは料金分の楽しみが保障されていなかった。それを得るためには何度も練習し、パターンを覚え、専門誌などを参考に自分で先に進まなければならない。無論不本意な結果に怒ったり、悔しがったりもする。

しかしトレンディー連中はそれを嫌う。とにかく一定料金で一定時間、確実に楽しませてくれなければならない。つまり楽しさが保障されなければならないのだ。そしてそれはディズニーランド等の施設にみられるように確立された商売方法なのである（しかも儲かる）。

故に、今まで大手が構築してきたゲームや、ゲームセンターならではの長所は、ことごとく時代のニーズに合わないのである。

そこに二つ目の違いが絡む。難易度の違いと書いたが、ゲームの、ではない。ウケるゲーム作りの難易度である。

フリークにウケるゲームを作ろうとしても、ナカナカ上手くいかない。シューティングを例にとっても、安易に製作したものはまず見抜かれる。と言って続編を発売すると難し過ぎる、とか前作より出来が悪い、とか。システムやゲーム性に凝ると、ややこしいの文句の末マニア向けと敬遠され、いづれにしてもウケてくれない。

しかし、トレンディー連中にウケるのは実に簡単なのである。既成の、一般的に人気のある、面白さの確立されているジャンルをコピーすればいい。クイズやスポーツ物などその典型であり、しかも実際に人気を博していて、ウケるのは火を見るより明らかなのである。

ここで大手は決断を下した。「後者を狙う方が楽だ！」と。

おまけにブームに便乗すれば社会的にも認めてもらえるし、当然儲かる。

故、そっちの御馳走に喰らいついたのは、稼ぎ優先の営利企業として極々当たり前田のキャプチュード（死語）なのである。必然・必須なのである。そして、大手の理想とは、この程度のモノだったのだ。〝創造〟の時代は、その意味では終末を迎えたと言えるだろう。

思えば、今迄大人の偏見にばかり固執してきたが、風営法下にあって、ゲームセンターは唯一子供や学生が入場でき、ギャンブルなんかとは全然違う新しい遊びを誰もが体験できる〝遊び場〟ではなかったか。そしてメーカーやオペレーターの方々は、こんな素敵な遊びを多くの人に楽しみ、解ってもらうために努力していたのではなかったか。

我々フリークが好きな新しい文化・遊びは結局理解されないまま、カジノと景品ゲームとクイズ・スポーツゲームを中心とする模倣の寄せ集め空間にとってかわられるのだろうか。

しかぁし！ここに来て状況がまた変化しだした。今迄二番手以下に甘んじていたカプコンやＤＥＣＯ、ＳＮＫのようなソフトメーカーがこぞってフリーク好みのゲーム（しかもかなりの秀作）をつくり出し、またスーパーの屋上なんかにある子供・学生対象のゲーセンがオールドゲームを復活させたりと、フリークにとっては意外な出来事が起こった。

考えてみれば、大手の我儘に愛想を尽かせた膨大な学生層を一気に獲得できる大チャンスだった訳だが、では何故トレンディー連中にすがらなかったのだろうか。

それは、やはりこのブームが一過性のモノであると冷静に考え、ずっとお得意サンだったフリークを大切に、悪く言えばフリークに恩を売るために、今迄と変わらぬ業務姿勢を貫こうという事ではないだろうか。もちろんストⅡの大ヒットもそれに拍車をかけているだろう。

一九九一年は、業界を完全に両断した年だと思う。フリークと手をきり、トレンディー連中にしがみつき続ける大手と、フリーク至上主義を貫き通し、子供、・学生を大切にする新興勢力と。流行りが廃るか、結局フリークが捨てられるか、その行方は混沌の中にあり、見極めることはまず出来ない。

わたしたちは魚ではない

宮城県
平敷安久・23歳

ここに一冊の本があります。『ザ・ベストゲーム』という、某新声社の本なのですが、その表紙裏に、やけに気になるフレーズがあります。

『ゲームやるなら、＊＊＊＊のアミューズメントマシン。』

アーケードマシンとか、ゲームマシンではなく、何故アミューズメントマシンなのでしょう。特に、『ゲームやるなら』と書いているのですから、ゲームマシンと書くのが自然なように、私には思えます。

このコピーを書いた人は、どういう思いをこめて、こう書いたのでしょうか。

ところで、ここにはもう一冊本があります。この本は、ゲームと全く関係がありません。漁業の本です。境一郎という人の書いた、『魚が滅びる』という本です。魚の養殖のことが主に書かれています。

唐突に漁業のことに話題が変わったので、訳が分からなくなった人もいるかもしれません。実は、「不特定多数の生き物を相手にする他の産業」のケーススタディとして漁業を取り上げよう、というのが、この文章の狙いです。ついでだから、漁業の沿革について、少し付き合ってほしいのです。明治、大正、昭和を通じ、「沿岸から沖合へ」「沖合から遠洋へ」といった外延的発展が、日本漁業のスローガンでした。どこかの業界に似てますね。似てると思ってください。そうしないと話が進みません。

再びゲームの話に戻しましょう。85年に新風営法が施行され、大きく落ち込んだゲーム業界も、88年「テトリス」の登場以後活気を取り戻し、ファミコンなどでゲーム慣れした一般客に対する市場の拡大に成功しました。その一方で、プレイヤーと、メーカーやオペレーターなどによる、プレイ時間を巡る激しい競争は、いつしか常人離れした技量をもつスーパープレイヤーをつくり育てました。そこでメーカーの一部は、これらスーパープレイヤーを含むゲームマニアをはっきり切り捨てる

ことによって、インカムを維持しようと考えるに至っています。ユーザー層の新規開拓という外延的発展ができればよかろうという発想ですね。

もう一度、漁業の話をさせていただきます。その後200海里時代を迎えた今日では逆に、沿岸漁業が見直され、また「つくる漁業」が発展しています。200海里というのを一応、知らない人のために説明しておきます。これは、要するに各国の沿岸から200海里（約370km）以内の海の生き物はその国のものだ、という海の秩序で、資源ナショナリズムと呼ばれる考えかたが元になっています。ナショナリズム、という言葉にはあまり良い響きはありませんが、「ナショナリズム＝悪」という単純な図式には賛成できません。あらゆる思想の根底には、そう考えるに至る事情があることはお分かりいただけるでしょう。もちろん資源ナショナリズムも、例外ではありません。

自国の周辺の水域と、そこにいるサカナに主権的権利を主張する、という考えかたの基礎になっているのは、「サカナは水物、そして地域のもの」という思想です。意外に知られていませんが、海のド真ん中、つまり外洋にはほとんど魚はいません。「遠洋漁業」とは、「ヨソの沖合漁業」あるいは「ヨソの沿岸漁業」だったのです。そこで、「資源は有限だ」という見地から、自国の周辺の水域とその水産資源を占有しようとする、「海洋分割」の考えかたが、世界の大きな流れとなっていきました。これに対処すべく推進されたのがいわゆる「つくる漁業」です。「つくる漁業」もまた、「資源は有限だ」という思想の産物です。

人的資源は、無限でしょうか。

自分達の会社をそれまで発展させる原動力となったゲームマニア層、そしてゲーム界をここまでもり立ててきたスーパープレイヤー達を切り捨てても、ユーザーのお代わりは幾らでもいるのでしょうか。

確かに「ゲームマニア」に対するイメージは、それが偏見であるとしてもあまりいいものではありません（特に女性の方々に来てもらううえにおいては、このイメージが不利に作用しているのは認めざるを得ません）し、「ゲームマニア」達のプレイ時間は若干長めなのも事実です。それに現にゲームマニアの一部によるマナーの問題が指摘されているのも確かです。しかしそれは、これまでのゲーム界の歩みにおける必然的結果なのです（マナーの問題は必然であっては困るのですが）。だからこれからも、ゲームマニアをないがしろにすることなぞ、決してできやしないのです。

イメージチェンジはゲーム業界の活性化のためには歓迎すべき、というか必要不可欠なことですが、「気持ちを入れ換える」ことと「過去を切り捨てる」ことは、その姿勢において根本的に違うものがあることを忘れてはなりません。前者は、来るべき未来に向かっていくアグレッシブな精神の表れですが、後者は、自分達がそれまでやってきたことに対する責任のがれ、さもなくば消極的付和雷同主義・日和見主義の行動パターンでしかありません。このふたつは今は見分けることが難しいですが、時間の経過とともにはっきりしてきます。後者の場合は同じ問題が、くりかえし発生するからです。発展→責任の発生→逃避→発展→責任の発生→逃避→……というような悪循環は、他の分野の様々な問題の根底に潜んでいますが、いずれにせよ早い時期に断ち切らなければならない性質のものです。

冒頭で某社の広告の一部を取りあげましたが、これは決してその会社を誹ぼう中傷するためではなく、業界を代表する会社の一つとしての立場、姿勢をはっきりしてほしいからです。あいまいな日本的対応ではなく、イメージチェンジならその意気込みと狙いを、最終ユーザーである私達に向けて、明らかにしてほしいのです。いつまでもファジィな対応が続くようだと、どうしても私達は不安になりますし、無用な詮索もしたくなります。場合によっては、ゲームに絶望して、見切りをつけてしまう人がでないとも限りません。まあそこまで極端な行動をする人はあまりいないでしょうが、いずれにしても業界にとってプラスにはならないでしょう。

漁業についていろいろ勉強していくと、到底知能では人間にとおく及ばないような魚にさえ、すごく気を使っていることが分かります。私達は人間ですから、もっともっとしかも平等に気を使って欲しいものですが、現実にはそうはいっていません。このことは、とても悲しむべき、情けない現象です。このような状況では、私達は何を為すべきなのでしょうか。

それは、出来るだけ多くの機会に、私達が安定した需要のもととなっているのだ、ということと、それゆえに少なくとも他の接客業の業界がその顧客に対して払うのと同じくらいの注意を払うべきだ、ということを主張していくことだと、私は考えます。直接顔を合わせて話す必要があまりないせいか、どうも私達の存在を、（漁獲高と同次元

の）数字と考えている現在の状況を打破するためには、「私達は人間だ」という超当たり前の現実を再確認してもらうところから始めなければいけないようです。何よりも、「ゲームセンターは接客業」という認識を、定着させなければいけません。今行われている「アミューズメントなんたら」への脱皮は、まだ漁業における網の改良と同じ次元でしかありません。なぜなら、主たる興味は客の服装や生態にあって、客の顔ではないからです。魚の生態や漁種の研究は、漁業でも行われている次元のものです。

では、ゲームセンターにおいて、接客を重視するには、どうすればよいでしょうか。そのためには、それぞれの店を切り盛りする、店員の方々の役割を重視しなければなりません。今メーカー直営店から、どの程度の情報がメーカーに流れているのか知る由もありませんが、少なくとも地方それぞれの対応をしようと考えるに至るレヴェルのものではなさそうです。だから、今のような画一的な展開が行われているのだと、私は考えます。

では、地域に密着したゲームセンターをやっていくためには、どうすればよいでしょうか。わたしは、コンヴィニエンス・ストアのような、フランチャイズ制がこれからのゲームセンター経営の主流になっていくべきだ、と思っています（私は経営コンサルタントではないので、ただ「思ってる」だけですが）。そうすれば、もっと柔軟な対応のできる接客重視の店の経営ができるのではないでしょうか。メーカーの方々には、是非ご一考をお願いしたいですね。

漁業にも、「数字」に目のくらんだ後先考えない時期がありましたが、それは後に、自然からの手痛いしっぺがえしをくらいました。外延的拡大は一時的に大きな利益を産みますが、それは「将来の分」を前借りしているからなのです。なんでも漁業に置き換えて考えるのは行き過ぎですが、ここで指摘したことは、十分ゲーム業界に通用する真理だと思っています。好景気が続いている今のうちに、将来を見越したしっかりしたプランを持つべきだし、それはこういった問題の中にヒントがあると考えて、業者とユーザーの良い関係のために努力してほしいと思います。もちろんユーザーも努力が必要です。それができれば、双方にとって、未来は暗くないでしょう。

佳作

アダルト志向歓迎論

函館市
釜澤　大・16歳

僕は、このような事態は避けられぬことであり、歓迎すべきだと思っている。

では、現在の状況について、僕なりの考えを述べさせてもらおう。

〝どうしてこのような事態におちいってしまったのだろう?〟

友人の答えの多くは「時代の流れ」とか、「メーカーの方針が変わった」であった。

しかし、どうしてメーカー側は急に方針を変えたのだろう?

アダルトっぽくした方がもうかるから。当然ながら、それもあるはずだ。

メーカーは営利団体であって、奉仕団体ではないことぐらい、周知の事実である。

僕らに夢を与えるよりもアダルト層を狙った方が2倍の利益がある、となればあっさりと僕らを捨てるだろう。

いつだったか、「固定客はあくまで学生層が中心。大人はいつ離れていくかわからない」という感じの論文を読んだ気がする。だが、大人が楽しめるゲームをつくり続ければ、どうだろう?

大人だってバカじゃないから、面白いと感じたゲームを手離すわけない。

すなわち、メーカーが大人でも楽しめるゲームを沢山つくれば問題ない。

大人の中にも固定客がでてきて、ゲームセンターの収入も安定してくるわけだ。

どうして危ないのだろうか?

これが僕の第一印象である。

ゲームセンターが大人っぽく、トレンディーな感じの場所に変わってしまうことは、僕らにとって不都合だろうか?

次いで、もうひとつ。

メーカーの方針変更を手伝ったのは僕ら自身ではないだろうか？

もちろん、これについての返答は「そんなわけない！」ばかりだった。

ならば、例をあげてみよう。

今のゲーセンを「校則の無い学校」とします。校則が何も無い学校に入ったら、みなさんはどうしますか？

全員とまではいかなくても、髪を染めるとか、世間一般の常識から外れた行為をするのではないでしょうか？

その生徒たちこそが、今のゲーセンに行ってるあなたたちなのです。

最近のゲーセンのマナー悪化は、筆舌につくしがたいものがあります。

プレイしてる人に聞こえよがしに悪口や厭味を言うのはまさに日常茶飯事であり、他にも他人を無視した継続プレイ、自分の失敗を棚にあげてコンパネや台を殴ったり蹴ったり…

学校で生徒がバカな事をやりつづけたため、教師は生徒を管理するために、やむなく「校則」をつくったわけです。

ゲーセンからあなたたちに与えられた「校則」が、すなわちアダルト志向や学生排除、というわけです。

僕の考え方でいきますと、みなさんは調子にのりすぎて、自分の首をしめあげていた、ということになります。

僕の考え方がおわかり頂けましたか？

ゲーメスト誌上に、継続プレイやロケテストのやりこみなど、そういう事件が表面下した時点で、すでにゲーセンはアダルト志向の道に入ってしまった。とも言えるでしょう。

冒頭の「避けられぬこと」とは、このことです。

そして、次の「歓迎すべきこと」について語りましょう。

〝アダルト志向への道〟

ゲーセンのアダルト志向を、僕は次のようにうけとめた。

大人向けということは、僕らの親もその中に入るわけだ。

ゲーメスト読者の中にも、親や教師にゲームの良さを理解してほしい、と思っている方は数多いだろう。

大人たちにゲームを知ってもらうには、ゲーセンに大人が入りやすい状況を整えるのが一番てっとりばやいはずである。

そもそも、大人にゲームを認めてほしい、などと訴えておきながら、じゃあ大人が入りやすいようにゲーセンをアダルトっぽくしようとしたらそれを嫌がり、自分たちだけが入りやすいゲーセンの状況を維持しようなんて、あまりにもムシが良すぎると思ったことはありませんか？

しかし、子供が完全にしめだされると、大人に認めてもらってもゲーセンに入れなければ意味が無いので、ここで提案です。

ズバリ、「18才未満は保護者同伴」これだと思います。

親を連れて行くのはあなたの熱意しだい。

親にゲームを理解してもらう絶好のチャンスですし、うまくいけば次からは親がお金を出してくれるかも？

さらに利点はあります。

大人のやるゲームは、基本的に楽しめるゲームだということです。

大人のやるゲームとくれば、まっさきにテトリスでしょう。

あれは操作・ルールともに単純で、純粋に楽しめる数少ないゲームです。

大人は、テトリス以外は滅多にやってないでしょう。はっきり言って、他のゲームはテトリスほど楽しめない、とも言えます。

現在のゲーム業界全体に言えることですが、メーカーもプレイヤーもやれグラフィックだの、サウンドだの、美少女キャラだのと、おまけ部分にばかりこだわって、本来追い求めるべきのゲーム性をないがしろにしているようです。

そのために、ゲームとしては似かよってて、グラフィックとかが違うだけのゲームが乱発されてるわけです。

それでも外見の美しさにとらわれてプレイしているのが、僕らなのです。

比べて、大人はどうでしょう。彼らは主として仕事の息抜きなどにゲームをします。

となると、とっつきやすくて、十分に楽しめるゲームを求めるわけです。

すなわち、ゲーセンのアダルト志向は、大人向けに、純粋に楽しめるゲームが増えていくことになります。

ただ難易度だけバカ高くて、楽しむ以前に苦痛を与えるような最近のゲームはどんどん消えることになり、メーカーは斬新なアイディアをとり入れた楽しめるゲームを出していくという姿勢になるのではないでしょうか？

この状況こそ、本当にみなさんが望んでいたことではありませんか？

外見でごまかすようなゲームがはんらんしている。この「ゲーム低迷期」にまっさきに終止符をうつのがアーケード・ゲーム業界とは、なんとすばらしいことでしょう!!

となると、アダルト志向はまさに、とても明るい道なのです。

みんなで歓迎すべきではありませんか？

「広告掲載について」のお知らせ

謹啓　平素より格別のご愛顧、ご愛読を賜わり、厚く御礼を申し上げます。

小誌「月刊コインジャーナル」に於いては、「業界の繁栄なくして業界誌の繁栄はなし」を旨に、業界の正常化とその活性化に資すべく、一丸となって努力を重ねて参りました。とはいえ、未だに到らぬ所数多く、さぞかしご不満の募ることかと恐縮する次第です。

幸いにして当業界は、その発展を妨げる要因をひとつずつ克服することにより、今日の好業況を招来するに到りました。その後塵を拝しつつも小誌が今日あるのは、皆様のご努力と小誌へのご厚情の賜と改めて深く感謝申し上げる次第です。

さて、小誌に於いては、業界専門情報の提供を旨とする業界専門誌の常として、広告掲載誌面が大きな比重を占めているところです。

この広告掲載を受けるに当っては、業界専門誌と言えども、社会に流布する諸媒体の一翼を担うものとして、順守すべき一般的広告掲載基準に乗っ取ると共に、業界専門誌としての配慮、及び小誌の主張を加えつつ、広く業界コンセンサスを得るべく努めて参りました。

この間、業界体質の変化及び業界を取り巻く社会環境の変化を受け、小誌の広告掲載基準にも、見直しを求められるようになって参りました。

そこで、従来小誌が内規として設定していた「広告掲載についての考え方」全般について見直しを図り、新たに小誌としての「広告掲載基準」の作成に当っております。

上記「新基準」については12月初旬には、広告掲載社各位にご送付させて頂きますと共に、新年号誌上に掲載させて頂きます。

よろしくご協力の程お願い申し上げます。

敬 具

平成３年11月吉日

月刊コインジャーナル
(株)コインジャーナル

interschau 92

ドイツ・デュッセルドルフ1992年2月12日～14日

Invitation

国際レジャーパーク・遊戯機械設備展
第43回ドイツレジャーパーク・遊戯場経営者会議 1992年2月11日～14日
国際シューティングクラブコングレス

interschau 92 は今年度世界最大のレジャーパークおよび遊戯場設備の専門見本市です。

ドイツ・デュッセルドルフにおいてシーズンに先駆けて開催される **interschau 92** への訪問をおすすめします。

interschau 92 に関する日本でのお問合せは:
デュッセルドルフ見本市日本代表部:㈱ジェイ・エム・エス ジャパン 〒107 東京都港区南青山2-3-8(九六ビル4F) TEL.03-3423-4710 FAX.03-3423-1780(担当 山本/佐伯)
— 西ドイツ銀行グループ —

新商品クローズアップ

ファラオの予言

㈱サンワイズ

世紀末を迎えた今日、空前の宗教ブームで多くの若者が心の拠り所を宗教に求め、また、一方では女子中高生からOLまでの幅広い層の女性が、ここ数年の占いブームで街角、あるいは占いの館などの占い師のもとへ足を運び、現代は俗に〝心の時代〟などと言われている。

テレビ、雑誌などのマスコミもこぞって占いを取り上げ、占いは今や一つの産業として確立したといっても過言ではあるまい。

当業界でも、ちょうど女性客の増加が顕著になった時期でもあり、時世に違わず各社から様々な占い機が発売されてきた。

神秘性を前面に、アイキャッチ性の高いフォルム

㈱サンワイズ（本社・東京、松下清社長）では、このブームにいち早く着眼。'89年に「アナザーワールド」を発売し好評を得たが、そこで蓄積したノウハウを生かし、占い機第2弾として登場したのが、この「ファラオの予言」である。「第29回AMショー」では女性を中心に黒山の人だかりができ、爆発的な人気を集めていたので、既にご存じのかたも多いことだろう。

ゲームマシンのことは
すべておまかせ下さい
●TVゲーム・ビリヤード・ジュークBOX
etc.……
HILLSIDE AMUSEMENT
ヒルサイドアミューズメント
〒231 横浜市中区山手町9－3
TEL.045(681)3110 FAX.045(662)3550

この「ファラオの予言」はまず、その奇抜なフォルムに驚かされる。占いにとって重要なファクターである神秘性から、筐体には古代エジプトのファラオ像を採用。インパクトの強い、ディスプレイとしてアイキャッチ効果の高いものという同社の目論見は、ショーの様子からもわかるようにズバリ的中した。

占い方は、恋愛、結婚、金運、総合、相性の5ジャンルから1つを選び、名前、生年月日、血液型を入力。ファラオが持つ水晶玉に手を当てると、蛍光表示管にその人の〝気〟の強さを示すプラズマが流れ、結果がプリントアウトされる。また、同じ人が時間を経てプレイすると、データを照合し「また、来ましたね」などといったメッセージが飛び出すという。この辺の細部に渡る〝こだわり〟は何とも心憎い。

開発にあたり同社では操作性を重視。入力の際、「アナザー～」ではトラックボールを使用したが、ここではキーボードを使用。また占いのジャンルは前作のデータから、男女が手を重ねて占う相性モードを加えた5ジャンルに絞り込まれた。そのほかにも、プリント用紙にロール紙を使い、給紙の手間を3分の1にカット、操作性を高めたことからプレイ時間が3分から1分半になるなど、「アナザー～」で培ったノウハウを100%生かしきった内容になっている。

異業種とのジョイントファクターとして、大きな期待

ショー後の反応は抜群で、既に来年の3月までは予約で一杯。AM業界に止まらず、レストラン、ホテル、イベント、百貨店、博覧会と多方面から問い合わせが相次ぎ、和歌山の「リゾート博覧会」、来年3月に東京・原宿にオープンする「占いミュージアム」などへの導入、さらに同じく3月に開催される「ホテル・レストランショー」への出展も決定している。

プロモーションとしては、発売後、「ミス・ファラオ・コンテスト」を予定。AMショーで配ったアンケート用紙を返送すれば、ファラオのテレフォンカードをプレゼントするなど、万全の体制だ。

FRP製で量産がきかないため初年度出荷台数は600台。

「アミューズメントを広い視野で捉えて機械だけでなく、例えば、ごみ箱といったデコレーションも含めた環境を作っていきたいですね。そういうポリシーを理解して下さった方に買って頂ければうれしいですね。これは『アナザーワールド』の時から言ってるんですが、私どもの占い機によって、ゲームコーナーだけでなく、今まで考えられなかった新規ロケ開拓にも使えます」という松下社長の言葉通り、このゲーム機であり、占い機であり、オブジェでもある「ファラオの予言」は、AM業界の異業種とのジョイントに大きな役割を果たす格好の機種といえるのではないだろうか。

12月中旬発売予定。
定価・185万円。

第29回AMショーでの同社ブース。
終日、人だかりが消えることなく、賑わいを見せた

スペシャル
SPECIAL INTERVIEW
インタビュー

JVC海外カラオケソフトグループ（日本ビクター㈱/ビクター音楽産業㈱）髙橋国士（たかはしくにお）担当部長に聞く

JAM12月号より転載

インタビュー/㈱コインジャーナル「月刊カラオケfan」編集部

JVCは永きにわたり、日本のカラオケ業界におけるリーディングカンパニーの一つとして活躍してきた。恐らく、国内で最も有名なコンシューマエレクトロニクス社であるといえよう。同社の製品は世界中のコンシューマエレクトロニクス産業の改革のみでなく、カラオケの普及に大きく寄与してきた。また、同時に、世界のエンターテイメントとして新しい形態を創りだした。今月はカラオケ業界におけるJVCの役割を同社カラオケソフトグループの髙橋国士部長に伺った。

海外向けカラオケソフト部門の専門プロジェクトチーム結成

――このほど、海外のカラオケ事業に関し、独立した組織が発足したそうですね。まず、この組織の性格からご説明いただけますか。

髙橋　これまで、当社の海外カラオケ事業は、日本ビクターとグループ会社のビクター音楽産業が、それぞれの立場から推進してきたわけですが、これでは、有機的な活動がしにくいという反省から、この分野での担当者が、一堂に会し行動しようと、10月1日よりソフト部門のプロジェクトチームを発足させたということです。

――カラオケソフト部門の専門プロジェクトチームを結成したと言うことですが、御社は既にこの分野については随分積極的に進められていたとお聞きしています。これまでの成果はいかがでしょう。

髙橋　当社は世界各国にネットワーク

を持っていますが、この分野に関しては、そのうちカラオケ市場の進展している東南アジア中心に一昨年から進めてきました。この方面での活動拠点としては、米国、韓国、台湾、香港、中国、タイ、マレーシア、インドネシア、ベトナムとなります。この内台湾は、ソフトが充実していたことと、CDスーパーインポーズシステムを提案できたこともあって、KTVなどの市場にずいぶん浸透させることが出来ました。

――ビッグマーケットの米国はどんな取り組みでしょう。

髙橋　9月16、17日、米国西海岸ロングビーチのシェラトンホテルで関係者によるディーラーミーティングを行ないました。これまで、どんなアプローチの方法があるのか、一年あまり前から研究を重ねてきたわけですが、ここに来て、ハード・ソフトの商品ラインナップが完成したこともあり、米国の超有力ディーラー40社に、当社のこの事業に対する取り組み方をご説明させていただきました。

ホームマーケットをターゲットに低コストを武器に営業展開

――具体的には、どんな営業戦略で臨まれますか。

髙橋　もっとも力を入れていきたいのはホームマーケットです。米国社会は一般的に、ホームパーティーが盛んですので、カラオケはそうした場に新しい楽しみ方を提案できるのではないでしょうか。

――御社の場合は、CDグラフィックスカラオケシステムで臨まれるようですが、他社に見られる映像カラオケとはどのような違いを訴えていかれるのでしょう。

髙橋　まずコストです。日本と違い、米国のカラオケマーケットはようやく開花しかかったばかり。そんなときに、高価な映像商品は、まだ抵抗があるのではないでしょうか。ディーラーミーティングの席上でもその点は良く理解していただけましたね。　それと、もう一つ当社がCDを選択した理由として、近い将来このメディアは、かなり進化することが約束されており、それを見越した選択と言えます。

――ハードのラインナップもここに来て随分充実しましたね。

髙橋　そうですね。これまで持っていたCD―Gとテープデッキを備えたポータブルカラオケシステム「KXG70」、CD―Gで映像ミキシング機能と7枚のディスクから自動選曲できる本格システム「KXG800SYS」、その単体システムの「XLGM800TN」、そして今回投入したコンパクトタ

イプのCDグラフィックスカラオケシステム「KXG1GY」の3機種4バリエーションです。いずれも700から1400ドル程度のシステムで構成されています。また、ソフトについては英語、台湾語、韓国語、タイ語、インドネシア語、マレーシア語からなり、トータル3000曲程度を制作しました。

―― 先程、台湾についてのお話がありましたが、その他のアジア地域についてはいかがでしょう。

髙橋 まず、中国ですが、既に、ビデオデッキが2~300万台普及していると言われていますので、このハードを使った形でカラオケも楽しんでもらえるのではないでしょうか。現在のところ、政治的、経済的に様々な規制もあり、ただちにビジネスとして成り立つかどうかは疑問も残りますが、国民自体は随分カラオケに関心を持っているようですね。しかも中国人は世界各地に進出しており、その経済力、影響力は非常に大きなものがあり、中国語ソフトの持つ価値は、英語に並ぶほどのものがあると思います。現在は、当社としてどのような取り組みが出来るか商社を通じて探っているところです。更にその他のアジア圏については、タイ、インドネシア、マレーシア、ベトナム、シンガポールといった国々には、現地法人や代理店を通じ、訴求を図ってゆくつもりです。

ブランドの名に恥じないよう責任感をもってやっていく

―― この事業の困難さは、単に物を売るというだけでなく、レジャーそのものを植えつける作業から入らなければならないということで、非常な困難を伴うと思いますが、その辺りはいかがでしょうか。

髙橋 ご指摘のとおり、このビジネスは、日本で発生したレジャーではありますが、それをそのまま持ち込んだとしても受け入れられないのではないでしょうか。とりわけソフトは、その国の音楽文化だけに、その国の人々の感性を反映させた商品作りが大切だと考えます。したがって当社のカラオケソフトは、選曲から制作まで、原則的に現地スタッフで制作しています。米国では近く、制作から製造まで一貫生産できる拠点を米国ロサンゼルスに作る予定です。

―― 業務用ハードはいかがでしょう。

髙橋 もちろん並行して進めていきます。現行の「KX―G5」や「DS―2000」はいい動きを見せていますし、来春には新製品の投入も検討しています。

―― JVCというブランドは、世界的に大変浸透していますが、この知名度を武器に大攻勢をかけていきたいところですね。

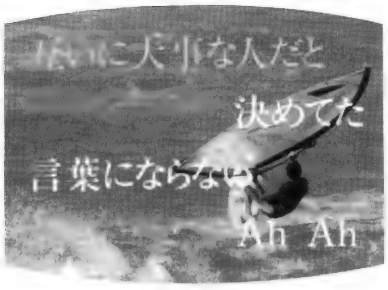
髙橋 知名度が高いということは、やりやすい反面、それだけ中途半端なことが出来ないということでもあり、責任を感じています。このビジネスはとりわけアフターサービスが大きなウエートを占めますので、その意味でもブランドに恥じない仕事をしていかねば、と考えていますね。

―― 当面の目標は？

髙橋 メディアが今後どのような動きを見せるかによっても違ってくると思いますが、一応現在の目標を、'95年までにソフトの売上高で数10億円、業界でのシェアを15%に置き取り組むつもりです。

―― 随分積極的な取り組みのようですね。御社のこの分野での成功を期待しています。

本日は、ありがとうございました。



海外リポート

米国カラオケ事情

JAM12月号より転載

カラオケの国際化を受け、米国市場が活況を呈してきた。台湾や韓国などの東南アジアに続けとばかりに、我が国から専門メーカーの進出が相次いでいるほか、先月号でも紹介のとおり、彼の地でも協会設立がなされるなど、本格的な市場形成の段階に差しかかったと言える。米国市場でカラオケがどこまで市民権を得られるか、可能性を探ってみた。

米国は8千億円市場。現在はまだ5%の水準

米国内で現在業務用カラオケの販売活動を行なっている企業としては、パイオニア、日光堂、第一興商、JHC等が挙げられる。この内もっとも実績を作っているのがパイオニアだ。4年前から本格的な販売活動に入り、これまでに全米で3千軒のバーに販売、米国業務用カラオケマーケット形成に際し文字通り〝パイオニア〟的役割を果たした。同社はまた、ホーム用市場でもLDプレーヤー普及の一環から力を注いできた経緯があり、業務、民生両面から市場開拓に会社を挙げて取り組んでいる。米国パイオニア（PLE）唐沢社長は「事業開始当初は、カラオケのなんたるかを説明するところから始めたこともあり、大変困難な状況が続いたが、カラオケを導入することによって、店の売上が飛躍的に増加するという事実がマスコミ等で紹介され、普及に弾みがついた。米国のリカー（飲食店）市場は45万軒あると言われているが、長期的にはそのうちの6万軒への導入を目指したい」と意欲を見せている。

パイオニアに続くのが日光堂である。

東南アジアでの成功を足掛かりに63年に現地法人を設立、本格的な米国進出を行ない、業務・民生両分野で市場開拓に乗り出している。商品はCDオートチェンジャー「AVZシステム」を主力に、レーザーカラオケシステムの二本立てで臨んでおり、着実な成果を挙げている。業務用分野では、リカー市場を中心に据えているものの、教育分野や教会等からの引き合いも発生しているようで、幅広い市場開拓を行なっていきたいとしている。一方、民主市場については、西海岸を中心に盛り上がりを見せてきており、販売台数も順調に伸びているようだ。商品的には、セットアップ式のカラオケミキシングユニットが人気で、一時品切れを起こしたほど。米国日光堂・黒部社長は「あるデータによると、この国でのカラオケに対する認知度は50%に達したといえ、ようやく本格的なビジネスが行なえる状況になってきた。個人的な感想としては、米国の市場規模は8千億円マーケットと見ており、現在はその5%程度の水準。こうした点から当社の今後の営業方針としては、民生市場に重点を置いた活動を通じ業績拡大を図っていきたい」と話している。

日光堂U.S.A Inc.
黒部社長

この他、国内最大手の第一興商は、2年前に米国進出、現在ロスとニューヨークに拠点を設け活動しているが、「今のところソフトビジネス中心の活動であり、本格的には来年以降。このビジネスは、単に商品供給のみの活動では限界があり、当社としては国内で行なっているカラオケハウス(ビックエコー)の直営活動を海外でも推進することで、事業の拡大を図っていきたい」(国際部・奥野一郎常務取締役)。

ニュースタイルのカラオケバー チェーンで市場創造を

ティ・アンド・エムは現在ロスアンゼルス市内でも流行の発進基地になっているウエストハリウッド・サンセットストリートに先端的なカラオケ・バー「ボコモーション」を建築中だ。同社では既に700曲を越すソフトのラインナップを完成させており、LDとVTRテープ両面で普及を図っている。同社兒嶋高儀社長は「米国でのカラオケに対するイメージは決して満足の行くものではない。当社ではまず『カラオケ』という言葉自身に潜む日本的なイメージを払拭する意味で、2年前から『ボコモーション』という呼び名に換え活動している。今回のカラオケ・バー開設の目的も、商品を売るというより、新しいレジャーコンセプトを提案するのが目的だ。このニュースタイル・バーのチェーン化を通じて全米にカラオケ・ブームを花開かせたい」と語り、他社とは一線を画した展開を計画中だ。

㈱ティ・アンド・エム
兒嶋社長

日本ビクター(JVC)も米国での活動に力を入れだした。この程ホーム市場向けにポータブルタイプのCDカラオケシステムを投入、販売活動をスタートさせた。抜群の知名度と販売ネットワークを持った同社だけに、その結果が注目される。

子供たちは遊びを通じて ルールを学ぶ

〔カラオケビジネスを育てよう。〕

(月刊コインジャーナル)

マスコミを動員した大々的なプロモーション活動が必要

この他米国で販売活動を行なっている企業としては、サンヨー、ソニー、コロムビア、シチズンといった日系企業のほか、ポケットソング社、ラニコ社（いずれもハード）と言った有名専門メーカーも含め、トータルすると13社がこの市場をめぐりしのぎを削っている。これらの企業はいずれもホーム用カラオケメーカーで、その価格帯としては約$200～$800。ホーム市場の現状についてある関係者は「米国ではカラオケの知名度が上がってきたとはいえ一部の家庭でようやく普及しだしたばかり。購入層もカラオケ入門者が中心であり、そのためにこのレジャーに支出できる金額も限られており、どうしても手頃な価格帯のオーディオカラオケに集中している。売れ筋商品は、せいぜい$400～500止まり。日本のようにビデオカラオケが売れるにはもう少し時間がかかりそうだ」と指摘する。

↑ロス郊外、アンブラ地区の通称〝リトル・タイペイ〟で見つけたカラオケハウス「SOUND WAVE」。8室からなり、料金は$25—35／H。「売り上げはまずまず」と店主のアラン氏。

ポケットソング社のカセットカラオケソフト

こうしてみると、米国カラオケマーケットは一見華やかなように見えるが、内実はそうでもないようだ。

●

「日本のマスコミは、海外のカラオケについて、ややもすると大袈裟に書き立てるが、実際はそれほど派手な成果は上がっていない。誤解を与えるだけで迷惑している」

これは、米国のカラオケビジネスに携わる関係者の共通認識でもある。こうした現状について先頃、カラオケ・ディーラー協会「KIIA」を設立したN・フリードマン氏は、カラオケビジネスの可能性、方法について次のように語っている。

「我々は、カラオケと言うレジャーに限りない可能性と魅力を感じている。このビジネスは、われわれのレジャーでないからとか、アメリカ人は人前では歌いたがらないとか、社会習慣が違うとか言った理由でカラオケについて懐疑的になっている人がいるとしたら、それは単なる偏見であり、認識不足である。普及が捗々しくない最大の原因は、マスコミを動員した大規模なプロモーション活動が不足していたからだ。その証拠に国内でのカラオケに対する認知度は余り向上していない。〝売るより先に知らせる〟これが今もっとも大切なことなのである。我々はこうした問題点から改善していく目的で協会を設立した」

米国で人気のホーム用カラオケシステム

N.フリードマン氏

米国カラオケマーケットはどうやら、ようやく本格化の兆しを見せてきたといえる。「カラオケが米国マーケットで成功すれば、その他の国は自然に片付く」（ティ・アンド・エム・兒嶋高儀社長）と言われるように、カラオケが真の意味で国際的なレジャーとして認知されるには、まだ幾つも大きなハードルを越えなくてはならないようだ。

（英国・ユーロスロット誌より）

イギリス／アメリカ

米国の7インチトップレコードを英国で製造

〈テルスター・レジャー社〉

アメリカのオペレーターに嬉しい知らせがある。アメリカでは国内でヒットしたトップレコード15枚が7インチレコードディスクにされていなかった。そのため、イギリスのテルスター・レジャー社が製造した7インチレコードがアメリカに輸出され、販売数はアメリカのトップタイトルの90％を占める。

アメリカにでまわっているシングルカセットやシングルCDの多くが国内で製造されたものだが、アメリカのオペレーターのCDジュークボックスへの切り替えが非常に遅かったため、7インチレコードの不足問題が起こった。一方、イギリスでは、7インチのビニールディスクは現在も有力市場で、これがアメリカで新しいトラックを確立できた理由であろう。

テルスター社はイギリスのジュークボックス業界でも大手のレコード・CDディスク製造・販売会社である。同社はトラックレコードとプレスレコードのライセンスも持っており、今回、アメリカのオペレーターのニーズに応える7インチレコードを制作することができた。

同社は今年のAMOAショーで、シカゴのスマッシングレコード社と船積み契約を取り交わし、着々と事業拡大を図っている。

イタリア

著作権を巡る裁判でEVG社に勝訴

〈タイトー〉

ビデオゲームメーカータイトーは、2年前から販売を開始しているビデオゲーム「ラスター」の著作権を巡る裁判で勝訴した。起訴されていたのはEVG社（本社：イタリアパドゥア市）で、タイトー側は、「EVG社のコピーによって受けたダメージは深刻というほどではなかった」と述べている。同国の法律では違反を2度犯した時は厳しい刑罰に処すことになっている。

「ドラゴンズレアII」の欧州販売開始に向け昼食会を催す

〈リーランド社〉

LDビデオゲーム「ドラゴンズレアII」のヨーロッパ販売に着手しはじめたリーランド社のジョン・ロー社長は、先日行なわれたAMOAショーの期間中、同製品を欧州で委託販売するディストリビュータを昼食会に招待した。

この製品のヨーロッパ販売を任されているのは、エレットロノロ社（本社：イタリア）の販売部長、ティジアノ・フアグロ氏。同社のディストリビュータとして欧州での販売を行なう、ノバ社（ドイツ）、ディース社（イギリス）、ナムスコ社（ベルギー）、ラハ社（フ

ィンランド）、スチガム社（ノルウェー）、ビトメイジャー社（オランダ）、アミロ社（フランス）の各社が招待された。

尚、ゲストには、同ゲームのアニメーションを担当したサリバンブラス・インターアクティブメディア社のジョン・ポメロイ氏と、香港でアーケードを経営しているフレディー・ミルナー氏が呼ばれた。

フランス

協会設立記念 第一回ピンボール大会を開催

〈エレクトリックビリヤード協会〉

フランスにエレクトリックビリヤード協会が新たに設立され、華々しいスタートをきった。同協会はフランスのピカルディーと中西部で地方決勝戦を開催した。今年の暮れまでにはパリで最終決勝戦を執り行なう予定で、数百人が参加すると見込まれている。

トーナメントはウィリアムズ社、ゴットリーブ社、データイースト社、バリー社の製品の宣伝活動にも役立つ。このトーナメントの優勝者は、来年、アメリカで開催される第2回ワールドチャンピオンシップの優勝者と勝負を競うことになっている。

アメリカ

AMOAショーでスーパーシステムの販売を開始

〈任天堂〉

任天堂は、先日ラスベガスで開催されたAMOAショーで調査、開発に2年6ヶ月を費やしたスーパーシステムの販売活動を開始した。このシステムはプレイチョイス-10の第2弾ともいえるもので、オペレーター待望のビデオゲームである。今、欧米で大量に製造されており、12月か1月にはストックができるだろうと見込まれている。同社の販売関係者は、「16ビットとは思えないほどの出来です。このシステムに内臓されているPPU（画像処理ユニット）のデザインには長い時間と費用をつぎ込みました。当社のPPUは他のものよりキャパビリティに優れ、チップから素早く情報を読み取ります。AMOAエキスポに出展してあるどの製品より読み取り時間が短く、いろいろな情報を読み取ることができるでしょう」と語っている。

このスーパーシステムに使われるソフトは「プレイチョイス」の時より熟考され、「スーパーマリオワールド」からはじめ、1年めは米国のみで販売される。

イギリス

REダーツ機の英国販売開始にあたり、プロチャンピオンと契約

〈ローエンスポーツ社〉

NSM・UK社は大手国際製造・販売会社、NSM／ローエン社（本社：ドイツ）の子会社である。そのNSM・UK社のグループ会社、ローエンスポーツ社が、世界プロダーツチャンピオンシップで5回の優勝記録を持つエリック・ブリストー氏と契約金15万ポンドで5年間の契約を結んだ。これはダーツ史上最も有益な取引となる。

米国とヨーロッパの主要都市ではダーツ産業が盛んで、そこに目を付けたローエンスポーツ社は、イギリスでロイヤルエレクトロニックダーツの販売に着手している。

ドイツの5万台を含め、現在、ヨーロッパには10万台以上のゲーム機が設置されている。NSM・UK社の専務取締役であるバリー・カービー氏によると、この2年間でスペインとフランスに設置されたダーツ機は、それぞれ4000台と3000台にも昇るという。

「イギリスではダーツ市場が想像を越える活況を呈しており、ダーツ産業の今後の見通しは明るいといえます。当社も将来的には、リーグやトーナメントをアレンジしていきたいと考えています。ヨーロッパエレクトロニックダーツチャンピオン大会がイギリスで来年開催されるので、全国のパブやクラブでエレクトロニックダーツが導入されるでしょう」とカービー氏は語っている。

ユーロR・A・G.開催に向け旅行パッケージをアレンジ

〈1st AMS社〉

1st AMS社では、新たにユーロR.A.G.ショーマンズエキスポを組織し、海外や国内から参加者を募るためにパッケージをアレンジしている。

「混乱を避けるため、チケットはショー開催の前に販売します。また、クルセイダー・ナショナルエキスプレス社と協力して、海外からの参加者のために最高のルートを調査し、イギリス国内旅行のパックをアレンジするつもりです」とユーロR.A.G.の組織者であるシェフラス氏は語っている。

アルゼンチン

低価格コンピュータジュークの販売を始める

〈サコア社〉

アルゼンチンのジュークボックス製造・経営会社であるサコア社では、低価格コンピュータジュークの販売を開始した。すでにCDジュークのオペレートをやめているオペレーターの間で人気を得られるのではないかと見込んで、同社の姉妹会社、アレジャンドロ社に依頼し、開発させたものである。

このジュークボックスは、200メガバイトのハードディスクコンピュータを使用している。デジタルアナログコンバーターとデータ圧縮機能を搭載しているので、コンパクトディスクに大量のデータをストアすることができる。サコア社のモコホスキー社長は、今回の開発について「当社は'57年からレコードジュークを製造してきたが、8年前からレコードジュークの市場が収縮しはじめた。その上、CDジュークは平均的オペレーターには価格上の問題があった」と述べている。

オーストリア

業務用ダーツ機のオペレーション開始 条件付きでライセンスフリーに

下オーストリア地方では、地元のオペレーター協会と商業会議所の働きかけによって、業務用ダーツのオペレーションが開始されている。その努力の甲斐あって、スクリーンを取り付けないという条件付きだが、ダーツはライセンスフリーとする法令が制定された。また、エアーホッケーなどのようなテーブルゲームも、エレクトロメカニックかエレクトロニューマティックのゲームにかぎり、ライセンスフリーとされた。

青少年犯罪の増加はゲーム機に原因が!? 原因の追求に乗り出す

オーストリアで出版されている雑誌、クリエに「最近急増している青少年の犯罪は業務用ゲーム機が悪影響を与えているためである」という記事が掲載されていた。この意見はプレイヤー協会とウィーン少年裁判所からだされたものである。これに対して、同国のアミューズメント協会は、青少年の犯罪の原因が本当にゲーム機の影響によるものなら、早急にこの問題の解決に協力する意向を明らかにした。プレイヤー協会は今後、国内の法務省と協力し、この問題の解決に取り組む。

だが、オーストリアでは、大抵のゲーム機がレストランやファーストフードショップに設置されているため、子供達がゲームと接する機会を持つのはたやすく、ゲーム機を規制するのは非常に困難である。そのため、プレイヤー協会は、児童保護法を厳守するようオペレーターに呼びかけを行なった。

オランダ

気になる東欧の影響 バンエキスポ'92情報

'92年開催のショーはオランダのバンエキスポによって幕が切られる。今回は1月7日から9日までの3日間、南オランダマーストリヒト市のMMCセンターで開催される。同展示会は'76年から14年間、アムステルダム市で行なわれていたが、ここで開催されるのは今年で2回目となる。

今回のショーでは、小間スペースは昨年より20%増床の6000㎡で、出展社数はメーカーや輸出入業者をあわせ31社を予定している。バンエキスポは基本的に、オランダの業界関係者と協会から招待を受けた人のためのものであるが、協会に加盟していれば、海外からの参加も認めている。東欧諸国の政治情勢の急変、特にベルギー業界が新法案に対してとる立場などが、来年開かれるバンエキスポにどう影響してくるかが見物である。

アミューズメントセンターにオーダーメイドのスロットを設置

〈サーカスザントプールト〉

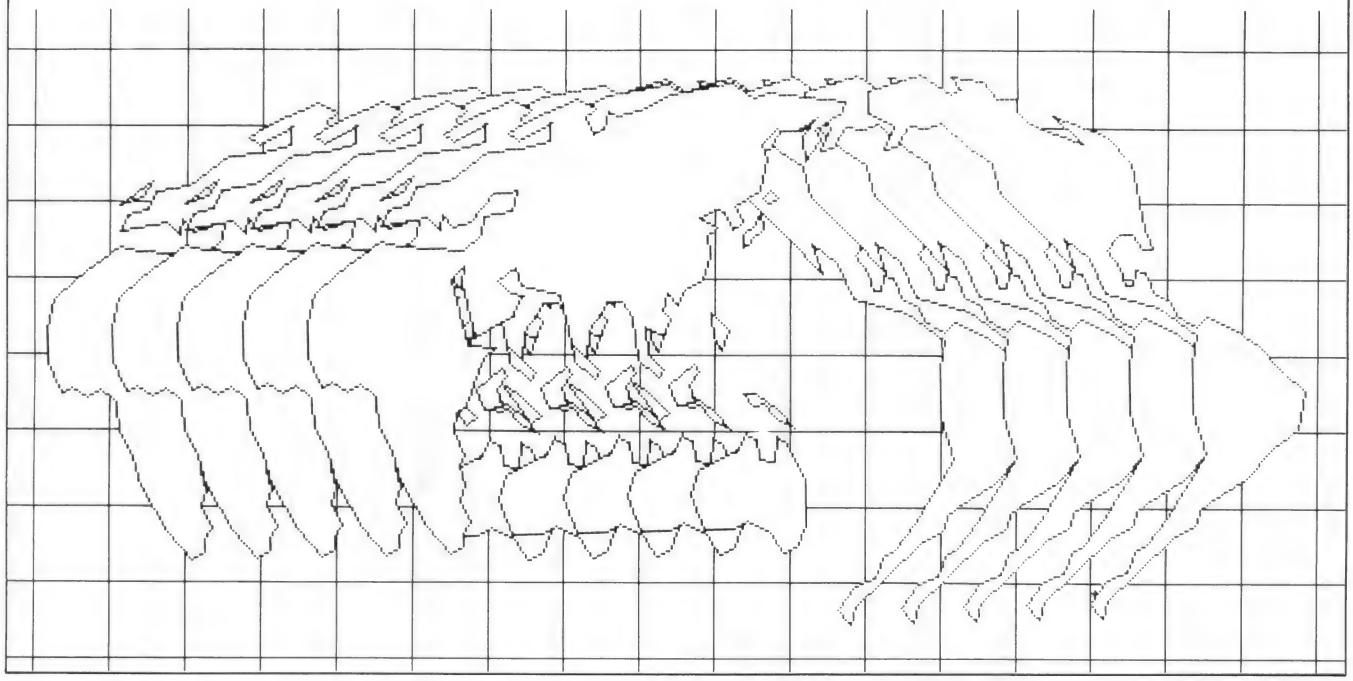
オランダの海岸沿いにオープンしたユニークなアミューズメント複合店「サーカスザントプールト」では、ユーロコイン社に特別につくらせたスロットマシン「ルナワイルド」を導入した。同店の支配人はこのゲーム機を「フルーツマシンのオリジナルフォーマットを基に製造された、シンプルで誰にでも楽しめる流行のないゲーム機」だと評価している。これはランダムな3リール方式で、開発に4ヶ月費やされた。

「ルナワイルド」の調査・開発にあたったユーロコイン社のフルーン氏は、今後も個人企業と直接取り引し、特別製品を製造していくことを明らかにしている。

海外情報

（米国・プレイメーター誌より）

DECEMBER



ショート・エッセイ

ビデオゲームアウトルック
次世代のスーパースター「ホームゲーム」

コインオペエンターテイメント業界のマーケットパワーはダイナミックで絶えず変化している。経済、人口、海外の競合会社、外国で開発されたテクノロジーなどはその変化の原因ではなく要因にすぎない。人口はピークに達し、ベビーブーム時代に生まれた子供達は成長し、もはやティーンエイジャーではなく、ティーンの親である。こういった移り変わりは市場にも見られる。市場規模はだんだん小さくなってきているが、米国でマーケットシェアを獲得するのは非常に達成しにくいゴールになっているため、競合会社は常にライバルのスキを狙っている。最近のエンターテイメント市場では、大抵の製品の質が落ちてきているが、さきごろ開催されたショーでは例外が見られ、目新しい製品が展示されていた。だが、一般的に、ビデオゲームのターゲットとなっているグループは目新しいゲームにさほど関心がないようだ。勿論、アミューズメントパークやファーストフードショップ、ショッピングモールにでかけている。にもかかわらず、私独自の調査によると、そういったスポット全部が今後に対する危機を感じている。アミューズメントパークの関係者は、「我々のゲートボリュームも下がったが、同時に、訪問者のパークで過ごす時間も大きく減少した」と述べている。

かといって「もう終わりだ、後は泣くしかない」と言うつもりではない。言いたいのはその逆で、業務用ビデオゲームの前途は非常に洋々たるものである。だが、勿論、今の変化の早い市場の過酷さに生き残れないものもでてくるだろう。

コインオペエンターテイメントは絶えず変化する。しかし、プレイヤーは数年前と比較すると、エレクトロニクスへの知識やエンターテイメントへの好みも数段洗練されてきている。そし

て、今、破壊もののゲームへの要求が高くなっている。彼らはいくらでもゲームにお金をつぎこむことを厭わないが、ゲームに高い期待を持っている。最近のプレイヤーは16ビットの家庭用ゲーム機を持つ若い男子が主流で、彼らの所有する16ビットのゲーム機はそこそこのグラフィックとサウンド機能を持つ。業界の反映の鍵を握るのはプレイヤーである。彼らがあまりおこずかいを持たない時は、どうしてもお気に入りのゲームだけに集中してしまう。新製品のなかにはワンプレイの値段が高いものもある。だが、値上げをすると、製品自体にヒットする可能性があっても、値段のために注目が反れ、プレイヤーは他のゲームへ流れてしまい、痛い損失につながる。

平均的プレイヤーはリアルで面白味のある良質のグラフィックのゲームに向かう。自分達を現実の世界から連れだし、エキサイティングな世界へ導き、先の読めないイマジネーションを掻き立てるようなゲームに、である。今のプレイヤーはゲームと一体になった時にしか得られないスリルを求めている。我々は、プレイヤーを失わないよう、絶えず「チャレンジ」しなければならない。

我が業界は、「ホームゲームの新世代」という強敵の出現に頭を痛めている。ホームゲームは、アーケードでプレイしているようなリアルさをお茶の間に創り出してくれる。セガや任天堂の他にコモディール社からもCDROMとコンピュータを組み合わせたホームゲーム、CDTVが登場している。ホームゲームは非常にプレイし甲斐があるが、まだまだ値が高い。だが、かつて高価だった計算機も今は簡単に手に入るように、この価格も徐々に下がってくるだろう。

この技術からさらに進んだものが開発されれば、業界に信じ難いほどの結果をもたらしてくれるはずである。ゲームには、CDTVを上回る、テレビのコマーシャルと同じくらい優れた高画像処理機能を持たせることも可能だし、リアルタイムなゲームプレイにビデオやグラフィックをミックスして、仮想現実感をスクリーン上に創り出すこともできる。上手くいけば、コスト削減、開発期間の短縮にもつながる。この技術はすでにアーケード分野に取り入れられている。

高度のインターアクティブを持つ「マッドドッグ・マックリー」や仮想3－Dを使った「タイムトラベラー」はゲームのニューウェーブの第一のうねりである。この波に上手く乗ったメーカーもあれば、そうでないメーカーもいるだろう。こういった新時代のゲームには、メーカーやディストリビュータ、オペレーター、プレイヤーにとってもまったく新しい革新的技術やテクノトリックが今後もフルに使われるだろう。

プレイヤーの要求、市場状況、テクノロジーの発達などの要因が重なり、業界は新形態へと変化し始めている。これは回避不可能な極めて起こり得る現象である。誰かが市場ニーズの高い製品を販売し、大きな利益を勝ち取るだろう。それと競合するには、何が市場で望まれているのか調査し、それに応えられる最良の方法を見いだすことである。一体誰がこの時代の受益者となるのか。今、次世代のスーパースターを探求する調査が行なわれている。ホームマーケットは'90年代のエンターテイメント戦争のサバイバーとなるだろう。

ニュース・報告

任天堂、ホームハードシステムでロタリー産業へ進出

来年の年明け早々、ミネソタ州の1万軒の家庭でカウチポテトスマイルテストプログラムが実施される。コントロールデータ社（本社：ミネアポリス）が開発したシステムを使って、自治体は任天堂のホームハードシステムをロタリーに参加している家庭に供給する。モデムとステートロタリーカートリッジも同時に供給され、サービス料として毎月10ドル支払うことにより、中央コンピュータシステムとの通信が可能になり、ミネソタ州の全ロタリーゲームをプレイすることができる。

システムを導入することで、家庭のテレビでロタリーの番号を選択することができる。選択された番号は中央ロタリーコンピュータと各家庭にある任天堂のシステム内にファイルされる。ロタリーで少額の配当金を獲得した場合はプレイヤーの口座に振込まれるが、ジャックポットで大金を獲得するとステートロタリー事務所まで受け取りに

行くシステムになっている。

ロタリー責任者であるジョージ・アンダーソン氏は、「忙しくてロタリーチケットを購入できない人が多いので、そういった人達に合わせたサービスをしています。また、未成年のホームプレイを防ぐ安全装置も内臓してあります」と語っている。

任天堂側は、「当社はサードパーティを通して常にアプローチをとってきました。彼らが新しいアイディアを持っていたことが今回のよい結果を導いたのでしょう」とコメントしている。

ビデオゲームリサーチ
ビデオゲームと非行の関連を否定

アーバン大学のスティーブン・シルバーン教授が「ビデオゲームと青少年の暴力」についてのリサーチを行なった。その結果、「ビデオゲームは青少年を攻撃的にするものではない。日曜早朝に放送されるアニメ番組の方が悪影響を与えやすい」という結論がだされた。シルバーン教授のこの研究結果はジャーナル・オブ・アプライドディベロップメント・サイコロジー（応用開発心理学誌）に掲載されている。

ウェスタンや戦争映画を見て育った世代と比較すると、今日のビデオゲーム世代の若者はさほどひどく感情的影響を受けていないと、シルバーン教授は指摘している。最近のゲームにはひどく暴力的なものがあることを気にやんでいる親もいるようだが、それに対しては、調査論文のなかで、「子供達はそういったゲームが架空のものであると認識しています。それにゲームプレイを通して問題への取り組み方、解決の仕方を学ぶことができるだけでなく、即応力も培うことができます。ゲームにチャレンジすることは能力開発にもつながるのです」と主張している。

ゲームマシンのことは
すべておまかせ下さい
●TVゲーム・ビリヤード・ジュークBOX
etc.……
HILLSIDE AMUSEMENT
ヒルサイドアミューズメント
〒231 横浜市中区山手町９－３
TEL.045(681)3110 FAX.045(662)3550

IGT社
事業強化のため新部門を設立

IGT－ノースアメリカ社では、合衆国にある同社のゲーム法人全体のエンジニアリング・製造の監督を任されることになっている。監督責任者には、ピーター・ディキンソン氏が就任。IGT－オーストラリア社は、ディーン・マクレーン氏の後継として就任したキーラン・デイリー氏が管理する。マクレーン氏は現在、アメリカに戻り、国際販売部で活躍している。一方IGT－ヨーロッパ社では、モンタナ支社の総合経営責任者を勤めていたロン・リーランド氏が中心となり、東欧およびアフリカ市場での販売活動を進める。IGT社の販売、マーケティング、経営システムは世界的な評価を受けており、現在はボブ・マックモニグル氏が販売部門を統括している。

ミシガンロタリー委員会
3つの法案を提出

ミシガン州にビデオロタリー委員会が設立された。同委員会では、ビデオロタリーを州全体に普及させることを目的とした3つの法案を州議会に提出している。オストリング議員が起草した議会法案第５１９９は州の定めているロタリー法の改正案である。また、あとの５２００と５２０１はアルコールコントロール法とレース法に対する改正を求めたもので、これが議会を通過すれば、アルコール取り扱い許可を持つ施設やレーストラックでのビデオロタリー端末の設置が可能になる。

ロタリー委員会はミシガン州のコインマシンオペレーター協会と飲料ライセンス協会、アミューズメント委員会によって形成されている。同委員会の責任者であるハイデン氏は法案５１９９がビデオロタリーのシステムを確立し、中央コンピュータによる管理を定めるものであると説明している。

ロタリー委員会はこのプログラムの

管理を一任されており、同時に両議会に提出される規則の立案にも関与している。

同州の自治体が得る純益に関しては、オペレーションを開始した初めの1年は23%、翌年は24%、3年目は25%と、それぞれ利益が得られると予想されている。売上残高はオペレーターと設置ロケーションとで分配されることになっている。

今、ミシガン州では、財政問題に頭を抱えており、なんとかして増税せずに不足分の予算を獲得したい考えである。同州の知事は、今後ビデオロタリーのサポートキャンペーンを開始する意向を明らかにしており、この法案を国事委員会で取り扱わせている。

業界レポート

エンターテイメントの新しいフォーム
ビデオリデンプションゲーム登場

「チケット制」リデンプションゲームの分野に新しい形態が登場した。リデンプションにビデオゲームを組み合わせるというものだ。この斬新なアイディアは、さきごろ開催されたAMOAショーでも伺われ、2社からリデンプションのコンセプトを使ったビデオゲームが出展されていた。

そのうちの一社はストラタ社（インクレディブル・テクノロジーズ社の主力マーケティング会社）で、同社は、「カプコンボウリング」を開発するなど、'88年からビデオリデンプションの分野で活躍してきた。「カプコンボウリング」のマーケティングはカプコンによって行なわれていたが、インクレディブル・テクノロジーズ社が製造を行なっていた。このゲームは、デルトロニックモデルDL-1275などのように、チケットディスペンサーの出力端子（ポート）が付いており、ハーネスワイヤー4本で「カプコンボウリング」とチケットディスペンサーを簡単に接続できる。同時に、キャビネットにもチケットディスペンサーを付けなければならない。キャビネットの外側に設置する

景品限度額を厳守しよう!!

■景品1個の価額は、市販価額で500円の限度額となりました　◎景品価額は、あくまでも「1個を対象とした市販価額」であって、複数仕入による平均単価ではありません　◎市販価額の解釈は、仕入の如何を問わず、社会通念上、一般商店で販売されている同じ商品又は類似商品との比較価額となります

■タバコ・酒類・医薬品・刃物類・及び公序良俗に反する景品を提供しないこと　◎金券及びそれに類するもの（テレホンカード）は認められていません

■明らかに遊技の対象とならなくとも、高額ダミー商品を置くことは、客に誤解を与えるので絶対使用しないこと

■複数の少額景品で限度額を超える高額商品との交換をしないこと。又遊技の結果人的に手渡す景品についても限度額を厳守のこと

（株式会社 コインジャーナル）

景品取扱い制限事項の厳守は、業界発展の必須条件

場合は、デルトロニックモデルをチケットディスペンサーからはなさなくてはならない。忘れてならないのは、ハーネスでロジックボードとチケットディスペンサーを接続することである。

「カプコンボウリング」には4段階に分かれたチケットバリューがあり、各レベルとも1から9枚のチケットをだすことができる。例えば、ボーリングスコアが200か250、275、300に達するとチケットが2枚でるようにセットできる。また、フレーム内でストライクをだすと1から9までのチケットをだすよう調節もできる「ビア・フレーム」も付いている、フレキシブルなゲームである。

インクレディブル社製造、ゲームテック社販売の「ホィール・オブ・フォーチュン（運命の輪）」もチケットディスペンサーポートの付いたビデオリデンプションである。これもインクレディブル社が製造したものなので、「カプコンボウリング」に使用されたものと同タイプのディスペンサーとハーネスが使用可能である。

ストラタ社はさきごろ開催されたショーで「ペグル」と「ポーカーダイス」という2つの新製品を発表している。

「ペグル」にはリデンプションプレイモードとスコアプレイモードのプレイバージョンがある。どちらのモードにもチケットディスペンス機能が付いているが、スコアモードは時間調整ができるのに対し、リデンプションモードは難易度の調整ができるところが相違点である。

一方、「ポーカーダイス」の方は、3－Dタイプのグラフィックを使用しており、賭けたコインの枚数に応じてチケットが倍になるメガチケット制限やクレジットをチケットに交換できる「クレジット－チケット」などのフィーチャーを持つ。

AMOAショー'91では、ナムコアメリカ社が「ゴーリーゴースト」を展示していた。この製品もビデオリデンプションゲームに属するもので、私ならこの製品にAMOAショーで最も優れた革新的ゲーム賞を授与する。3－Dグラフィックジオラマを使用した、2人用ガンシューティングゲームというあらゆるルールを打ち破った、型破りなリデンプションゲームである。

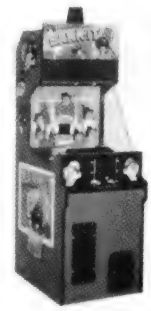
この製品には2つのチケットディスペンサーが搭載されている。いずれもデルトロニックモデルDL－1275である。チケット調節に関しては、10の倍数のポイントを獲得した時点でてくるようにセットされている。つまり、最初のチケットが10ポイントめで払いだされたら、次は20ポイントめで払いだされる。このセッティングは少々適していないように見えるが、ゴーストの点数が1匹あたり2－3点なのを考えると、チケットのセッティングは適切だろう。

マンネリ化が問われているエンターテイメントマーケットでは、このようなビデオゲームとリデンプションの要素をミックスした新しいタイプのゲームは、今後、ますますポピュラリティーを獲得してゆくだろう。

製品ニュース

バンクーイット

レーザートロン社



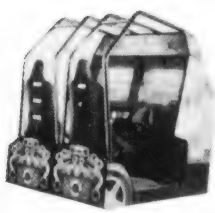
レーザートロン社は、あらゆる年齢のプレイヤーが楽しめるバスケットボールゲーム「バンクーイット」を開発した。このゲームは移動あるいは静止しているバスケットにコインをシュートするというもの。スペシャルボーナスを獲得すれば、ウィニングスが2倍になる。

「バンクーイット」のデザインにあたったのは「シャトルランチ」や「ホップ・ア・ティックタック・トゥ」「レーザートロン・ハンテッドハウス」のデザインチーム。今回の製品はオペレーターによる完全調整が可能である。

ロードライオット

アタリゲームズ社

オフロードレースをテーマにしたドライビング／シューティングゲーム。豪華なキャビネットに独自の「ランプ・サンプ」機能がついて、リアリズムを増加させている。通信機能も搭載され、2人同時プレイ可能。コントロールはトリガーボタンとアクセルペダル、フィードバックステアリングで行なわれる。



ワールドイベントカレンダー

1991

12月

◆4日—7日
MIPLAY
場所：ミラノ市（イタリア）
連絡：Miplay
TEL：2－746－485732
FAX：2－746－485733

◆10日—13日
フォレインエキスポ
アミューズエキスポ
場所：パリ市 レボジェ（フランス）
連絡：Francoise Regnir
TEL：1－474－29256
FAX：1－426－61428

1992

1月

◆7日—9日
バンエキスポ
場所：MECCセンター（オランダ）
連絡：Buro
TEL：31－4103－3944
FAX：31－4103－3687

◆9日—12日
冬季CES'92
場所：ネバダ州 ラスベガス市（アメリカ）
連絡：CES
TEL：202－457－8700
FAX：202－457－4901

◆17日—19日
ユーロR.A.G.
場所：サセックス ブライトン メトロポール（イギリス）
連絡：Mr./Ms. Shefras
TEL：3727－43200
FAX：3727－40925

◆22日—25日
IMA
場所：フランクフルト市（ドイツ）
連絡：Blenheim Heckmann GmbH
TEL：611－5804－0
FAX：611－6804－17

2月

◆4日—6日
ATEI
場所：ロンドン市 アールズコート2（イギリス）
連絡：ATEI Ltd.
TEL：71－2284107
FAX：71－2230257

◆12日—14日
インターシャウ'92
場所：デュッセルドルフ市 フェアグランドホールズ（ドイツ）
連絡：Dusseldorfer Messegerellschaft GmbH-NOWEA
TEL：211－456001
FAX：211－4560668

◆25—26日
AOU'92エキスポ
場所：幕張メッセ
連絡：AOU
TEL：03－3866－9371
FAX：03－3866－9389

◆25日—27日
ブラックプールショー
場所：ブラックプール ウィンターガーデンズ（イギリス）
連絡：North West Exhibitions
TEL：253－25252
FAX：253－751204

3月

◆10日—11日
アミューズエキスポ
場所：ダブリン市 グリーンアイルホテル（アイルランド）
連絡：Martin
TEL：353－45－21190
FAX：353－45－21438

◆11日—14日
レジャー&レクリエーション'92
場所：東京 池袋 サンシャインシティーエキジビションセンター
連絡：JETRO
TEL：03－3582－5242
FAX：03－3505－0450

◆12日—15日
スプリングエナダ
場所：リミニ市（イタリア）
連絡：Piero Venturelli
TEL：39－541－782000
FAX：39－541－774313

◆15日—17日
ACME
場所：テキサス州 サンアントニオコンベンションセンター（アメリカ）
連絡：Glasgrow Inc.（代表 William T.）
TEL：708－333－9292
FAX：708－333－4086

◆24日—26日
インターナショナル・ゲーミングビジネスエキスポヨーロッパ
場所：エスペースフォンタビル（モナコ）
連絡：CMC（U.S.A.）
TEL：203－852－0500
FAX：203－838－3710

4月

◆11日—14日
インターナショナル AM & レジャーイクイプメントエキスポ
場所：ワルシャワ市 文化科学パレス（ポーランド）
連絡：Eurotrade Exhition
TEL：44－905－613256
FAX：44－905－724768

SNK

実用新案出願中「NEO GEO」「MVS」はSNKの登録商標です。

NEW BEST LINE-UP

大好評！新ネオジオワールド。

話題のネオジオMVSがさらに充実。人気のクレーン機も加わってさらに高収益。

NEW

SCロケーションに最適！
—ソフト2本搭載可能—

SC14型-2

SC14型-2●外形寸法(mm):幅420×奥行き555×高さ1,224(専用オプション台使用時:+160)●使用ユニット:NEO-MVH MV20

小型で軽量。高インカムを達成！

19″モニター、ソフト4本搭載型

SC19型-4 近日登場！

NEW

とびきり“ネオ”な機能満載！

NEO CARNIVAL™

ネオ・カーニバル

ネオ・カーニバル●外形寸法(mm):幅1,650×奥行き905×高さ1,907●重量:220kg

新開発“プライズセンサー”搭載！

25″フラットモニター、ソフト2本搭載型。

MVS-U2

MVS-U2●外形寸法(mm):幅620×奥行き790×高さ1,266●使用ユニット:NEO-MVH MV20

25″フラットモニター、ソフト4本搭載型。

MVS-U4

MVS-U4●外形寸法(mm):幅620×奥行き790×高さ1,266●使用ユニット:NEO-MVH MV4

続々登場ネオジオソフト！

低価格ソフトで好評「ネオジオMVS」は、今後も販売価格26,000円～最高36,000円を上限に高インカムゲームを提供します。

株式会社 エス・エヌ・ケイ
SNK CORPORATION

大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8 TEL.06(338)7007 FAX.06(338)7150
東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F TEL.03(3864)8222 FAX.03(3865)9437
18-8 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN.
PHONE:06(338)7007 FAX:06(338)7150 TELEX:523 6785 SNKCOJ.

IT'S NEW

TOGO

THE SUMO

91-41889

ポンキッキSL

©フジテレビ・フジテレビプロジェクト

91-43056

シャークパニック

のってる、のってる、

メロディペット・ミニ

首長動物シリーズ

ひょうたん島の ひょっこり海賊船

©井上ひさし/山元護久・ひとみ座・NEP

91-40154

のおばけハウス

©NHK・NEP・NSW

91-45365

タイムポッポ

91-40154

■感動ある遊びを世界の人々に■

株式会社 トーゴ

本社：〒152 東京都目黒区八雲1-5-7 ☎03(3718)6461(代) FAX03(3725)2420 TLX246-6310 TOGO.J.

IT'S NEW

限りなく広がるおもしろランド!!

私たちが応援します!!

ワンワン一家 8アイテム(80ヶ入り) OP価格¥25,000

アニマルファイブ 5アイテム(80ヶ入り) OP価格¥25,000

大型クレーンを取り揃えて、景品も充実で、お届けします!!

総発売元

Pasadena International Corporation
QUALITY AND INNOVATION
パサデナ インターナショナル株式会社
〒562 大阪府箕面市瀬川4－15－45
TEL 0727(21)8830 FAX 0727(24)2490

関東地区代理店

株式会社エイブルコーポレーション
〒171 東京都豊島区池袋4−8−3 エイブルビル
TEL 03(3988)2061㈹ FAX 03(3986)5180

Carnival Target

お客のハートを狙い撃ち。
人気のシューティングマシンで売上アップ!!

シューティングマシーンは、他の景品ゲームの中でも群を抜く人気。その秘密は、やはり銃で景品を打ち落とす“迫力”と“スリル”にあるようです。「Carnival Target」は、コルク弾を採用。従来のBB弾と違って何度でも使い回しができるほか、なんといってもスピーディなシューティングが楽しんで頂けます。しかも、標的は左右ラインで流れていくのではなく、上下に回転させたプレイヤー専用ターゲットタイプ。面白さもさらに増加。話題の「Carnival Target」なら、お客様のハートを狙い打ちできます。

★4人同時にシューティングOK!! だから効率的。
★標的を上下に回転させるプレイヤー専用ターゲット採用。
★誰でも楽しめる軽い銃。女性、お子様も気軽にプレイ。

■仕様
・全巾 2m05cm　・消費電力 1000W
・奥行 3m30cm　・重　　量 370kg
・全高 2m60cm

■製造元
栗田技研㈱
〒500 岐阜市溝旗町２丁目13番地(栗田技研ビル１F)
TEL (0582)71-9996㈹　FAX (0582)66-6013

■総発売元
株式会社ウイックス
本社　〒453 名古屋市中村区椿町17-6
TEL (052)452-2811㈹　FAX (052)452-2261
知立サービスセンター　〒472 愛知県知立市山屋敷町板張42-3
TEL (0566)83-4477　FAX (0566)83-2332

景品はヤッパリ専門店におまかせ!

ディズニーキーホルダーセット

Aセット 58個入　Bセット 100個入

集めて楽しいキーホルダー

75φ カプセル 使用可

※100個入はサンリオの仲間入り。

サンリオキーホルダーセット

60個入

75φ カプセル 使用可

あなたが選べるスーパーチョイス!

業界初のシステム

カタログよりあなたの好きな景品をチョイス! それを75φカプセルと共にお届けする新システム!!

カタログご請求ください。

NEW

ファンシーファクトリー

ファンシーアイテム盛りダクサン。

75φ カプセル 使用可

NEW

トクトクライター&時計セット

100個入（ライター 50個 / 時　計 50個）

やっぱり嬉しいトクトクセット

75φ カプセル 使用可

NEW

8耐レーシングバイクセット

72個入（4アイテム）

エキサイティングリアルバイクキーホルダー

75φ カプセル 使用可

NEW

カラオケBOX・モーテル
喫茶店・スナック・ボーリング場・パチンコ店etc.
に最適!!

・H 450×W 1000×D 600(%)

サンドリーム

コイン設定10通りイタズラ防止付き。

NEW

砂時計キーホルダー

100個入

楽しい時を刻むキーホルダー

75φ カプセル 使用可

オリジナル景品の信頼と保証を約束する ✓ マーク付き!!

ファンシーショップ用ぬいぐるみetc.

豊富な品揃えで、お待ちしております。お気軽にお電話ください。

セット名	個数	OP価格
メロディキーホルダー	55	¥20,000
占い星座キーホルダー	100	¥18,500
トクトクぬいぐるみ	100	¥17,800
ザ・シンプソンズキーホルダー	75φカプセルに入ります。	

今景品が変わる！「どんな風に?」こ~んな風に

ネコ○丸（マン）

女性に大人気！

体 13cm
尾 7cm

NEW

スモールワールド
8アイテム

車内マスコット
吸盤付き

只今予約受付中!!

限定販売

冬からの贈物
80個入（5アイテム）

只今予約受付中！

15cm～19cm

NEW

ザ・シンプソンズ

限定商品

売り切れゴメン

各種クレーン対応景品

NEW

鳴き虫アザラシ君

鳴き声入り

NEW UFO CATCHER
ニュー・ユーフォー・キャッチャー

超人気
プライズマシン
これが話題の
UFOキャッチャー

㈱セガ・エンタープライゼス

カーニバル ターゲット

好みの景品を
ねらい弾ち!!

栗田技研㈱

ミニ ハンティング

ワイドな景品コーナーで省スペースを考えたハンティングミニ!!

㈱ジャレコ

総発売元

オー・エス・シー
O.S.Co.,LTD

〒533 大阪市東淀川区大隅2丁目6-8 木下ハイツ1F
TEL 06(325)2881~2 FAX 06(325)2883

企画製造元

有限会社 フォーユー

〒552 大阪市港区市岡元町2-6-15 コータスKN 2F-B
TEL 06(584)7700㈹ FAX 06(584)7800

MATSUYAMA GAME

景品グルメのスペシャルラインナップ。

御注文はフリーダイヤルで!!

0120(41)3434

送料無料(ただし、北海道、東北、沖縄、一部諸島地域は送料一部負担になります。)

闘魂シリーズ
闘魂レスラー しんにちくん
(100個入) 価格¥30,000

©NJPW ©サンライズ/名古屋テレビ/ダイナミック企画 ©ANTON TRADING
㈱ローラートロン

熱血シリーズ
熱血硬派くにおくん
(100個入) 価格¥30,000

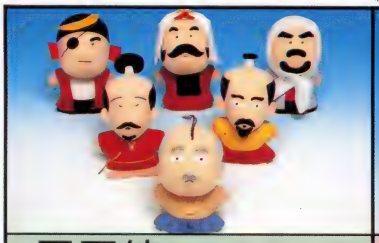
©テクノスジャパン
㈱ローラートロン

NEWダービーセット
(100個入) OP価格¥25,000

㈱スクラッチ

笑ってタモリセット
(100個入) OP価格¥25,000

㈱スクラッチ ©渡辺企画
写真は試作品です。

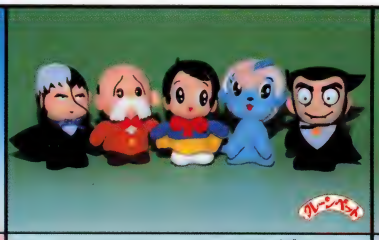


天下統一
(100個入) OP価格¥28,000

㈱スクラッチ

ネコ○丸(まんまる)
(100個入) 価格¥29,000

オー・エス・シー



手塚治虫5(ファイブ)
(100個入) 価格¥28,500

©手塚プロダクション
製造総発売元 タカラ

ジャングル大帝レオ
(100個入) 価格¥28,500

©学研・日本経済社・手塚プロダクション・テレビ東京
製造総発売元 タカラ

チャップリン
(100個入) 価格¥28,500

©BUBBLES INC,s,a 1991
製造総発売元 タカラ

ミスター・コロッケ
(100個入) 価格¥29,500

©Mr. CROKET 1989
テクモ㈱

相撲取りイレコミ君
(80個入) 価格¥24,000

©TAKARA 1991 テクモ㈱

ジャングル家族
(120個入) 価格¥34,000

ジュエリーセット
(100個入) 価格¥20,000

㈱スクラッチ

トコログッズ
(100個入) 価格¥26,000

©MILESTONE

ショーツセット
(120個入) 価格¥16,000

キャラクター ハンカチセット
(100個入) 価格¥12,000

松山ゲームサービス
〒790 愛媛県松山市余戸南4丁目9-40 TEL0899(71)5786㈹ FAX0899(73)5189
〈振込先〉伊予銀行・余戸支店 当2007072 松山ゲームサービス

あちら、こちらで大好評！
今、大画面が美しい!!

大画面シリーズ第2弾!!

人気好調 NEO・GEO4本搭載タイプも更に高収益!!

大画面で大迫力！

並べてビックリ！インカムアップ!!

差別化 近隣ロケとは違う独自の魅力が打ち出せるため、集客効果も抜群です。

鮮明画像 プロジェクターとは思えない鮮やかな画像のため、明るい所にも設置可能。

高インカム 同じ基板・プレイ料金でも、「天画」を使うと2・3倍の高インカムが期待できます。

ボディー音響内蔵 大型26cmスピーカー使用のボディー音響内蔵でゲームの迫力・臨場感を更に高めます。

実用新案出願中

サイズ：モニターW1171×D680(%) 筐体W860×D1600(%) 最小全長2330(%)
モニター〒95-3923 消費電力(本体)280W
改良のため予告なく仕様を変更することがあります。

天画

ダイショー商会 〒570 大阪府大東市新田本町13−12 TEL 0720(70)3892 FAX 0720(70)3894

売れ筋の人気商品をお届けします

クレーンペット

どろろんぱっ！

(5アイテム) 100個
O P 価格28,500円
©室山まゆみ／小学館・シンエイ・テレビ朝日

ジャングル大帝レオ

(5アイテム) 100個
O P 価格28,500円
©学研・日本経済社・手塚プロダクション・テレビ東京

チャップリン

(3アイテム) 100個
© BUBBLES INC. s. a 1991
製造総発売元: あそびは文化 タカラ

手塚治虫5 ファイブ

(5アイテム) 100個
O P 価格28,500円
©手塚プロダクション

ニューダービーセット

100個 O P 価格25,000円

トム＆ジェリーキッズ

100個 O P 価格30,000円
©1991 TERNER ENTERTAINMENT
製造総発売元 中央リース販売㈱

忍者くん

100個 O P 価格28,000円
U P L

手塚治虫シリーズ

©手塚プロダクション

カプセル用景品

75φカプセル 1ケ15円(500個単位)
(カプセルの景品詰めは無料)

ジッポーライターセット 100個 OP価格15,000円

ショーツセット 100枚 OP価格10,000円

ゴルフボールセット

60個 OP価格12,000円

ダイバーウォッチセット

100個 OP価格16,000円

カプセルセットA

100個 O P 価格15,000円

カプセルセットB

100個 O P 価格15,000円

株式会社 ケイアンドユウ
営業時間 平日9:00～7:30 日祭日10:30～6:00
TEL 06(783)6362 FAX 06(783)6347 (24時間受付)
〒577 東大阪市高井田本通5丁目2番
〒142 東京都品川区西中延1丁目9番5号アサカシオン西中延5F
TEL. 03(3783)0577

フリーダイヤル(料金無料)
0120-006362

ご注文は今すぐ、電話かファクシミリで……

商品代金は商品到着後3日以内に右記銀行口座にお振込み下さい。
送料は合計金額10,000円以上の場合は、元払い(弊社負担)、10,000円以下の場合は、申込者払いになります。

返品は商品到着後3日以内に未使用でお返し下さい。
(返送料は申込者負担になります。)
振込銀行 三和銀行東大阪支店
当座324324 (株)ケイアンドユウ商会

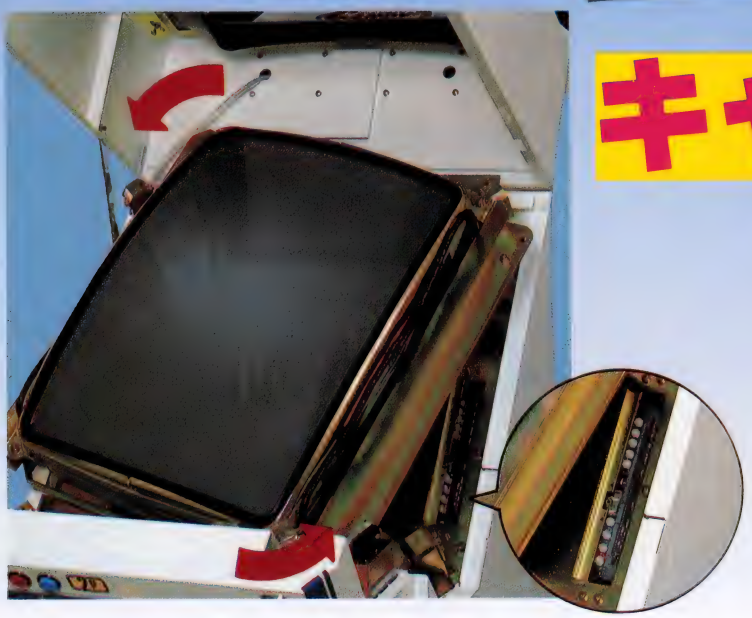
26インチの大画面、JAMMA規格筐体

NEW VERSION BODY
CANDY 26
SNK

ゲームをするなら
キャンディでやらねば

OP価格 258,000円

モニター回転機能



26インチモニターはキャビネットにコンパクトに納められ、
画面の縦横変更もローリング方式で簡単に行えます。

アーケードの定番マシン

キャンディ26”

キャンディーシリーズ。

名　　称	キャンディ26″
使用電源	AC100V±10V (50/60Hz)
消費電力	140W
重　　量	95kg
寸　　法	幅　660mm
	奥行　850mm
	高さ　1,290mm
ブラウン管	26″CRTカラーモニター
	MS8-26(ナナオ製)
オプション	アップライト台
	灰皿
	コントロールパネル各種

トリオ産業(有)
〒577 東大阪市長堂3丁目12番15号
TEL 06(789)6400㈹ FAX 06(789)6401㈹
振込先　富士銀行　東大阪支店　(普)1309837　トリオ産業(有)

従来型（メダル・景品）を RP型（メダルナシ）に 改造受付中！

他社スロット（景品タイプ）も御相談下さい…

スロットベンダー Ⅱ

メダル無しタイプ RP型

遊び方

★100円玉を投入するとクレジットが15点上がります。ベットボタンを押してプレイしてください。
★ゲームプレイの当たりはクレジットに加算されます。クレジットが50点をオーバーするとオーバーした分は景品得点になります。
★景品得点は120点になると1ヶ景品が出ます。
★100円玉を追加連続投入すると景品を買うこともできます。

OP価格 ¥325,000

実用新案出願中
W600×H1400×D400
外部電源装置使用

○開発協力代理店

朝日電子
〒438 静岡県磐田市石原町1563-27
TEL 0538-37-6380

ハマノ企画
〒700 岡山県岡山市泉田1-7
TEL 0862-64-6246

○製造発売元

遊びのメカ **清水企画**
〒399-46 長野県上伊那郡箕輪町沢上1273-1
TEL 0265-79-8623 FAX 0265-79-5044

高額紙幣両替機

- 省スペース&パワフルなスリムタイプ新登場。
- ラインノイズ2KV静電試験済。10、000Vをクリアーした安心確実な両替機です。
- 両替内容は、1万円札、5千円札を千円札に両替。

SIZE:
280(W)×810(H)×250(D)〈㎜〉

超スリムタイプ

台間紙幣メダル貸機

- 超スリムタイプ10㎝の台間紙幣メダル貸機。
- 千円札をメダル50枚に。
- ゲーム機の間に設置するメダル貸機として最良です。

SIZE:
100(W)×810(H)
×240(D)〈㎜〉

ゲームの
熱がさめない距離
よろしいようです。

高級カラオケ
マイクも取扱い。

DM-910XL

低価格にて販売。ご連絡下さい。

NITTEC 株式会社ニッテク
東京都八王子市楢原町1057
TEL.0426-25-8001 FAX.0426-23-0979

ワクワク情報！安さに確かさをそえて‥

タイガーマスク

©梶原一騎・辻なおき／講談社

定価29,800円 5アイテム100レスラー(100個)

新…新商品です。

商品	単価	75mmカプセル詰											
新 縁起ダルマ	180円	○	Aネクタイピン	280円	○	アームバンド	130円	○	ファンシーロック	80円	○		
新 イミテーションジュエリー	185円	○	Bネクタイピン	180円	○	ダイヤペンダントネックレス	180円	○	消しゴムパズル	80円	○		
新 サンタとランダン	130円	○	ペンダントネックレス	200円	○	ゴールドネックレス	180円	○	キーホルダー	80円	○		
新 スチールバッチ	60円	○	ぬいぐるみ(中)(100個入)	13,800円	×	Aバンダナ	185円	○	コインパース	80円	○		
カラーキャンドル(12個入)	100円	○	UFO人形(100個入)	9,500円	×	Bバンダナ	100円	○	スポーツボール	90円	○		
新象牙グッズ	100円	○	カプセル人形(100個入)	9,500円	○	Aパールネックレス	180円	○	バスクリン	90円	○		
アンクレット	120円	○	ぬいぐるみ(小)	68円	○	Bパールネックレス	130円	○	ファンシークリップ	90円	○		
鳴きタヌキーホルダー	160円	○	バレッタ	60円	○	腕時計	140円	○	ミニホッチキス	100円	○		
UFO人形デラックス(15cm 50個入)	7,800円	×	ハンカチーフ	60円	○	ヘルメット時計	140円	○	ローリングパズル	120円	○		
ピエールカルダンハンカチーフ	280円	○	カーアクセサリー	80円	○	ペンダント時計	180円	○	カーマスコット	130円	○		
ファンシー消しゴム	80円	○	イヤリング	120円	○	鉛筆削り	60円	○	カプセル(ハーフソフト75φ 500個単位)	10円			
			高級ブローチ	120円	○	ダンシングボールペン	100円	○	ソフトカプセル(75φ 500個単位)	19円			

企業努力で10円になりました。

特報 カプセル詰手数料、無料サービス！

その他各種取り揃えてございます。くわしくは下記までお電話を！

ぬいぐるみ・輸入雑貨卸売り商社

株式会社メキシコ

〈２４時間受付〉

〈本社〉〒370 群馬県高崎市小八木町2038-3
TEL 0273(63)9000 FAX 0273(63)3231
〈倉庫〉〒370 群馬県高崎市中尾町767-5
TEL 0273(64)0180

〈振込先〉
高崎信用金庫 南支店
普通預金口座
No.0142722 株メキシコ

企業努力で10円になりました!

75φカプセル

(1ケ)

1カートン(500ケ入り)

即日発送可能!

特報! カプセル詰手数料、無料サービス!!

(他社製品でもお詰め致します)

ぬいぐるみ・輸入雑貨卸売り商社

株式会社 メキシコ

〈24時間受付〉

〈本社〉 〒370 群馬県高崎市小八木町2038-3
TEL 0273(63)9000 FAX 0273(63)3231
〈倉庫〉 〒370 群馬県高崎市中尾町767-5
TEL 0273(64)0180

〈振込先〉
高崎信用金庫 南支店
普通預金口座
No.0142722 (株)メキシコ

♥愛らしさと品質にこだわりました♥

ORAGA LAND おぶが村

©CMじんど

OP価格 ¥32,000
（100個入）

〈セット内容〉

- カールおじさん…21cm（25個）
- うさぎ……23cm（15個）
- キツネ……21cm（15個）
- たぬき……19cm（15個）
- モグラ……19cm（15個）
- カエル……20cm（15個）

れいれいけん 霊々軒

OP価格 ¥29,800
（5アイテム、100個入）

バッチグーゴリラ

120個入

OP価格 ¥36,000

ふんわり君

120個入

ナイロンタフタ製

OP価格 ¥30,000

クレーンペット

製造総発売元 あそびは文化 タカラ

手塚治虫5（ファイブ）
（5アイテム、100個）
¥28,500

©手塚プロダクション

どろろんぱっ！
（5アイテム、100個）
¥28,500

©室山まゆみ／小学館・シンエイ・テレビ朝日

ジャングル大帝レオ
（5アイテム、100個）
¥28,500

©学研・日本経済社・手塚プロダクション・テレビ東京

チャップリン
（3アイテム、100個）
¥28,500

© BUBBLES INC, s.a 1991

東日本代理店

株式会社 ナワタ

アミューズメント事業部/〒111 東京都台東区蔵前2-13-2 宮平ACEビル3F

TEL (03)3863-5878 FAX (03)3863-7757

株式会社 富士リース TEL.06(633)5008

〒542 大阪市中央区千日前2丁目11番5号 FAX.06(633)5152

OAOからオペレーターへお薦めする

安心と信頼のぬいぐるみ

OAO推薦ぬいぐるみ

景品基準を守り、非該当景品は入っていません。

ぬいぐるみOAO-9

¥19,800（100個）

バラエティーにとぶ
スペシャルチョイス!!
カラフルでユニークなぬいぐるみが
あなたのロケーションを賑わす!

ぬいぐるみ OAO-8

¥19,800（9アイテム、80個）

すべて大き目!ボリュームUP
キャラクターぬいぐるみの
中にも混ぜて入れれば、インカムUP!!

OAOエコロジーシリーズ

¥16,800（100個セット）

自然派!ホづくり、まづくり
75φカプセル入!

大阪アミューズメント施設営業者事業協同組合
〒541 大阪市中央区久太郎町1-2-16 三星中央別館7階706号室
TEL 06(263)1381
FAX 06(263)1383

販売元

㈱カワクス/
〒577 東大阪市川俣3-1-35 TEL:06(787)1881 FAX:06(787)1952

㈱ウィズ/
〒564 吹田市豊津町41-14 TEL:06(339)8511 FAX:06(339)8510

メディア商事㈱/
〒578 東大阪市今米2-2 TEL:0729(64)0717 FAX:0729(64)2059

㈱富士リース/
〒542 大阪市中央区千日前2-11-5 TEL:06(633)5008 FAX:06(633)5152

超オモシロ感覚ゲームマシン群!! 楽しい夢広場です。

メインイベントの鐘が鳴る!

大当り・ゴングルーレット付

ビッグマッチ

BIG MATCH

ジャンケンで真剣勝負!

●幅500㎜×奥行400㎜×高さ1,520㎜ ●重量40kg ●BGM、電子音声内蔵 ●標準プレイ料金＝1メダル1プレイ、11プレイ100円 ●直流電源装置(〒91-34315)使用

グリム童話をゲームで遊ぼう!

キャー! オオカミだぁ

るすばんやぎさん

RUSUBAN-YAGISAN

おかあさんかな? オオカミさんかな?

●幅650㎜×奥行735㎜×高さ1,540㎜ ●45φ・75φカプセル対応 ●標準プレイ料金＝100円2プレイ ●直流電源装置(〒91-34315)使用

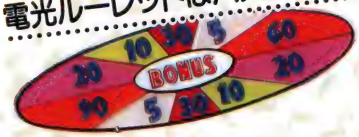
一発台とルーレットで90枚の大勝負!

狙ってザクザク一発台

Miracle Shot

ミラクルショット

電光ルーレットはハズレなし!



●幅630㎜×奥行500㎜×高さ1,670㎜(看板含む) ●標準プレイ料金＝100円60カウント、1メダル5カウントの持ち時間制

夢と僕らを乗せて、発車オーライ!

いい日わるい日ふつうの日

はたらきものタクシー

WORKING TAXI

タクシーごうとうにご用心!!

●幅450㎜×奥行500㎜×高さ1,450㎜(ディスプレー含む) ●重量35kg ●標準プレイ料金＝100円2プレイ ●46φカプセル対応 ●直流電源装置(〒91-34315)使用

8Pだからインカム8倍!

8人用回転クレーン

UFO BIG STATION

ユーフォー・ビッグステーション

楽しい夢をナイスキャッチ!

●幅2,400㎜(八角形)×高さ2,150㎜ ●BGM、UFO音つき ●直流電源装置(〒91-41722)使用

夢が並んで楽しさ100倍ペイアウト!

遊び易い工夫いっぱい

MADONNA

マドンナ

50枚までクレジット可能!

●幅505㎜×奥行500㎜×高さ1,450㎜ ●重量65kg ●メダル、10円、100円(メダル貸出し機能)の3ウェイ仕様

「喜び」のレジャーシステムを創造する

株式会社 カトウ製作所 KATO MANUFACTURING CO.,LTD.

〒157 東京都世田谷区北烏山6－24－13 TEL(03)3307－1221㈹ FAX(03)3307－1244

今月の 中古機情報

中古機に関する最新情報をインフォメーションするページです。ビジネスに直接つながる"生の情報"を満載してお届けします。

SFⅡは依然高値で取引き。

今期の中古機市場は前期と比べより安定しているようだ。ある中古機業者などは、前年同月を上回る売り上げをあげており「忙しい月だった」とニンマリしているほどだ。しかし、これも大型機を中心にしたもので基板は相変わらず今期も動きの悪いままの状態が続いている。

動きの悪い基板のなかで活発なのが今期もやはりストリートファイターⅡを中心にした格闘技もの。ストリートファイターⅡは、発売されて半年以上も経過しているにもかかわらず、ダントツの超人気が今も続いている。

中古機市場での取り引き価格も、ここにきて20万円の大台を若干割り込んだものの、依然高値の取り引きが続いている。「20万円を超えた価格でもまだ売れる」という業者の声もあるほどで、急激な価格の下げは、年内には起こらないだろう。

ロケーションでもストリートファイターⅡは依然としてトップ機種の地位をキープしている。しかし半年以上も独走を続けてきたストリートファイターⅡにも、一部のロケーションでは、やや翳りが見え始めてきており、年末年始商戦ではトップからの脱落もありうるのではと予想されている。

「オペレーターにしてもゲームプレイヤーにしてもストリートファイターⅡに代わるソフトを欲しがっているのは事実なのだが、これに代わるソフトがない。ストリートファイターⅡ以上のものが出てくれば直ぐにストリートファイターⅡは落ちるだろう」(関西のA中古機業者)

しかし独走してきたストリートファイターⅡを脅かすソフトは、と考えてみても直ぐには浮かんではこない。ストリートファイターⅡを追う数機種の健闘しだいということになるのであろうが、ストリートファイターⅡを追う機種に果たしてそこまでパワーがあるのかどうか。

取り引き価格の急落はないと述べたが、ロケーション現場での翳りが気になるところだ。高値を維持してきただけに、当然、その反動も大きいものが予想される。ストリートファイターⅡの人気で、それまで高値で取り引きされていたファイナルファイトが急落したケースもあるだけに、今後はストリートファイターⅡのインカム、人気の微妙な動きに注意を払う必要があるだろう。

「大量にストリートファイターⅡを購入したオペレーターなどは売り時のタイミングを慎重に見ているはずだ。ストリートファイターⅡ単体では、ここまでで充分に儲けている。更にこの高値の時期に売却すれば大儲けというわけだ」(関西のA中古機業者)

しかし、今ここでストリートファイターⅡを手放しても、ストリートファイターⅡ同様のインカムを確実に上げてくれる代わりのソフトがあるかということになる。そうしたこともあって年末年始のストリートファイターⅡの売却はない、と見るのだが、果たしてどういう結果になるだろうか。

大型機・クレーン機は堅調。

基板の動きは、ストリートファイターⅡ以外は鈍く、全体に薄商いの状態が続いているが、大型機は今期も活発な動きを見せている。

コクピットタイプ、シュミレーションタイプは共に堅調な動きを見せている。またUFOキャッチャーを筆頭にしたプライズマシンは今期も人気を維

持。中古機市場では品薄状態が続いている。

しかし、ある中古機業者は「ロケーションでのクレーンタイプゲーム機のピークは既に越えたのではないか。景品、特にキャラクターものの種類によってインカムが大きく左右されてきたが、そのキャラクターものも一巡した感じだ。あるロケーションなどではぬいぐるみに混じってカップラーメンなどを入れ、客の注意を引こうとしている」（関西のA中古機業者）

人気キャラクターのぬいぐるみさえ入れておけばいいという時期は終わりに近づきつつあるようだ。このカップラーメンのように目先を変えるアイデアで、なんとか客を引き付けようとしている。また一部のロケーションでは違法な高額商品の投入もみられ、ピークを越えたことを窺わせている。

今後は急激な右下がりの下降となるのか、それとも数カ月を経てなだらかなカーブでブームが終わるのかであるが「中古機市場でのニーズは当分の間あるだろう。ゲーム市場だけではなく、ビデオレンタルショップ、カラオケボックスなど他業種への需要があるだけに、今後暫くの間は品薄状態も続くのではないか。しかし、それが終われば動きはストップするのではないかと読んでいるのだが・・・」とある中古機業者は予測している。

大ブームを創ったクレーン機は、単に売り上げ面の貢献だけではなくゲームセンターにアベック客、女性、ファミリー客を増加させるなどイメージアップをはじめ多くの貢献をしてきた。それだけにブームに翳りが出てきたことは気掛かりなことである。なんとか人気のある景品を供給し続け、このブームを維持したいものだ。

基板の不振がゲームマニアへも影響か!?

ゲームマニア市場は今期も安定状態を保っており、全般的にみれば「良」と判断してもいいだろう。しかし、ある中古機業者では「今までで一番悪い月だった」とかで十月、十一月ともにダウンしている。

これは先月号でも述べたようにゲームマニアに人気の基板が一通りいきわたったからで、マニアが希望する基板が少なくなってきていることが大きな要因のようだ。業者間でも基板の動きが悪いことは既に述べたが、それがゲームマニアの間にも出てきているのかも知れない。

基板の不振は今年に入っても回復せず、長期低落の傾向に歯止めがかからないまま今現在にまできている。今年に入って、ストリートファイターIIなど超スーパースターは誕生したものの、基板ソフト全体の裾野は狭くなってきており、二番手、三番手グループのパワー不足が目立った。

これなども基板不振の要因になり、ゲームマニアへも影響してきているのではないだろうか。

今年の中古機市場を振り返って見ても、やはりこの基板の不振が最も市場を低迷させた要因のひとつだろう。

この一年を通して決算すれば、大型機、クレーンなどのプライズマシンの活躍で、辛うじて前年よりアップしたが、これらの機種の活躍がなければ、中古機市場は大幅なダウンを余儀なくされていたであろう。

業者別にみても、大型機を扱った業者は前年よりアップ、それも大幅にアップしている業者が多かった。逆に基板のみを扱ってきた業者はズルズルと後退するのみだった。

大型機を扱ってきた業者は、クレーン機などのプライズマシンブームにもスムースに乗れたようで、これも大幅アップにつながったようだ。

しかし、来年もこのブームが今年同様に続くとはかぎらないだけに、基板の動きが一日も早く回復することを祈りたいものだ。中古機市場は、基板、大型機の両輪が回転してこそ本来の姿である。基板の全体的なレベルアップが望まれるところだろう。

今年一年を振り返ってみると、MVPは、やはりストリートファイターIIとUFOキャッチャーではないか。この両機の活躍によって、ストリートファイターIIは格闘技ものというジャンル全体を活気付けたし、UFOキャッチャーは後続のクレーン機、プライズマシンをもヒットマシンに育てあげた。両機は文句なく今年のベストマシンであろう。

しかし、両機共に翳りが見えはじめてきており来年の動きが気になるところだ。果たして来年は、同様の機種が誕生し、また活躍するのだろうか。

"YOU BET!"
ゲーム機器なら
〒547 大阪市平野区瓜破6-6-26
TEL06(708)6187
FAX06(700)7516

・モモコ120％
・妖魔忍法帖
・妖獣伝
・妖怪道中記
・ラスタンサーガ
・ラストデュエル
・ラッシュ＆クラッシュ
・リアル麻雀
・陸海空
・ロードランナーⅡ
・ロードランナーⅢ
・ロードファイター
・ロボレス２００１
・ワンダーモモ
・ワールドカップ
・ペニーフォール
・グランドダービー
・アウトラン
・ハングオン
・ポールポジションⅡ
・ダライアス
・ゴールデンダービー
・スーパーダービー
・各種フリッパー
・ピカデリー各種
・パチンコ各種
・パチスロ各種
・クレーン
・各種両替機
・コトブキ14インチメダル機
・ＵＰＬ　〃
・18インチ中古各種
・フィーバーチャンス1942
・ハッピーランド
・オチャラカ
・ハンティング
・ドラゴンフィーバー
・ＷＥＣルマン24
・アフターバーナー
・ロックオン
・スペースハリアー
・スーパーハングオン
・ジャンケンマン
・その他大型機・メダル機・中古基板売ります・買います。
・18・20インチ筐体売ります
・20インチモニター大特価
・25セント・４セントコイン多数有ります。
・１００円・50円両替機
・ピカデリータイプ等子供用アーケードマシンもあります。
・新製品も取り扱っておりますので、お気軽にお電話下さい。

●かいます
・リース先買います。喫茶店・ゲームコーナー・シングルロケ
・ファイナルラップ
・チェイスＨＱ
・アウトラン
・ターボアウトラン
・オペレーションウルフ
・大型クレーン
・25セント中古メダル多数でも可

＊振込先
近畿銀行　放出支店
普通　２７９２７１
（株）タイガー商事

タイガー商事　大阪市鶴見区今津中１−７−12
☎06(962)9425
FAX 06(962)4556

大型機は 特に

ファイナルラップ２
チェイスＨＱ
スーパーモナコＧＰ
大型プライズマシン
大型マスゲーム
ダービー他、体感ゲーム

中古基板
高価買入
ストリートファイター１
ストリートファイター２
雷電
コラムス
その他

タイガー商事に！

〒538 大阪市鶴見区今津中1-7-12
TEL：06-962-9425㈹ FAX：06-962-4556
㈱タイガー商事
・振込先 近畿銀行放出支店
普通 279271
㈱タイガー商事

新製品・中古売買
ロケーションの運営・管理
モニターの修理

We buy and Sell
NEW & USED P.C. BOARDS
Please Contact us at
TEL & FAX 03(5608)4804

トスクコーポレーション
TOSC CO.,LTD.
TANAKA BLDG. 2F. 2-2-6, HIGASHI-KOMAGATA SUMIDA-KU. TOKYO.

●うります
・マジカルオッズ
・キューティーラインリミテッド
・エルドラード
・ラッキー８８II
・チェリーボーナスIII
・かぐや姫
・赤麻雀
・麻雀・各種基板
・大型機&体感ゲーム
・WGP（DX）（SD）
・アフターバーナー
・アウトラン
・スペースハリアー（DX）
・レーザーゴースト
・ガントレット
・グランドダービー
・ワールドダービー
・UFOキャッチャー
・其の他クレーン各種
・２６吋ローリング機構付UP型
・１８吋テーブル中古格安
・１８吋モニター中古格安
・フリッパー中古在庫豊富
・カラオケ機LC－V５０
・両替機（中古）各種
・メダル貸機
・メダル機各種
・卓上型カードゲーム
・スロットベンダーII
・プライズ機景品各種
・ネオジオソフト（新・中古）
・大型機各種
・プライズ機各種
・モニター修理お受け致します
（都内近郊出張可）

※振込口座
朝日信用金庫　本所支店
普通口座　１２８８４６
トスクコーポレーション

トスクコーポレーション　東京
都墨田区東駒形２－２－６
☎　０３（５６０８）４８０４
FAX ０３（５６０８）４８０４

●うります
・アーガス
・アルゴスの戦士
・アルカノイド
・１９４２
・イシターの復活
・怒（P付）
・イメージファイト
・ウイズ
・ウエスタンエクスプレス
・Rタイプ
・エキサイティングアワー
・お雀子クラブ
・オーダイン
・火激
・カイロスの館
・影の伝説
・カルノフ
・強行突破
・ギャプラス
・ギャリバン
・ギャラクシアン
・クラウンズゴルフ
・究極タイガー
・グラディウスII
・クリスタルギャル
・グリーンベレー
・コントラ
・コップ０１
・高校野球
・源平討魔伝
・サイドアーム
・サラマンダ
・サイコソルジャー
・サイドポケット
・少林寺ロード
・シュートアウト
・スクランブルフォーメーション
・スパルタンX
・スターフォース
・スラップファイト
・スーパーリーグ
・スーパーバスケットボール
・戦場の狼
・シルクワーム
・ソロモンの鍵
・ダンプ松本
・ダンガー
・XXミッション
・闘いの挽歌
・ダーウィン4078
・タイガーヘリ
・大魔界村
・達人
・ストリートファイター
・ニュージーランドストーリー
・中華大仙
・ドラゴンスピリット
・ダブルドラゴン
・ダンクショット
・タイムパイロット84
・チョップリフター
・ツインビー
・テラクレスタ
・虎への道
・怒号層圏
・ドラゴンバスター
・ナイトギャル
・ナックルジョー
・ナイトバニー
・ハレーズコメット
・バラデューク
・バブルボブル
・バルガス
・パーフェクトビリヤード
・バトルレーン５
・飛龍の拳
・Bウイング
・ピンボールアクション
・ピンポンキング
・P－47
・ファイナライザー
・フライングシャーク
・フィールドコンバット
・マンハッタン24分署
・魔界村
・魔境戦士
・マスターズゴルフ
・メジャーリーグ
・メタルクラッシュ
・メトロクロス
・名人戦
・メガゾーン

●うります
〈大型機〉
(セガ)
・ＧＰライダー
・ＧロックＤＸ
・アウトランＤＸ
・アウトランＳＤ
・アフターバーナーＷＣ
・　〃　Ｃ
・パワードリフトＤＸ
・ラインオブファイヤー
・レーザーゴースト
・ＡＢコップ
・スーパーモナコＧＰＤＸ
・　〃　ＳＤ
・サンダーブレイド
〈タイトー〉
・チェイスＨＱ
・ＳＣＩ
・コンチネンタルサーカス
・オペレーションサンダーボルト
・オペレーションウルフ
・トップランディング
・ナイトストライカー
・ダライアスII
・エアインフェルノＤＸ
(ナムコ)
・コズモギャングズ
・メタルホーク
・ウイニングランＤＸ
・　〃　ＳＤ
・ハードドライビング
(ＳＮＫ)
・ビーストバスターズ
・メカナイズドアタック
(ジャレコ)
・ビッグラン
・シスコヒート
(コナミ)
・ウェックルマン２４
〈メダル機〉
(シグマ)
・ブラックジャック
・エキサイティングダービー
・シグマアップライトメダル機
・スーパーエイトウエイズ
・ジョーカーズワイルド
・スリーライン
・ナンバーズ
(セガ)
・エキサイティングブラックジャック
・ロイヤルクラブ
〈ＰＣＢ〉
・ワンダー３
・キングオブドラゴン
・ストリートファイターII
・サンダーゾーン
・デスブレイド
・ガンフォース
・クロスブレイズ
・ボンバーマン
・ギャロップ
・ファンタズム
・サンダークロスII
・ザ．シンプソンズ
・ランパート
・ダイナミックＣ．Ｃ．
・コラムス
・スパイダーマン
・ガルフストーム
・スーパーバレー９１
・ターボフォース
・ＳＤガンダム
・ドリフトアウト
・レゾン
・ハットトリックヒーロー
・鳴呼栄光の甲子園
・クイズクエスト
・スーパーピンボールアクション
・ＳＴＧ
・ヴィマナ
・サンダードラゴン
・闘神ブレイザーズ
・麻雀早くいってよ
・熱血麻雀宣言
・ぐっとＥ雀
・実験ラブストーリー
・麻雀いかがですか
〈ロム〉
・天聖龍
・苦胃頭捕物帳
・Ｐ４７
・ニモ
・空牙
・大工の源さん
・ローラーゲーム
・パンクショット
・ガンディーラー
・テトリス
・ファイナルブロー
・メガブラスト
・バーニングフォース
・ワルキューレの伝説
・マーベルランド
・ムーンウォーカー
・スーパーマスターズ
・ＭＶＰ
・ブラッドブラザーズ

●かいます
・ＰＣＢ、各種大型機
・メダル機なんでも買います

㈲ママトップ　静岡市東千代田１－７－８
☎０５４(263)９３７３
FAX０５４(263)９３７４
TELX 3962555 TOPPU-J

有限会社 朝日物産
〒535 大阪市旭区新森７丁目４番32号
電話 06(955)2311(代)
FAX 06(955)2313

●うります
・18インチ中古ブラウン管(トーエー・ナナオ)
・14インチ中古ブラウン管(トーエー・ナナオ・三菱)
・18インチ中古筐体

●かいます
・ロム16.32.64.128.256.512
・カードゲーム基板
・花札ゲーム基板
・各種スロットゲーム基板・サブ基板
・各種麻雀ゲーム基板・サブ基板

(株)ラッキー　名古屋市中区新栄２丁目
☎ 030(15)23744

中古基板・体感ゲーム

売　買

手持ちの屑基板、中古基板の在庫リストをＦＡＸして下さい。折り返し値付け致します。

カナヤ商会

☎06-395-0272 FAX 06-395-0243

大阪市淀川区東三国2-28-10

・ピストル大名の冒険
・ビタミンＣ
・Ｐ－４７
・プレイウッド
・ＶＳボード
・ファイティングゴルフ
・ぶたさん
・ファイティングファンタジー
・ファイナルファイト
・フラッシュポイント
・ブロックアウト
・ブラディウルフ
・ヘビーバレル
・ヘビーユニット
・ベイルート
・ヘルファイヤー
・ボンジャック
・ボナンザブラザーズ
・ポケットギャル
・麻雀大予言
・麻雀トリプルウォーズ
・麻雀学園
・麻雀デリンジャー
・麻雀放浪記
・麻雀遊技
・麻雀Ｇメン８９
・麻雀夏物語
・麻雀ギブアップ３秒前
・魔魅伝説
・魔境戦士
・魔界村
・ミスタードゥ
・ミッドナイトレジスタンス
・ムーンパトロール
・ムーンクレスタ
・迷宮島
・名人戦
・ヤンチャ丸
・ＵＳクラシック
・妖魔忍法帳
・雷牙
・ラビオレプス
・ライフフォース
・リングの王者
・リードアングル
・陸海空
・琉球
・レディーハンター
・レッスルウォー
・霊界導士
・ロイヤル麻雀
・ローリングサンダーＰII
・ロボコップ
・ワールドコート
・ワールドカップ90
・ワールドカップ
・ワードナの森
・ワンダーボーイモンスターレア
・ワンダーボーイモンスターランド
・ワールドスタジアム／89／90

※詳しい資料御希望の方はお電話でお気軽に御請求下さい！

カナヤ商会　大阪市淀川区東三国２－２８－１０

☎　０６（３９５）０２７２

FAX ０６（３９５）０２４３

夢のレインボーカラー

近日発売

1つのスポットで7色のカラー照明!!

特許出願中

大阪サービス販売株式会社

大阪市浪速区元町1-12-17

TEL 06-647-8733

FAX 06-647-5492

●うります
・18・20インチ筐体・他中古筐体
・日物・寿・大森製アップライト型メダルゲーム機
・コイン大・小両替機
・千円・５百円両替機
・中古18・14インチカードゲーム
・中古18インチスロットゲーム
・中古麻雀ゲーム
・中古カード・スロット・麻雀基板
・ＴＶスロット
・ロイヤルビンゴ
・ジャンコロ
・モンローアップ
・カードゲーム・スロットゲーム
　いたずら防止機
・テトリス
・オートベットサブ基板
・電子セレクター（旭精工）
・野球拳
・ビックショット
・ズーム８
・とんとんくん
・スーパーハングオン
・ギャラクシーフォース
・卓上型カード・スロットゲーム
・各社中古両替機
・ＳＷ６２５（サンポー製両替機）

●かいます
・18吋中古ブラウン管（東映・ナナオ）
・16、32、64、128、256―中古ロム
・各種中古ゲーム機・中古基板
・寿・大森タイプのメダル機
・18・20インチ各筐体
・キングダービー４人用
・縦型カードゲーム機
・スロットゲーム
・識別機
・両替機
・ビックショット
・ズーム８
・卓上型カード・スロットゲーム
・５φコイン
・グローリー両替機

㈱トーヨー　大阪市阿倍野区昭和町1－19－21

☎０６(６２８)２１３６

FAX ０６（６２４）３９８７

中古基板買います。

WE EXPORT USED P.C. BOARDS
TELEX 5233481 KANAYA-J

TEL. 06(395)0272 **カナヤ商会** FAX. 06(395)0243

大阪市淀川区東三国2-28-10

中古基板及び
不要基板を一括買い取ります。
倉庫の在庫整理一括引き受けします。

中古基板売ります。

●うります

・アサルト
・アウトゾーン
・アマテラス
・ＡＳ０
・アクトフェンサー
・イグジーザス
・あしたのジョー
・アルファックスＺ
・怒（Ｐ付）
・１９４２
・１９４３
・イーアルカンフー
・ウエスタンエクスプレス
・ウルトラマン
・Ａ－ＪＡＸ
・エンゼルキッズ
・Ｆ－１ドリーム
・エリア８８
・Ｘマルチプライ
・エンパイヤシティー
・Ｅ・アワー
・ＭＶＰ
・オメガファイター
・オーダイン
・ガンディーラ
・カプコンワールド（Ｐ付）
・カルノフ
・火激
・ギガンデス
・ギャラガ８８
・究極タイガー
・キャプテンシルバー
・キックオフ
・グリーンベレー
・クォース
・空牙
・クラックダウン
・ゲバラ
・コラムスII
・サイバリオン（Ｐ付）
・サイキック５
・西遊降魔録
・ザインドスリーナー
・鮫！鮫！鮫！
・サンダーフォースＡＣ
・サイコニクスオスカー
・シティーボンバー
・地獄めぐり
・ジャイラス
・将棋
・上海
・ジャッカル
・スーパーマスターズ
・スカイスマッシャー
・ストリートファイターＩ
・スラップファイト
・スーパーリアル麻雀ＰII
・スタジアムヒーロー
・スパルタンＸ
・スターフォース
・スーパーフォーミュラ
・スーパーバレーボール
・スーパークラウンズゴルフ
・スケバン雀士竜子
・ストリートファイターII
・スーパーパックマン
・スーパークイックス
・ゼロウイング
・戦場の狼
・制覇
・ゾディアック
・ソロモンの鍵
・ソニックブーム
・ＸＸミッション
・ダーウイン４０７８
・タイガーヘリ
・タイムパイロット８４
・ダライアス（基板のみ）
・タッチダウンフィーバー
・ダイナマイトリーグ
・中華大仙
・チョップリフター
・ツインビー
・テレフォン麻雀
・出たなツインビー
・１０ヤードファイト
・デンジャラスシード
・天聖竜
・テトリス
・テラフォース
・トップランディング
・ドラゴンセイバー
・ドッジボール
・ドラゴンブリード
・トライゴン
・Ｄｒトッペル探険隊
・トリオザパンチ
・忍者君ＰII
・忍者龍剣伝
・ネクストスペース
・ノーティボーイ
・のぼらんか
・バルガス
・華弥生
・バトルフィールド
・バルトリック
・パーフェクトビリヤード
・パンクショット
・パッシングショット
・パロディウスだ！
・破兆
・ビックリフィーバー
・ビッグイベントゴルフ

・ハングオン
・S．ハングオン
・サンダーブレード
・エンデューロレーサー
・アフターバーナーDX
・アフターバーナーコマンド
・ギャラクシーフォースDX
・ギャラクシーフォースII
・ウェックルマンミニスピン
・サイコニックオスカー
・スペースハリヤー
・パワードリフト
・チェイスHQ
・コンチネンタルサーカス
・オーバーザトップ
・TX－1V8
・ポールポジション
・バッテリーカー各種
・セガターボ
・S．パンチアウト
・クレーン各種
・ボナンザ卓上
・ヘルスチェッカー（心脈計）
・フリッパー各種
　・グランドリザード／WS
　・ダンジョンズ＆ドラゴンズ／B
　・パーティアニマル／B
　・ストレンジサイエンス／B
　・スペースシャトル／WS
　・ブラックベルト／B
　・ハートボディ／B
　・ブラックピラミッド／B
　・ゴールドウィンクス／PR
　・ヘビーメタル／B
　・ジェネシス／PR
　・ソーセラー／WS
　・ミリオンネイヤー／WS
・FLエイトボールチャンプ／B
・FLレディラック
・FLコメット／WS
・FLロストワールド／B
・FLビッグガンW／S
・FLファイヤーW／S
・スプリングブレークP／R
・ブラックウォーター100
・ハイスピードW／S
・ロストワールド／B
・グランドリザードW／S
・トルピードアレー
・ヘビーメタル／B
・スペースシャトルW／S
・レーザーウォーDECO
・スプリングブレークP／R
・パーティアニマルBLY
・F－14TOMCATW／S
・モンテカルロD／R
・モンテカルロP／R
・ピンポットW／S
・アリーナP／R
・FLヘビーメタルBLY
・ELアリーナーP／R
・ELハリウッドヒートP／R
・ELヘビーメタルBLY
・ELストレンジサイエンス
　BLY
・両替機大小各種
・グローリー製100→10円
・ボナンザ製
・その他各種
・1000・500→100円
〈メダル筐体〉
・ニューペニーフォール
・14インチメダル機(太陽自動機・寿)
・18インチメダル機(　　〃　　)
・ニューグランドダービー
・ゴールドコイン
・ダイダマン
・とんとん
・ジャンケンマン
・ジャンケンフィーバー
・ピカデリーサーカス
・フィーバーチャンス
・25セントメダル
・25セントカラーメダル

●かいます

・ジョーカーズワイルド（シグマ）
・ブラックジャック（シグマ）
・中古25セントメダル
・ウイニングラン
・スペースハリヤー
・アウトラン各種
・S．ハングオン
・ジャンケンマンフィーバー
・アフターバーナー各種
・赤白大明神
・とんとん
・ぴょんぴょん
・メダル筐体各種
・26インチテーブル筐体
・26インチ立型筐体
・両替機各種
・ファイナルラップ筐体

ナミキ商事㈱　東京都大田区西糀谷3－3－11
☎ 03（5705）3431
FAX 03（5705）3435

1箱100個入り
¥18,000

アミューズメント機器総合商社
SINCE 1974
ナミキ商事株式会社
NAMIKI TRADING CO.,LTD.
東京都大田区西糀谷3-3-11ナミキBldg TEL03(5705)3431㈹・FAX03(5705)3435
NAMIKI BLDG. 3-3-11 NISHIKOJIYA, OHTA-KU, TOKYO, JAPAN.
〈振込先〉
富士銀行 羽田支店 当06533ナミキ商事㈱
第一勧業銀行 羽田支店 普1365827ナミキ商事㈱

新品、中古ゲーム機器
格安販売
各種メダル機、大型機、クレーンゲーム、店頭機
両替機、筐体、景品、取扱い

ブラウン商会

売

東京都江戸川区南小岩8-9-2
TEL 03(3673)7292
FAX 03(3673)8395

●うります
〈大型機〉
・レーザーゴースト
・ラインオブファイヤー
・ビーストバスターズ
・オペレーションサンダーボルト
・オペレーションウルフ
・スペースガン
・スティールガンナー
・パワードリフト（DX）
・ウイニングラン
・ファイナルラップ
・シスコヒート（ST．DX）
・ラットモビール
・ラットラリー
・スーパーモナコGP（ST）
・コンチネンタルサーカス
・S．C．I
・チェイスHQ
・ハードドライビング
・アウトラン（ST．DX）
・ターボアウトラン
・W－GP
・ABコップ
・レーシングヒーロー
・バトルシャーク
・エアーインフエルノ
・G－LOC（DX）
・アフターバーナー（DX）
・トップランディング（UP）
・メタル機各種有ります
・M．V．P
・コラムス
・ワールドスタジアム90
・クイズ宿題をわすれました
・クイズ殿様の野望
・クイズ三國志
・クイズ学園パラダイス
・クイズクエスト
・ランパート
・ダイナミックカントリークラブ
・ゴルフィンググレイツ
・ファンタズム
・ボンバーマン
・SDガンダム
・キングオブドラゴンズ
・デスブレイド
・ワンダースリー
・ファイナルファイト
・ストリートファイターII
・麻雀各種有ります

ブラウン商会　東京都江戸川区
南小岩8－9－2
☎　03（3673）7292
FAX 03（3673）8395

中古筐体

中古基板

新品も
あります

㈲パ　ル
大阪市西区九条南2丁目16番5号
☎06(581)4762・FAX06(581)5082

●うります
・スーパールーレット
・ダブルフォール
・スロットベンダー
・ドラゴンフィーバー
・ワニワニパック
・ビーストバスターズ
・ミスターバットマン
・ロボクレーン
・16吋アップライトメダル機
・18吋DXラバー筐体
・18吋ツートンカラーテーブル台
〈フリッパー〉
・ワールライインド
・ジョーカーズ
・F－14トムキャット
・各種メダルマスゲーム機
・各種コクピットゲーム機

マイコン機器（有）　埼玉県春
日部市赤沼591－3
☎　048（738）8686
FAX 048（736）2414

●うります
・魔界雀
・お雀子館
・麻雀狂時代
・麻雀放浪記
・華弥生
・華吹雪
・スーパーリアル麻雀I
・スーパーリアル麻雀II
・リアルマージャン
・どんでん麻雀
・一発逆転
・お嬢さん
・家元
・美女っ子学園
・シティラブ
・セカンドラブ
・雀豪レディ
・その他アミューズ基板
・ムーンウォーカー（セガ）
・ブロクシード　〃
・フラッシュポイント　〃
・イースワット　〃
・コラムスI　〃
・コラムスII　〃
・ベイルート　〃
・MVP　〃
・エイリアンストーム　〃
・オーライル　〃
・シャドーダンサー　〃
・パズニック（タイトー）
・クラックス（ナムコ）
・パウンドフォーパウンド（アイレム）
・大工の源さん（アイレム）
・ロッドランド（ジャレコ）
・1941（カプコン）
・ダークシール（データイースト）
・コンバットライブス（テクノス）
〈中古筐体〉
・18インチモニター
・18インチテーブル木目
・18インチシルバーテーブル
・ミニUP
・14・18インチミニUP　NEW空箱
・ビリヤード8フィート（ダイナモコイン式）
・ニューペニーフォール

・Ｍｒ．五右衛門
・メインスタジアム
・ロードファイター
・ローラーゲーム
〈アイレム〉
・Ｒ－ＴＹＰＥ
・Ｒ－ＴＹＰＥⅡ
・イメージファイト
・Ｘマルチプライ
・怪傑ヤンチャ丸
・ガンフォース
・クロスブレイド
・剣豪
・ジッピーレース
・スベランカー
・大工の源さん
・ドラゴンブリード
・トンマ
〈テクモ〉
・ジェミニウイング
・シルクワーム
・ティードオフ
・雷牙
・ワールドカップ
・ワールドカップ９０
〈他〉
・スカイアドベンチャー
・スカイスマッシャー
・ゼロウイング
・ダブルドラゴン２～３
・スノーブラザーズ
・アウトゾーン
・アテナ
・ブラックハート
・チャイナタウン
・雷牙
・破兆
・Ｐ－４７
・忍者くん阿修羅の章
・ドッヂボール部
・のぼらんか
・トリオ・ザ・パンチ
〈麻雀〉
・ギャルの開花
・トリプルウォーズ
・美女っ子学園
・夏物語
・大予言
・お雀子クラブ
・個人教授
・麻雀シスターズ
・他いろいろ
・ヒットシアイス

●かいます

・ダークシール
・ストライダー飛龍
・ロストワールド
・大魔界村
・ファイネストアワー
・ストリートファイター
・ガンフロンティア
・オーダイン
・シャドーダンサー
・ワルキューレの伝説
・ワンダーモモ
・ダンプ松本
・銀河任侠伝
・アッポー
・スーパーリーグ
・モモコ１２０％
・パックランド
・ベラボーマン
・ドルアーガの塔
・イシターの復活
・リブルラブル

富貴商会　京都市山科区西野広見町３２－２　リネンビル３Ｆ
☎ ０７５（５９５）１１３６
FAX ０７５（５９５）１１３９

新発売 **マジカルオッズ**

スロットタイプ　メダルゲーム
㈲パ　ル　お気軽にお問い合わせください。
大阪市西区九条南２丁目16番５号
☎06(581)4762・FAX06(581)5082

●うります

・各種中古筐体
・各種中古基板
・各種両替機

●かいます

・ロム－256・64・128

㈲パル　大阪市西区九条南２丁目16－５
☎ ０６(５８１)４７６２
FAX０６(５８１)５０８２

★売ります・買いますの〆切は毎月５日です。
下記宛 FAX等で原稿をお送り下さい。
FAX 06-834-4839

輸出入
EXPORT & IMPORT
NEW & USED P.C.B
新・中古基板
売ります！
買います！
プライズマシン景品色々あります
富貴商会
3/F, RINEN BLDG., 32-2, HIROMI-CHO, NISHINO, YAMASHINA, KYOTO, JAPAN.
TEL075(595)1136代 FAX075(595)1139
FUUKI SHOKAI CO.,LTD.

うれしい豊富な品揃え。
ポスター
・メーカーグッズ・CD
・LD・ビデオなど
お気軽にお電話ください。

うります&かいます ㉔

●うります

〈セガ〉
・エイリアンストーム
・M．V．P
・ガルディア
・ギガス
・クイズ宿題を忘れました
・クラウンズゴルフ
・クラックダウン
・クラッチヒッター
・コラムスII
・スーパーマスターズ
・スクランブルスピリッツ
・ダイナミックC．C
・D．D．クルー
・パーフェクトビリヤード
・パッシングショット
・フラワー
・フリーキック
・ブロクシード
・ボナンザブラザーズ
・ムーンウォーカー
・レッスルウォー
〈タイトー〉
・ヴォルフィード
・エレベーターアクション
・カダッシュ
・ギャルズパニック
・クイズH．Q．
・クイズクエスト
・苦胃頭捕物帳
・グレートソードマン
・サンダーフォックス
・Dr．トッペル冒険隊
・ドンドコドン
・ニンジャキッズ
・パラメデス
・飛翔鮫
・ヒット．ジ．アイス
・ファイナルブロー
・マジェスティック12
・U．S．クラシック
・ゆうゆのクイズでGO!GO!
・リベンジオブドゥ
・ルナーク
〈カプコン〉
・クイズカプコンワールド
・クイズ三国志
・クイズ殿様の野望
・サイドアームス
・スーパーマン
・戦場の狼II
・戦場の狼
・チキチキボーイズ
・ドカベン
・ニモ
・ハテナ？の大冒険
・ファイナルファイト
・マジックソード
・U．S．ネイビー
・ラストデュエル
〈コナミ〉
・A－JAX
・エスケープキッズ
・キューブリック
・クォース
・グラディウスIII
・ゴルフィンググレイツ
・コンバットスクール
・ザ．ハスラー
・サプライズアタック
・サンダークロスII
・スーパーコントラ
・出たなツインビー
・トライゴン
・バンクショット
・ビデオハスラー
・ファイナライザー

Why pay more? Try our service & prices for New/Used Boards.

IMPORT EXPORT

— Press the Button for a Complete List!! —

727-39-2113(FAX), 727-39-2112(TEL)

G. M. ENTERPRISES
SINCE 1985

3-14-4, Kibougaoka, Toyono-cho,
Osaka 563, Japan.

中古基板高価買受致します。
リストをFAXして下さい。折返し値付け
致します。販売も致します。

G.M.エンタープライゼス
〒563 大阪府豊能郡豊能町希望ヶ丘3丁目14－4
Fax:0727-39-2113 Tel:0727-39-2112

ミニアップ
・サンダーブレード
・ギャラクシーフォース デラックス
・コンチネンタルサーカスCP
・　〃　UP
・アウトランDX
・　〃　スタンダード
・　〃　UP
・ファイナルラップDX
・　〃　スタンダード
・ダライアス・忍者ウォリアーズ
19インチ
15インチ
・WEC・ルマン24
・ルマンミニスピンタイプ
・オペレーションウルフ
・ストリートファイターUP
・スペースハリヤ(大)
・　〃　シット
・ナムコポールポジション
・おかし大作戦
・ノックダウン
・パチンコ ドラゴンフィーバー
＊中古部品買います
・3電源レギュレーター7A
6A以下－5百・故障品
＊取引銀行
小田原信用金庫　蛍田支店
普通　0112075
㈱アイザックスコーポレーション
＊省力・売上増進機器の製造・販売・メンテナンスサービス
＊中古買入・再生販売・修理・売上増進の為の改造

㈱アイザックス・コーポレーション
神奈川県小田原市多古390—2
☎ 0465(34)4435㈹
FAX 0465(34)4979

新発売
MAGICAL ODDS
スロットタイプ
メダルゲーム
お気軽にお問い合わせください。
㈲パ　ル
大阪市西区九条南2丁目16番5号
☎06(581)4762・FAX06(581)5082

買 不用基板 高価買取
TELかFAXで
お申し込み下さい、リストをお送りします!
KIC ㈱ケイ・アイ・シー
〒141 東京都品川区東五反田4-7-26
TEL 03(3280)3351 FAX 03(3447)9134

●かいます
・Rタイプ
・RタイプⅡ
・アッポー
・アクトフェンサー
・アルゴスの戦士
・イーアルカンフー
・イメージファイト
・エクイテス
・Xマルチプライ
・エグゼドエグゼス
・エイリアンシンドローム
・黄金の城
・ガンスモーク
・ガントレット
・歌舞伎Z
・火激
・ギャプラス
・銀河任侠伝
・グラディウスⅡ
・グロブダー
・恋のホットロック
・サイドアームズ
・サラマンダ
・シティコネクション
・ジェミニウイング
・シティボンバー
・ジャンプバグ
・スプラッターハウス
・スカイキッド
・スタジアムヒーロー
・スターフォース
・ソロモンの鍵
・ダブルドラゴン
・闘いの挽歌
・トップシークレット
・ドラゴンバスター
・ドッヂボール
・ラリーX
・パックマン
・パックランド
・ハレーズコメット
・バラデューク
・Bウイング
・飛龍の拳
・フリッキー
・フライボーイ
・ブレイウッド
・フェアリーランドストーリー
・ブラックドラゴン
・ぶたさん
・ベラボーマン
・ボスコニアン
・ドルアーガの塔
・リブルラブル
・メトロクロス
・マッピー
・魔界村
・モモコ120％
・ラッシュ&クラッシュ
・ライフフォース
・サイコソルジャー
・A－JAX
・カルテットⅡ
・イシターの復活
・ムーンクレスタ
・ミュータントナイト
・チェルノブ
・ダイナマイトDUCKS
・ワンダーモモ
・トイポップ
・スーパーリアル麻雀P－Ⅲ
・個人教授
・麻雀刺客
・ROM KIT(ナムコⅠ)
・ROM KIT(ナムコⅡ)
・アイレム(M・72)
・他不用基板高価買います。

㈱ケイアイシー　東京都品川区東五反田4—7—26
☎ 03(3280)3351
FAX 03(3447)9134

★売ります・買いますの〆切は毎月5日です。
下記宛 FAX等で原稿をお送り下さい。
FAX 06-834-4839

●うります

・新品同様カシオミニアップ−多数
・両替機修理・改造は2000台以上の実績を持つ当社におまかせ下さい。モニター修理も日本一の実績の当社へ。
・産業廃棄物廃棄扱い始めました。見積無料。
・中古ＰＣＢ各種多数−全部掲載不可能の為お問合せ下さい
・中古両替機・メダル貸機−その都度変化しますのでお問合せ下さい。
・ホッパーコントロール基板
・テーブル−在庫多数300台迄
・体感ゲーム−その都度変化しますのでお問合せ下さい。
・タバコ自販機(グローリー各種)50台迄
・麻雀基板(ロイヤル他)多数有応談
・20インチモニター250台再生品
・18インチモニター(ナナオ)
　200台以上あり・再生品

●かいます

＊当社買取品は全て故障可
　価格相談

㋐・ＡＳＯ
・アテナ
・アサルト
・アルゴスの戦士
・アレスの翼
・アレックスキッド
・〃 ROM・カスタムキット
・アーガス
㋑・イシターの復活
・１９４２
・１９４３
・イーアルカンフー
㋒・エアーウルフ
・エイリアンシンドローム
・Ａ−ＪＡＸ
㋓・黄金の城
・オーダイン
㋔・ガンスモーク
㋕・ギャプラス
・究極タイガー
・Ｑバート
㋖・グラディウス
・グラディウスⅡ
㋗・源平討魔伝
㋘・恋のホットロック
㋙・サイキック5
・サイコソルジャー
・サイコニックオスカー
・ザ・運動会
㋚・ジェミニウイング
㋛・スカイキッド
・スラップファイト
・スーパーリアル麻雀ＰⅡ
・スペランカⅡ
㋜・ゼビウス
㋝・ダーウィン4078
・タイガーヘリ
・闘いの挽歌
・スプラッタハウス(ロム)
㋞・チャックンポップ
・チューブパニック
㋟・テラクレスタ
・ディグダグⅡ
㋠・トイポップ
・トップシークレット
・虎への道
・ドラゴンスピリット
・ドラゴンバスター
・ドルアーガの塔
㋡・忍者君Ⅱ
㋢・パックランド
・バラデューク
㋣・フェアリーランドストーリー
・ブラックドラゴン
・フォゾン
・プランプポップ
・フェリオス
㋤・ホッピングマッピー
㋥・魔界村
・マーブルマッドネスP付
・ROMキット・パネル
　筐体
㋦・ミサイルコマンド
㋧・メタルソルジャー・アイザックⅡ
・メトロクロス
㋨・モトス
㋩・妖怪道中記
・妖魔忍法帖
㋪・ライフフォース
・ラリーX
㋫・リブルラブル
㋬・ワードナの森
・ワールドスタジアム
・ワンダーモモ
・ロムキット
・その他屑基板・故障基板128以上−700円・16〜64−5百円・08−2百円
・紙幣識別機(加工していない物)
・新国タイプ
・コインコタイプ
・サンヨー

＊メダルアップライト
・14インチ−
・18インチ(日物以外)
・セガスーパーダービー6人用
・セガワールドダービー
・セガスラグディスペンサー(欠品無故障可)
・サンワイズジャンケンマン
・〃 ダイダマン
・カトーウォンテッド
・ホームデータ赤白大明神
・日本商事エンパイア
・ナムコカーニバルⅠ〜Ⅲ
・アイレムブラックジャック
・ＵＰＬ忍者君
・〃 パックンランド
・〃 ミニクレーン
・〃 ラッキークレーン
・〃 スーパーエレファント
・コアランド・いただきまん
・タイトースクエアボックス
・ナムコウイニングラン
・〃 ダートフォックス
・セガスーパーチャンス
・セガＵＦＯキャッチャー
・ターボアウトラン
・バッテリーカー何でも
・レール走行乗物
・定置式乗物
・オペレーションサンダーボルト
・ダライアスⅡ
・メカナイズドアタック
・トップランディング
・タイトーチェイスＨＱ
・ナムコメタルホーク
・スーパーハングオン
　シットタイプ
・アフターバーナー
　Ｗクレイドール
　コマンダー
　シティタイプ

●うります

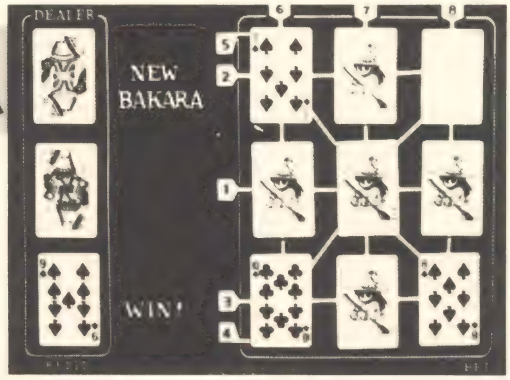
・アウトゾーン
・イメージファイト
・１９４１
・エリア88
・エイリアンストーム
・エアバスター
・ガンフロンティア
・かぐや姫
・ギャルズパニック
・マジックソード
・究極のストライカー
・グラデュースIII
・クイズ殿様の野望
・ゴールデンアタック
・コラムスII
・コンバットライブス
・ストリートスマート
・スパーリアル麻雀 II
・スーパースター
・スカイスマッシャー
・スーパーパング
・スノーブラザース
・戦場の狼II
・ソロモンの鍵
・ダブルドラゴン
・ダークシール
・チキチキボーイズ
・沈黙の編隊
・テトリス
・デンジャラスシード
・ドラゴンセイバー
・ドラゴンブリード
・トライゴン
・トリプルウォーズ
・バレーボール
・華弥生
・パックランド
・ハードパンチャー
・花六
・パロディウスだ!
・ピストル名人の冒険
・飛翔鮫
・フラッシュポイント
・ギャルズパニック
・ファイティングファンタジー
・プラスアルファ
・ブラッドブラザーズ
・フライング（P付）
・ヘビーバレル
・マジックソード
・ムスタング
・メジャータイトル
・ストリートスマート
・ローラーゲーム
・ロボコップII
・ワースト８９
・ワルキューレの伝説
・ワールドカップ
・ＡＩＲ　ＤＵＥＬ
・Ｍ．Ｉ．Ａ
・ＭＡＪＯＲ　ＴＩＴＬＥ
・Ｍ．Ｖ．Ｐ
・ＮＥＭＯ
・Ｐ－４７
・Ｒ－ＴＹＰ
・ＵＳ．ＮＡＶＹ

※各種買取応談
※取引銀行
大和銀行　松戸支店
（普）６９５１１４２

㈲サン・エンタープライズ
千葉県流山市松ケ丘1-475-99
☎ 0471（47）2050
FAX 0471（47）2060

JOKER ODDS	
ジョーカー9	×1000
〃 8	×500
〃 7	×200
〃 6	×50
〃 5	×30
〃 4	×10
〃 3	×5
〃 2	×3
クロスジョーカー	×100
コーナージョーカー	×100
ジョーカー3カード 1SET	×10
〃 2SET	×30
〃 3SET	×100
〃 4SET	×200
〃 5SET	×300
〃 6SET	×500
〃 8SET	×1000

業界で話題No.1!!
NEW BAKARA
好評発売中



SPECIAL ODDS	
ストレート	×
	×
	×
	×5
	×5
ード 〃	×15

スペシャルオッズで ゲームは更に 興奮!!
メダルゲームもOK!!

バカラ（9カード）ゲームの楽しさをサブ基板で、
ジョーカー迄も一挙に楽しめる画期的なゲーム!!

SUN ㈲サン・エンタープライズ
☎0471-47-2050㈹
千葉県流山市松ヶ丘1-475-99 FAX 0471-47-2060 （開発）47-2070

ビデオゲームソフト
企画、開発、製造、販売
（ソフト開発承ります）

激安！専門店 通販
当社で３万円以上お買いあげの方
全員に当社商品券を差し上げます。
商品リストをご希望の方は62円切
手同封でご請求ください。
㈱ユニバース
UNIVERSE CO;LTD
本　社　大阪市住之江区北加賀屋5-8-57
TEL 06(682)3444　FAX 06(681)9770
豊橋(営)　愛知県豊橋市小松町200-1(小松ビル)
TEL 0532(46)6103　FAX 0532(48)6155

●うります

- アイドル麻雀放送局
- アルカノイド
- 家元
- １９４３
- ＳＤガンダム
- エドワードランディ
- ＥＤＦ
- お雀子クラブ
- お雀子ハイスクール
- おとなの麻雀
- いかがですか
- お嬢さん
- エイリアンストーム
- 栄光の甲子園
- カプコンワールド
- カメラ小僧
- ガンディーラー
- 究極タイガー
- ギャルの告白
- グラデュースⅢ
- クイズＤＥデート
- コラムス
- コラムスII
- コットン
- ゴモラ
- コンバットライブス
- ギャルズパニック
- ゴルフィンググレイツ
- コンペティションゴルフ
- ガンフォース
- ゴーオンザゴールド
- ザ麻雀
- サプライズアタック
- サンダーフォースＡＣ
- ジャンピューター
- ＪＯＥ&ＭＡＣ
- 上海
- 上海II
- スタジアムヒーロー
- スーパーオセロ
- スーパーバーガータイム
- スーパー㊚麻雀
- スーパーリアル麻雀
- ストリートファイターII
- 制覇
- セカンドラブ
- 戦場の狼II
- 倉庫番
- ストリートスマート
- ストライクガンナー
- スパイナルブレイカーズ
- クイズ宿題をわすれました
- サンダーフォースⅢ
- スーパーバレーボール９１
- サンダーゾーン
- 大霊界
- ダブルドラゴンⅢ
- チャイナタウン
- テトリス
- 出たなツインビー
- トリプルウォーズ
- ドラゴンセイバー
- 殿様の野望
- ドラゴン忍者
- 中華大仙
- 大予言
- 熱局雀士
- ねるとん牌鯨団
- ニモ
- ナンパストーリー
- 忍者キッズ
- 麻雀狂列伝
- みな様のおかげです
- パステルギャル
- ハテナの大冒険
- 花合わせ
- 華折鶴
- 華の舞
- 華弥生
- パニックスタジアム
- パロディウスだ
- パンクショット
- バニラシンドローム
- 美女っ子学園
- ビックイベントゴルフ
- ファイナルファイト
- ファンタズム
- フライングシャーク
- ヘビーユニット
- ポンピンクワールド
- パーフェクトビリヤード
- ブロックアウト
- ハイホーII
- バルーンブラザーズ
- パイプドリーム
- ブラッドブラザーズ
- ピストル大名
- ハットトリックヒーロー
- ビーストバスターズ
- 麻雀アカデミー
- 麻雀狂時代
- 麻雀刺客
- 麻雀好きの懲りない面々
- 麻雀夏物語
- 麻雀ファンクラブ
- 麻雀フライデー
- 舞姫
- マジックソード
- 麻雀学園
- モザイク
- 魔魅伝説
- 麻雀放浪記
- 麻雀学園II
- マジェステックトゥエルブ
- 麻雀遊技
- 麻雀私生活
- ＵＳネイビー
- ＵＳクラッシック
- 雷電
- リアル麻雀
- リアル麻雀Ⅳ
- リベンジオブドウ
- 琉球
- レディハンター
- レモンエンジェル
- ローラーゲームズ
- ロポコップII
- ロードオブキング
- ロイヤル麻雀
- ロッドランド
- 雷牙
- ランパート
- ワールドカップ
- ワールドスタジアム９０
- ワンダープラネット
- ワードナーの森

※通販も取扱っています。

（株）ユニバース　大阪市住之江区
北加賀屋５－８－５７
☎　０６（６８２）３４４４
FAX ０６（６８１）９７７０

・銀河任侠伝
・雷電
・コンバットライブス
・スノーブラザーズ
・ジェミニウィング
・ダブルドラゴンⅢ
・原始島
・スカイソルジャー
・スカイアドベンチャー
・ギャングウォーズ
・サイコソルジャー
・ゼロウィング
・鮫！鮫！鮫！
・アウトゾーン
・メタフォックス
・タスクフォースハリアー

（株）ロータスプレス　東京都渋谷区恵比寿南３－５－８　恵比寿サンモール６Ｆ
☎　０３（３７６０）６６３０
FAX ０３（３７６０）５３５９

新製品から　中古基板まで
あらゆる基板 筐体 パーツを取揃えております。
お気軽にお問合せ下さい。
㈱ユニバース
UNIVERSE CO;LTD
本　社　大阪市住之江区北加賀屋5-8-57
TEL 06(682)3444　FAX 06(681)9770
豊橋(営)　愛知県豊橋市小松町200-1(小松ビル)
TEL 0532(46)6103　FAX 0532(48)6155

●かいます
・ウイロー
・Ｘマルチプライ
・エリア88
・キャリバー50
・ギャングウォーズ
・究極タイガー
・クライムシティ
・クライムファイター
・空牙
・原始島
・ゴールデンアックス
・サイコソルジャー
・サラマンダ
・サンダークロス
・忍
・シークレットエージェント
・ＪｕＪｕ伝説
・シャドーダンサー
・スーパーコントラ
・ストリートスマート
・ストリートファイター
・スプラッターハウス
・スーパーマン
・ダブルドラゴン
・ダブルドラゴンⅡ
・ダッシュ野郎
・ＷＷＦスーパースターズ
・達人
・チェルノブ
・天聖龍
・天地を喰らう
・テトリス
・大旋風
・ドラゴン忍者
・ドラゴンブリード
・ドンドコドン
・トンマ
・忍者龍剣伝
・バブルボブル
・パックランド
・パックマニア
・ハードパンチャー
・バーニングフォース
・ファイナルファイト
・ファイナルブロー
・フライングシャーク
・フェリオス
・ベラボーマン
・ミッドナイトレジスタンス
・未来忍者
・モンスターレア
・メルヘンメイズ
・ＵＡＧ
・ラスタンサーガ
・ラスタンサーガⅡ
・ワールドカップ90
・ワイルドファング
・ワルキューレの伝説
・各種ロム・システムボード
・その他中古基板

三和電子㈱　東京都板橋区中丸町58－5
☎　03(3554)2261
FAX 03(3554)2232

●かいます
・スクラップ基板・故障基板
・ＲＯＭ・ＩＣ・ＣＰＵ等電子部品
以上高価買取り、近在の方は引取りにも伺います
サンライズ商事　川崎市川崎区浜町１－１３－１
☎　０４４（３６６）１６３２
FAX ０４４（３６６）６５６０

買取りします！
ジャンク基板
スクラップ基板
中古 EP-ROM
RAM | CPU
SOUND
その他IC部品
詳しくはお電話下さい。
小売始めました。
浪速電子
〒578 東大阪市西鴻池町1-14-13
☎06(746)1943 FAX06(744)1235

●うります
・中古ＥＰ－ＲＯＭ
ＲＡＭ、ＣＰＵ、ＳＯＵＮＤ
その他ＩＣ部品小売り始めました。お問い合わせ下さい。
●かいます
・スクラップ・ジャンク基板
・（ＲＯＭナシ・ワンタイム欠品基板もＯＫ）
専門に買取致しております。
お気軽にお問い合わせ下さい。
浪速電子　東大阪市西鴻池町１－１４－１３
☎　０６（７４６）１９４３
FAX ０６（７４４）１２３５

マジカルオッズ　新発売
M
スロットタイプ　メダルゲーム
㈲パ　ル　お気軽にお問い合わせください。
大阪市西区九条南２丁目16番５号
☎06(581)4762・FAX06(581)5082

うります&かいます ⑱

●かいます
・パロディウスだ！
・T．M．N．T．
・ピットファイター
・トライゴン
・グラディウスII
・グラディウスIII
・サプライズアタック
・サンダークロス
・A－JAX
・サラマンダ
・ライフフォース
・エスケープキッズ
・でたなツインビー！
・ドラゴンセイバー
・スプラッターハウス
・ギャラガ８８
・パックマニア
・ローリングサンダー
・ワンダーモモ
・源平討魔伝
・ギャプラス
・ドラゴンバスター
・パックランド
・メジャータイトル
・大工の源さん
・エアデュエル
・アールタイプII
・イメージファイト
・Xマルチプライ
・ドラゴンブリード
・最後の忍道
・バイオレンスファイト
・MJ－１２
・ハットトリックヒーロー
・ルナーク
・チャンピオンレスラー
・クライムシティ
・サンダーフォックス
・ムスタング
・ホラーストーリー
・地獄めぐり
・ヘルファイヤー
・ダブルドラゴンII
・ラスタンサーガII
・スカイスマッシャー
・レインボーアイランド
・スーパーマン
・達人
・ダッシュ野郎
・ファイナルファイト
・USネイビー
・１９４１
・マジックソード
・ストライダー飛龍
・天地を喰らう
・虎への道
・ガンスモーク
・ムーンウォーカー
・シャドーダンサー
・エイリアンストーム
・ゴールデンアックス
・コットン
・空牙
・クルードバスター
・バーディトライ
・シークレットエージェント
・ロボコップ
・ダークシール
・チェルノブ
・ジョー&マック
・エドワードランディ
・ロッドランド
・プラスアルファ
・ぶたさん

NEW& USED: P.C. BOARDS

Buy s Sell

Please call us 03 (3760) 6630
FAX 03 (3760) 5359

LATEST NEWS
EARLIEST DELIVERY
CONTINOUS SERVICE

LOTUS PRESS
EBISU-SUNMALL 6F
3-5-8, EBISU-MINAMI SHIBUYA-KU
TOKYO, JAPAN

●うります

・Ｒ－タイプII
・あしたのジョー
・アサルト（レバー付）
・Ｒ－タイプ
・エアデュアル
・イシターの復活
・オーダイン
・イメージファイト
・エイリアンシンドローム
・宇宙戦艦ゴモラ
・エイリアンストーム
・エリア８８
・Ｘマルチプライ
・アウトゾーン
・ウイロー
・オーライル
・エアバスター
・１９４１
・アトミックロボキット
・アークエリア
・アクトフェンサー
・悪魔城ドラキュラ
・Ａ－ＪＡＸ
・エアウルフ
・１９４３
・源平討魔伝
・キャリバー５０
・カダッシュ
・グラディウス（電源付）
・コントラ
・ゴールデンアックス
・ギャングウォーズ
・恋のホットロック
・球界道中記
・キャメルトライ
・火激
・コンバットライブス
・コラムス
・ゲイングランド
・グラディウスIII
・ギャルズパニック
・グラディウスII
・クラックダウン
・クルードバスター
・原始島
・最後の忍道
・鮫！鮫！鮫！
・忍
・ＪｕＪｕ伝説
・戦場の狼II
・サプライズアタック
・スノーブラザーズ
・スカイソルジャー
・ストリートファイター
・スーパーバレーボール
・ファイナルファイト
・サンダーフォックス
・ソニックブーム
・サイコニクスオスカー
・セイントドラゴン
・ストライダー飛龍
・サイコソルジャー
・スーパーコントラ
・スカイキッドＤＸ
・ストリートスマート
・沙羅漫蛇
・ドラゴカセイバー
・トライゴン
・大工の源さん
・トンマ
・ＸＸミッション
・大旋風
・ドラゴンブリード
・チキチキボーイズ
・ダライアス
・ダブルドラゴンIII
・大魔界村
・デンジャラスシード
・達人
・テトリス
・ＮＥＭ０
・Ｔ．Ｍ．Ｎ．Ｔ．
・バブルボブル
・パラメデス
・ヴォルフィード
・バーニングフォース
・ピットファイター
・飛翔鮫
・爆突機銃艇
・パロディウスだ！
・ファイネストアワー
・ブロクシード
・バイオレンスファイト
・パイプドリーム
・ホラーストーリー
・ボナンザブラザーズ
・ヘルファイアー
・ファイティングホーク
・ピストル大名の冒険
・天地を喰らう
・バルダーダッシュ
・ファンタジーゾーン
・ブラックドラゴン
・フェリオス
・マジェスティックトウェルブ
・Ｍｒ．ヘリの大冒険
・モンスターリア
・メルヘンメイズ
・マーベルランド
・ムスタング
・妖怪道中記
・ＵＳ．ＮＡＶＹ
・マジックソード
・Ｍ．Ｊ．ムーンウォーカー
・未来忍者
・ベラボーマン
・リングの王者
・ラスタンサーガ
・ライフフォース
・ロンパーズ
・ロストワールド（Ｐ付）
・雷電
・レッスルウォー
・ラスタンサーガII
・レイメイズ
・リブルラブル
・ラフレーサー
・ラビリンスランナー
・レインボーアイランド
・ワンダーモモ
・ワイルドファング
・ワルキューレの伝説
・麻雀刺客
・レモンエンジェル
・スーパーリアル麻雀II
・アイドル麻雀放送局
・キャンパスハンティング
・麻雀夏物語
・麻雀ファンクラブ
・麻雀大予言
・スーパー禁版
・凝りない面々
・トリプルウォーズ

＊その他このリストにない商品もお気軽にお問合せ下さい!!
＊価格は変動しますので、お問合せ下さい。

テクナート　大阪市浪速区日本橋４－２－20　コア日本橋２Ｆ
☎　０６（６４３）７６４１
FAX ０６（６４３）７６４５
TLEX TECHNART J 63662

新製品から
中古まで
売買なら
㈲ライフサービス
中古 PCB 高価買取ります
〒814-01 福岡市早良区田隈1丁目15−11
TEL 092(863)1173
FAX 092(865)9073

●うります

・ＪｕＪｕ伝説
・ダブルドラゴンII
・コンバットライブス
・ツインコブラ
・鮫！鮫！鮫！
・クライムシティ
・あしたのジョー
・達人
・地獄めぐり
・レインボーアイランド
・ハットリス
・ドンドコドン
・スノーブラザーズ
・大旋風
・WWFスーパースターズ
・パズニック
・ファイナルブロー
・ファイティングホーク
・アールタイプ
・四川省
・イメージファイト
・メジャータイトル
・ポンピングワールド
・迷宮島
・Xマルチプライ
・アールタイプII
・１９４２
・ミッドナイトレジスタンス
・マジックソード
・戦場の狼II
・大工の源さん
・ファイナルファイト
・パンクショット
・サプライズアタック
・天地を喰らう
・Ａ−ＪＡＸ
・トライゴン
・パロディウスだ
・グラディウスIII
・エイリアンズ
・ピットファイター
・リングの王者
・キューブリック
・ゴールデンアックス
・クルードバスター
・エリア８８
・ウィロー
・マッドギア
・テトリス
・ドラゴンセイバー
・ベイルート
・ＭＶＰ
・モンスターレア
・ラフレーサー
・エイリアンストーム
・上海II
・ブロクシード
・ゲイングランド
・スクランブルスピリット
・コラムス
・ドラゴン忍者
・雷電
・ロボコップ
・ファイティングファンタジー
・ＳＲＤ
・ＵＳネイビー
・メルヘンメイズ
・スプラッターハウス
・Ｔ．Ｍ．Ｎ．Ｔ．
・ワールドスタジアム８９
・フェリオス
・ワルキューレの伝説
・オーダイン
・ファイネストアワー
・忍者龍剣伝
・ワイルドファング
・ワールドカップ９０
・オメガファイター
・アトミックロボキッド
・スーパーバレーボール
・ネクストスペース
・プラスアルファ
・原始島
・テラフォース
・タスクフォースハリアー
・ストリートスマート
・ツインイーグル
・クライムハンター
・華の舞
・エアデュエル

●かいます

・ダブルドラゴンIII
・カダッシュ
・パロディウスだ！
・ファイナルファイト
・ドンドコドン
・エリア８８
・鮫！鮫！鮫！
・バイオレスファイト
・天地を喰らう
・トライゴン
・雷電
・チャピオンレスラー
・上海II
・大工の源さん
・オーダイン
・ワルキューレの伝説
・フェリオス
・アウトゾーン
・テトリス
・ゴールデンアックス
・ジャンボ尾崎
・リングの王者
・Ｔ．Ｍ．Ｎ．Ｔ．
・エイリアンズ
・マジックソード
・クライムシティ
・クライムファイター
・WWFスーパースターズ
・ワールドカップ９０
・スーパーバレーボール
・ヴォルフィード
・空牙
・戦場の狼II
・ＵＳネイビー
・ドラゴンセイバー
・ハードパンチャー

※その他、多数ＰＣＢ在庫あり。
高価買取致します。
※業務拡張につき、社員募集！
先ずは、お電話下さい。
※振込先
福岡信用金庫　七隈支店
普通　６６０３０
（有）ライフサービス

（有）ライフサービス　福岡市
早良区田隈１丁目１５−１１
☎　０９２(８６３)１１７３
FAX ０９２(８６５)９０７３

●うります
・景品用時計（クレーン用各種格安あり）
・クイズBOX（レインボー）
●かいます
・チェイスHQ
・ギャラガ８８
・ルマンミニスピン
・ドキドキアニマルランド
・タロット占い（サンワイズ）
・ぴょんぴょん（メダルゲーム）
・コインペット（グローリー製）
・ストリートスマート（ICボード）
・ヘルスチェッカー（テクノポップ）
・ダブルフィーバー（カプコンメダル）
・ビックリフィーバー（メダルゲーム）
・エンデューロレーサー（シットダウン）
・WWF
・各種ラバー筐体
・ウォンテッド（カトウ）
・レッスルフェスト
・赤白大名神
・達人
・テトリス（基盤）
・雷電
・ギャロップ

サンライト沖縄　沖縄県宜野湾市字大山6丁目1番6号
☎ 09889（7）3333
FAX 09889（8）6774

売買
メダル機 中古機 中古基板のことならおまかせ下さい。
大裕
TEL06(644)-0328
FAX06(644)-0331
〒556 大阪市浪速区下寺3丁目6番2号

●うります
・18インチ・20インチ 筐体
・18インチ・20インチ ラバー筐体
・14インチアップライト 基板入り
・スペースハリヤー
・コンチネンタルサーカス
・ファイナルラップ
・スーパーハングオン
・ペニーポール
・エアーホッケー
・ランブルボール（コマヤ）
・フリッパー各種
・スーパーダービー
・アフターバーナー
・乗り物ーロボット・戦車・汽車
・スーパーコンチネンタル
・低高速ホッパー
・ニューグランドダービー（6人用）
・ラッキークレーン
・人形つかみ（クレーン）
・ミニクレーン
・定置式乗物各種あります
・日物・寿・大森製アップライト型メダルゲーム機
・グローリー電動コイン計算機
・コインペット
・コイン両替機
・手動式コイン計算機
・千円・五百円両替機
・グローリー1万円両替機
・手動式・電動式コイン計算機
・中古コイン（サイズ 各種有り23∅・24.5∅・25 ∅・26 ∅・27 ∅）
・各種コックピットタイプ 有ります。
●かいます
・各種中古ゲーム機・中古基板
〈テーブル型・たて型〉
・忍者ウォリアーズ
・キングダービー
・スーパーダービー
・寿・大森タイプのメダル機
〈筐体〉
・18インチ・20インチ 各筐体
・ジャンポーカー・スロット
・各種コックピットタイプ
・ファイナルラップ2
・コズモギャングズ
・ビーストバスターズ
・スーパーモナコグランプリ
・スーパーコンチ高速ホッパー
・キングダービー4人用
・パワードリフト
・トップシューター
・フォートラックス
・チェイスHQ
・トップランディング
・アウトラン
・スペースハリヤー
・バリー製スロットマシン
・フリッパー（1年位前の物2.3台）
〈基板〉
・ファイナルファイト
・ギャルズパニック
・カプコンワールド
・1941
・カードゲーム
・スロットゲーム
・中古筐体
・識別機
・スーパーコンチ・ボーナスライン・各高速ホッパー高価にて買取ります
・千円・五百円両替機
・コイン両替機・コイン計算機
・各種コイン買います
＊振込銀行
住友銀行　天王寺駅前支店
普通口座　195403
ダイユウ

大裕　大阪市浪速区下寺3－6－2
☎ 06（644）0328
FAX 06（644）0331

新製品から 中古基板まで
あらゆる基板 筐体 パーツを取揃えております
お気軽にお問合せ下さい。
㈱ユニバース
UNIVERSE CO;LTD
本　社　大阪市住之江区北加賀屋5-8-57
TEL 06(682)3444　FAX 06(681)9770
豊橋(営)　愛知県豊橋市小松町200-1(小松ビル)
TEL 0532(46)6103　FAX 0532(48)6155

売買
大型機種 メダル機 アーケードマシン 中古コイン
大裕
TEL06(644)-0328
FAX06(644)-0331
〒556 大阪市浪速区下寺3丁目6番2号

うります&かいます ⑭

●かいます

・アルバレスタ
・アルゴスの戦士
・飛鳥&飛鳥
・イースワット
・インセクターX
・１９４１
・イメージファイト
・ウィロー
・エリア88
・エイリアンズ
・Xマルチプライ
・A－JAX
・エアバスター
・F－1ドリーム
・オメガファイター
・ガルカ
・カベール
・カプコンボーリング
・キャスルオブドラゴン
・ギャラガ88
・キャリバー50
・究極タイガー
・空牙
・クォース
・クライムシティ
・クライムハンター
・ザディーラー
・クルードバスター
・グラディウス
・ゴールデンアックス
・コントラ
・コブラコマンド
・鮫！鮫！鮫！
・最後の忍道
・サンダークロス
・シャドーダンサー
・シークレットエージェント
・忍
・獣王記
・地獄めぐり
・サプライズアタック
・サンダーフォックス
・サンダーフォースAC
・サンダー&ライティング
・スーパーパング
・スカイアドベンチャー
・ストライダー飛竜
・スーパーライン
・ストリートスマート
・スーパーマン
・JuJu伝説
・スーパーコントラ
・ストリートファイター
・スカイソルジャー
・スプラッターハウス
・スーパーフォーミュラDF
・スパイナルブレーカーズ
・ゼロウイング
・セガBボード1MEGA
・タスクフォースハリアー
・WWFスーパースターズ
・タフターフ
・大旋風
・ダブルダイナマイト
・ダウンタウンP
・ダッシュ野郎
・達人
・ダブルドラゴンII
・ダブルドラゴン
・大魔界村
・チキチキボーイズ
・チャンピオンレスラー
・チェルノブ
・ツインイーグル
・DJボーイ
・デモンズワールド
・テトリスB
・天地を喰らう
・トンマ
・ドラゴンブリード
・ドラゴン忍者
・ドンドコドン
・ニュージーランドストーリー
・忍者龍剣伝
・パイプドリーム
・ハードパンチャー
・ハレーズコメット
・バブルボブル
・パーフェクトビリヤード
・パックマニア
・パウンドフォーパウンド
・パックランド
・バイオレンスファイト
・宇宙戦艦ゴモラ
・ビジランテ
・ビーチバレー
・P47
・ファイナルファイト
・ファイナルブロー
・ファイティングホーク
・ファイティングファンタジー
・パンクショット
・M．J．ムーンウォーカー
・マジック・ソード
・ブラッドブラザーズ
・フェリオス
・ベイルート
・ヘルファイアー
・ヘビーバレル
・ポンピングワールド
・ヴォルフィード
・ポーカーレディー
・ホラーストーリー
・ポールポジション
・ポケットギャル
・ミッドナイトランディング
・メガブラスト
・メタフォックス
・メガブラストM
・モンスターレア
・U．A．G．
・USネイビー
・ラッキー75
・ラッキー88
・ラッキー74
・ラッキー90
・ラスタンサーガ
・ラスタンサーガII
・レッスルウォー
・レイボーアイランド
・ローリングサンダー（P付）
・ロストワールド（P付）
・ロボコップ
・ワイルドファング
・ワールドカップ90
・S．C．Iキット
・戦場の狼II
・雷電
・コンバットライブス
・オペレーションTB
（2ガン付）
・エイリアンストーム
・スノーブラザーズ
・カダッシュ
・ムスタング
・トライゴン
・ダークシール
・大工の源さん
・ダブルドラゴン
・T．M．N．T
・アウトゾーン

※お気軽にお電話でお問合わせ下さい。

メディア商事（株）　東大阪市今米2番2号
☎ 0729（64）0717（代）
FAX 0729（64）2059

●かいます
＊以下のＰＣＢ１枚でも有りましたらよろしくお願い致します
・ジービー
・ボムビー
・ギャラクシアン
・キューティーQ
・ナバロン
・海底宝さがし
・ＳＯＳ
・パックマン
・キング&バルーン
・タンクバタリアン
・ラリーX
・ワープ&ワープ
・ギャラガ
・ニューラリーX
・ボスコニアン
・ニューボスコニアン
・ディグダグ
・スーパーパックマン
・マッピー
・ゼビウス
・パック&パル
・フォゾン
・リブルラブル
・ギャプラス
・スーパーゼビウス
・ドルアーガの塔
・パックランド
・グロブター
・ドラゴンバスター
・ホッピングマスッピー
・メトロクロス
・バラデューク
・ディグダグII
・モトス
・スカイキッド
・トイポップ
・スカイキッドＤＸ
・イシターの復活
・源平討魔伝
・ローリングサンダー
・ワンダーモモ
・ドラゴンスピリット
・パックマニア
・ギャラガ８８
・アサルト（Ｐ付）
・メルヘンメイズ
・越絶倫人ベラボーマン
・爆突機銃艇
・オーダイン
・メタルフォーク
・スプラッターハウス
・ワルキューレの伝説
・未来忍者
・フェイスオフ（Ｐ付）
・フェリオス
・ロンパーズ
・ブラストオフ
・ファイネストアワー
・マーベルランド
・タンクフォース
・コズモギャラクシアン
・ロストワールド（Ｐ付）
・ストライダー飛龍
・ストリートファイター
・ストリートファイターII
・ルパン三世
・ＱＩＸ
・ルナレスキュー
・スペースインベーダー
・フライボーイ
・ちゃっくんぽっぷ
・フェアリーランドストーリー
・クレイジーバルーン
・大怪獣の逆襲
・サイバリオン
・レイメイズ
・ツインイーグル
・ＳＤＩ（Ｐ付）
・バレット（Ｐ付）
・ダイナマイトダックス
・スーパーロコモティブ
・テディーボーイブルース
・ダンプ松本
・平安京エイリアン
・トランキライザーガン
・ディフェンダー
・サスケコマンダー
・ミサイルコマンド
・ぶたさん
・ムーンクェーサー
・マーブルマットネス
・Qバード
・メタルソルジャーアイザックII
・プランプポップ（Ｐ付）
・チューブパニック
・スパイダー
・サムライ
・ギャラクシーウォーズ
・ギャラクシーウォーズII
・ギャラクティックウォリアーズ
・トランポリン
・ラジカルラジアル
・ゲットスター
・パフォーマン
・サイコソルジャー
・セクロス
・ノーティーボーイ

（株）ワールドエンタープライズ
埼玉県大宮市土手町３－202－１
☎ ０４８（６４２）３１７８
FAX ０４８（６４２）６４３９

不要中古基板高価にて、買受致します。

★リストをFAXして下さい。折返し値付け致します。販売も致しますので、お気軽にお電話して下さい。
★倉庫等にねむっているPCB一括にし引き取ります。

株式会社ワールドエンタープライズ
〒330 埼玉県大宮市土手町3-202-1 営業時間：10時～17時 休日：土、日、祝日
TEL048(642)3178 FAX048(642)6439

うります&かいます

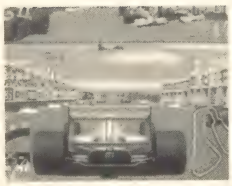
⑫

●うります
・アンタッチャブル
・ＥＤＦ
・ウイッツ
・エイリアンズ
・ＭＶＰ
・オーライル
・クラックス
・剣豪
・コラムスII
・サプライズアタック
・ＳＡＲ
・上海
・四川省
・獣王記
・忍
・スーパーバレー91
・脱獄
・テトリス
・天地を喰らう
・ハサム
・パズニック
・飛翔鮫
・ビジランテ
・ボナンザブラザーズ
・リングの王者
・琉球
・ローリングサンダー（ロム）
・ワールドカップ90
・アイドル麻雀
・麻雀ファンクラブ
・麻雀学園Ｉ・II
・ズームイン
・華の舞
・ビタミンＣ
・個人教授
・フライディ
・麻雀遊戯
・大予言
・禁じられた遊び
・麻雀革命
・リアル麻雀パートIII
※大型売ります
・アウトランコックピット
・アフターバーナー小・大
・エアインフェルノ
・エンデューロレーサー
・エキサイティングダービー
・ガントレット筐体
・サンダーブレイド
・スーパーハングオン中・大
・スタンランナー
・オペレーションサンダーボルト
・コスモギャング
・ターボアウトラン
・フォートラックスＤＸ
・ラインオブファイア
・ルマンミニ
・ＷＧＰスタンダード
・ＷＧＰＤＸ
・バトルシャーク
●かいます
・出たなツインビー
・ハットトリックヒーロー
・雷電
・ギャルズパニック
・ストリートファイターII
※大型買います
・ワールドダービー
・ビンゴサーカス
・スーパーエイトウェイズ
・エキストラドローポーカー
・エキサイティングダービーＦ－2
※振込銀行先
三和銀行　築港支店
普通　２７２８５８
ユーエス産業（株）
ユー・エス産業（株）　大阪市港区港晴４丁目１８番２３号
☎ ０６（５７４）０９９３
FAX ０６（５７４）０８３２

自信ある今月の推薦機種

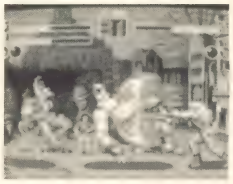
F1 エキゾーストノート
㈱セガ・エンタープライゼス

他の追随を許さない。
比類なきレースフィーリング。
ど迫力のリアルサウンド!!



餓狼伝説
㈱エス・エヌ・ケイ

格闘の達人3人のキャラより
1人選びストリートファイトを
繰り広げるバトルアクション!!



オペレーターの良きアドバイザー

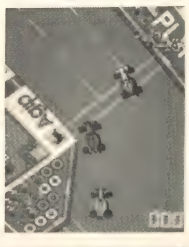
キャプテンアメリカ アンド ジ アベンジャーズ
データイースト㈱

"レッド・スカル"の魔の手
より地球を守るために
立ち上がれ!
スーパーアクションゲーム!!

CAPTAIN AMERICA, THE AVENGERS, and the distinctive likenesses thereof are Trademarks of the Marvel Entertainment Group, Inc. and are used with permission. Copyright © 1991 Data East Corporation Marvel Entertainment Group, Inc. All Rights Reserved.

F-1グランプリ
ビデオシステム㈱

世界初！ 公式F-1GP
シミュレーション遂に登場
通信可能で更にエキサイト



ユーエス産業株式会社
〒552 大阪市港区港晴4-18-23
TEL06(574)0993 FAX06(574)0832

売ります買います
㈱宇宙堂
名古屋市北区下飯田4丁目6-2
☎ 052(916)1407
FAX 052(916)1502
フリーダイヤル
0120−140701

●かいます

・悪魔城ドラキュラ
・アサルト（ROM）P付
・ＡＳＯ
・アルゴスの戦士
・アールタイプ
・アールタイプ２
・アッポー
・イシターの復活
・イーアルカンフー
・イメージファイト（ROM）
・１９４３
・１９４３（改）
・ＳＲＤ
・エクゼドエグゼス
・Ａ−ＪＡＸ
・エイリアンシンドローム（B）
・エキサイトアワー
・エイリアンズ
・ＭＩＡ
・黄金の城
・オーダイン（ROM）
・オメガファイター
・空手道
・ガンスモーク
・カルノフ
・銀河任侠伝
・究極タイガー
・ギャプラス
・ギガンデス
・グラディウス２
・功里金団
・グリーンベレー
・源平討魔伝
・恋のホットロック
・コントラ
・最後の忍道
・サラマンダ
・サンダークロス
・ザインドスリーナー
・鮫！鮫！鮫！
・西遊降魔録
・ジャイラス
・ジェミニウイング
・ストリートファイター（P付）
・ストリートスマート
・スーパーコントラ
・スターフォース
・スプラッターハウス
・スパルタンＸ
・スクランブルフォーメーション
・セクションＺ
・戦場の狼
・ソンソン
・大工の源さん
・闘いの晩歌
・達人
・ダッシュ野郎
・タイガーヘリ
・ダーウィン４０７８
・ダークミスト
・ダークシール
・タスクフォースハリアー
・チェルノブ
・ツインイーグル
・天聖龍
・虎への道
・ドラゴンバスター
・ドラゴンブリード（ROM）
・ドルアーガの塔
・ドラゴンスピリット
・特殊部隊ジャッカル
・トップシークレット
・忍者君２
・忍者龍剣伝
・ニュージーランドストーリー
・バラデューク
・パックランド
・パックマニア
・バルトリック
・バブルボブル
・ハードパンチャー
・ピットフォール
・飛翔鮫
・ビーウイング
・フライングアタック
・ぶたさん
・ブレイウッド
・フェアリーランドストーリー
・ファイティングファンタジー
・ブラックドラゴン
・プラスアルファ
・ファンタジーゾーン
・フェリオス
・ヘルファイヤー
・マスターオブウェポン
・マッハッタン24分署
・マーベルランド
・魔界村
・マッドギア
・Ｍｒ．ヘリの大冒険
・未来忍者（ROM）
・メルヘンメイズ
・メトロクロス
・モトス
・ＵＦＯロボダンガー
・ラッシュ&クラッシュ
・ライフフォース
・ラビリンスランナー
・ラスタンサーガ
・ラスタンサーガ２
・ラストデュアル
・ラビオレプス
・リブルラブル
・レインボーアイランド
・レジオン
・ロボコップ
・ロストワールド（P付）
・ローリングサンダー
・ロンパーズ
・ワルキューレの伝説
・ワードナの森
・ワイルドファング
・ワンダーモモ
・スーパーリアル麻雀Ｐ３
・麻雀ファンクラブ
・華の舞
・トリプルウォーズ

宇宙堂では毎月１回一生懸命働いてくれた中古基盤に感謝の心でしめやかに供養祭を行っております。
貴社も中古基盤は是非当社に御送り下さいますよう御願いします。
又、貴社の在庫をFAXで送って頂ければ値段御付けします。

うります&かいます ⑩

●うります

・アイドル麻雀
・キャンパスハンティング
・７次元の妖精達
・麻雀学園Ⅰ
・麻雀学園Ⅱ
・スーパー㊚版
・麻雀大予言
・麻雀夏物語
・麻雀ねるとん牌鯨団
・麻雀ファンクラブ
・麻雀遊技
・華折鶴
・１９４３
・あしたのジョー
・エアデュエル
・Ｆ１ドリーム
・究極タイガー
・クラックス
・功里金団
・コラムスⅠ
・コラムスⅡ
・コンバットライブス
・西遊降魔録
・スーパーフォーミュラ
・スノーブラザーズ
・スラップファイト
・大工の源さん
・達人
・テトリス
・パイプドリーム
・パロディウスだ
・パンクショット
・ピットファイター
・ポンピングワールト
・メジャータイトル
・アーケードマシン各種
・ドライブゲーム各種
・バナナドリーム（メダル用）
・メダル機各種
（グローリー・セガ他）
・両替機各種
・メダルマスゲーム各種
・連射基板
・セガＣｉｔｙ１８筐体
・セガＴ－１３テーブル筐体

●かいます

・ウィロー
・Ａ－ＪＡＸ
・ＭＩＡ
・エリア８８
・オーダイン
・カプコンボーリング（Ｐ付）
・ギャングウォーズ
・空牙
・クライムシティ
・クライムファイターズ
・グラディウスⅡ
・サイコソルジャー
・鮫！鮫！鮫！
・最後の忍道
・サンダークロス
・スーパーコントラ
・スーパーマン
・スーパーリアル麻雀ＰⅢ
・ストライダー飛竜
・ダッシュ野郎
・タスクフォースハリアー
・ＷＷＦスーパースターズ
・ハードパンチャー
・パックマニア
・バブルボブル
・ファイナルファイト
・ＵＡＧ
・雷電
・リングの王者
・ワルキューレの伝説

（有）サン・カンパニー
神奈川県川崎市麻生区東百合ケ丘２－２０－１１
☎　０４４（９５４）９４５９
FAX ０４４（９６６）８２８７

中古基板
売ります
買います

Alex
㈱アレックス

TEL092-461-2202
FAX092-461-2203

〒812
福岡市博多区博多駅南2-19-19

●うります

・ピカデリーサーカス
・ゴールデンサーカス
・野球拳ソフト（Ｐ５～Ｐ13）
・ネオ・ジオ（ソフト）
・チェッカーフラッグ
・Ｗ・Ｇ・Ｐ
・ザ・シンプソンズ
・ポラックス
・サンダークロスII
・ＳＤガンダム
・闘神ブレイザーズ
・ゼクセクス
・アクトフェンサー
・大魔界村
・ダブルドラゴンＩ・II・III
・カダッシュ
・ゆうゆのクイズでGO！GO！
・アールタイプＩ・II
・グラディウスII・III
・サプライズドアタック
・ニンジャキッズ
・ＤＤクルー
・ドラゴンセイバー
・サンダーフォースＡＣ
・Ｍ．Ｖ．Ｐ
・クイズ宿題を忘れました
・バンクショット
・チキチキボーイ
・クライムファイターズＩ・II
・ＭＪ－１２
・スーパーマスターズ（Ｐ付）
・大工の源さん
・クラッチヒッター
・ダイナミックＣ．Ｃ
・ボナンザブラザーズ
・キャリバー５０
・サラマンダー
・ストライダー飛龍
・ランバート
・コンバットライブス
・ドラゴンブリード
・ギャロップ
・スカイソルジャー
・天聖龍
・スパイラルブレーカーズ
・イメージファイト
・コラムスＩ・II
・ウルトラマン
・四川省
・パラメデス
・ワールドスタジアム89・90
・テトリス
・上海
・クラックス
・ブロックアウト
・出たなツインビー
・ピストル大名の冒険
・ファイナルファイト
・パイプドリーム
・ストリートファイターII
・Ｓ．Ｔ．Ｇ
・スーパーピンボールアクション
・ＵＳネイビー
・パロディウス
・スーパーフォーミュラー
・スーパーバレーボール９１
・ネクストスペース
・戦場の狼Ｉ・II
・ワンダー３
・ギャルズパニック
・大旋風
・快傑ヤンチャ丸
・ヴォルフィールド
・ドラゴンパンチ
・ワードナの森
・クイズ三国志
・クイズ殿様の野望
・キングオブザドラゴン
・天地を喰らう
・学園パラダイス
・ブラックドラゴン
・ヴィマナ
・ＡＶ花まる子ちゃん
・ＡＶ花のあげまん
・華の舞
・華折鶴

〈麻雀〉
・凝りない面々
・麻雀カメラ小僧
・麻雀革命
・麻雀ネルトン牌鯨団
・麻雀遊技
・ねらえトップスター
・ＬＤマリンブルーの瞳
・麻雀ファンクラブ
・スーパーリアルＩ・II
・麻雀学園Ｉ・II
・麻雀ナンパストーリー裏
・レディーハンター
・チャンネルズームイン
・流派
・大霊界
・麻雀ビタミンＣ
・麻雀東京ギャル図鑑
・麻雀大予言
・トリプルウォーズＩ・II
・ＡＶ麻雀（ＰＩ～ＰIV）
・アイドル麻雀放送局
・麻雀夏物語
・麻雀フライデー
・お雀子ハイスクール
・スーパー㊚版
・その他各種在庫有り
・在庫リストは、FAX 送信！
（基板・ロムキット・大型機）

●かいます

・ファイナルラップ
・ＵＦＯキャッチャー
・野球拳筐体・ソフト
・両替機・コイン計数機
・各種クレーン
・その他、テーブル・メダル機
大型機高価下取致します
・ネオジオソフト高価下取中

・中古基板高価買取（現金）

※振込銀行
西日本銀行　大橋駅前支店
普通　１７４６１４
株式会社　アレックス

（株）アレックス　福岡市博多区博多駅南２－１９－１９
☎ ０９２（４６１）２２０２
FAX ０９２（４６１）２２０３

うります&かいます ⑧

●うります

＊平成３年 晩秋 大バーゲン!!

※特報

〈アップ型&コックピット型〉

・オーバーザトップ
・それいけホームラン
・レーシングビート
・ワンダー３
・戦場の狼II
・パンチアウト
・スペースストレンジャー
・グランドリザード
・オープンスカイ３台
・ジャンスロ
・シューティングゾーン
・ツインビー
・功夫老師
・トリプルウォーズ
・ドラゴンフィーバー
・アイドル麻雀
・ジャトレ野球拳（標準型）
・八掛法士
・おみくじ
・レイベン

〈基板〉

（ア～カ行）

・オペレーションサンダーボルト
・お雀子ハイスクール
・アルカノイド
・殿様の野望
・ストリートファイターII
・ウイッチダイス
・高校野球
・ギャラガ

（サ～ナ行）

・テトリス
・サッカー
・スーパーリアル麻雀
・四川省
・ドラゴンフィーバー
・チャンピオンプロレス

（ハ行）

・バーディトライ
・バトルレーン
・パフォーマン
・バスター
・ハイパースポーツスペシャル
・オペレーションサンダーボルト
・オープンスカイ
・花のもも子組
・ビッグプロレス
・ファイヤートラップ
・プロゴルフ
・プロテニス
・ファイナライザー
・ファミリースタジアム

（マ～ラ）

・マリオブラザーズ
・ミステリアスストーン
・メインエベント
・ロードランナー
・ロボレス2001
・レイダース５
・レイベン
・麻雀学園
・鹿鳴館
・麻雀夏物語
・レモンエンジェル
・ルナーク
・クイズ宿題をわすれました

〈最新基板〉

・ニャンニャンパニック
・モンスターレア
・華弥生
・麻雀刺客
・ハイパースポーツ
・リアル麻雀
・エキサイトバイク

〈サブ基板〉

・ロードランナー・雀狂・雀王
・野球拳
・レーザーディスク

〈筐体〉

・18吋筐体（投売）

〈ロムのみ〉

・野球拳ソフト２セット
・アルカノイド
・リアル麻雀
・ハウスマヌカン
・エキサイトバイク

〈輸入ビデオソフト〉

・ロッキー・ビートルズ・スリラー・スターウォーズ
（一流品のみ）

〈メダルゲーム〉

・ダービーホール
・ビックリフィーバー

〈その他〉

・琉球
・パイプドリーム
・殿様の野望
・ランパート
・クイズHQ
・アウトゾーン
・任天堂ＶＳ筐体（基板付）
・レモンエンジェル
・エアバスター
・花のあげまん

●かいます

・ロケーション求む
・中古パターマシン（ＪＥＴ製）
・アーケードマシン
・一打逆転（ナムコ製）
・占いゲーム（ＪＥＴ製）
・他スポーツタイプ

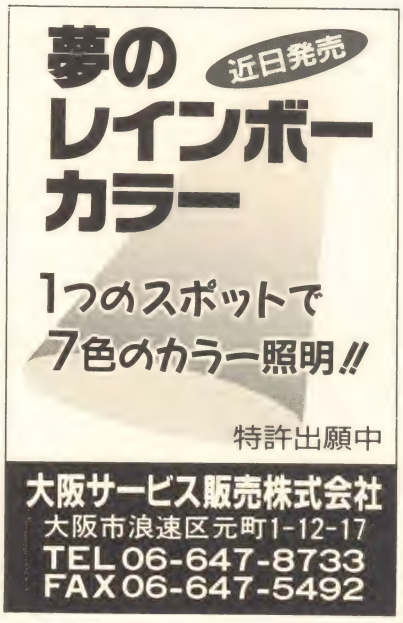
※振込銀行先
富士銀行新宿支店
当座２９３６７
フロンティア産業（株）

フロンティア産業㈱　東京都新宿区西新宿7-2-10栄立新宿ビル201号
☎ 03(3371)3746
FAX03(3365)1424

●うります
・ストリートファイターII
・ファイナルファイト
・スーパーバーガータイム
・バルーンブラザーズ
・P－47
・モンスターレア
・ゼロウイング
・トライゴン
・クライムシティー
・RタイプII
・テトリス
・オーダイン
・パンクショット
・ゴールデンアックス
・ダイナマイトリーグ
・MVP
・カダッシュ

●かいます
・イシターの復活
・ドルアーガの塔
・フォゾン
・トイポップ
・バラデューク
・パックランド
・リブルラブル
・ホッピングマッピー
・ディグダグII
・マッピー
・ボスコニアン
・ギャプラス
・スプラッターハウス
・ワルキューレの伝説
・グラディウス
・サラマンダ
・ライフフォース
・グラディウスII
・グラディウスIII
・悪魔城ドラキュラ
・餓流禍
・コントラ
・スーパーコントラ
・サンダークロス
・クライムファイター
・恋のホットロック
・トライゴン
・パロディウスだ
・大旋風
・達人
・黄金の城
・飛翔鮫
・究極タイガー
・ヘビーユニット
・スーパーマン
・クライムシティ
・ヴォルフィード
・マスターオブウエポン
・ポラリス
・ダンプ松本
・ファンタジーゾーン
・ファンタジーゾーンII
・フリッキー
・アッポー
・ゴールデンアックス
・原始島
・ストリートスマート
・魔界村
・大魔界村
・ストリートファイター
・ファイナルファイト
・1943
・ガンスモーク
・闘いの挽歌
・ドカベン
・トップシークレット
・虎への道
・ブラックドラゴン
・魔魅伝説
・バルトリック
・P－47
・ロッドランド
・ぶたさん
・銀河任侠伝
・雷電
・アルゴスの戦士
・ジェミニウイング
・スーパースターズ
・西遊降魔録
・ダブルドラゴン
・ダブルドラゴンII
・ウイズ

㈱トライ　千葉県松戸市新松戸南1丁目365 荒川グリーンビル205
☎ 0473(48)3880㈹
FAX 0473(48)3885



うります&かいます ⑥

●うります

・５カード新品基板格安
・５カード各種中古基板
・オッズフィーバー大好評
・スーパー５＆７
・エンゼルクラブ
・７カード
・マークII９０
・１３７Wフィーバー
・３７ショット
・麻雀　新品基板格安
・麻雀　各種中古基板
・カグヤ姫
・ベガス
・スタジオ１０１
・ＮＥＷコミック
・赤麻雀
・一発逆転麻雀
・スロット新品基板格安
・スロット各種中古基板
・チェリーボーナスⅠ．II．Ⅲ
・ミラクルジョーカー
・ゴールデンミラクル７
・スリーセブン
・ラッキー８８
・ラッキー７５
・ラッキースター
・キューティーライン
・エルドラード
・マジカルオッズ爆発的人気
・花合わせ６
・花チャンス
・華吹雪
・華菖蒲
・４人用キングダービー
・１４型キングダービー
・チャーミーマッチ
・ウインナーサークル
・ボート
・競輪
・ビッグショットII
・ズーム８
・リトルボーイ
・プレイスロット
・ＡＢＣ他各種壁掛型
・サンバ
・キングセブン
・１０型卓上筐体
・１４型卓上筐体
・コンパ
・とんとん君
・縦型カード機
・W型筐体
・ハーフ型筐体
・メダル貸し機
・中古両替機
・識別機
・各種中古筐体
・新品中古モニター
・グローリー製品
・コインペット
・Ｓコンチ高速
・Ｂライン高速
・ＢＡＬＬＹ製品
・各種コイン
・新品中古ルーレット
・各種チップ
・ＤＣパック
・各種カウンター
・７５７Ｐ
・イタズラ防止機
・各種パネル
・各種ＩＣ
・クイズボックス
・パンチボード
・フリッパー各種
・ボナンザ５カード
・１４型５カード中古機
・７カード中古機
・寿メダル筐体

●かいます

・なんでも買います
・高く買います
・花合わせ６II
・ビッグショットII
・ズーム８
・華吹雪
・華菖蒲
・かぐや姫
・スロット基板
・５カード基板
・上海II
・雷電
・テトリス
・麻雀基板

※不要機械全て買います
※遠方でも取りに行きます

・両替機
・２５セントメダル
・Ｒ０Mライター
・１４型カード機
・１０型卓上機

※５カード人気ソフト有ります
※あらゆるゲームの修理します

・ソフト開発承ります
・ハード設計承ります

※各種電子部品格安
※各種ハーネス作成します

※振込銀行
住友銀行　日本一支店
普通　６４７８５８
口座名　ネクスト

ネクスト　大阪市浪速区日本橋４−１−６
☎ ０６（６４５）０２１０
FAX ０６（６４４）００４０

中古機械・基板の売買お任せ下さい。

ネクスト
〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目1-6
TEL 06(645)0210㈹
FAX 06(644)0040
(振込先) 住友銀行日本一支店 普通647858 ネクスト

カード・花札・スロット・麻雀・卓上型・縦型・各種中古筐体
キングダービー・キング７・ビッグショット・ズーム８・
リトルボーイ等 各種壁掛型
両替機・識別機・モニター・BALLY製品・GLORY製品
ルーレット・各種電子部品

★5カード人気ソフト販売中!
★あらゆる機械・基板の修理承ります。

不要 中古基板 まとめて 買取ります

株式会社 ケイアンドユウ商会
〒577 東大阪市高井田本通５丁目２番
☎ 06-783-6362・FAX 06-783-6347

●うります

〈本体・基板付〉
・すぐ使用可メダル機
・ルーレット（アイレム製）
・カードゲーム（セガ製）

〈中古筐体〉
・ガンダム戦士

〈基板〉
・バンクショット
・ローリングサンダーII
・ワールドスタジアム８９
・ダークシール
・コンバットライブス
・西遊降魔録
・華弥生
・マッドギアー
・ゴブラコマンド

〈麻雀〉
・大人の麻雀
・麻雀刺客
・コミック麻雀
・大満貫
・麻雀学園Ⅰ
・麻雀野郎
・麻雀殺人事件
・制覇
・お雀子ハイスクール

〈大型機〉
・アウトラン
・ダライアスⅠ・II
・オペレーションウルフ

木内商会　大阪市東成区大今里南２丁目２－４
☎ 06（972）1917

●うります

〈基板〉
・ボンバーマン

〈筐体〉
・両替機（ダイドー）
・メダル貸出機（SEGA）
・ゴールデンダービー
・ドリーミーホール
・SEGAエアロシティーテーブル26
・両替機ＢＣＮ－1500
・ミスターバットマン
・ドラゴンフッーバー
・WGP
・キャンディ２６インチＵＰ型
・アフターバーナーＤＸ
・サンダーブレード
・パワードリフト
・ハングオン
・スーパーエレファント(クレーン)
・アウトラン（ＳＣ）
・ワニワニパニック
・エキサイティングベースＢ
・デジタルＢＸIII
・ファイナルラップII
・スティールガンナー
・メタルフォーク
・バトルシャーク
・ＬＣ－Ｖ５０新品在庫有り
・両替機グローリー高額紙幣用ER-20

新 中
売 買
レジャー施設 経営・管理・運営
各種ゲーム機 販売・買取
有限会社 サムコ通商
〒153 東京都目黒区三田2-7-9-105
TEL 03(5704)1739
FAX 03(3760)2035

〈メダル機〉
（ＳＩＧＭＡ）
・ＳＸ－１　２５φ
・ＭＫ－III　〃
・Ｃ－１２　〃
・スロットクラブ　〃
・ＪＤ－ＤＤ　〃
・スーパー8WAYS　〃
・リビエラ　〃
・メダル両替機　MC-2200
・ＥＸ－ダービーIII
・ニューヨークニューヨーク
・ニューペニーホールII
・キャッシュルーレット
・シルバースプラッシュ
・シルバーストライク
・ハーリーレーサー
・カジノロワイヤル
・ルーレット１０人用
・SEGAＥＸブラックジャック
・タイトーエメラルドホール
・ビンゴサーカス
・ワールドダービー
・ミラクルハット２５インチ
・ダンシングハット２５インチ
・ダブルフォールズ２５インチ
・ＳＬオーシャンTOオーシャン

〈ゲーム機〉
・デンジャーズゾーン
・両替機（中古）500 円千円用
　パンチボード有り、50冊単位
　業者（０Ｐ）は100 冊単位
・パンチボード2000穴・2300穴
・セガワールドダービー（中古）
・セガワールドビンゴ（中古）
・USA ボーラーローラー３台１組
・カラオケＬＣ－Ｖ５０セット
・カラオケＶK8100　2SETソフト付
・テーブル型18インチ　30台
・カラオケロケ・ゲーム場ロケ
　委託運営（転売可）応相談
・ＰＣＢエルドラード新品格安

●かいます

・セガワールドダービー
・セガビンゴサーカス
・セガＥＸブラックジャック
・シグマブラックジャック
・キャンディー１８型・２５型（各社）
・その他大型、中型、メダル機
及びアミューズ中型機連絡下さい。

㈲サムコ通商　東京都目黒区三田２－７－９－105
☎ 03（5704）1739
FAX 03（3760）2035

中古筐体
中古基板

新品もあります

㈲パ　ル
大阪市西区九条南２丁目16番５号
☎06(581)4762・FAX06(581)5082

うります&かいます ④

●うります
・アトミックロボキッド
・アウトゾーン
・怒（P無し）
・エスケープキッズ
・ＡＳ０
・オメガファイター
・クライムファイターズ２
・グラディウスII
・クイズ殿様の野望
・サンダークロス２
・ザ．シンプソンズ
・スノーブラザーズ
・ダーウイン４０７８
・ダブルドラゴンII
・チャンピオンレスラー
・出たなツインビー
・テトリス
・ドラゴンセイバー
・パロディウスだ
・ブラッドブラザーズ
・ポンピングワールド
・ＭＪ－１２
・ニュージーランドストーリー
・忍者龍剣伝
・ＵＳネイビー
・ランパート
・琉球
・陸・海・空
・ワールドスタジアム９０
・ワールドカップ９０
※在庫につきましては毎日変動致しますのでＴＥＬにてお問い合わせ下さい。

●かいます
・悪魔城ドラキュラ
・アルゴスの戦士
・１９４２
・１９４３
・１９４３改
・インセクターX
・イシターの復活
・黄金の城
・ガンフォース
・ガルフストーム
・火激
・ギャングウォーズ
・ギャルズパニック
・クラッチヒッター
・クロスブレイズ
・ゲイングラウンド
・恋のホットロック
・コットン
・鮫・鮫・鮫
・サンダーゾーン
・上海II
・シャドーダンサー
・ストライダー飛龍
・ダークシール
・ダッシュ野郎
・チャイナタウン
・ＤＤクルー
・デスブレイド
・トライゴン
・ドルアーガの塔
・バンダイク
・ヴィマナ
・フォゾン
・マスターオブウエポン
・ロボレス２００１
・ゴルフィンググレイツ（P付）
・メジャータイトル
※通信販売もいたします。お気軽にお電話下さい。

（株）ケイアンドユウ商会　東大阪市高井田本通５丁目２
☎ ０６（７８３）６３６２
FAX ０６（７８３）６３４７

FAMILY GAME
P, C, BOARD
JUNK BOARDS
SNOOKER
CASINO
ROULETTE
JUKE BOX
ELECTRIC PARTS
COMPLETE KIT
BILLIARD TABLE
GAME PARTS

IF YOU ARE LOOKING FOR SOMETHING TO IMPORT
FROM JAPAN, OR TRYING TO SELL YOUR PRODUCTS……

RING OUR BELL NOW!!

YOU WILL FIND OUT THE ANSWERS THROUGH
OUR WIDE COMMUNICATION!

K and U Co., Ltd.

5-2, TAKAIDA HONDORI
HIGASHI OSAKASHI OSAKA, JAPAN
TEL: 06-783-6362 FAX: 06-783-6347
TLX: 527-7834 KANDU J
OUR BANK: SANWA BANK HIGASHIOSAKA BRANCH
(ACC/324324)

・サンダークロス
・グラディウスII
・クライムファイター
・クォース
・達人
・大旋風
・UAG
・ドンドコドン
・チャンピオンレスラー
・ヴォルフィード
・メガブラスト
・鮫！鮫！鮫！
・WWFスーパースターズ
・クラックダウン
・スーパーコントラ
・パズニック
・クライムシティ
・バブルボブル
・ファイナルブロー
・ワルキューレの伝説
・リブルラブル
・システムI
・トイポップ
・エアバスター
・ポールポジション
・パックランド
・ワルキューレの伝説ROM
・スプラッターハウス
・マーベルランド
・システムII
・フェリオス
・ファイナルファイト
・大魔界村
・天地を喰らう
・カプコンボーリング
・ウイロー
・エリア88
・1941
・ストライダー飛竜
・ギャングウォーズ
・原始島
・スカイソルジャー
・スカイアドベンチャー
・クルードバスター
・空牙
・ミッドナイトレジスタンス(パネル付)
・シャドーダンサー
・ゴールデンAXE
・ゴールデンAXEサブボード
・テトリス
・DJボーイ
・ワールドカップ90
・ストリートスマート
・最後の忍道
・Mr．ヘリ
・RタイプII
・トンマ
・イメージファイト
・ドラゴンブリード
・タクスフォースハリアー
・AV麻雀
・ジャレコ
・ビッグラン
・アップライトタイプ

価格応談

・中古基板多数買取り致します
　現金仕入・即日振込
・当店では下取も行っております。
・その他リストにない基板もすぐに探せますのでお気軽に電話してください。

＊年中無休 10:00～7:00

＊振込先
三和銀行　恵比寿支店
普通　3504306
(株) 秀　　和

ソフトランド秀和　大阪市浪速区日本橋5-12-9でんき会館3F
☎ 06（649）7177
（マニア専用）
FAX 06（649）7222

●うります

・ギャルの一番搾り
・トリプルウォーズ
・七次元の妖精
・ねるとん牌鯨団
・リアル麻雀III
・華折鶴
・四川省
・アグレス
・栄光の甲子園
・カダッシュ
・カプコンベースボール
・キックアンドラン
・銀河任侠伝
・クイズはてなの冒険
・クォース
・グロブダー
・クラックダウン
・空牙
・サンダーフォース
・サンダーゾーン
・JuJu伝説
・スーパーピンボールアクション
・スタジアムヒーロー
・倉庫番
・タクスフォースハリア
・チャイナタウン
・チャンピオンレスラー
・ティードオフ
・出たなツインビー
・ドラゴンセイバー
・ハーレーズコメット
・バンダイク
・ブロックアウト
・ブロクシード
・ランパート
・レインボーアイランド
・ロボコップII
・USクラシック
・ワールドスタジアム／90
・ワールドカップ／90
・ネオジオソフト
　AS0II
　バーニングファイト
　クロスドスウォード
　キングオブモンスター
　あしたのジョー伝説
・サンダーブレード
・G－L0C
・クレイチャンプ
・エンフォース
・アクアジャック
〈フリッパー〉
・ストレンジサイエンス
・レイブン

技術と情報を誠意で
ゲーム機器リース・販売・改造・修理

株式会社 アスパック

〒156 東京都世田谷区赤堤4-48-11
小林ビル2F
TEL 03-3322-8223
FAX 03-3322-8224
FAXは24時間受付OK!!

うります&かいます ②

●うります

・野球拳
・WGP
・あしたのジョー
・Rタイプ
・RタイプII
・アルゴスの戦士
・アクトフェンサー
・アレスの翼
・アテナ
・怒りIII
・１９４３改
・グラディウスIII
・Xマルチプライ
・火激
・奇々怪界
・ギャラガ８８
・グラディウス
・源平討魔伝
・子連れ狼
・サイコニックオスカー
・サイドアーム
・スカイアドベンチャー
・スクランブルスピリット
・スプラッターハウス
・戦場の狼
・戦場の狼II
・ワルキューレの伝説
・中華大仙
・グラディウスII
・ヴォルフィード
・ポンピングワールド
・ダライアス
・タッチダウンフィーバー
・テトリス
・虎への道
・ドラゴンブリード
・ドラゴンバスター
・ドッジボール
・忍者龍剣伝
・バーニングフォース
・バーディトライ
・ハレーズコメット
・バラデューク
・バルガス
・パックマニア
・フェリオス
・フリッキー
・ヘビーユニット
・ヘルファイアー
・ホラーストーリー
・マッピー
・魔魅伝説
・リブルラブル
・ロードランナーⅠ～Ⅳ
・ロボコップ
・ワンダーモモ
・ワールドコート

〈麻雀〉

・麻雀学園Ⅰ
・麻雀学園II
・スーパーリアル麻雀II
・スーパーリアル麻雀III
・ギャルの告白
・麻雀刺客
・麻雀フライデー
・テレフォン麻雀
・高画質専用モニター
・コントロールＢＯＸ SVG-8

●かいます

・ガルカ
・サラマンダ

誰もが使いこなせる、
カンタン操作。
NRF-550
超小型紙幣計算機
魅力の価格で新登場
標準価格 ¥230,000
好評発売中

P.C.B. FOR SALE!!
RING OUR BELL NOW!!
06-632-6644
FAX 06-649-7222
5-12-9 NIHONBASHI NANIWA-KU OSAKA JAPAN
株式会社 秀和 SHUWA CORPORATION

うります&かいます

●うります

・WGP
・25インチテ-ブルル筐体（ジャレコ製）
〈各種基板〉
・ＳＤガンダム
・ワルキューレの伝説
・笑いの華天使
・ダートフォックス
・ドリフトアウト
・レゾン
・ドラゴンセイバー
・ワンダー３
・ＭＪ－１２
・ファイナルブロー
・忍者キッズ
・クイズクエスト
・ガンフロンティア
・栄光の甲子園
・クイズＨＱ
・クイズ捕物帳
・ドンドコドン
・ルナーク
・メガブラスト
・サンダークロスII
・サンダードラゴン
・ＵＳネイビー
・雷電
・戦場の狼２
・ファイナルファイト
・ローリングサンダーII
・ファイネストアワー
・１９４１
・未来忍者
・オーダイン
・バーニングフォース
・マーベルランド
・クラッチヒッター
・ＤＤクルー
・球界道中記
・ギャロップ
・魔獣の王国
・アクロバットミッション
・ターボフォース
・ダイナミックカントリークラブ
・華をやらねば
・ジョー&マック
・クイズ学園パラダイス
・クイズ三国志
・クロスブレイズ
・タートルズ
・ギャルズパニック
・アグレス
・コットン
・サンダーフォックス
・パロディウスだ
・ムーンウォーカー
・鮫・鮫・鮫
・出たなツインビー
・ブラッドブラザーズ
・アウトゾーン
・剣豪
・トライゴン
・ヴィマナ
・ランパート
・ワールドカップ９０
・エイリアンストーム
・グラデュースII
・ハードパンチャー
・ブロックシード
・ラフレーサー
・ガルフストーム
・ガンフォース
・スカイスマッシャー
・ワールドコート
・ロンパーズ
・ボナンザブラザーズ
・エアーデュエル
・デンジャラスシード
・ドラゴンスピリット
・爆突機銃艇
・ピストル大名の冒険
・グラディウスIII
・ピットファイター
・Ａジャックス
・エス・エー・アール
・エスケープキッズ
・ゴールデンアックス
・獣王記
・破兆
・クルードバスター
・スーパーピンボールアクション
・ストライクガンナー
・テトリス
・バンダイク
・ブラックハート
・ミッドナイトレジスタンス（パ付）
・雷牙
・ローリングサンダー
・カダッシュ
・サラマンダ
・スーパーパング
・ストリートスマート
・スノーブラザーズ
・チャイナタウン
・忍者龍剣伝(レバー付)
・モンスターレア
・ベイルート
・ブラストオフ
・Ｐ４７
・ザ．ロードオブキング
・セイントドラゴン
・トンマ
・ヒットジアイス
・イメージファイト
・Ｘマルチプライ
・倉庫番
〈麻雀基板〉
・レーザーディスクの麻雀
・グッとＥ雀
・ＡＶ花札
・ＡＶ麻雀
・スーパー禁版
・麻雀やるなら
・麻雀クイズ早くいってよ
・かぐや姫II（ベット）
・スケバン雀士竜子
・スーパーリアルＰIII
・麻雀ダイヤルＱ２
・大予言
・バニラシンドローム
・禁じられた遊び
・クラブ９０
・チャンネルズームイン麻雀
・沈黙の編隊
・７次元の妖精達
・ネルトン牌鯨団麻雀
・麻雀ファンクラブ
・麻雀私生活
・レモンエンジェル

※その他、低価格麻雀多数有り

※振込口座
第一勧業銀行　代田橋支店
普通口座　１３４７３２１
（株）玉　屋

※御住所かＦＡＸナンバーをお知らせ下さい。最新情報を無料でお届けします。

（株）玉屋　東京都杉並区和泉２丁目１番２６号
☎　０３（３３２３）５５２２
FAX ０３（３３２３）５５３３

今月の自信満々新製品！

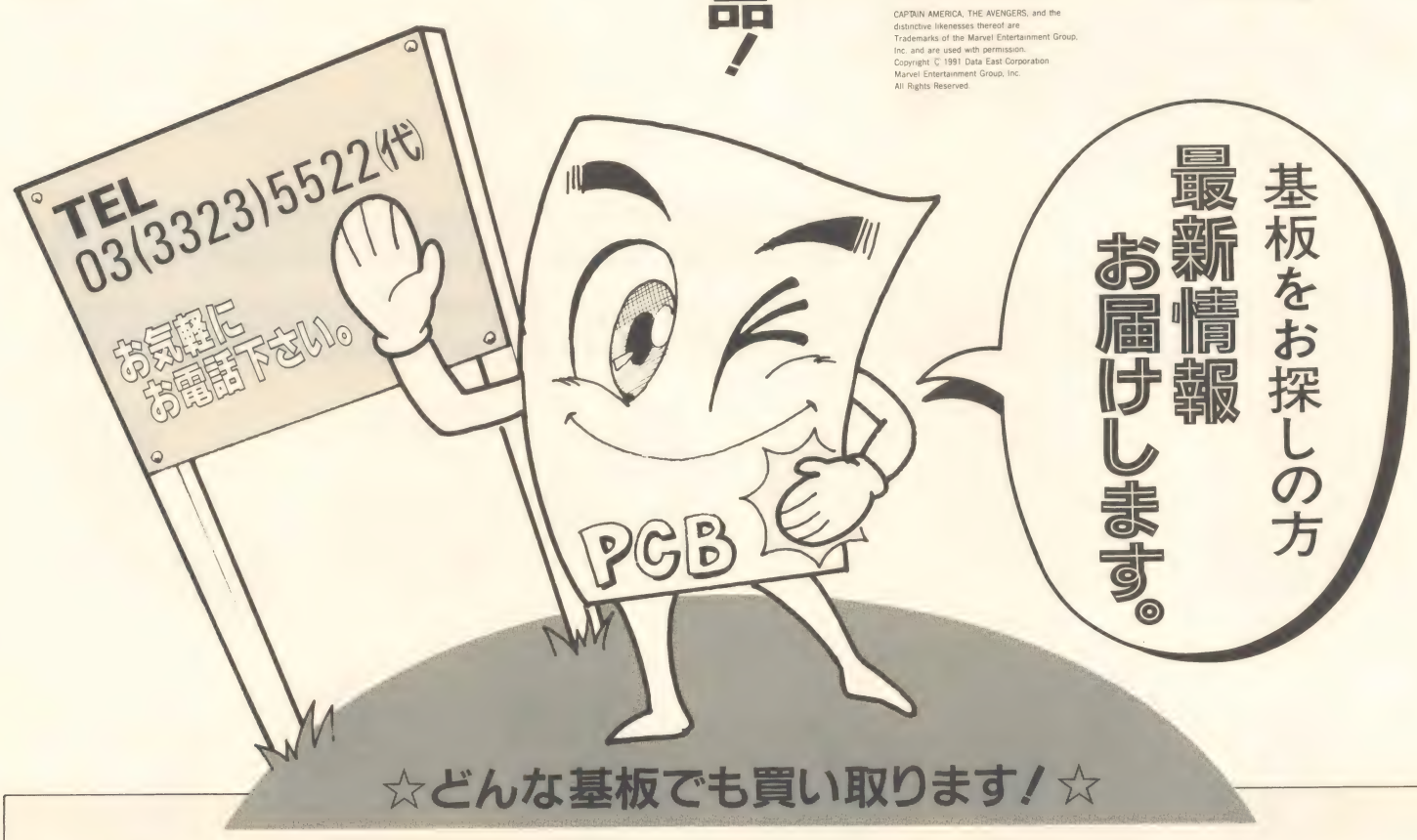
キャプテンコマンドー　㈱カプコン

餓狼伝説　㈱エス・エヌ・ケイ

メタルブラック　㈱タイトー

キャプテン アメリカ アンド ジ アベンジャーズ　データイースト㈱

CAPTAIN AMERICA, THE AVENGERS, and the distinctive likenesses thereof are Trademarks of the Marvel Entertainment Group, Inc. and are used with permission.
Copyright © 1991 Data East Corporation
Marvel Entertainment Group, Inc.
All Rights Reserved.



☆どんな基板でも買い取ります！☆

豊 富な在庫で御要望にお応えします。中古基板は常時在庫3000枚。低価格基板多数。

現 金一括買取致します。不人気基板・故障基板、その他どんな基板でも1枚から受付けております。

パ ネル等パーツ類・ゲームに関する物は全て揃います。お気軽にお問い合わせ下さい。

信頼と実績で御奉仕する基板売買のトータル・アドバイザー

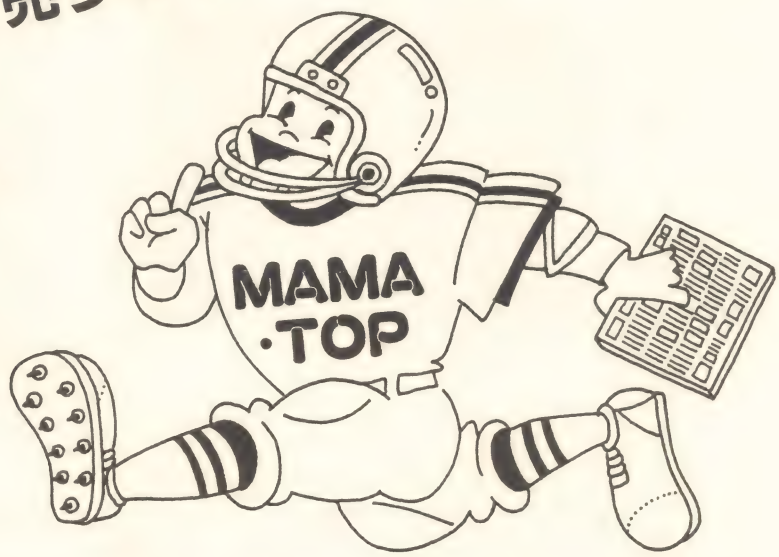
株式会社 玉屋
〒168 東京都杉並区和泉2−1−26
TEL.03(3323)5522(代)
FAX.03(3323)5533

〔振込口座〕
第一勧業銀行
代田橋支店
（普）1347321
（株）玉屋

WE SELL ANY KINDS OF USED ORIGINAL PCBS AND COMPLETE MACHINE AS DEPARTMENT STORE.

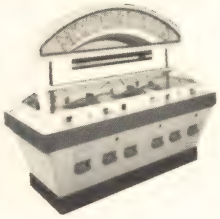
買います
売ります

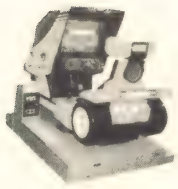
中古基板



貴社のオリジナルぬいぐるみを安く作ります

大型機・メダル機（中古）





買います 売ります

WE ALWAYS HAVE LARGE QUANTITIES IN STOCK.

PLEASE CONTACT US AS SOON AS POSSIBLE.

MAMA·TOP CORPORATION

1-7-8 HIGASHICHIYODA SHIZUOKA CITY 420 JAPAN

㈲ママトップ　本社　〒420 静岡市東千代田1-7-8　TEL 054-263-9373（代表）
FAX 054-263-9374　TLX 3962-555·TOPPU-J

振込先
清水銀行　大岩支店
普通口座　0072326
㈲ママトップ

売上データと現場の動向

10月下旬〜11月上旬

ロケーション別業況

生 情報満載！知りたいニュース・気になるデータ、ロケーションの声が生きてます。

売上げは鈍化傾向。

今年も残り僅かとなり、早くも年の瀬を感じさせる季節となってしまい、ここ数日全国的に急激な寒さが広がっているようだ。その一方で、これと同様に全国的な広がりを見せているのが、秋口から処々で囁かれていた消費減速傾向である。11月月中旬には、この傾向も大都市から地方まで鮮明に顕れ始めており、「AM業界のニーズは高く、消費の腰は強い」といった声はあるものの一部のオペレーターの中には、先行きを不安視する見方もあり、従来以上に大ヒット製品の登場を望んでいる。

ある繁華街ロケでは、今月の業況を「数週間に亘って悪天候が続いており、この寒さも影響して客足を遠のかせたのでは…」と話している。マニアや常連客の動向は相変わらずなのだが、一般客の流れが滞ってきているのだ。これに従って、対前月比も急激な落ち込みはないが、売上げ全体の伸びは鈍化傾向にあり、場所によっては緩やかな下降線を辿っているところさえある。

更に、AMショー後、数々の新製品が投入され好調なインカムをあげていた機種もあったが、引き継ぐ間を与えずにこれらがダウンし始めてきたことも要因となるだろう。実際、来年以降も独走が確実視されていた「ストリートファイターII」「ファイナルラップ2」などの息切れがオペレーターに大きなショックを与えている。今年一年を平均して見ると、例年とはレベルの違う好況さだったということもあり、その反動による大幅な下降が心配の種となっている。

しかしながら、前述のように、これは一過性のものと判断する関係者もおり、特に繁華街ロケでは「年末商戦に突入すれば、再び活況を取り戻すだろう」というオプティミズムな意見もあった。

取材ロケーションの機種別インカム状況を見てもパッとした印象を受けるものは少なく、結果を先に言ってしまえば4〜5機種の好調機を除いてドングリの背比べといった感じだ。まず、中・大型機では、先月から投入された**スターブレード**（ナムコ）が出回りだしたこともあってか、**ファイナルラップ2**（ナムコ）の牙城を崩す勢いを見せている。ただし、スペース効率の点でやや弱い面がありそうだ。また、一部ロケでは「ゲームクリアが意外に簡単ということもあって、長時間遊ばれてしまい、既にインカムは落ち込んでいる」との声もある。

スターブレード、ファイナルラップ2に迫る勢い。

その点では、インカムだけを単純に見た場合、**レールチェイス**（セガ）や**パワーホイールズ**（タイトー）の方が回転率も高くグループ客などの反響も良い。このほか、**スーパーモナコGP**、**ラッドラリー**（セガ）、**レーシングビート**（タイトー）など2座席連座のドライビングゲームもそれらに続きある程度のインカムをキープしている。換言すれば、コンパクト筐体を活かして設置台数も多くできるため、トータルな見方をすれば逆にこちらの売上げのほうが高いかもしれない。

ビデオゲームでは、遂に**ストリートファイターII**（カプコン）が減速を始め、繁華街ロケでも1日平均1万2000〜5000円という結果。最初から格闘技ゲームファンの少ないロケでは時期的に落ち込むのも仕方のないことだが、熱狂的ファンが多いロケでも、「もう既にゲームのクセを把握して完全に遊ばれている状態」という。とはいえ、まだまだ主力製品としてインカ

噂のマシン

◆ビデオシステムは、12月下旬にスーパーファミコン用ソフト「**F-1 GRAND PRIX**」を発売するが、同タイトルのアーケード版も同時期に登場させる。こちらも、ドライバー、チーム、マシンなど全て実名のトップビュータイプのレーシングゲーム。回転スクロール機能採用でヘアピンなどRの小さいコーナーも忠実に再現している。また、6台までの通信機能も搭載し、グループやカップル客にも対応する。11月の取材で既にロケテストを行なっている店もあり、なかなかの高インカムを出しているようだ。

◆ロケテストでは、ゲーム内容の単純さが功を奏してか、データイーストのコミカルアクションゲーム、**タンブルポップ**が人気を集めているようだ。また、ブーム真っ最中の格闘技ゲームではエス・エヌ・ケイの**餓狼伝説**が好調だ。

◆ニュージャンルのゲーム機としてAMショーでも注目を浴びたセガ社のホログラム、**タイムトラベラー**が早くもロケーションに登場し話題を振りまいている。しかしながら、一等地ロケで100前後のインカムしかないという店長の声もあった。

MONTHLY RANKING (10th. Nov.)

ビデオゲーム (TABLE VIDEO GAMES)

			得点
①	SD ガンダム サイコサラマンダーの脅威 Super Deformation Gundam	(バンプレスト) (Banpresto)	122
②	ボンバーマン Atomic Punk	(アイレム) (Irem)	118
③	WWF レッスルフェスト WWF Wrestle Fest	(テクノスジャパン/テクモ) (Technos Japan/Tecmo)	109
④	ストリートファイターII Street FighterII	(カプコン) (Capcom)	94
⑤	ドリフト アウト Drift Out	(ビスコ) (Visco)	88
⑥	スーパーワールドスタジアム Super World Stadium	(ナムコ) (Namco)	61
⑦	キャプテン コマンドー Captain Commando	(カプコン) (Capcom)	56
⑧	ゼクセクス Xexex	(コナミ) (Konami)	53
⑨	スパイダーマン Spider man	(セガ・エンタープライゼス) (Sega)	42
⑩	クラッチヒッター Clutch Hitter	(セガ・エンタープライゼス) (Sega)	40

コクピット／アップライト (COCKPIT/UPRIGHT VIDEO GAMES)

			得点
①	ファイナルラップ 2 Final Lap 2	(ナムコ) (Namco)	151
②	スターブレード Star Blade	(ナムコ) (Namco)	131
③	レールチェイス Rail Chase	(セガ・エンタープライゼス) (Sega)	112
④	パワーホイールズ Power Wheels	(タイトー) (Taito)	102
⑤	スーパーモナコ GP Super Monaco GP	(セガ・エンタープライゼス) (Sega)	79

11月10日　現在のインカム順位

機種名 / オペレーター（地域）	SDガンダム	ストリートファイターII	ボンバーマン	ドリフトアウト	スパイダーマン	エイトマン	サンダードラゴン	クラッチヒッター	キャプテンコマンドー	WWFレッスルフェスト	ゼクセクス	ザ・キング・オブ・ドラゴンズ	ブロックブロック	LDQUIZクイズDEデート	雷電'91	スーパーバレー	スーパーワールドスタジアム	D・D・クルー	Fーグランプリ	ボラックス	タンブルポップ	クライムファイターズ2	クイズ学園パラダイス	ファイナルファイト	タイムトラベラー	コラムスII	テトリス	上海	フラッシュポイント	爆発純情伝	ファイナルロマンス	かぐや姫	ルージュの香り	泊まりにおいでよ	グッとE雀	スターブレード	ファイナルラップ2	パワーホイールズ	レールチェイス	ラッドラリー	スーパーモナコGP	ステイールガンナー	ラッドモビール	レーシングビート	ソニックブラストマン	GPライダー	ウイニングラン'91	マッドドッグマックリー	ドライバーズアイ	チェイスH.Q.	カプコンボーリンゴ
A 北海道	3	1	4				9	5	6			7		8		2									10											2	1		4	5			3							
B 東北	3	10	1	2				4	5	8						9														6			7			4	1	2								5		3		
C 関東	2	1			3		9	4				10			8											6	5	7							2	3	1	5						4					
D 関東	2	10	4	8	1	9		5		3		6																							1	2			3		4		5							
E 関東	9						8				3		7				1	6		5	4										2					4	3	1	2	5										
F 関東	4		1	8	3		7			5	9	10				5								2														1		2		5	3	4				
G 関東	3							6		9					5	10											8			7		4	1	2	3	2		4		5						1		
H 関東	3	1	2	4	5			7		6			10		9		8																		3	2	4	1	5										
I 中部			4	5			2	7	1	3	9			6	10														8						5	3	2			1						4			
J 京阪神	9	4	2	1			8	7		5						3	10													6					2	1			3		4				5				
K 京阪神		7	5	6						1	10		9						2										8	3	4				2	5	3	4		1									
L 京阪神	5	4	10	9			8		1	3	6								2	7															2		3	5		4								1		
M 京阪神	6	5	7	3	8				9	1	4						10				2														4	1	2	3		5										
N 京阪神	1	3	2					7								8	9				10		4							6		5		1	2	3			5			4							
O 京阪神	1	4	3	5					6	10	2		8							9										7						4	3	2		5				1						
P 中国	5		6	7		4			1	2	3	10					8				9														1	5	4	3							2				
Q 中国	1		3	2	4				5	6			9		8		7				10														1	2		3					5		4				
R 四国	3	2	9	8				7		1	4										10			6			5								4	3	1	5					2						
S 九州	7	3	2	8		4	5			6		10				9	1																		1	2		3		4		5							
T 九州	9	5	4	1						6	10		3				2					8	7													1				2							3	4	

◎は安定収入機　○ 準安定収入機　△ 期待機

ムを稼ぐロケも勿論多い。

ボンバーマン、ドリフトアウトに注目。

一方、爆発的なインパクトはないものの、じりじりと売上げを伸ばしつつあるボンバーマン（アイレム）やドリフトアウト（ビスコ）に注目が集まっている。ボンバー――はコンシューマソフトの逆移植作でもあり、オペレーター側でもある程度の数字は予測できたようだ。

10月上旬に発売開始されたドリフト――はトップビューのラリーゲーム。同タイプのゲームにスラッシュラリー（アルファ電子／エス・エヌ・ケイ）や、これはまだロケテストの段階だがビデオシステムのF1グランプリがある。F1グランプリは6台までの通信機能も搭載され、導入ロケではかなり好調な結果を見せている。同タイプの製品が偶然（?）にも続々と登場してくるわけだが、現在はドリフト――が先行して人気を集め始めている。スラッシュラリーはロケテストを終えて11月上旬の発売予定、F1グランプリは12月中に登場する予定。

このほか、SDガンダム（バンプレスト）、WWFレッスルフェスト（テクノスジャパン／テクモ）、スーパーワールドスタジアム（ナムコ）などがトップグループを形成し、安定したインカムをあげている。ゼクセクス（コナミ）、キャプテンコマンドー（カプコン）、クラッチヒッター（セガ）などがこれに続く。

タンブルポップ（データイースト）やブロックブロック（カプコン）、ポラックス（アトラス）などインカム的には目立たないが意外な健闘を見せた機種もあった。

次世代ハードを思わせるホログラム、タイムトラベラー（セガ）が遂に発売開始され熱い視線を浴びていた。ただし、設置日と取材日が重なってしまい数字は出ていなかった。

ロケテストでは、ロボアーミー（エス・エヌ・ケイ）がそこそこのインカムだったのに対し、ギャロップ（アイレム）、レゾン（アルュメ／タイトー）はやや低迷。

麻雀ものでは、ファイナルロマンス（ビデオシステム）が他を引き離した人気。麻雀エンジェルス（ダイナックス）やバカ殿様麻雀漫遊記（モノリス／エス・エヌ・ケイ）などに期待の声が高い。

クレーン機は相変わらず圧倒的な人気を保っており、年末商戦を前にしてニューUFOキャッチャーなどの売れ筋商品はなかなか手に入らない状況。景品のぬいぐるみは、例年通り各社からクリスマスセットなどが発売される見込みで、かなりの激戦が予測される。

スポーツ感覚のパッティングチャレンジが安定。

また、変わったところでは、ブームを反映してシグマのパッティングチャレンジが安定したインカムをあげている。スポーツ感覚を楽しめる点もカップル客などに受けているようだ。

こうして見ると、今期も個性的な製品は揃っているのだが、目玉商品の存在が欠けており、前期までの好調機が軒並みダウンしていることが作用して全体的に鈍化していると考えられる。

こどもシングルロケ悪天候に加え、ロケ減少で苦戦。

こどもシングルロケーションは今期も前期同様に天候に恵まれず全体的にはダウン傾向。これから寒さが一段と厳しくなってくるだけにシングルロケーションは、ますます苦戦を強いられることになりそうだ。

今年一年を振り返ってみても、こどもシングルロケーション全体が後退している。こどもの総数が減少傾向にあることやロケーションの数も増加しておらず、むしろ廃業、転業などで年々減りつつあることが大きな要因となっている。

こどもシングルロケーションの主なロケ先は駄菓子屋やパン屋などであるが、それらが地価高騰のあおりを受け、転業、廃業へと追込まれていったという。駄菓子屋などの経営者の高齢化も、転業、廃業に拍車をかけた。

また、こうした店頭でのシングルロケーションは、今や、ひと昔ほどの高インカムはなく、ロケ先オーナーの収入面での魅力も年々なくなりつつある。これは、先にあげたこどもの数の減少と各家庭にファミコンなど家庭用のゲーム機が普及した結果であろう。

こうしたことに加えてロケ先に設置される業務用ソフトの人気が下降気味なのもシングルロケーションの後退に大きく影響した。

ソフト全体が下降気味な中にあって、唯一の今年のスーパーヒットマシンは、誰もが認めるストリートファイターIIであるが、これを投入したロケーションは上昇できたが、投入できなかったロケーションは完全ダウンで、ハッキリとその差がでた。つまりストリートファイターII以外のソフトではダメだったのである。

前半はファイナルファイトで後半はこのストリートファイターIIの2機種でこどもシングルロケーションはこの一年を乗り切ったと云っても過言ではないだろう。それほど、この2機種とそれ以外のソフトは差があった。

スーパーヒットマシンが誕生することは良いことであるが、あまりにも差が生じて、今年のように人気が偏ってしまうと数種類のソフトをローテーションで回転させているこどもシングルロケーションにとって苦しいのは当然かもしれない。

あるシングルロケーションでは3台あると、そのロケーションインカム全体の80%がストリートファイターIIだったという。これではオペレーターは素直にストリートファイターIIのビッグヒットを喜ぶわけにもいかないだろう。

今年の繁華街ロケーションは、テーブル機の不振をUFOキャッチャーな

コイン&メダル
スピード刻印、短期製造
●早くて安く、納期は確実です。
●店名入りコインなどオリジナルデザインの製作も承ります。
株式会社エルテック
東京都八王子市元本郷町1-32-1 〒192
TEL: 0426(25)1621
FAX 0426(26)6220

喫茶ロケは好結果に。

どブームにまでなったプライズ機となにかと話題を集めた大型機でカバー。メダル機も堅調な動きだっただけに総括すれば「良好」だったと云えるのではないか。

しかし、こどもシングルロケーションには、繁華街ロケのようなプライズ機も大型機もない。後半になって、ようやく小型化されたプライズマシンが登場したが、不振の基板ソフトをすべてカバーするまでには至っていない。

低年齢層向けのメダル機も一部のロケーションでは活躍したが全体をアップさせるパワーはなかった。こうして見ると、こどもシングルロケーションのラインナップがいかに貧弱だったかがわかる。ダウン、後退もしかたのないことだったのかも知れない。

喫茶ロケーションは、こどもシングルロケーションほどの落ち込みもなく、前年並をクリヤーしたロケが多かったのではないか。こどもシングルロケーションが十分なラインナップを組めずに苦戦したが、喫茶ロケは、その点こどもシングルロケーションとは逆に充実していた。

まず麻雀ものソフトが一年を通じて、途切れることなく発売され、設置できない一部の大型筐体用ソフトを除き、喫茶ロケでそこそこの活躍があった。また前半のファイナルファイトの人気を後半はストリートファイターIIが引き継ぎ、格闘技ものの人気を完全に定着させた。

またクイズ殿様の野望やクイズ宿題をわすれましたなど、クイズものが相次いで発売されいずれもヒットした。これも喫茶ロケには大きくプラスしたのではないか。この麻雀もの、格闘技もの、クイズものなどのラインナップの充実があってこそ、なんとか喫茶ロケは昨年並をクリヤーできたのであろう。

しかし、喫茶ロケもこどもシングルロケーション同様に年々、ゆるやかではあるが減少傾向に向かっており、良好なロケーションの確保が難しくなってきている。しかも、学生街や独身寮

当社はビリヤード・ルーレット等木工、娯楽機械の専門メーカーです。

株式会社 エム.シー.エム.

東京都目黒区東山2-2-3(セブンスタービル中目黒1F・2F)
〒153 TEL 03-3792-3661㈹ FAX 03-3791-0688
日曜、祝日、毎土曜日休業
営業時間（AM 10:00～PM 6:00）

NEW!
筐体（空台 25インチ用）
近日発売

〈仕様〉
■サイズ：W620×D600×H1,120(㎜)
■重 量：33kg
特 長
●軽量でしかも低価格
●メンテナンスがすべて前面でOK!

買い換えるにはまだ早い!
修理
（各種モニター・その他）
迅速
確実
実績
☆中古筐体・中古基板売買も致します。
㈲サンメック 〒220 神奈川県横浜市西区戸部本町17-1
TEL 045(312)9705 FAX 045(312)9706

の近くといったロケ以外ではインカムそのものがダウンしてきており、来年も今年同様の成績が残せるかどうかは疑問である。

ロケーションの減少は風呂屋ロケも同様の傾向にあるようだ。風呂屋そのものが内風呂の普及で年々減少しており、風呂屋ロケの顧客であったこどもの数もこどもシングルロケーション同様に減少、今や年寄りだけという風呂屋もあるという。

しかしそれでも、ストリートファイターIIなど人気新製品を投入すれば、今でも月に10万円以上のインカムがあるという。雨や風などの影響もない屋内ロケだけに今暫くは手離せないロケーションだろう。

こどもシングルロケーションも喫茶ロケーションも共にロケ地の確保が難しくなってきている中、郊外の大型浴場やビデオレンタルショップ、大型書店といった新しいロケーションが続々と誕生しゲームロケーションとして定着してきている。

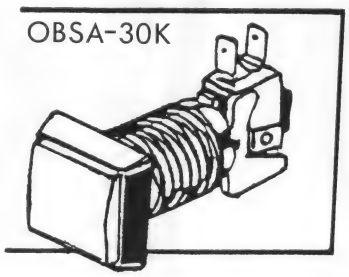
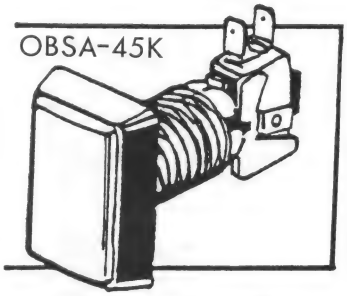
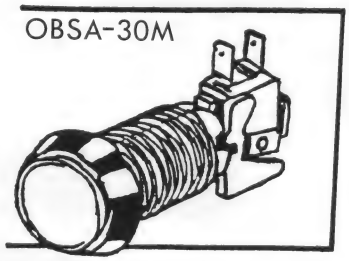
なかでもレンタルショップは過当競争による収益悪化と有料の衛星放送(ペイテレビ)の開始が複合店化に拍車をかけたようで、今後はゲーム機とのドッキングが増えるのではないかと期待されている。

またブームが続くカラオケボックス、カラオケルームでは差別化、個性化の手段として、まだ一部ではあるがゲーム機導入が図られ好成績を上げているという。

カラオケボックス、カラオケルームは、今はまだ設置されている機種はぬいぐるみが取れるプライズマシンなどが中心だが、ヤング、ファミリー層向けに機種選定さえ間違えなければ、Aランクのロケーションに育つ可能性を秘めているのではないだろうか。

人気のUFOキャッチャーなどぬいぐるみのプライズマシンは、ブームに便乗して、焼き肉屋、スナック、パブなどの店頭にも積極的に進出している。一時のブームだけで終わらせるのではなく、このチャンスをうまく利用して新規ロケーションを確保してもらいたいものだ。

メダルゲーム機
開発 製造 販売
PS パラダイス電子㈱
東京都中野区本町3−2−9(PSビル)
TEL.03(3372)1590㈹ FAX.03(3372)6955
振込先：帝都信用金庫中野支店(普)236318

SANWA 信頼のブランド三和パーツ
照光式 押ボタン
OBSA-30K

ウェッジ球使用
色：赤，黄，緑，青，オレンジ
SIZE：6種類
OBSA-45K

OBSA-30M

OBSA-30M 直径31ø
OBSA-45M 直径44ø
OBSA-60M 直径61ø
OBSA-30K 33.3×33.3mm
OBSA-45K 33.3×50.1mm
OBSA-60K 51.1×51.1mm
Leave all of game's parts to me.
三和電子株式会社
SANWA DENSHI CO.,LTD.
本社：〒173 東京都板橋区中丸町58−5
☎03(3959)6611 FAX03(3955)9208
振込銀行：住友銀行 大塚支店 ㊟173617
大阪：〒533 大阪市東淀川区東中島4-11-32 ネオライフ新大阪805
☎06(324)3916 FAX 06(324)3918
振込銀行：十三信用金庫 新大阪駅前支店 ㊟205700
58-5, NAKAMARU-CHO, ITABASHI-KU, TOKYO, JAPAN. 〒173 PHONE 03(3959)6611
FAX03(3955)9208 SUMITOMO-BANK OHTSUKA-BRANCH A/C NO.173617

子供たちは遊びを通じてルールを学ぶ

―― カラオケビジネスを育てよう ――

■カラオケビジネスは、広く老若男女に歌うよろこびと楽しみを提供する素晴らしいビジネス。大切に育てていきたいものです■社会生活がそうである様に、どんなビジネスにも、どんな遊びにもルールがあり、特に子供たちは遊びを通じて社会生活のルールを学んでいくものです■青少年の顧客に対しては、適正な営業時間の設定、喫煙の禁止、酒類の提供・持込みの禁止等、遵法営業・健全営業を旨とすることで、一層の繁栄・発展を期しましょう。

（月刊コインジャーナル）

FiRST

"絶対イイ!"という評判は本物です。

特に防犯面、重視!

- 鍵違数は13万種類
- 業界初の2(ツー)・ウォード
- 業界初の八枚上下ディスク タンブラー採用
- 登録番号が指定できます (この登録番号は標準同一番号とキーウォードが違いますので、より安心です)
- スイッチはデテントアクション機構です

〒41-18241

好評発売中

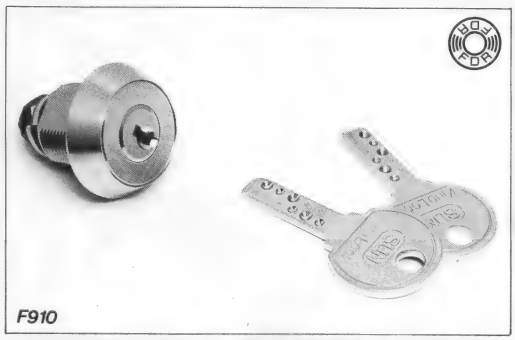
FK-2 スイッチ&ロック

抜群の安全性!

一つの鍵が何種類にも使える可変機構の取付けも承ります。

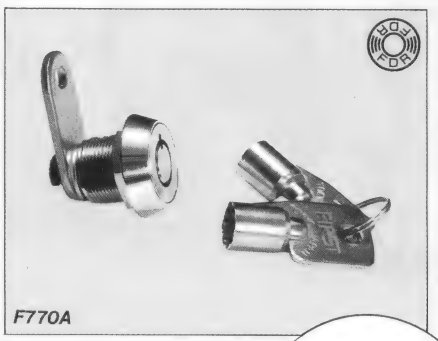
カインドロック

- 破壊防止付(FDR方式)リング。
- キーは操作しやすいリバーシブルタイプ。
- ダブル垂直ピン構造。
- 同一番号はすべて登録ナンバーキーの複製は出来ません。
- 自販機規格ですので、取付けは従来品と同じです。



F910

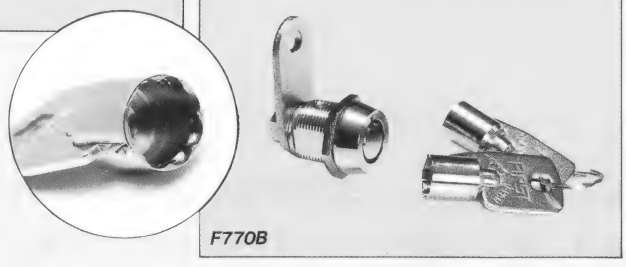
●八万ロックと互換性を持たせた外径取付寸法



F770A

エックス Xロック

- 破壊防止付(FDR方式)リング。
- イタズラされない大口径内溝タイプ。
- 同一番号はすべて登録ナンバーキーの複製は出来ません。
- 自販機規格ですので取付けは従来品と同じです。



F770B

盗難対策は万全ですか?!

営業品目 ATロック・カインドロック・Xロック・八万ロック・Vロック・スイッチロック、各種シリンダー錠製造販売及び加工品、特注品・他

鍵のことならなんなりと御相談下さい。
くわしくはカタログをご請求下さい。

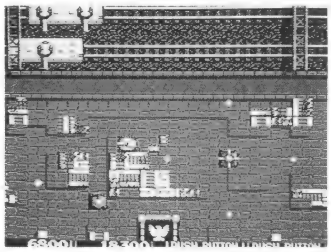
FiRST 株式会社 ファースト・ロック

〒182 東京都調布市国領町7−42−1
TEL 0424(87)5221(代)
FAX.0424(87)0776

ニューマシン インフォメーション

タンクフォース

ナムコ



'80年作の「タンクバタリアン」のアップトゥデイト版となるアクションシューティングゲーム。

固定画面で中央下にある自軍の旗を守るという基本形はそのまま。アイテムの追加、グラフィックの向上、面背景の多様化の他に2人同時にプレイを楽しめるようにバージョンアップされている。

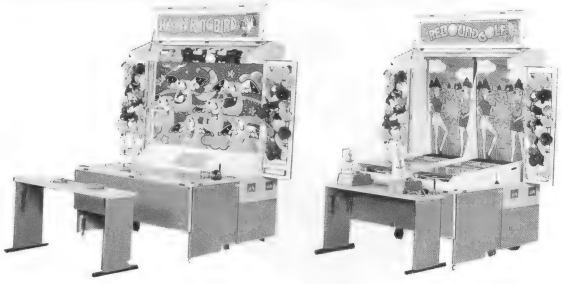
12月発売予定。

価格未定。

㈱ナムコ製。

カーニバルワゴン ハートリングバード, リバウンドゴルフ

ナムコ



電気を使用せず、不必要時にはコンパクトに収納ができるニュータイプのカーニバルゲームシステム「カーニバルワゴン」の新ソフトが2種発売。

「ハートリングバード」はゆらゆら揺れるコウノトリのくちばしにハート形の輪をかけるゲーム。「リバウンドゴルフ」はスポンジのボールを打って奥に飛ばし、スマートボールのように手前のカップに入れるゲーム。

発売日未定。

ハートリングバード定価43万5千円。

リバウンドゴルフ　定価56万円。

㈱ナムコ製。

ニューマシン インフォメーション

スティール タロンズ

アタリゲームズ/セガ・エンタープライゼス

ポリゴングラフィックを使用したリアルタイプの戦闘ヘリコプター体感シミュレーションゲーム。

4つのミッションを選択でき、随時外部視点、ヘリ内部視点を切替えできるのが特長。難易度を操作法の切替えによって変えるのもリアルだ。それぞれの面の条件を満たすとクリア。機関砲の弾道が弧を描いて落ちてゆくまで凝っている。

発売日未定。
価格未定。
アタリゲームズ社製。
㈱セガ・エンタープライゼスが販売。

UFOキャッチャーミニ

セガ・エンタープライゼス

ロングセラーのクレーンゲーム機であるUFOキャッチャーの1人プレイ用バージョン。

スペースを有効に活用できるコンパクトサイズで、新しいロケーションの開拓やデッドスペースの活用に最適。

サイズH1800×W990×D880㎜。重量160㎏。

12月発売予定。
価格未定。
㈱セガ・エンタープライゼス製。

ターミネーター2.

ミッドウェイ/タイトー

© 1991 Midway Manufacturing Company
© 1991 Carolco. Terminator™ 2: Judgement Day, T2™, Endoskeleton™ and Depiction of Endoskeleton™ are Trademarks of Carolco Pictures Inc. Sublicensed by Midway Manufacturing Company from Acclaim Entertainment. Inc. All Right Reserved. Unauthorized Duplication is Strictly Duplication Prohibited.

全国洋画系で好評上映されていた話題作「ターミネーター2. ジャッジメントデイ」をガンゲーム化したもの。

ストーリーは映画を忠実に再現したものでプレイヤーはアーノルド・シュワルツェネガー扮するターミネーターT-800型になって敵基地に侵入、過去に戻って未来の指導者ジョン・コナーとその母サラを敵ターミネーターT-1000型から守るのが目的。

12月下旬発売予定。
定価百12万円。
ミッドウェイ社製。
㈱タイトーが販売。

わくわくソニックパトカー

セガ・エンタープライゼス

テレビ画面を組み込み、ビデオゲームとキディライドを融合させたセガのオリジナル「わくわくシリーズ」の最新機種。

コンシューマソフトでデビューした人気キャラクター〝ソニック〟をフィーチャーしており、正義の味方ソニックがパトロールカーに乗って大活躍する。サイレン、パトライトも再現されており、ボイスチェンジャー付のマイクもついて臨場感は満点。

発売日未定。
価格未定。
㈱セガ・エンタープライゼス製。

ニューマシン インフォメーション

リトルプロ

コナミ

スマートボールタイプの筐体のプレイフィールドで行なうパットゴルフ。
ゲームは規定打数15球、90秒以内に風車の羽根の間を通したり、城の跳ね橋をタイミング良く登らせたりの仕掛けがされた全9ホールをクリアするのが目的。球数等の設定は変更可能。
プレイヤーは方向を決める大型のダイヤルと弱、中、強の3つのボタンで球を弾きカップインさせていく。
簡単操作で口ケを選ばない。
発売日未定。
価格未定。
コナミ㈱製。

マリオルーレット

コナミ

ミニエンターテイメントシリーズの新機種に世界的キャラクターとなったマリオが登場。
コンシューマソフト「スーパーマリオワールド」の中のボーナスステージをそのまま再現。9リール8ラインのビデオスロットで2段階ストップの1ボタン操作。中央のリールに「ピーチ姫」が出るとボーナス30枚の払出し、「クッパ」が出るとハズレ。1~3枚がベットでき、最高90枚の払出し。
11月21日発売。
定価32万円。
コナミ㈱製。

コイン・メダルのトップメーカー トーケン

業界No.1の納入実績と高品質・高精度
確実な納期と低価格!一度お問い合わせ下さい。

●パチスロ ●オリンピアマシン ●メダルゲーム ●各種コイン、メダル製造

〈トーケンオリジナルコイン〉10数種類のオリジナルデザインがありお好みに合わせて選べます。

①イーグル ②シップ ③クラウン ④ペガサス ⑤ゴッテス

〈ホール名入りコインサンプル〉お好みのデザインで制作できます。

コインとペレットの混入、動力による強制分離方式採用

コインクリーネ

●メダル研磨機TC-70型

- カウンター内にスッポリ収まるコンパクトサイズ
- カウンターの計数機から研磨機(TC-70)へ直結可能!
- コインの排出口も左右どちらでも使用可能
- コインの排出口が高くなり受け容器が使用し易くなりました

●研磨処理能力/毎時40,000枚
●ホッパー容量/約12,000枚
●全体寸法/高さ742×幅900×奥行470㎜

(PAT.P)

コイン・コインクリーネ製造のトップメーカー
株式会社 トーケン

■大阪支店/〒540 大阪市中央区大手前1-7-31(OMMビル4F) ☎(06) 943-2512㈹
■東京支店/〒105 東京都港区東新橋2-7-7(新橋国際ビル4F) ☎(03)3438-0698㈹
■福岡支店/〒812 福岡市博多区博多駅前2丁目10-19(福岡ファッションビル) ☎(092)472-3600㈹
■本社 大阪☎(06)943-3322㈹ ■工場 堺☎(0722)51-5001㈹

ニューマシン インフォメーション

LDクイズ もう、答えずにはいられない！

日本物産

©1991 Nihon Bussan Co.,Ltd. ©1991 AV JAPAN Co.,Ltd.

好評のLDクイズシリーズ第3弾。朝比奈めぐみ、一の樹愛、川島美優、早紀麻未、椎名りか、須磨れい子の6人が登場。1人5ステージの全30ステージ。ライフ制。

ジャンルは8つの4択クイズ。今回の特長はLDの画像自体にクイズが盛り込んである点で、モザイクのかかっている元の映像を当てたり、ギャルの行動を当てたりする。アイテムはクイズで稼いだポイントで買える。

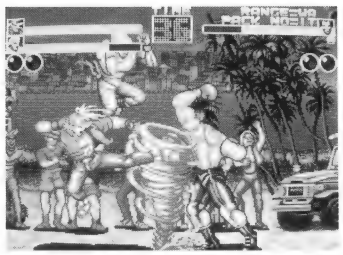
11月18日発売。

OP価格ROMキット9万8千円。

日本物産㈱製。

餓狼伝説～宿命の闘い～

エス・エヌ・ケイ



ネオ・ジオソフト第26弾となるアクションゲーム。

ボタンの連打とレバー操作で、多彩な技を駆使して戦うマンツーマン対戦を基本とした格闘技アクション。3人の主人公からプレイヤーを選択、全8エリアを戦う。2プレイは1ステージのみ対戦か、同時かで遊べ、以降は勝った方がプレイを継続していく形式。

業務用11月25日発売。

定価3万6千円。

家庭用12月20日発売予定。

定価2万3千8百円。

㈱エス・エヌ・ケイ製。

熱血グランプリギャル

日本物産

©1991 Nihon Bussan Co.,Ltd. ©1991 AV JAPAN Co.,Ltd.

仕掛けの変わったスゴロクタイプの麻雀ゲーム。

まず最初に12台の車から1台を選ぶ。これがアイテムになっており、規定のコマで使用ができる。ステージはサーキットの形をしており、これを1周するとゲームオーバー。

そして、ギャルの顔、スタイル、下着を選択するコマがあり、最後でその組み合わせたギャルの画像が登場する。

11月26日発売。

OP価格9万8千円。

日本物産㈱製。

ファラオの予言

サンワイズ

先のAMショーに出展され、未完成ながらも大きな注目を集めた占い機。

形状はエジプトの王〝ファラオ〟の像をかたどっており、それにツタンカーメンのマスクを被せた形で、実存するものをイメージで復元している。

名前などを入力し、像の持つ水晶球に手を乗せて占う。アイキャッチ効果は抜群。ジャンルは恋愛、結婚、金運、総合、相性の5種。サイズH1800×W660×D830㎜。

発売日未定。

価格未定。

㈱サンワイズ製。

ニューマシン インフォメーション

NEWS DATA

11月20日現在の各社製品リリース最新情報です。

■エス・エヌ・ケイ
S C 14 型 - 2　11月25日発売　OP価格　38万円

■NMK
はちゃめちゃファイター　OP価格　14万8千円
※ユーピーエルより販売

■コナミ
サンセットライダーズ（4P筐体込み）　11月12日発売 OP価格 52万8千円
コンバージョンキット 11月21日発売
2P対応 OP価格 15万8千円
4P対応 OP価格 16万8千円

■セガ・エンタープライゼス
F1エキゾーストノート　11月下旬発売　標準価格 190万円

■データイースト
ダンブルポップ　11月7日発売 OP価格 13万8千円
※ナムコより販売

■ナムコ
ショーレビュー　1月発売予定

■モノリス/エス・エヌ・ケイ
バカ殿様 麻雀漫遊記　12月5日発売 定価3万3千円（業務用）
12月20日発売 定価2万1千円（家庭用）

■ジャレコ
ミニハンティング　12月発売予定　OP価格　56万円
スーパーアクシス　12月発売予定　OP価格　42万円

マスコットランド

メトロ/オキー

僅か0.5㎡の設置面積を誇るコンパクトな1人用クレーンゲーム機。
パステルピンクのカラーリングがアイキャッチ抜群。高めに切られた景品投入口がボリュームある景品の展示に役立っている。コインシューターは百円、5百円兼用を標準装備。インカムアップが期待できる。メンテナンスは前面より可能。移動もキャスター付で楽々。サイズH1800×W700×D700㎜。重量130kg。
発売日未定。
価格未定。
㈱メトロ製。㈱オキーが販売。

中古モニターの販売・修理のことなら、確かな実績とサービスを誇る我が社におまかせ下さい。

モニターはTVゲームの命です。

迅速
●通常、一週間以内に修理し返送致します。

確実
●故障箇所は確実に修理。

予防修理
●故障箇所以外にも今迄の実績と経験から近い将来、故障すると思われる箇所を予防修理致します。

どんなモニターでも
国産のゲーム機用であれば修理致します!

14インチ・モニターは、新品・中古共に入手が困難です。
故障した場合は、修理をお勧めします。

※その他モニターに関することは、お気軽に御相談下さい。

株式会社ユニックスコーポレーション　〒259-11 神奈川県伊勢原市高森1207
TEL 0463-95-2319 FAX 0463-92-5070

第2回 東北地区協議会技術研修会

於・メルパルク仙台郵便貯金会館

5県36名が集う（10月23・24日）

10月23、24日の2日間、「第2回AOU東北地区協議会技術研修会」が宮城県仙台市・メルパルク仙台郵便貯金会館で開催された。

同地区の技術研修会は昨年に続き2回目。前回は大手メーカー各社の主力商品のメンテナンス等についての講義が行なわれたが、青森、秋田、山形、宮城、福島から36名が参加した今回は、受講者が実際にテスターや半田ごてを使用するという全国でも初めての実戦的な内容の研修会となった。

今回の研修会について、宮城県アミューズメントマシンオペレーター協会の羽生勲副会長は、「前回、受講者からアンケートをとったところ、難しすぎるので、もっと初級者向けの講習をといった意見が多かったので、現場で一番、使う機会の多い半田ごての実習などを採り入れました。また、各メーカーの講習ですと、その機械を持っていないオペレーターにはあまり役に立たないといったこともあります。しかし、こういった参加型にしますと受講者の熱の入り方も違いますし、その点がよかったですね。今後の豊富としては、今回の講習をベースにモニター、両替機まで発展させたいですね」と話している。

プログラム

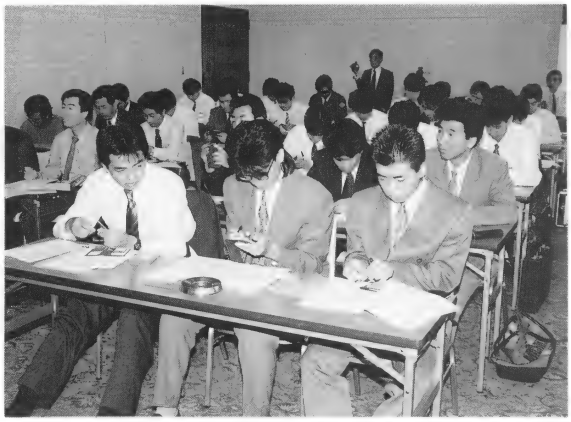
第1日目（10月23日）

13：00～　開講式
　佐久間正則AOU研修委員長・東北地区協議会会長挨拶
13：15～14：45　講習
14：45～15：10　休憩
15：10～15：55　講習
15：55～16：05　休憩
16：05～17：00　講習
17：00～19：00　食事・休憩
19：00～　現地ロケ視察

第2日目（10月24日）

9：00～11：30　講習
11：30～　閉講式
　佐久間正則氏挨拶
　修了証書授与
12：00　閉会・解散

宮城県協・羽生勲副会長



開講式（挨拶）

AOU研修委員長・東北地区協議会会長
佐久間　正則氏

どうも皆さんこんにちは。第2回AOU東北地区協議会技術研修会に多数のご参加を頂き、誠に有り難うございます。全国ではまだ、1回も開催していない地域がございますけれども、東北は2回目でございます。少しでも今日、明日勉強に、そしてためになるような研修会にしてほしいと思います。

今回は25名で締切りだったんですが、希望者が多く、36名になりました。少し窮屈かもしれませんが、頑張って下さい。

今日、明日の2日間、皆さんのご意見を拝聴したいと思っております。

講習（1日目）

講師／㈱タイトー東北事業所
畠山　恵一氏

部品に関する基礎知識として、各部品の種類、特徴などを説明。また、テスターを参加者全員に配布し、抵抗値の測定などを行なった。

畠山恵一氏

尚、この時使用したテスターは記念品として受講者に贈られた。

■部品の知識

○テスターの使用法

○各抵抗器についての説明

・固定抵抗、可変抵抗、半固定抵抗等、主な抵抗器と特徴

○カラーコード

・カラー抵抗の読み方

・抵抗値測定の実技（抵抗器を配布し、抵抗値を計算。その数値をテスターで確認）

・抵抗の単位について

・抵抗値の合成

○コンデンサー

・コンデンサーとは

・コンデンサーの性質

・コンデンサーの単位

・表示の読み方

・電解コンデンサー、タルタルコンデンサー、セラミックコンデンサー、ペーパーコンデンサーなど、主なコンデンサーの特徴。

○半導体

・半導体の説明

・不純物半導体の説明

○ダイオード

各自にダイオードを配り、テスターで実習。その後、主なダイオードの特徴などが説明された。

（25分間休憩）

○トランジスタ

・PNP型、NPN型の2種の説明。

・テスターでトランジスタの良否判断の実技を実施。

○その他の部品

・サーミスタ、フォトダイオード、フォトトランジスタ、フォトセンサー、TTL IC（トランジスタ・トランジスタ・ロジック）についての説明が行なわれた。

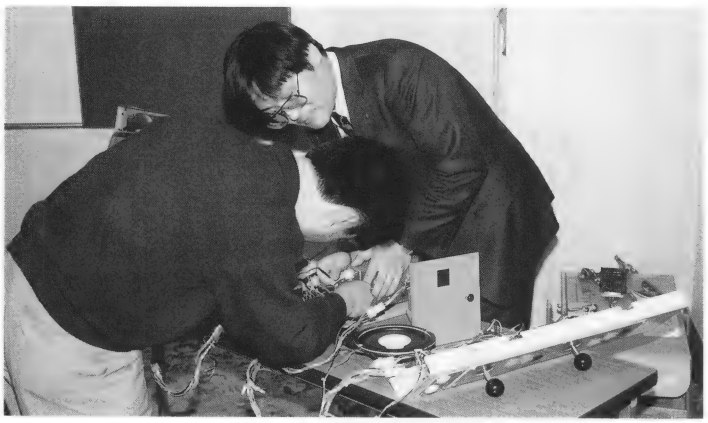
（15分間休憩）

○ビデオゲームの構造

・各ユニットの説明

電源、TVモニター、ゲームボード、操作パネルの説明

○配線図の読み方



受講者にあらかじめ、配線図のコピーが配布してあり、その資料を元に電流の流れ方、配線の繋がり方などを解説。

各メーカーの筐体・機械には必ずワイヤリングというのが付いていて、線で繋がっているので、引っ張っていってどこまでいっているかがわかれば故障の際、追いかけやすいと説明した。

○ビデオゲーム筐体（ユニット）を使用して、トラブルシューティングの実技を実施。

・ユニット故障の判別

・ビデオゲーム筐体のワイヤリングの説明。

・トラブルシューティング実技

ビデオゲームの故障箇所としておおよそ考えられる①AC100Vの不良②DC電源（スイッチレギュレーター）の不良③TVモニターの故障④ゲームボードの故障の4つの原因を挙げ、

（例1）TVモニターに100Vの電流がきているか？

（例2）ゲームボードに5Vの電流がきているか？

（例3）レギュレーターに100Vの電流がきているか？
（例4）電源スイッチをOFFにして、ゲームボードのコネクターを抜き、電源スイッチをONにしてDC電源から＋5Vが出力されるか？
以上の4つのトラブルシューティングの対処法について、受講者が数名ずつ前に出てテスターで実際にチェックを行なった。又、さらにテスターに慣れていない人たちを前に集めて実技講習を行なった。

■質疑応答

講習内容に限らず、受講者から広く質問を受け付けた。

Q・消磁はどれくらいの期間をメドにすればいいか？
A・画面の色がおかしいと思った時にやればいい。

A・筐体の向きを変えるだけで直る可能性も大きい。

その他2～3の質問が受講者から寄せられ、講師陣、主催者側が丁寧に応答。

全員で夕食をとった後、第1日目終了となり解散。希望者のみ、仙台駅前の「プレイシティーキャロット仙台店」、「ジョイランド金ちゃん」、「ハイテクセガ仙台」などのロケ視察を行なった。

講習（第2日目）

講師／㈲グローバル電子工業 代表取締役 高橋太一郎氏

AOU研修委員・東北地区協議会副会長・松田修氏の挨拶の後、2日目の講習がスタート。受講者各自に、旭精工製のレジェクター「730A／B」が配られた。

また、講習のサポートをする、東洋テクトロン㈱・小野孫悦氏、エース電子・柴田明氏、1日目で講師を務めたタイトーの畠山氏が紹介された。

高橋太一郎氏

○レジェクターの取り扱いについて（構造及び保守管理）

・レジェクターのトラブル及びその対処。

①コインづまりの対処

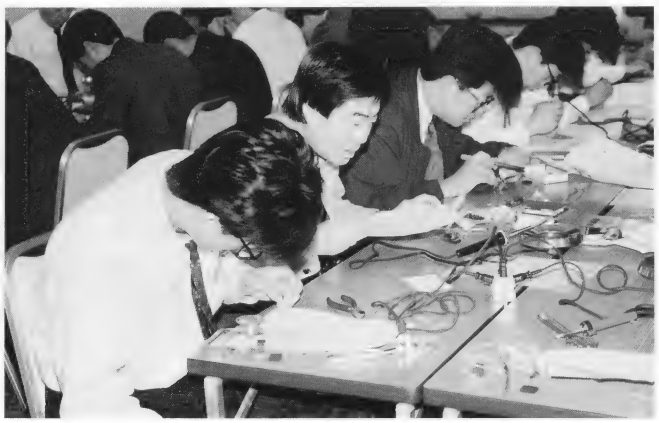
実際にレジェクターを分解するなどして、こと細かにコインづまりの原因や対処法を説明。

②コインが乗り越えない、違ったところにコインが落ちてしまう場合の対処について解説。また、その応急処置について説明。

○実技・キットの組み立て

・光センサーキット、音センサーキット、時計キットの組み立て。

現場で一番使う機会の多い、半田ごてに慣れるという意味で、基本的に基板と同じでしかも初心者向けの光センサーなどのキットの組み立てを実施（受講者には事前に半田ごて持参を通知）。出来上がった受講者から、講師に上手く作動するかをチェックしてもらった。その後、講師から完成したキットの用途についての説明があり、2日目の講習が終了となった。



○全国初の実技を採り入れた技術研修会となったため、今後の参考に受講者から感想、意見などを求めた。その結果、「勉強になった」、「筐体、モニターの実技を」、「グループ方式で一つのものを作ったらいいのではないか」などといった声が寄せられた。

閉講式（挨拶）

佐久間 正則 氏

ご苦労さまでした。2日間本当にお疲れさまでした。昨日の勉強と今日の実技ということで、皆さん手間取っていたようですが、多少はプラスになったことと思います。こうやって聞いてみますとだいぶレベルが違うなあと思いました。ものを作りたい人、半田の付け方をもう一度教わりたい人、部品に関することをもう一回教えてほしい人ということで・・・そこでもう一回お伺いしたいのですが、初級をもう一回やったらみなさん参加しますか？手を挙げてみて下さい。（約半数が挙手）もう少しやさしいものをやったら参加してみたいという人は？（挙手ゼロ）ありがとうございました。そうすると半分以上が中級クラスですか、例えばモニターの組み立てですとか、何かを作るとかそういうことをやればご参加頂けるということですね。

本当はここに無記名のアンケート用紙を用意すればよかったんですが、時間の都合上、簡単にご意見を伺い、参考にさせて頂きたいと思います。これを全国の技術研修会に反映させていきたいと思います。

2日間、講師を務めて頂いたタイトーの畠山先生、グローバル電子の高橋先生に絶大なる拍手をお願いします。

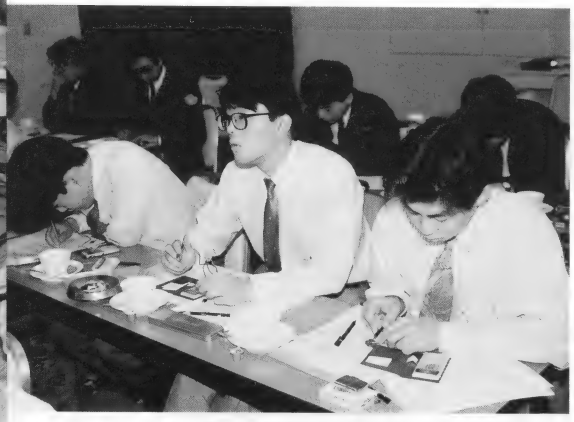
昨日参加して今日来ないという人には修了証書は出しません。2日間頑張った人にだけ、メカニックの卵かなというくらいの修了証書を渡しますのでよろしくお願いします。

修了証書授与

受講者一人一人に佐久間氏から修了証書が贈られた。

〈佐久間氏〉

「こういう形で、実戦ということで皆さん手間取ったかと思いますが、会社に帰って皆さんが一人前のメカニックに育っていくよう祈念し、第2回の技術研修会終えたいと思います。皆さんご苦労さまでした。」



高品質・低価格・高インカムシリーズ

開発コンセプトは“フォー・ユーザー”

―――オペレーターの立場に立った商品創り―――

MINI² ミニツー

25インチ
ラバータイプ
（ボディーカラー・ホワイト）

●筐体の高さを低く押さえたので、
店内の設置場所を選びません！

デザインバランスを優先、しかも低価格、省スペースを実現！

お店に合わせる2タイプ

タイプⅠ

特　　徴

モニター	25インチ東映・ナナオ・どちらも搭載ＯＫ！
操作パネル	セイミツＣＴＸ・33W
コインシューター	旭精工ＩＮＡＤ-ＦＴ
	(H)870×(W)600×(D)600

タイプⅡ

特　　徴

モニター	25インチ東映・ナナオ・どちらも搭載OK！
操作パネル	セイミツCTX・33W
コインシューター	旭精工 720AB
	(H)870×(W)730×(D)600

牛若丸 うしわかまる

●新品・新中古とも単品でも
製造元価格です。まずは
お電話でどうぞ!!
（ボディーカラー・ホワイトタイプ）

オシャレなニュータイプ
18インチミニアップライト型

●うれしいコストダウン新中古
筐体・パネルは新品でブラウン管やパーツは
あなたのお手持ちで！
別売りパーツ
鉄組みアングル65φキャスターあります

インフォーメーション

●テーブル筐体も各種取扱い致しております
●パーツなどもお気軽にお問い合わせ下さい
●中古基板・サブ基板・最新ゲームソフト等のお問い合わせもＯＫ
●ＶＴＲモニター基板を始め、各メーカーソフトボードの修理等もおまかせ下さい
●根強い人気のパンチボードも各種取り揃えております

屋内、店頭、どんなロケにもジャストフィット！

18インチモニターは各メーカー搭載ＯＫ
ショートタイプとロングタイプの２機種があります。(H)1120×(W)480×(D)480

¥8?,000(税別)

★儲けて下さい貴方のお店。 応援しますファミリー電子★

レジャー産業機器企画販売・修理
FAMILY GROUP
ファミリー電子
〒577　東大阪市御厨東２丁目10-39
TEL.　06（788）5541
FAX.　06（788）5962

JOIN US!!

それぞれ、「リプレイ」、「プレイメーター」、
「カナディアンコインBox」などで、栄えある
ランキング1位に輝きました。

一作一作、真剣に取り組んだ成果です。あなたも一緒に作りませんか。

世界に翔くゲームを、自由奔放な環境の中で、思いっ切り創造してみませんか。

●募集職種●

ハードウェアー設計者
プログラマー
ゲームプランナー
ビジュアルデザイナー
サウンドプログラマー

下記に御連絡下さい。

㈱TADコーポレーション
〒181 東京都三鷹市下連雀3−31−2
TEL 0422−42−8031
FAX 0422−42−8032
（担当：長岡, 北原）

SNKグループ・リース特約店募集!

あなたもネオジオリースを始めませんか。

■アミューズメント業界で経験3年以上の方。
■事業経営に意欲のある方。
■現在会社経営中で事業拡大を計画されている方。

特約店にはエス・エヌ・ケイよりネオジオリースに関するノウハウ、資金面でのご支援をさせていただきます。

超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

●詳細につきましては、お電話で下記担当者までお気軽にお問い合わせ下さい。
大阪本社 営業部 担当/黒田・市来(いちき) TEL(06)338-7007

株式会社 エス・エヌ・ケイ
SNK CORPORATION
大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8 TEL.06(338)7007 FAX.06(338)7150
東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F TEL.03(3864)8222 FAX.03(3865)9437
18-8 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN. PHONE:06(338)7007 FAX:06(338)7150 TELEX:523 6785 SNKCOJ.

コンシューマ情報

拡大を続けるコンシューマ業界 ニューメディア登場の先に見えるモノは

今月は、今後のコンシューマ業界について考えてみたい。未来予測というのはある意味で非常に危なっかしいものだが、ただ漫然とメーカーが出してくる新製品、新情報を捌いていくだけではつまらないのも事実である。

さて、現在のコンシューマ業界というのはファミコンを筆頭に、PCエンジン、メガドライブといった三大巨頭がひしめいている訳だが、これをひとまず置いて過去に遡るとしよう。

ファミコンが登場する'83年以前にも数社から様々な家庭用テレビゲームが発売されていたが、高価である上に内容が伴ってはいなかった。ソフトもブロック崩しやドライブゲーム、インベーダーぐらいと非常に乏しい。一部の機種を除いてゲームは本体に内蔵されており、それ以外のゲームを遊ぶことはできなかった。

そしてファミコンの登場。カセット交換で色々なゲームが楽しめるという他に、大勢として現在では一般的となっている"サードパーティー"システムを採用、ハドソンとナムコが一早く参入した。初年は任天堂作のソフトが9本出ているだけだが、翌年からは本格的にサードパーティーが始動、以降はジャレコ、タイトー、コナミ、アイレムといったアーケードの大手が続々と参入している。

もっとも、発売から3年間はアーケードからの移植物がウエイトを占め、まだオリジナルソフトは少ない。出来上がったばかりの業界であり暗中模索のゲーム作りが続けられた。

それが'85年の9月を境にして様相が変わり、'86年に入ってからはファミコンオリジナルゲームとして文句のつけようがない傑作が出始める。「ゼルダの伝説」、「ドラゴンクエスト」、オリジナルキャラクターシリーズのはしりとなった「がんばれゴエモン」などである。

ハードの普及台数も1千万台に迫り、ソフトも年間出荷本数4千万本を数えるという勢いのある年であった。業界は完全に継続性のあるものと見込まれ、ソフトメーカーも増大していく。

'87年には総発売本数186本に対して、アーケードの移植作は11本と完全に大勢を入れ換えている。ファミコンを専門に取り扱った書籍も一時は6誌を数えるほどになり、その隆盛を極める。また、攻略本もゲームごとに2、3社から発行される等して本屋にその専門コーナーが設けられるまでになっていった。

更に、'87年にはPCエンジン、その翌年にはメガドライブが発売され、コンシューマ業界というものが確実に形成されてゆく。セガもメガドライブに移行してからはサードパーティー制を導入、ソフトハウスは百数十社に上るものとなっていった。

社会的にゲームが浸透し、認知され、アーケードゲームでもパソコンゲームでもない、新たな"コンシューマゲーム"と言えるジャンルが確立されていったのである。

この動きはデータでも確認ができる。㈱アスキーの発行している「ファミコン通信」に、読者が選ぶTOP20というコーナーがあり、読者からの人気投票を年間を通じて累計している。

'86年度の1位は「ドラゴンクエスト」2位に「グラディウス」…と続くのだが20位中にアーケードゲームは5作だけである。'87年度に至っては1作のみ、しかも20位の位置である。'88年度では遂にその姿をランクから消してしまっているのである。

’89年度では8位に「テトリス」（ゲームボーイ版）、11位「テトリス」（ファミコン版）、15位「グラディウスⅡ」とあるがテトリスは始めから家庭用にアレンジしたものだから純粋には対象から除くべきだろう。

’90年度は9位に「スーパーモナコGP」17位に「大魔界村」と2作入っているが、どちらもメガドライブのソフトでファミコンからはアーケードソフトが消えている。勿論、発売がされていない訳ではない。ただゲームとしての有り様がアーケードとコンシューマではかなり異なるというのが事実としてあるということだ。

コンシューマのソフトの内容はハードに見合う表現形態が取られ、またユーザー層を鑑みた（内容の）ソフトなゲームがその主流を占めている。遊び方としてもゆっくりと時間をかけて楽しむものがコンシューマには合っているようだ。

そして、’88年にPCエンジンCD－ROM^{2}が発売され、よりエンターテイメントを追求したゲームが作られる環境が登場する。また、それとは違ったニーズのために’89年にハンディゲーム機のゲームボーイが登場。翌年にはゲームギアが現れ、市場はまた一段と拡大することになる。

これ以降、長いスパンで見ればコンシューマソフトはCD－ROMをメディアの核としていく事になるのは明確だが、その中でどのようなゲームが取捨選択されて残っていくのか？

私見で言えばCD－ROMの特性ばかりを追求し、ゲーム性以外のフィーチャーをたくさん盛り込んだ“豪華”なソフトは、いくら有名人が参加してようが、アニメが綺麗であろうが売れなくなっていくであろう。

同じアプローチで作られた似たようなソフトではユーザーが食傷してしまうのが早くなるだけで、自らの首を締める結果を招く。ゲームのアイデアの時点で容量が必然的に必要とされるもの以外の“付け足し部分”が多いソフトは、そこでバランスを崩してしまう可能性がどうしても高くなる。総合的なディレクションのできる人材が必要とされ、その需要は高まるだろう。

そして容量が少なくても済むものは、ROMで発売するか、CDで出すのなら価格を抑えて発売をしていけばハードの普及にも一役買うであろう。作り手の情報の取捨選択こそが重要となるのではないかと思う。

更に、小さなソフトハウスでは大容量に対応できないので、統廃合が行なわれることも予想できる。また、それぞれの特色を活かした共同制作方式が取られていくだろう。うまくすれば、ゲームというメディアがハリウッドと張り合えるエンターテイメント市場となっていく。ゲーム界のスピルバーグやルーカスの誕生が待たれる所だ。

そして、次のビジュアルはインタラクティブを更に推し進めた形のゲームとなるかも知れない。それがテレビゲームの特長であり、CD－ROMによってそれが強調されるからだ。

編集部　原　正幸

コンシューマソフト年度別人気投票累計

86年度

1 ドラゴンクエスト
2 グラディウス
3 ゼルダの伝説
4 グーニーズ
5 がんばれゴエモン！からくり道中
6 スーパーゼビウス　ガンプの謎
7 スーパーマリオブラザーズ
8 ゲゲゲの鬼太郎　妖怪大魔境
9 ワルキューレの冒険
10 ツインビー
11 メトロイド
12 魔界村
13 悪魔城ドラキュラ
14 忍者ハットリくん
15 スーパーマリオブラザーズ2
16 スターソルジャー
17 高橋名人の冒険島
18 ディグダグII
19 謎の村雨城
20 影の伝説

87年度

1 ドラゴンクエストII
2 プロ野球ファミリースタジアム
3 ドラゴンクエストIII
4 北海道連鎖殺人オホーツクに消ゆ
5 ドラゴンクエスト
6 リンクの冒険
7 燃えろ！プロ野球
8 新　鬼ヶ島
9 デジタルデビル物語　女神転生
10 さんまの名探偵
11 ファミリースタジアム87年度版
12 ゼルダの伝説
13 ゴルフUSコース
14 エスパードリーム
15 ファミリージョッキー
16 ゴルフJAPANコース
17 スマッシュピンポン
18 ザナック
19 月風魔伝
20 ドラゴンバスター

88年度

1 ドラゴンクエストIII
2 ファミリースタジアム87年度版
3 ファイナルファンタジー
4 ウィザードリィ
5 信長の野望　全国版
6 ベストプレープロ野球
7 キャプテン翼
8 ドラゴンクエストII
9 ドラゴンクエスト
10 ゼルダの伝説
11 中山美穂のトキメキ
12 デジタルデビル物語　女神転生
13 桃太郎伝説
14 プロ野球ファミリースタジアム
15 北海道連鎖殺人オホーツクに消ゆ
16 究極ハリキリスタジアム
17 ファミコン探偵倶楽部
18 SDガンダムワールド
19 三国志　中原の覇者
20 コナミワイワイワールド

89年度

1 ドラゴンクエストIII
2 ファイナルファンタジーII
3 ベストプレープロ野球
4 ファミリースタジアム88
5 スーパーマリオブラザーズ3
6 MOTHER
7 三国志
8 テトリス（GB）
9 ウィザードリィII
10 ウィザードリィ
11 テトリス（FC）
12 ドラゴンクエストII
13 ファイナルファンタジー
14 ファミスタ89開幕版
15 グラディウスII
16 ファンタシースターII
17 ドラゴンクエスト
18 ゼルダの伝説
19 北海道連鎖殺人オホーツクに消ゆ
20 大魔界村

90年度

1 ドラゴンクエストIV
2 ファイナルファンタジーIII
3 ドラゴンクエストIII
4 テトリス（GB）
5 ファイナルファンタジーII
6 三国志
7 ファミスタ90
8 魔界塔士Sa・Ga
9 スーパーモナコGP（MD）
10 キャプテン翼II
11 ベストプレープロ野球II
12 ベストプレープロ野球
13 ウィザードリィIII
14 女神転生II
15 MOTHER
16 ドラゴンクエストII
17 大魔界村（MD）
18 ウィザードリィ
19 ファイナルファンタジー
20 ドラゴンクエスト

※資料提供　ファミコン通信編集部
参考資料　ファミコン通信
オールゲームカタログ1991

㈱セガ・エンタープライゼス
F1チャンピオン アイルトン・セナ氏とゲームを共同開発
アイルトン・セナズ スーパーモナコグランプリⅡを来春に発売

記者会見の模様

コンシューマソフトのスーパーモナコGPに興じるセナ氏、良く見るとハード・ソフト共に海外版である

フォーミュラシステムで業務用スーパーモナコGPを楽しむセナ氏

㈱セガ・エンタープライゼス（本社東京・中山隼雄社長）では、コンシューマハード「メガドライブ」「ジェネシス」「マスターシステム」「ゲームギア」に於いて、今期の世界F1選手権でドライバーズチャンピオンとなった、F1ドライバー“アイルトン・セナ”氏監修によるF1レーシングシミュレーションゲーム「アイルトン・セナズ スーパーモナコグランプリⅡ」を'92年3月（ゲームギアソフトは6月）にワールドワイドで発売する事を決定した。

発表は10月16日、東京羽田のセガ本社で日本グランプリのために来日したアイルトン・セナ氏を迎えて行なわれた。氏はゲーム開発スタッフとの打ち合わせと、セガとアイルトン・セナ・ダ・シルバ プロモーション社の契約発表のために来社、記者会見と共に前作である「スーパーモナコGP」をプレイして見せた。席上「私がこれまでのレースで得た経験を子供たちのエンターテイメントに役立てたい」と語っており、ゲームの監修に立ち会うのを楽しみにしているようであった。

コンシューマでもアーケードでもロングランが期待できる人気ジャンルであるレーシングゲームはセガの得意分野、その中でも'89年6月の発売以来、アーケードで高インカムを続けている「スーパーモナコGP」を家庭用ゲームとして移植。大ヒットを記録しており、今回は初めからコンシューマ用としての制作になる。ゲーム内容は基本的に前作のバージョンアップとなり、世界GP16戦をシミュレート。セナ氏はオリジナルのコース設計（氏のブラジルにある個人用サーキットなど）、ゲーム中でのドライビングテクニックの解説などを具体的に担当する。ゲーム中にはセナの似顔もフィーチャーされ、本人の声でメッセージがされることになる。

セガのゲーム開発ノウハウとセナの監修を融合させる事で世界的なミリオンセラーを創造するのが目的。前作は世界で百20万本を販売しており、今作では倍以上の3百万本の販売を予定している。世界中のF1ファン（セナファン）を取り込んでこの数字は不可能ではないだろう。

対応機種はセガの家庭用テレビゲーム機全機種（メガドライブ、メガドライブヨーロッパ、ジェネシス、マスターシステム、ゲームギア）。

日本電気ホームエレクトロニクス㈱
液晶画面一体型ニューハードPCエンジンLT発売
12月13日発売　価格9万9千8百円(税別)

PCエンジンLTとCD-^{2}ROMシステムの接続した形。デュオとデュオモニターの接続と同じ構成になるが、こちらは完全な一体型だ

PI—TG 9「PCエンジンLT」

日本電気ホームエレクトロニクス㈱（本社東京・宮脇知生社長）では、家庭用ゲーム機PCエンジンの最新機種PCエンジンLTを12月13日から発売する。価格は9万9千8百円(税別)。

'87年10月30日に発売された初代PCエンジン以来、パソコンメーカーらしい開発が続けられ、多様な機種構成を持っている同社の製品。今回、発売されるPCエンジンLTは従来のコアグラフィックスと同じ機能を持ち、コア構想を引き継いだ上で大型カラー液晶画面を搭載したもので、形態としては昨年12月に発売された携帯型のPCエンジンGTの上位機種として位置づけられる製品となる。

搭載の液晶画面はアクティブマトリクス方式の高精細4インチで「GT」では苦しかったRPGの文字表示がクリアされている。液晶の常として動きが早いシューティングやアクションでは残像が残るもののプレイには支障がない。更にデジタル式オートチューニングTVチューナーを内蔵して本格的な液晶テレビとしても使用できる。

携帯型のために独立した形となり、PCエンジンの特長であるマルチプレイやCD-ROMを捨ててしまったGTとは別に、従来の構想をそのままにしたLTは液晶画面付PCエンジンとして見ることが出来るだろう。AVブースターを使用するか、CD-^{2}ROMと接続すればテレビモニターにも対応する。その他、単体としての使用を考慮してステレオヘッドホン出力端子（ボリューム付）、外部アンテナ端子を装備。そしてA/V入力端子を使用してモニターとして使用可能。ACアダプタ、カーアダプタの2電源方式。

同社では、この商品を遊び心を持ったヤング層を対象に、テレビゲームもできる液晶テレビとして訴求し販売していくとの事。'92年3月末までに1万台の出荷を計画している。

㈱エニックス

ゲームデザイナー育成校「エニックス ゲーム スクール」を開校

来春4月6日に入学式

ゲームの企画、制作。最近では知育玩具や出版などの多角的な業務を行なっている㈱エニックスでは来年度より、ゲームデザイナー育成校を設置、運営を行なう。

学校名は「エニックス ゲーム スクール」。専門学校ではなく、塾という形体になるが内容は密度の濃いものになっている。

カリキュラムは基礎教育期間と専門教育期間に分けられ、基礎教育期間では、一般電気工作、一般ゲーム英語、ハードウェア基礎、ソフトウェア基礎、MS・DOS、SX・WINDOW、マシン語基礎、ゲーム史、ゲーム基礎理論、ゲーム評論、企画総論、グラフィックデザイン基礎、音楽概論が教えられる。

ゲーム基礎理論の中の「ゲームプレイヤー心理」といった第3者（プレイヤー）の目を意識した項目や、企画総論の中の「ゲームプロデュース論」という、ソフトの大容量化に伴った企画の必要性を重視、マネージメントまでを含めた教育内容がエニックスらしいと思える。

専門教育期間では、企画技術論、実践プログラム、プログラミング演習、ゲームハード講座、ゲーム制作実習、が予定されている。

その他のカリキュラムとしては、映画実地鑑賞、ゲーム実地プレイ、デザイン実地授業、エレクトロニクスショー見学旅行、臨時講師特別講義など。非常に実践を推した内容になっている。現在のゲーム製作者に求められる技術的知識は勿論。教育方針として、コミュニケーションを重要視、「他人にしてもらいたいことは、自分でする」を前提にした、パーソナルイニシアティブの発揮できる人材を育成するとの事。

また、あらゆる書物、音楽、芸術を見て・聞いて・触れることにより、感性を磨くこともカリキュラムに盛り込まれている。

ゲーム学校というのが一般的でないためにノウハウ等、手探りからの教育施設であり、現在、使用するテキスト等を制作中であるとのことだが、ブランドも手伝ってプレス発表より、募集は順調。既成の専門校の科目拡張ではない、3校目の本格的技術者育成校として、業界の注目も熱い。

募集は平成4年3月高校卒業見込みの高校生から20代前半の者まで、定員は百35名。3クラス編成。入学日は平成4年4月6日、始業は4月7日から。

受講は月曜日から金曜日（土、日、祝日休み）の午前10時から午後5時30分までの年間約千2百時間。1年制となっている。

願書受付は3年11月1日から12月20日までの一次募集と3年12月24日から4年2月20日までの二次募集が行なわれる。学費は年額百50万円。運営は㈱エニックスの百%出資子会社㈱エニックスアカデミー。校長は㈱エニックス取締営業部長、高野豊氏が兼任する。

◎「エニックス ゲーム スクール」
東京都豊島区北大塚3―32―4
OBSビル

問い合わせはエニックスゲームスクール開校準備室、〒160 東京都新宿区西新宿7―5―25 西新宿木村屋ビル5F TEL03―3367―1801まで。

中古ソフト流通大手5社 任天堂とライセンス契約

中古ファミコンソフトを取り扱う大手5社、わんぱくこぞう、カメレオンクラブ、エフアールシー、ブルート、TVパニックでは、業界の正常化を図るために、協会組織の設立に向けて現在活動中。

とりあえず任天堂㈱との間には6月1日付けでキャラクター、商標の使用に関するライセンス契約を締結した。

わんぱくこぞうでは自主的に抱き合わせ販売や著作権の侵害に関して規制を設けるなどしており、これまで問題になっていた部分が徐々に適正化されていくことと思われる。

この件に関しては次号で詳細を追報。

任天堂FC店申込期間延長

任天堂㈱のフランチャイズ「任天堂エンターテイメント」は、加入の申込み期限を当初の11月30日から来年9月30日までに変更する。

年度途中では売り場の変更が間に合わないとして、期間延長を求める声が多いのに応えたもので、これによりFCの加入に拍車がかかると思われる。

同店は年内にも4百50店舗がオープンする予定。

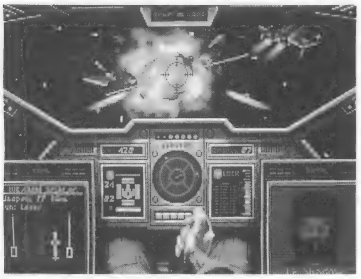
㈱アスキー

DOS/V対応ゲームソフト4種類発売

11月15日より発売

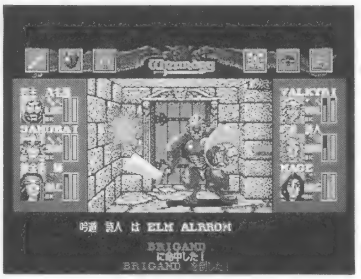
㈱アスキー（本社東京・西　和彦社長）では、「アスキーDOS/Vゲームソフトウェアライブラリー」と題して米国で人気のゲームソフト「ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミックフォージ」（価格1万2千8百円）、「ウィング・コマンダー」（価格9千8百円）、「タンク」（価格7千8百円）「スタント・ドライバー」（価格7千8百円）、の4種類を日本語化し、11月15日より発売した。

日本語版の開発効率に優れた基本ソフト“DOS/V”に対応する初のゲームソフトとなり、IBM PS/55Zシリーズやセガ・エンタープライゼスのテラドライブシリーズなどで可動。全国のパソコンショップ、電化店で販売される。初年度各5千本を販売予定。



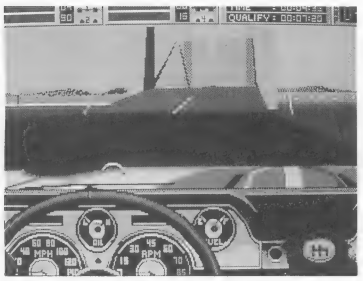
リアル3Dシューティング

ウィング コマンダー



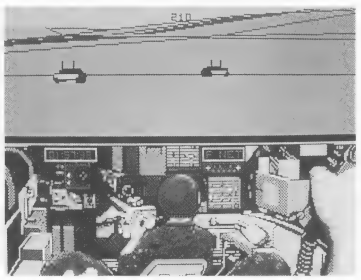
ウィザードリィ最新版

ウィザードリィ ベイン オブ ザ コズミック フォージ



爽快スタントマン気分

スタント ドライバー



ウォーゲームシミュレーション

タ ン ク

日電HE㈱

S-CD-ROMキャンペーンを実施中

日本電気ホームエレクトロニクス㈱では、スーパーCD-ROMシステムのキャンペーンを実施中。

スーパーシステムカード及びDUOに添付されている応募葉書か、スーパーCD-ROM対応ソフトについているキャンペーン応募券3枚を葉書に貼って応募すると、毎週抽選で特製商品が当たる。期間は10月25日から翌年1月31日（当日消印有効）まで。

ヒューマン㈱

Xマスイベント開催

ヒューマン㈱では、恒例のクリスマスイベントを12月22日に開催する。

今年で3回目となる本イベント、今回は場所を原宿ディアキッズラフォーレ地下2F「エスパス」で開催。各ゲーム専門誌の協力を得て、新作ソフトの展示、ゲーム大会、などを催す。

時間は10時から17時。入場料は無料。

㈱ハドソン

3社共同で映画を配給

㈱ハドソンでは、此の度㈱ファンハウス、㈱プレノン・アッシュと共同で香港映画の「デイズ オブ ビーイング ワイルド」を配給する。

これは、同社の推進する文化国際交流や、エンターテイメント振興の一役を担う事になるだろう。映画は本年度香港アカデミーの9部門にノミネートされ、主要5部門を獲得した、新鋭ウォン・カーウァイ監督の作品で、日本公開はこれが2作目になる。

コナミ㈱

PCエンジンに参入

コナミ㈱では、コンシューマでファミコンに続いてPCエンジンに参入。第1弾ソフト「グラディウス」が11月15日に発売された。オリジナルステージが1面追加された忠実な移植作で、続く第2弾「沙羅曼蛇」の発売も12月6日に決定している。

ライトスタッフ

シド・ミードを起用

パソコンソフトメーカーのライトスタッフではPCエンジンCD-ROM用のシューティングゲーム「テラフォーミング」のキャラクターデザインに映画「ブレードランナー」、「スタートレック」などで有名なシド・ミード氏を起用。ゲームは横スクロールのシューティングで発売は来年の春から夏になる予定。

ジェネシスからの移植が急増

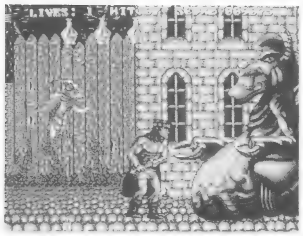
セガ・エンタープライゼス

MD ソード オブ ソダン

メガドライブのアメリカ版、ジェネシスからの移植作。

エレクトリックアーツ社の作品で、デカキャラの横スクロールアクションゲーム。移植に際しては、一切手を加えていない。リアルに血飛沫あがる剣戟と、4種類のポーションを複合して魔法を作るのが特徴。10月11日発売。

価格6千円（税別）。

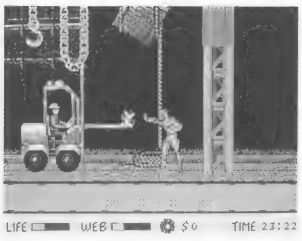


敵の首がゴトリと落ちる

ソード オブ ソダン

MD スパイダーマン

こちらもジェネシスからの移植作。アメコミで有名な同名作品のゲーム化。宿敵“ザ・キングピン”の計画からニューヨークを守るのが目的。どこにでも張りつけるというキャラクターの特長がそのままゲームの特長になってい



アメコミの20年選手

スパイダーマン

SPIDER-MAN TM & © 1991 Marvel Entertainment Group,Inc. All Rights Reserved.
Spider-Man,Black Cat,Sub-Mariner,Hawkeye and the distinctive likeness thereof are trademarks of Marvel Entertainment Group,Inc and used with permission.
"SPIDER-MAN™ - The Videogame" is produced under license from the Marvel Entertainment Group,Inc.

る。特殊武器にカメラがあって敵の写真を撮るというのは原作で主人公がフリーのカメラマンをしているせいだが、移植に際してその説明がされていないのはどうかと思うが。10月18日発売。

価格6千円（税別）。

MD ワンダーボーイV モンスターワールドIII

ワンダーボーイシリーズ第5作目。横スクロールのアクションRPGで、ゲームシステムは好評だった3作目と全く変わらず、このシリーズのファンならば安心して楽しめるだろう。アクションなどは工夫があるが住民との会話で買い物の時の台詞がアイテム名を変えただけの同じものしかないなど、興を削がれること著しい。

10月25日発売。

価格7千円（税別）。

MD ブロックアウト

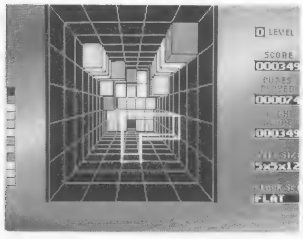
業務用同名作品のジェネシス版からの移植。エレクトリックアーツ社製。

ゲームは立体版テトリス。井戸を真上から覗き込んだゲームフィールドに様々な形のブロックを3軸回転を駆使して積んでいく。横1面にブロックが揃えばその段が消滅する仕掛けだ。難易度別に3つのモードが用意されている。対戦もあり。11月1日発売。

価格6千円（税別）。

GG 忍者外伝

テクモのファミコンソフト「忍者龍剣伝」のゲームギア版。



空間把握力の極限に挑む

ブロックアウト

業務用が懐かしい

ワンダーボーイV
モンスターワールドIII

基本の操作、ゲームシステム等は同じだがステージ、ストーリーはオリジナル。デモシーンもある。操作性が良く手堅い作りのソフト。11月1日発売。

価格3千5百円（税別）。

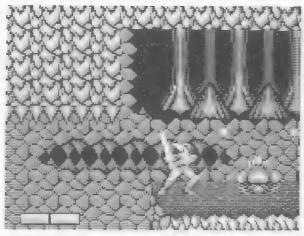
GG アックス=バトラー ゴールデンアックス伝説

アクションRPG。

新システム採用ということだが、ゲームデザインとそのシステムはまるっきり「リンクの冒険」であり、オリジナリティが見られない。何故、マスターシステム版のゴールデンアックスを移植しなかったのかと疑問が残る。

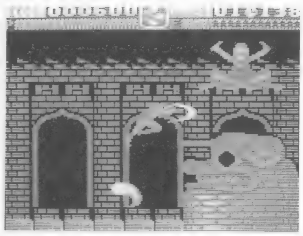
11月1日発売。

価格3千8百円（税別）。



横スクロールアクションRPG

アックス=バトラー
ゴールデンアックス伝説



3種の忍術を使いこなせ

忍者外伝

SFCに続々熱球

ジャレコ

SFC スーパーカップサッカー

ワールドカップをモチーフとしたサッカーゲームで、ダイビングヘッド、オーバーヘッドキックからヒールリフトまでを再現でき、シミュレーション性が高い。テクニックとしてオフサイドトラップなどの戦略も練れる。

ゲームは「マッチメイク」と「スーパーカップ」の2モード。チームは24ヶ国から選択。2月発売予定。

価格未定。

大人も楽しめるソフト

スーパーカップサッカー

GB 怒りの要塞2

前作の続編となるアクションシューティングゲーム。

通信ケーブルで2人協力プレイが可能で各ステージ毎に適するキャラクターを選んでプレイできる。全4面の構成で、マップの広さは各面前作の1・5倍となっている。2月発売予定。

価格未定。

SFC ラッシングビート(仮)

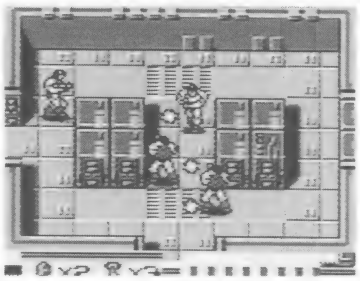
コンシューマでも定番と成りつつある横スクロールアクションゲーム。

2人プレイ時に互いの当たり判定を設定でき、プレイヤー同士で戦える他、難易度を調節できる。攻撃を受ける度に怒りのパワーが溜まり攻撃力が増すなどの工夫が面白い。3月発売予定。

価格未定。

設定機能が面白い

ラッシングビート(仮)



アクション性バツグン

怒りの要塞2

驀進ストⅡビデオ

ポニーキャニオン

CD メガセレクションⅡ S・S・T・BAND

ファン待望のS・S・T・BANDベストセレクション第2弾。

ニューアレンジ「ボナンザブラザーズ」、「ターボアウトラン」を含む、全10曲の強力アレンジバージョンを収録。ゲームミュージックを知らない人間が聴いても恐らく納得するであろうハイクオリティーな内容となっている。

初回特典メンバー書き下ろし卓上カレンダー。

定価2千5百円（税込）。

メガセレクションⅡ

S.S.T.BAND

PCCB—00077

CD デスブレイド データイースト

あのデータイーストのアクションゲーム「デスブレイド」でファイター達が繰り広げる死闘。その雰囲気を余す所なく表現しているBGM。9トラック11曲のオリジナルを完全収録。キャラクターがあげる挑発の雄叫びもボイスコレクションで収録されている。

特典カラーステッカー。

定価千5百円（税込）。

DEATH BRADE

DATA EAST

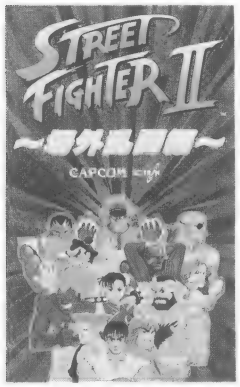
PCCB—00078

VTR ストリートファイターⅡ ～場外乱闘編～

超人気ストリートファイターⅡのゲームビデオ第2弾が早くも登場。

今回は月刊ゲーメストの監修のもと“魅せる技”“華麗な技”を徹底して収録。天才プレイヤー集団が全精力を注いだ珍プレイ、好プレイ、手に汗握る対戦プレイを見る事ができる。また、キャラクターの全イラストやマル秘データをナレーション入りで紹介。

定価6千8百円（税込）。



SFⅡ～場外乱闘編～

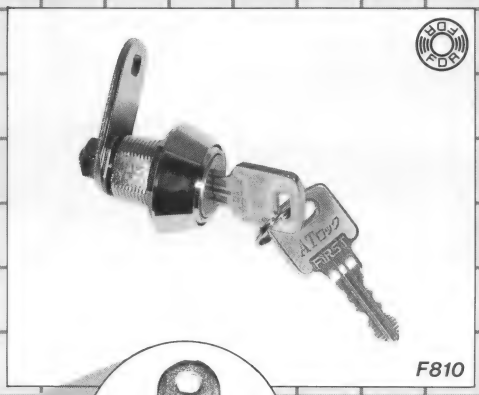
PCVP—10718

FiRST

ATロック
F810タイプ

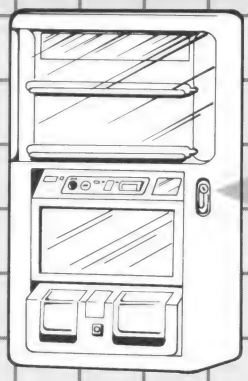
使い易さがウケてます

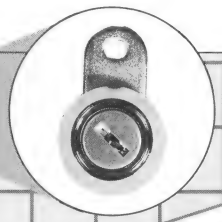
「従来品と互換性があります。」



F810

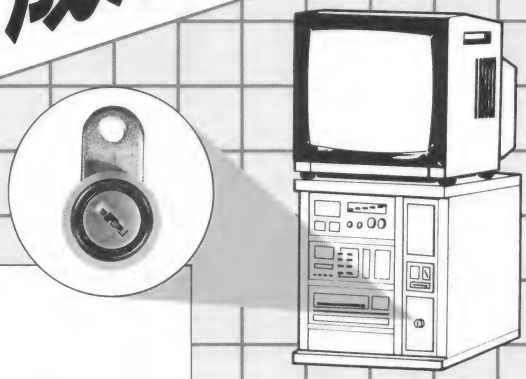
- 破壊防止用32φガードリング付(FDR方式)
- 鍵板は重厚な洋白材使用(t=2.2)
- 主要パーツは全て黄銅製(クローム)
- 同一キーは、全て登録No.、キーの複製は困難です。
- 自販機規格ですので、取付は従来品と同じです。





確かなものを創りつづけて8年

防犯技術の集大成が今登場!



- 破壊防止用29φガードリング付(FDR方式)
- 鍵板は重厚な洋白材使用(t=2.2)
- 主要パーツは全て黄銅製(クローム)
- 同一キーは、全て登録No.、キーの複製は困難です。
- 取付長さは22mm(従来品は17.4mm)

F820

ATロック
F820タイプ

ちょっと長めのサイズ

営業品目 [ATロック・カインドロック・Xロック・八万ロック・Vロック・スイッチロック、各種シリンダー錠製造販売及び加工品、特注品・他]

鍵のことならなんなりと御相談下さい。
くわしくはカタログをご請求下さい。

FiRST 株式会社 ファースト・ロック

〒182 東京都調布市国領町7−42−1
TEL 0424(87)5221㈹
FAX.0424(87)0776

第26回マーケティング部会を開催（11月7日）
AMショーの問題点、今年の傾向等を討議

11月7日午後2時より、千代田区霞が関にある㈶商工会館6階、6G会議室において第26回マーケティング部会を開催した。出席者は菱川文博部会長はじめ、13社15名。

初めに、恒例となっている各社新製品の情報交換が行われ、続いて今回の議題である「第29回AMショーを振り返って」についての討議がなされた。

討議に先立ち、JAMMAの日南香専務より、来年のAMショーは8月27日㈭から8月29日㈯までの3日間、幕張メッセの3スパンを使って行うことがすでに決定している旨発表があり、そのことを念頭に入れて討議してほしいとの要望もあわせて出された。

まず、入場者数について、感覚的には2万5000人という数字以上に多かったように感じられ、事故が起きかねない状況だったという意見が出た。これに関連して出展物がゆっくり見られなかった、ビジネスの成約率が年々落ちている点を見ても入場者が多ければいいというものでなく、小さくても中身の濃いショーを、といった要望や意見も出された。

この対策については、無駄の多い無料招待券の発行の数をもっと絞るべき（今年は6万枚発行して入場登録者数は1万5000人）という意見や、きちんとした選別は難しいが、オペレーターやマスコミなど入場者を分けて、時間を区切って入場させてはどうかという案が出た。

来年の開催時期、場所に関しては、8月は夏休み中で忙しい、秋のショーのトップという点と米国など海外のバケーションの終わりの時期にあたることから、観光を兼ねてたくさんの人が訪れる可能性があり対応ができないのではないかといった懸念の声があがり、再検討を望む意見が大勢を占めた。

しかし、場所については十分検討した上で幕張メッセ以外は無理であること、時期に関しても今後3年間程度は変更不可能であることの事情説明が日南専務よりなされ、結局それ以降の要望という形で持ち越されることになった。

今年のショーの出展物の傾向については①ゲームマシンの高級化、大型化が進んでいる②メダルゲームとプライズマシンの出展が目立った――などの意見が多かった。

また、ショーの印象、感想では、出展各社のパワーを見せつける形のショーになっている、国際的なショーなのだから、外国人に対してもきちんと対応できる体制を整えるべき、といった意見が出されるなど、全体的に評価が低かった。この原因としてはビジネスショーに徹するのかどうかというような、AMショー自体の基本理念がはっきり打ち出されていない点にあるのではないかとして、ショー委員会において再度基本理念の確認が行われることになった。

なお、次回の会合は12月5日、忘年会を兼ねて開催される予定。

第12回理事会・第2回ショー委員会

◆**日時**・12月2日㈪午後3時30分
◆**場所**・商工会館、7B会議室
会議終了後、忘年会を開催

議題

◎理事会

第1号議案　協会運営のための諸規定の制定に関する件

第2号議案　経理の事後処理の方法に関する件

第3号議案　その他の件

報告事項

1、緊急理事会において正副会長に一任された件について
2、会員の退会について
3、健全娯楽推進委員会について
4、電気用品取締法対策委員会について
5、知的所有権対策委員会について
6、マーケティング部会について
7、その他

◎ショー委員会

第1号議案　第29回AMショーの決算について

第2号議案　第29回AMショーにおける第3展示場の小間料金ディスカウントについて

第3号議案　第30回AMショーの実行委員会発足について

第4号議案　その他の件

「人格権・無体財産権等の侵害防止に関する措置について」会員に要望書を送付（11月14日）

11月14日付で、「人格権・無体財産権等の侵害防止に関する措置について」会長名による要望書が、会員に送付された。

これは、ビデオゲームの映像やキャラクターもののぬいぐるみ等、最近は当業界でも人格権や無体財産権が留意されねばならない状況となってきていることに鑑みたもの。左に全文を掲載。

ＪＡＭＭＡ３第28号

平成３年11月14日

会員各位

社団法人

日本アミューズメントマシン工業協会

会長　中村雅哉

人格権・無体財産権等の侵害防止に関する措置について

最近、著名な人物の肖像等に関する人格権、あるいはデザイン、意匠などの無体財産権を権利者の許諾を受けずに無断で使用したビデオゲーム機及び景品等の製造、販売、あるいはオペレーションが、時たま見受けられます。

当該人格権・無体財産権等の侵害は、道義的な問題があるのみならず、これにより生ずる刑法・民法等の法的問題あるいはＡＭ業界の社会的信用の失墜等が憂慮されますので，会員各位は下記の事項を遵守されるよう、特段のご注意をお願い申し上げます。

記

1．人格権・無体財産権等を侵害するビデオゲーム機、ぬいぐるみ等の製造、販売を行なわないこと。

2．人格権・無体財産権等を侵害するビデオゲーム機、ぬいぐるみ等を用いてオペレーションを行なわないこと。

以上

子供たちは遊びを通じて
ルールを学ぶ

〔カラオケビジネスを育てよう。〕

（月刊コインジャーナル）

平成3年度AOU全国大会を開催

九州阿蘇に130名が集う（11月7日、8日）

11月7日、8日、熊本県阿蘇に全国の会員傘下事業者が集い、平成3年度AOU全国大会が開催された。（アーデンホテル阿蘇）

今年は新しく導入された「模範優良店表彰制度」による優良店舗の表彰が同大会で行われることもあり、昨年を大幅に上まわる130名が出席。盛大な全国大会となった。

全国大会の会議及び模範優良店の表彰の後、懇親会を開催。更に翌8日にはゴルフコースと観光コースに分れ、親睦を深めた。

尚、来年度の全国大会は9月下旬～10月上旬に北海道で開催を内定した。

梅原靖三会長

7日午後3時30分より全国大会の会議を開催。まず梅原靖三会長が挨拶に立ち、法人化後1年半、AOU活動を振り返ると共に、今後共オペレーター団体としての自主的な活動の大切さと、AOUに対する一層の協力を訴えた。

続いて、西岡衆議院議員（長崎選出）よりの祝電が披露された後、各専門委員会の担当事業の推移及び計画の報告に移り、法務委員会（加藤駿介委員長）、健全営業推進委員会（峯久委員長）、研修委員会（佐久間正則委員長）、広報委員会（平本将人委員長）、事業委員会（駒井徳造委員長）、過当競争防止特別委員会（児玉輝男委員長）より、それぞれ報告が行われた。

模範優良店については、今年は134店舗が表彰になり、梅原会長より表彰状が手渡された。

午後7時よりの懇親会には127名が参加。郷土芸能が披露されると、飛び入りで舞台に登る会員もあり、なごやかな宴となった。

同懇親会での恒例となった翌年開催地の発表が行われ、南から北へ、来年は北海道で開催となった。九州地区協議会・児玉輝男会長と北海道協会・田中亀雄会長が堅い握手をかわし、田中会長は「身にあまる大任ですが、精いっぱい頑張ります」と挨拶。例年より少し時期を早め、9月下旬から10月上旬の開催として、日時、場所の検討を行う予定。

翌8日には、ゴルフコース（46名）と観光コース（49名）に分れ、秋深い阿蘇の一日を楽しみ、2日間の全国大会を終了した。

委員会報告より

法務委員会
加藤駿介委員長

自民党税制調査会への要望書提出、使用機械の自主規制への協力、許可対象外営業店に於ける自主規制、景品限度価額の厳守等、法の趣旨の理解と青少年に配慮した営業を訴える。

健全営業推進委員会
峯　久委員長

健全営業に対する会員の協力に謝辞を述べると共に、模範優良店表彰制度実施を説明。使用機械、景品、許可対象外営業での自主規制について要望。

研修委員会
佐久間正則委員長

青少年指導員養成講座の開催、各地区技術研修会の開催状況について説明。来年度の模範優良従業員表彰制度の推進、講演会の開催企画等を説明。

広報委員会
平本将人委員長

AOUニュースの編集、委員会の開催状況等を説明。AOUインフォメーションの制作、AOUアンケートの実施説明と協力依頼、年間優秀機械の表彰実施等につき説明。

事業委員会
駒井徳造委員長

AOU'92アミューズメントエキスポの開催について説明（平成4年2月25日、26日、開場は幕張メッセで、1号館、2号館を使用）

過当競争防止
特別委員会
児玉輝男委員長

9月に担当委員を決定したばかりで、これからの活動となる。協調を主旨とした委員会活動を開始すると共に、会員事業者の協力を訴える。

模範優良店表彰より

懇親会より

九州から北海道へ

来年は北海道地区での開催を内定。児玉九州地区協議会長と田中北海道協会長が握手をかわす。

第6回健全営業推進委員会（10/22）

「クイズDEデート」を使用自粛機種に

10月22日、第6回健全営業推進委員会（峯久委員長）が開催され、ビデオゲーム「クイズDEデート」（日本物産㈱）を、「青少年の健全育成に好ましくない遊戯機械」として「使用自粛指定機種」とすることを決議した。（大阪市・東阪急ビル8階「OS会議室、午後2時～5時20分、出席者・委員6名、オブザーバー・梅原会長、加藤法務委員長、大阪府警本部保安第一課・川城清憲課長補佐、事務局・森常務理事）

会議に先立ち、オブザーバーとしてご出席の大阪府警本部・川城清憲氏より、行政の立場から賭博ゲーム、8号営業許可外機械の取扱等の現状説明と、AOUの健全営業に対する一層の事業推進要望があり、出席者よりAOUの健全営業事業の推進状況及び賭博ゲームの対応の限界等の説明があった。

審議内容は次の通り。

1、第5回委員会議決事項の処理経過報告について

事務局より、第5回委員会における議決事項に対し、左記の経過報告があった。

①「好ましくない遊技機械」に指定された機種の使用禁止指導要請文及び景品取扱の規制厳守の再確認要請文を、各会員団体代表者宛に8月28日付けで峯委員長名により発送した。

②10月2日に開催された第2回法務委員会に峯委員長が出席。「好ましくない遊技機械」の取扱自主規制に定められている、指定対象機種の審議方法について問い合わせた結果、健全営業推進委員会が主体となって審議を行い、その結果を法務委員長に通知して了承を得た上で対象機種の指定を行うことになった。

なお、審議にあたり、何らかの審議基準を設けるよう要望があった。

③「好ましくない遊技機械」の対象機種審議の必要性による、レーザーディスク用プレーヤー及び表現場面の抽出に要するプリンターを購入した。

2、「好ましくない遊技機械」の指定対象機種の審議について

①法務委員会との審議の結果、当委員会が主体となって指定対象機種の審議を行うことになり、それに伴う審議基準の設定要望に対して検討の結果、審議の目的及び卑猥表現の規制項目並びに反社会的表現の規制項目を当委員会内規として定めることになった。

なお、審議基準の作成については、各委員より出された意見に基づき委員長に一任された。

②第5回委員会で指定対象の可能性が大であるとみなされた〔クイズDEデート：日本物産発売〕及び〔野球拳：ニュージャトレ発売〕についてレーザーディスクプレーヤーで抽出された写真と、その動作表現の委員長説明を基に審議の結果、〔クイズDEデート〕は卑猥性が高く、青少年の健全育成に好ましくないものと結論され、オブザーバーとして出席の加藤法務委員長も了承の上「好ましくない遊技機械」に指定することになった。〔野球拳〕については、本日審議のソフト内容に対しては卑猥性の判断が困難なこととソフトが継続発売されていることから他のソフト内容も確認することとし、継続審議となった。

③「好ましくない遊技機械」の対象として審議する機種の対応方法について検討の結果、各委員は情報の収集とともに対象になると思われる機種は速やかに委員長に通知し、委員長は各委員よりの通知及びその他の情報に基づき各機種の内容を判断して必要と思われるときは委員会を招集する。

なお、各機種のソフト内容を確認するために必要な場合は、そのソフトを委員会として購入することとし、購入の手配は委員長に一任する。

3、その他

①平成3年度全国大会で発表する委員会報告事項について事務局より、平成3年度に開催された第5回及び第6回の健全営業推進委員会で審議並びに実施された事業の内容が読み上げられ、それに基づき平成3年度全国大会で報告することが了承された。

②次回委員会の開催及び審議事項について

◎平成3年度の委員会事業に「健全営業啓蒙のための印刷物」の作成計画及び予算が計上されているが、本年度中の実施についてどのような印刷物を作成するか次回委員会の議題とし、各委員はその内容を検討しておくことになった。

なお、広報委員会で本年度実施予定の一般顧客を対象としたアンケート調

査の実施について、それに要するパンフレット作成の予算不足のため健全営業推進委員会に協力を要望していることが事務局より説明され、当委員会として協力することが了承された。

◎平成4年度の当委員会の事業計画及びそれに伴う予算案を12月末までにAOUに提出することになっているので、次回委員会の議題とし、各委員はその内容について検討しておくことになった。

◎次回委員会の開催は、右記議題を主として12月上旬に開催することになった。

第5回四国地区協議会
設立1年、総会を兼ねて開催（10/17）

四国地区協議会（高仲四郎会長）は10月17日、第5回協議会を開催。（高松市・ホテルリッチ、午後5時）

同協議会は昨年8月21日の設立以来1年を経たことから、総会として開催された。

徳島県協・武市会長（AOU理事、香川県協・高仲会長（協議会長）の挨拶の後、事業報告、会計報告が行われ、これを承認した。

尚、午後6時より「酔灯屋」で懇親会を開催。翌18日にはロイヤルカントリーでゴルフコンペを開催し、親睦を深めた。（左写真）

東北地区協議会
第2回技術研修会開催
初級者対象に、実技を導入（10/23、24）

東北地区協議会（佐久間正則会長）は、10月23日、24日の両日、第2回東北地区協議会技術研修会を開催。初級者を対象にした研修会で、実技をとり入れた講習が好評を得た。（232頁～236頁参照）

「AOUアンケート」にご協力を!!
今年はAOU会員傘下事業者店で
ユーザーを対象に実施（12月31日締切り）

今年の「AOUアンケート」は、会員団体傘下事業者の営業所で、ユーザーを対象として実施することになった。

これは女性客を含め顧客層が拡大しつつある実態をより正確に把握するためのもの。

料金受取人払いのハガキを15万枚、店内用ポスターを3千枚印刷し、11月12日に各会員団体事務局宛に宅配便で発送致した。

ハガキの投函締切りは12月31日となっている。抽選でBS内蔵25TV等の豪華景品が当り、お店での販促ツールとしても役に立つ様に配慮されており、担当の広報委員会では、会員傘下事業者の協力を求めている。

「クイズDEデート」を
使用自主規制機種に指定

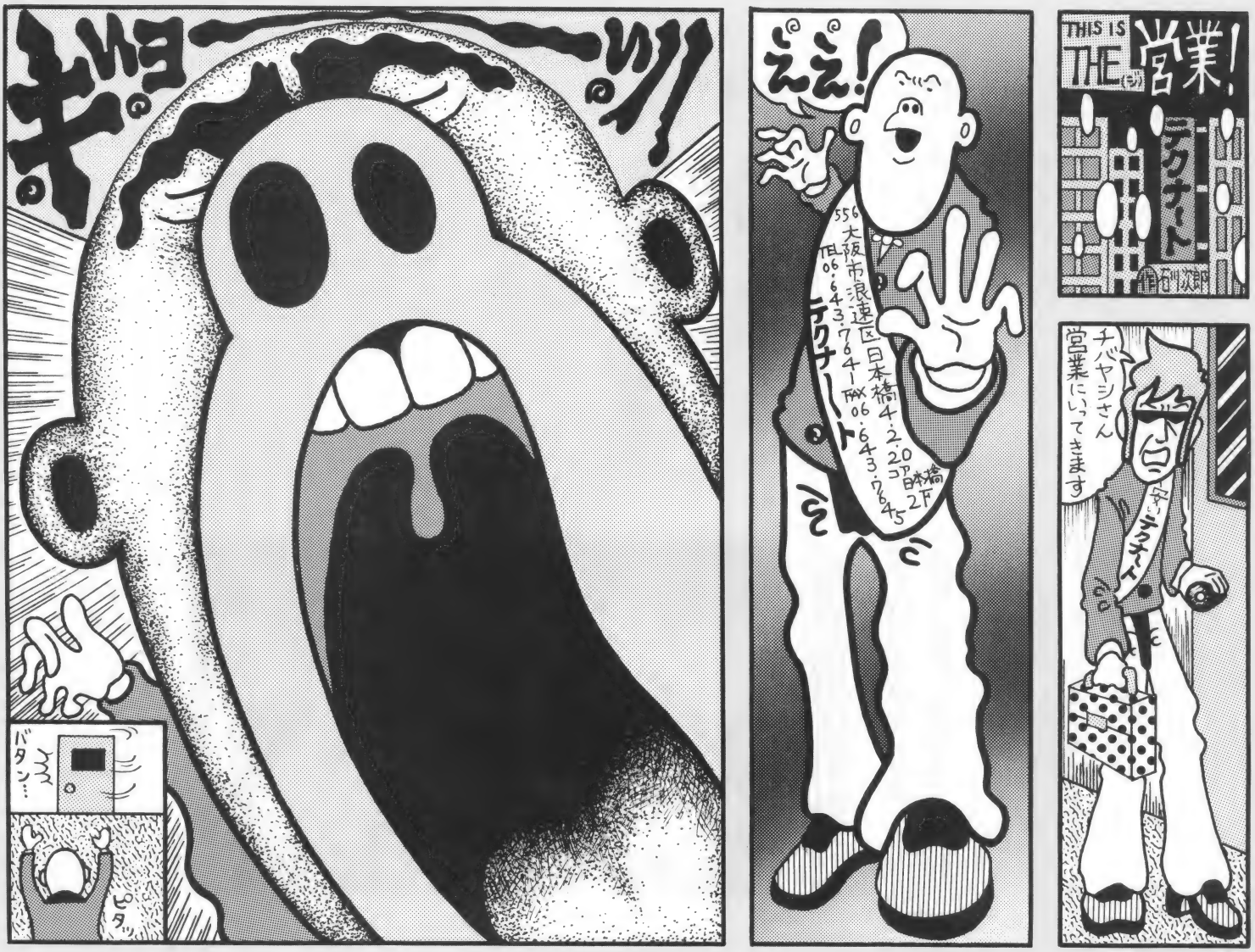
AOUでは、今年2月の理事会で、社会の批判を受けない健全な業界作りの一環として、特に青少年の健全育成に配慮し、「青少年の健全育成に好ましくないと認められる遊技機械」の取扱で自主規制を定め、この規制で指定された機械は使用しないことになった。

先に、「LD麻雀・マリンブルーの瞳（日本物産発売）」及び「スーパー㊚版（ユウガ発売）」の2機種の指定を行ったが、新たに次の機種が使用自主規制指定機種となり、10月26日付で会長名により会員団体宛に通知された。

記

◎指定対象機種　「クイズDEデート」
◎発売会社　日本物産株式会社

尚、新たに発売される各機種に、好ましくないと思われるものがあれば、その情報を事務局までご連絡頂きます様お願いします。



ゲーム基板ならテクナート!

親切、ていねい、ズブの素人の方から
エキスパートの方まで幅広くサポート
いたします。新製品はもちろん
中古基板も在庫3000枚、しかも長期
保証付!買いとりおよび修理依頼、
開発依頼も承ります。

有限会社 テクナート

〒556 大阪市浪速区日本橋4—2—20
コア日本橋2F
TEL 06-643-7641
FAX 06-643-7645

マシンは泣いている!!

■テレビゲームを悪用した、心なき賭博行為が、アミューズメント業界の成長を妨げています■ゲームを生み出したのが人間なら、そのゲームを悪用するのも人間■もっともっと大らかに遊びたいマシンは、今、いわれのない偏見の眼を向けられ、そっと涙しているのです。(月刊コインジャーナル)

賭博行為の撲滅は、業界発展の必須条件

青森県

総会を開催（10/17）防犯協会等について審議

青森県アミューズメントマシンオペレーター協会（稲垣文之会長）は、10月17日、総会を開催。（八戸プラザホテル・会議室、午後3時～、出席10名、委任状1名）

左記議案について審議を行なった。

◎**新規加入団体の紹介**

㈱友栄が新たに加入。

◎**模範優良店について**

選出優良店舗のＡＯＵ承認報告。

◎**ＡＯＵ全国大会の件**

代表としてＡＡＯ会長が出席。旅費はＡＡＯ会費から支出。

◎**第2回技術研修会について**

同協会からは5社7名が出席。

◎**防犯協会について**

・各地区の会長、副会長の他1名づつで11月中旬に青森市、弘前市、八戸市で巡回を行なう。（各市2店舗以上行なう）

・ＡＡＯ各店にアンケートの回答をしてもらう。チェック事項は、《料金表示》、《時間表示》、《景品仕入額》、《その他》。

◎**次回総会を12月初旬に開催することに決定した。**

群馬県

理事会を開催 10月1日

群馬県健全娯楽業協会（吉村敬一郎会長）は、10月1日、理事会を開催。（㈱メキシコ内・事務局）

ＡＯＵ全国大会の件について話し合いが持たれた。

新潟県

第12回総会を開催 理事役の任務基準決定 10月24日

新潟県アミューズメントオペレーター組合（石川忠太理事長）は、10月24日、第12回総会を開催。（新潟第一ホテル、午後2時30分～、出席理事・18名）

玉沢理事よりの開会宣言、石川理事長の挨拶の後、左記議案について審議され決議した。

◎**経過報告**

同組合の活動、又ＡＯＵの活動等の経過が報告された。

◎**収支報告**

平成3年度の収支報告が行なわれた。

◎**理事役の任務基準について**

会合への出席が少なすぎる役員もいるため、今年度より、理事の任務基準（会合出席率）を設けることに決定した。基準内容は年7割以上とすることで承認された。

◎**次年度事業計画について**

イ、青少年健全育成協力店の継続

ロ、業界誌無料配布の継続

ハ、違法営業店の動向調査（事務局へ報告）

ニ、未加入者の同組参加を促進

※イ、ハ、ニについては全員一致で承認され、ロについては今後の検討課題（予算の関係）だが原則として継続されることとなった。

◎**来賓講和**

・県警防犯課より／無許可営業、名義貸し、暴力団等の事柄について。

・県民生部女性児童課より／青少年健全育成条例の一部改正について。

◎**その他**

年会費値上げについて意見交換を行ない、決定した。

尚、総会終了後、同ホテルで懇親会が盛大に行なわれ、会員間の親睦を深めた。

京都府

第49回理事会を開催 10月19日

京都府健全娯楽業協会（吉田　勲会長）は、10月19日、第49回理事会を開催。（京都タワー内・京阪食堂会議室、午後6時～、出席4名）

左記議題について審議。

◎**京都府警察職員運動会へのイベント遊具の貸与について**

京都府警本部防犯部より、府警職員厚生課が主催する今年度運動会を、イベントにより盛り上げたいとの協力要請があり、同会でこれを応援することに決定。

日時・10月27日㈰、10～15時

場所・京都市伏見区警察学校グランド

内容・○イベント用遊戯機械は、日本科学遊園㈱及びオーケイ興産㈱の好意により数種類を無料にてリースする。

○搬入設置及び搬出を、同会各理事の協力を得て応援することとする。

◎**ＡＯＵ全国大会について**

模範優良店6店舗の受賞には、吉田会長と㈱フナイ大規常務が出席。

◎**管理者講習会について**

11月1日を初回に計6回開催される第3回風俗営業8号営業店管理者講習会に於いて、協会ＰＲ、各種シール等の販売などを各理事が交代にて行なうことに決定。

◎**12月初旬に、忘年懇親会とゴルフコンペを開催。**

岐阜県

研修旅行を実施
18名が参加(11月14日、15日)

岐阜県ゲーム機オペレーター協会(真鍋巧会長)は、11月14日、15日、愛媛県松山市への研修旅行を実施。18名が参加した。

14日の夕刻に道後温泉のホテル春月園に入り、懇親会を開催。翌15日には松山市内のロケーションを見学等を行い。同日夕刻、名古屋空港で解散した。

岐阜県協・懇親会での記念撮影(11月14日)

兵庫県

ゴルフ同好会(11/27)
理事会(11/28)を開催

兵庫県アミューズメントマシン・オペレーター協会(河合久雄会長)は、親睦を目的としたゴルフ同好会と、忘年会を兼ねた理事会の開催を予定。

《ゴルフ同好会》

11月27日、三田国際ゴルフクラブ、参加予定人数16名。

《理事会》

11月28日、三宮・一松、出席予定人数15名。同理事会では、来年2月19日に開催を予定している定時総会の打合せを行なう。

大阪府

第42回理事会を
11月18・19日に開催

大阪府アミューズメントマシンオペレーター協会(梅原靖三会長)は、年末懇親会を兼ねた第42回理事会を、11月18・19日に三重県のカプコン賢島保養所で開催。19日に希望者による親睦ゴルフコンペを合歓の郷ゴルフ・カントリークラブにて行なう。(詳細次号)

◆OAO前顧問であった加賀谷忠夫氏の後任として、大阪府議会議員公明党所属の芦田武夫議員が就任した。

OAO峯久副会長、「青少年育成功労者」として、表彰

大阪府アミューズメントマシンオペレーター協会(梅原靖三会長)の峯久副会長(AOU理事)は、11月2日、青少年育成大阪府民会議(会長・中川和雄知事)により、「青少年育成功労者」としての功績を称えられ、表彰を受けた。

表彰式は森ノ宮の府立青少年会館プラネットステーションに於いて開催。受賞者は42名で当業界では峯氏1人。同氏は次のように喜びを語っている。

「当業界に参入以来、府の少年課との連繋、地域商店街や商工会、業界団体を通じての活動を行なうと共に、自店の管理にはことのほか気を配ってきましたが、それが評価されたものと喜んでいます。とはいえ、当地会長をさしおいての受賞で、恐縮すると共に深く感謝しております。」

OAO峯久副会長

大分県

理事会を開催
10月7日

大分県健全娯楽業協会(石橋信昭会長)は、10月7日、理事会を開催。(リーセントホテル、午後1時～、出席・5名)

各議案及び決議事項は左記の通り。

◎AOU全国大会について

全員参加を呼びかけた。参加費(1人2万円)は同協会が負担。

◎景品価格厳守について再確認

◎AOU過当競争防止特別委員会について

同会委員に石橋信昭会長が選任されたことを報告。

◎その他

沖縄県

第3回理事会を開催
9月28日

沖縄県アミューズメント協会(仲順利治会長)は、9月28日、第3回理事会を開催。(於・㈱沖縄ベンダース内・事務局、出席・7名)

左記議題について話し合いが持たれた。

◎県警防犯連絡会加入の件

◎AOU全国大会の件

プレイランド誕生60年記念大会 盛大に開催（10月22日）

10月22日、日本ＳＣ遊園協会の主催の「プレイランド誕生六十年記念大会」が、㈳青少年育成国民会議の後援、㈳日本ショッピングセンター協会、日本チェーンストア協会、日本百貨店協会の協賛を得、東京駅・鉄道会館ルビーホールで開催された。

同大会は午後3時よりの募集作品の入賞者発表と記念講演を中心とした第1部と、午後5時よりの入賞者の表彰式と懇親パーティによる第2部とで構成。業界内外の関係者の出席を得て、盛大な記念大会となった。

内田　博会長

第1部では、まず主催者を代表して内田博会長が挨拶、続いて来賓の㈳青少年育成国民会議・上村文三専務理事㈳日本アミューズメントマシン工業協会・中村雅哉会長の挨拶があった。

次に、プレイランド60年を記念して募集された各種作品（作文、図画、写真）の入賞者を駒井徳造実行委員長が発表、作文朗読、記念講演「ＳＣのアミューズメント施設について」（㈳日本ショッピングセンター協会相談役顧問・奥住正道氏）が行われた。

5時からの第2部では、選考作品について早稲田大学名誉教授・松原普氏が講評を行った後、入賞者への授賞式が行われた。

続いて、懇親パーティを開催。6時半に盛大裡に幕を閉じた。

記念講演・奥住正道氏

プレイランド誕生60年記念・入選作品集

作文朗読

今日、SCに於けるプレイランドの有り方が、アミューズメント業界全般の活性化に大きな役割りを果している

喜びの受賞者

が、この熱い密月関係は、まだまだ深くなりそうだ。

駒井徳造実行委員長

授賞式より・大植正道委員

講評・松原　晋氏

最優秀作の来栖さんと内田会長

プレイランド誕生60年記念「写真の部」入選作品

◆最優秀賞・関口幸次（群馬県）

◆ユニーク賞・上田知恵（埼玉県）

◆ユニーク賞・金井峰基（東京都）

◆入賞・野口民子（東京都）

◆ユニーク賞 水島真理子（千葉県）

◆入賞・関口みさ代（埼玉県）

◆入賞・横田勝雄（埼玉県）

◆入賞・園　滋（滋賀県）

◆入賞・藤原あゆみ（兵庫県）

◆入賞・白鳥恵美子（埼玉県）

◆入賞・川嶋勝則（千葉県）

◆入賞・松崎伸二（石川県）

◆入賞・谷　伸行（埼玉県）

ゲームの信頼フレンド。

VSコンバージョンキット

- 配線は従来のままでOK！
- いつでも、VS筐体になるので、ニューゲームにも対応。

KCB-1、KC-2、各種パネル

相互干渉防止装置KC-2

- ツイン筐体の画面のブレを、パーフェクトに解消！

実用新案申請中

H650～750×W980×D560(㎜)

ニューW筐体

- 使い易さ重視の気配り設計。

ナナオ、東映18吋モニター(パネル別)

創造と技術で未来を創る

〈電子応用機械器具製造事業登録 No. 東・第4722号〉

有限会社 共立工業

〒226 神奈川県横浜市緑区川向町957-28
TEL 045(472)9392・9298
FAX 045(472)8696

振込先
横浜信用金庫大倉山支店
当座 7956 ㈲共立工業
城南信用金庫新横浜支店
当座046018 ㈲共立工業
横浜銀行 新横浜支店
当座100788 ㈲共立工業

高額対応から普及型まで 充実した機種よりお選び下さい。

ED 280（定価 ￥840,000）

高額対応両替機

一万 → 千
五千 → 100
千

ED 280-C

（定価 ￥840,000）

高額対応カード販売機

一万 → 千
五千 → Pカード（2種各200枚）
千

高額紙幣鑑別機 VSP-115（3金種分離収納式）

W115×D270×H365

大ヒットロングランの
ベストセラー機

EX-220（ViVi）

定価 ￥456,000

1,000 → 100 100 50 又は 100 10 etc.

払出硬貨収納：各5,000枚

W220×D250×H770mm

EX-100

定価 ￥274,000

1,000 → 100 etc.

払出硬貨収納：5,000枚

W100×D280×H810mm

EX-300（MiMi）

定価 ￥274,000

1,000 500 → 100 etc.

W300×D285×H355mm

TOTAL SAFETY YUVO®

大平技研工業株式会社

本社工場　岐阜県岐阜市岩井万場44番地　電話 0582(41)7491
FAX 0582(41)8491
関工場　岐阜県関市豊岡町3－2　電話 0575(24)2101
大阪営業所　大阪市淀川区西中島5丁目9-2 新大阪サンアールビル9F
電話 06(305)6613　FAX 06(305)3695

ゲーム業界に新戦力

両替業務の省力化、合理化を目指すAZUMAから、両替機の新鋭機を低価格でお応えします。

マイコン制御がお約束する安心確実な両替機能

- 千円紙幣、500円・100円硬貨の両替がこなせるオールインワンタイプ。

1000円紙幣→100円硬貨10枚
500円硬貨→100円硬貨5枚
100円硬貨→50円硬貨2枚
又は10円硬貨10枚

巾38×奥行38×高さ68(cm)のスリムボディ。

- OP価格 ￥290,000—

好評発売中 AZ-101〈専用架台付両替機〉

メダルマシンを強力にアシスト—

千円紙幣 500円・100円硬貨 対応

ビッグな収容量で補給・回収も簡単な新型ホッパーを搭載

スリムなボディにビッグな収容量。メダル約8000枚収容の新型ホッパーを搭載。効率よい補給・回収と余裕のサービスで、メダルマシンのフル回転をアシストします。

巾38×奥行38×高さ68(cm)のスリムボディ。

- どんな場所にもマッチするハイセンスなデザイン。
- OP価格￥290,000—

好評発売中 AZ-102〈専用架台付メダル貸機〉

★どんな両替機やメダル貸機の上にも設置可能！★

両替機&メダル貸機
ディスプレイ

OP価格 ¥25,000
〈サイズ〉 W340×D340×H200(㎜)
蛍光灯 30W 1灯使用

先進機能を満載して、いま、コンパクトに登場！

両替業務に新鋭機

1000円紙幣→100円硬貨10枚
500円硬貨→100円硬貨5枚
又は
1000円紙幣→500円硬貨2枚
100円硬貨5枚→500円硬貨1枚

- 新型ホッパーを搭載

100円硬貨収容量1000枚の新型ホッパーを搭載。

- 場所をとらないコンパクト設計

巾10×奥行23×高さ100(cm)のコンパクトボディ。

好評発売中 AZ-103
- OP価格 ￥180,000—

設置台数が売上アップの武器になる！低価格で新発売

50円硬貨使用ゲーム機を強力にアシスト——

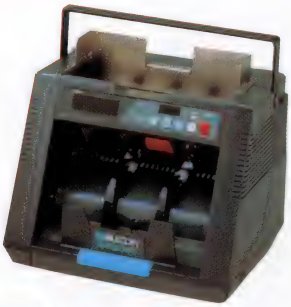
テレビゲームなどの台間設置に便利！

100円硬貨→50円硬貨2枚
500円硬貨→50円硬貨10枚
(又は10円硬貨5枚→50円硬貨1枚に)
又は
50円硬貨→10円硬貨5枚
100円硬貨→10円硬貨10枚

巾10×奥行23×高さ100(cm)
50円硬貨収容量1100枚の新型ホッパーを搭載。

好評発売中 AZ-105
- OP価格 ￥139,000—

超小型紙幣計数機



R-115/115CP 超小型紙幣計数機

高度のメカトロニクス技術が生んだ、軽量コンパクトな紙幣計数機、投票用紙や商品券などの紙葉類、利札や高速券などの小型紙葉類の計数(R-115CP)も可能です。

- 計数対象：流通紙幣および紙葉類
  最小55×100㎜、最大100×185㎜(R-115)
  最小40×70㎜、最大100×185㎜(R-115CP)
- 計数速度：100枚/7秒
- プリセット：10，20，50，100枚
- 異常検知：二重，連鎖，短券，ジャム
- 計数表示：3桁液晶
- ホッパー容量：120枚(オプション300枚可能)
- スタッカー容量：100枚
- 外形寸法：幅256×奥行219×高さ200㎜
- 重量：6㎏ ●消費電力：30W
- 定価 ￥210,000—

R-141 超小型紙幣計数機

R-115型をバージョンアップしてオートスタート、エニプリセット、加算機能を装備した、超小型高性能計数機です。

- 計数対象：流通紙幣および紙葉類
  最小55×100㎜，最大100×185㎜
- 計数速度：100枚/5秒(2段変速可能)
- プリセット：任意(1～999)
- 異常検知：二重，連鎖，短券，ジャム
- 計数表示：計数部4桁LED，プリセット部3桁LED
- ホッパー容量：150枚(オプション300枚可能)
- スタッカー容量：150枚
- 外形寸法：幅256×奥行219×高さ200㎜
- 重量：6㎏ ●消費電力：40W
- 定価 ￥290,000—

AZUMA
株式会社 吾妻
〒192 東京都八王子市中野山王2—6—11
TEL 0426(27)5551㈹
FAX 0426(24)2153

HIME HOPPER SERIES

革新への挑戦

技術革新が生んだ合理的メカ。トラブルが少なく、手間要らず。

研磨材混入無障害

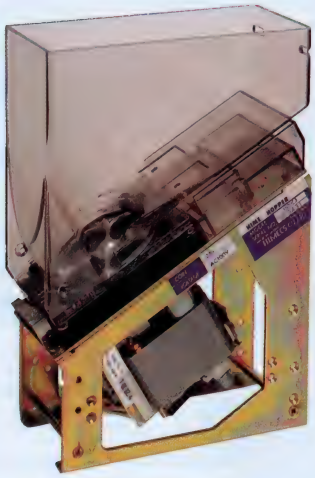
超軽量＆高信頼性

パーフェクトの払い出し

コインの2枚噛みなし

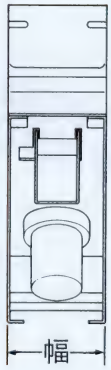
シンプルでワンタッチ分解が可能

耐久性バツグン



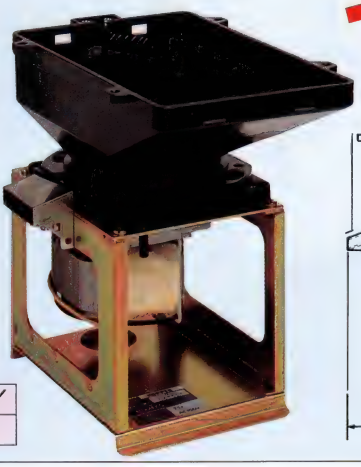
●前出しホッパー

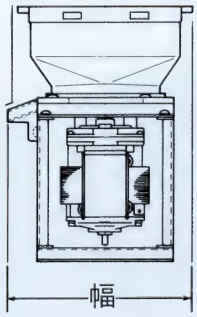
モデル	C3R	C2R	M2R
幅寸法(mm)	76	85	110



●後出しホッパー

モデル	C3U	C2U	M2U
幅寸法(mm)	76	85	110





●水平ホッパー

モデル	M2Y
幅寸法(mm)	151

※サンプルを無償でお送り致します。

お問合せ
HIMECS CO.,LTD. ハイメックス 株式会社
☎0729(85)5111㈹
FAX. 0729(85)0470
〒579 東大阪市西石切町 7-2-11

アナタを熱くするカードです。
人気独占!! 絶賛発売中!
1・3・7ダブルフィーバー
フィーバーゲーム
ジョーカー
ラブチャンス
ノートサービス
パンクサービス
オート機構
ユーザーチョイスシステム
カードゲームのソフト開発承ります
株式会社 東洋物産
〒545 大阪市阿倍野区昭和町1-19-21
TEL 06-628-2136
振込銀行
住友銀行西田辺支店
当 246847 株東洋物産
TOYO BUSSAN
CO.LTD
JOKER
A

EL DORADO

エル ドラード

ソフトが驚き！インカムアップで驚き！
オペレーター大満足保証ソフト!!

ソフトに秘められたパワーが全開！
インカムアップへと導きます

CHERRY BONUS III

チェリーボーナスIII

キューティーP-1が「リミテッド」にリフレッシュして新登場！

特　　徴
★ストップ付
★WUPギャルの変更
★全体的図面のイメージアップ

CUTY LINE LIMITED

カードゲームのソフト開発承ります

株式会社 東洋物産
〒545 大阪市阿倍野区昭和町1-19-21
TEL 06-628-2136

振込銀行
住友銀行西田辺支店
当 246847/株東洋物産

良いから、好きです。

14吋カウンター筐体（木製）

カードゲーム及び
アミューズ用
パネル交換可

H450㎜×W430㎜×D500㎜　〒95-3606

10吋カウンター筐体 スモールタイプ（オール金属）

● 麻雀、その他あり！

Aタイプ

Bタイプ

Aタイプ　H390㎜×W310㎜×D430㎜　〒95-3606
Bタイプ　H390㎜×W470㎜×D430㎜　〒95-3606

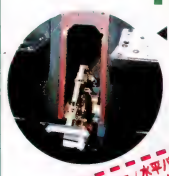
NEW TYPE

18吋ライダー筐体（オール金属）

完成品
空台（ガラス インストラクション ケース付）

H1050㎜×W550㎜×D760㎜　〒95-3472

18吋BW筐体



◀コインシューターの
アフターケアが簡単!!

完成品（水平パネル付 / 水平パネルなし）
空台（ガラス、スモーク エスカッション付）

H630～700㎜×W960㎜×D520㎜　〒95-3472

モニターは東映、又はナナオ製、電源はDCパック製5V7Aを使用。

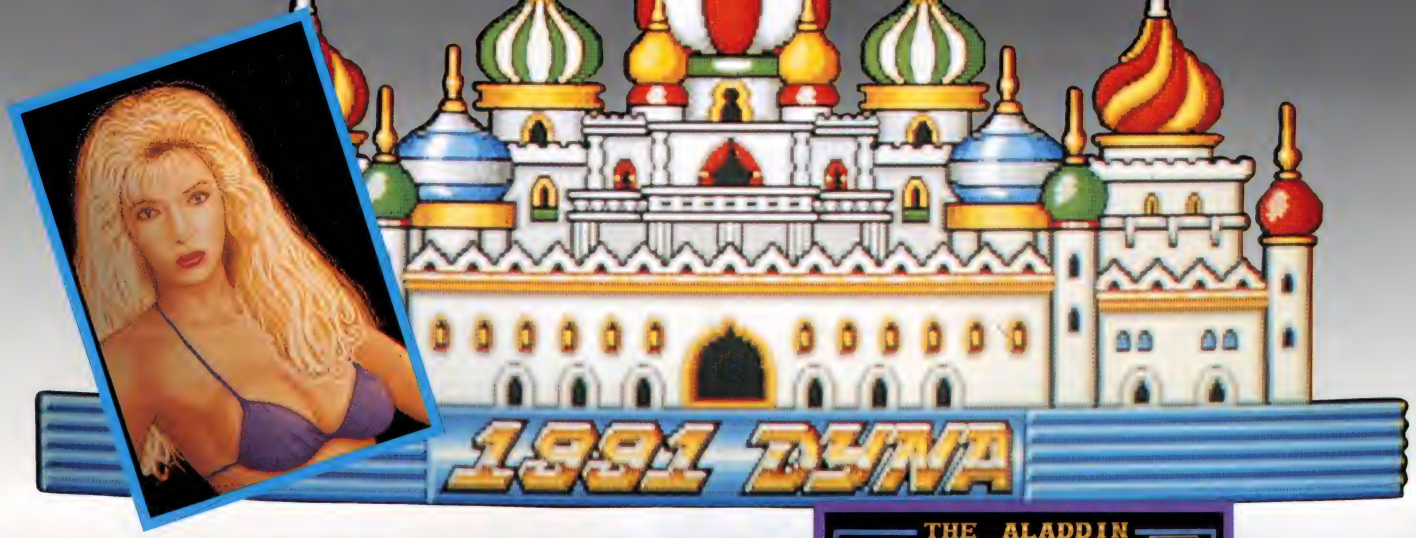
〈通産省認可登録電子応用機械器具製造事業登録 No. 東・第5273号〉

株式会社 カシオゲーム

〒130 東京都江東区亀戸3－25－11
TEL 03(3638)0091　FAX 03(3638)0093
振込銀行／富士銀行亀戸支店　当座預金 3023

NEW FOR 1991 BY DYNA

THE ALADDIN



JACKPOT STAGE

4 CORNER LAMP → SPINNING →

JACK POT!!

FEATURES:

- All Stop
- Skill Stop
- Jackpot Bonus
- Joker 7 Bonus
- Cherry Pool Bonus

CENTER JOKER 7 BONUS

CENTER JOKER 7 → SPINNING → SPIN ODDS×TOTAL BET!!

4 CORNER CHALLENGE

3 CORNER LAMP → SPINNING → 4 CORNER LAMP

¥128,000
MAIN P.C.B

EXCLUSIVE SALES ONLY:

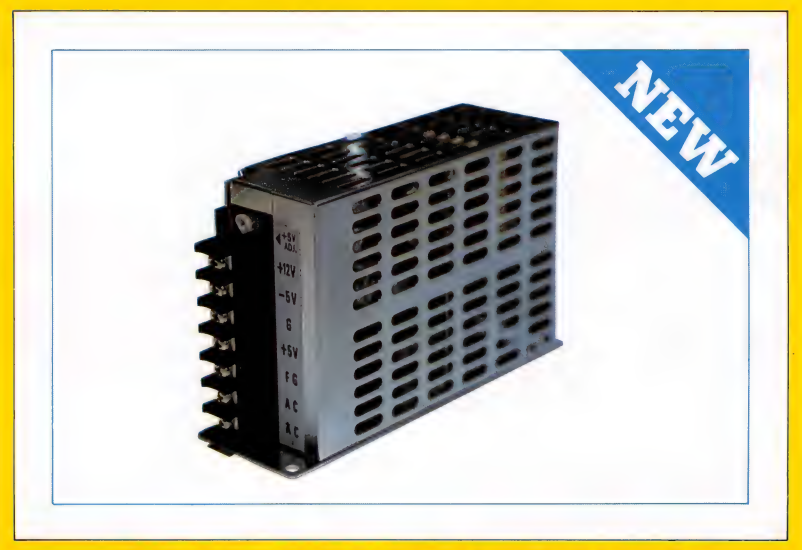
DYNA CO.,LTD.
2-3-48 URIWARI, HIRANO-KU, OSAKA 547 JAPAN
TEL 81-6-707-9268 FAX 81-6-708-6743

For amusement only. Not intended for sale or use in States or munincipalities where such games are prohibited by law.

SANWA'S PARTS

JOYSTICK LEVER (JLW-TM-8)

■現在、当社コントロールパネルに使用中のジョイスティックは、当社従来品と少し仕様が異なっております。
■従来品から2方向用パーツとローレットビスをはぶき、4方向、8方向のガイドプレートのみとし、⊕ネジ4本を使用している点です。
■⊕ネジの方がメンテナンスが便利、さらに、ほとんど使用しなくなった2方向用パーツを取り除くことでコンパクトになりました。
■コストアップを価格に転化しないためでもありますので、よろしく御了承下さるようお願いします。
■2方向パーツ、ローレットビスはオプションで用意しております。



POWER SUPPLY 7A (SWN-7N)

■1年間の品質保障付
■パワーサプライの性能・寿命を決定する要素は多々ありますが、寿命の点では、熱の問題が大きな要素となります。したがって放熱を効果的に行なう事で、短期の故障原因の大部分を解消できます。
■クレームの原因の1位は熱によるトランジスタの破壊です。SWN-7Nはこの問題を解消するよう、従来品より放熱板の面積を拡大、放熱効果を大幅に改良しました。
■DC＋5V・7A
　＋12V・1A
　－5V・1A
WEIGHT：410g

SANWA 三和電子株式会社 SANWA DENSHI CO.,LTD
58-5 NAKAMARUCHO ITABASHI-KU TOKYO. JAPAN. PHONE:03(3959)6611 FAX:03(3955)9208
TELEX:STRAD J25633 SUMITOMO-BANK OHTSUKA-BRANCH A CNO.173617

本社 〒173 東京都板橋区中丸町58番5号
PHONE 03(3959)6611 FAX 03(3955)9208
TELEX STRAD J25633
振込銀行：住友銀行 大塚支店 ㊥173617

大阪支店 〒533 大阪市東淀川区東中島4-11-32
ネオライフ新大阪805
TEL 06(324)3916 FAX 06(324)3918
振込銀行：十三信用金庫 新大阪駅前支店 ㊥205700

視・聴・触へのこだわり

NEW タイキャッチ抜群のニューフェイス!

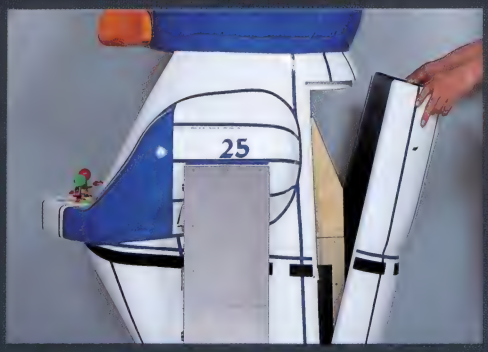
第1弾

動物シリーズ

ペンギンタイプ

SCロケーション・遊園地・イベント
会場etc.などに集客性を発揮!!

(仕様)・25吋モニター使用・H1580×D850×W960(㎜) 材質:FRP



意匠登録・実用新案申請中

OP価格
¥580,000

第2弾

第3弾

続々登場!動物筐体シリーズ

第4弾

利用法は色々

・電話BOX・プライズマシン
・アニメ劇場etc.作製中!

アイデアも大募集中

(商品は改良のため、予告なしに仕様を変更することがあります。予め御了承ください。)

COSMO

視・聴・触を満たす先進技術

COSMO

時代を跳び越えた ハイグレードな製品ラインナップ!!

COSMOS-U26

意匠登録申請中

スーパーノバー
超新星誕生!!

ファッション性・高級感を
追求した、26吋大画面筐体!!

NANAO DUAL 8"

■仕様
H1380×W680×D920(㎜)
材質：オール樹脂製

COSMOS ラムダ 25

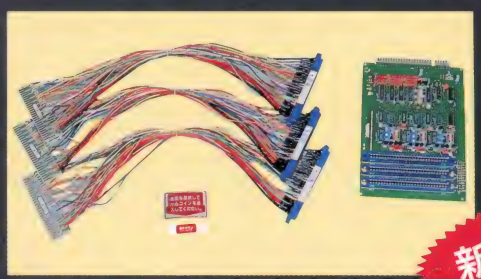
〈特 長〉

- ハネルの操作性を更に、向上させました。
- 2スピーカー、重低音HiFiサウントの大迫力!
- 相互干渉防止装置付で完全に、モニターの干渉をカット!
- 25吋TWO画面筐体、省スペースて1台2役!

●1P側・2P側の電源は独立、メンテナンスはセパレートで行なえます。又、一ヵ所集中でラクラクOK!!

NANAO DUAL 8"

■サイズ
H1170×W880×D1120(㎜)



新発売

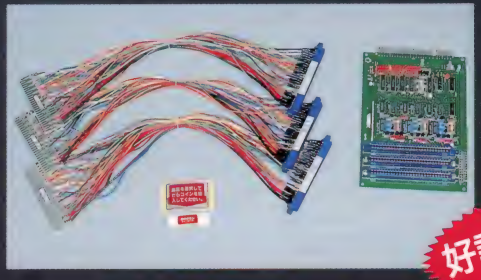
スリーゲームセレクトサブ 麻雀仕様

※麻雀中間ハーネス3本、ボタンシール付

OP価格 ¥48,000

- 1台の筐体で2or3種類のゲーム基板を同時使用でき、選択することか出来ます。
- 各ゲーム毎のモニターRGB調整サブ基板上で出来ます。
- 各ゲーム毎のプレイ数を確認できます。
- ワンタッチで取付けられます。

オプションでJAMMAハーネス➡麻雀ハーネスも有ります。



好評発売中!

スリーゲームセレクトサブ

〈JAMMA規格〉

※JAMMA中間ハーネス 3本、ボタンシール付

OP価格 ¥48,000

- 1台の筐体で2or3種類のゲーム基板を同時使用でき、選択することか出来ます。
- 各ゲーム毎のモニターRGB調整サブ基板上で出来ます。
- 各ゲーム毎のプレイ数を確認できます。
- ワンタッチで取付けられます。

COSMO MAKER OF PIONEER THAT BIG MONITOR GAME MACHINE

NEW ベガス・スター
VEGAS STAR

定価¥480,000

高級感を追究！ ハイセンスな装いで新登場!!

■仕様
H930×W790×D680(㎜)
〒95-3226

★オーバーフローコインは自動的に
金庫室に落ちます。

各機構も更にグレードアップ。

★大型19吋フラットフェイスモニター使用。
★ホッパーは旭精工製のエスカレーター仕様。
★操作パネルはカードゲーム、スロットゲーム、
麻雀その他にワンタッチで交換可能。
★ディスプレイ・ボードは照明付き。
★メダル・100円の2WAY方式。

コスモ電子株式会社
本社 〒570 大阪府守口市八雲東町2−181
☎(06)906-1111(代表)/FAX(06)906-1112

FOR NEW MANKIND

新登場!!

連射基板 RS-92

It can make more exciting scene!

'92年に向けてセイミツが放つ新製品連射基板“RS－92”連射スピードの調整が可能な他、4ボタンパネルにも対応と最新、最強の機能を装備して遂に発売!!　(SIZE:155×62㎜)

▶板金、ハーネス加工、各種組み立て、各種筐体、その他、特注承ります。

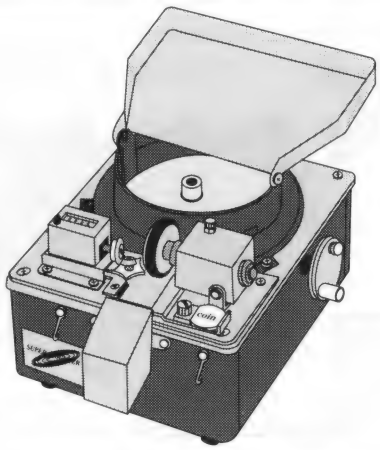
努力と実績で明日を拓く

株式会社セイミツ商事

本社／埼玉県戸田市美女木５－20－９　〒335
TEL0484(21)5200　FAX0484(21)2433

代理店

㈱水野商事	札幌市中央区南三条東１－１ TEL　011(232)2755	㈱カワクス	本社 東大阪市川俣３－１－35 TEL 06(787)1881 東京営業所 東京都台東区東上野1-24-4 TEL 03(3837)3884
㈱セイミツ関西 ㈲プリンス	大阪市東淀川区下新庄3-11-13 TEL　06(326)8691 TEL　06(323)8804	㈱セイミツ九州	福岡市博多区東光２-20-38 TEL　092(472)6316

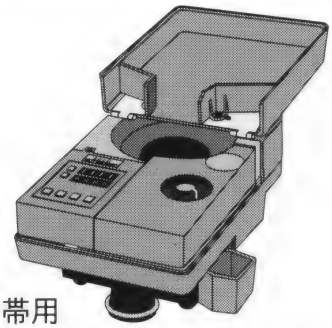


硬貨計算機

SUPER COIN COUNTER

★ 電動・手動の2ウエイシステム装備
★ 硬貨もメダルも数えるフリーサイズ
★ 毎分1.000枚の高速計数
★ 持運び便利な小6.3kgの軽量設計

TOYO KOGYO オリジナル製品

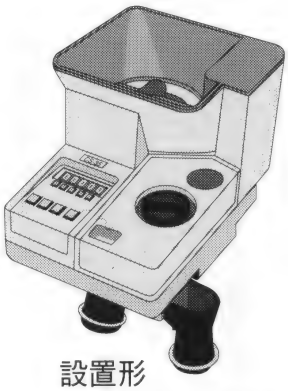


携帯用

★ CS-10 (国内6種専用)硬貨計数機
◎選別-電動-機械計数式

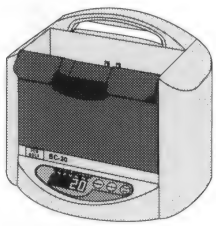
★ CS-20-01 (国内 6金種専用)硬貨計数機

★ CS-20-04 (フリーサイズ)硬貨計数機
◎選別-電動-デジタル電光計数式
◎1から9999まで枚数カット機能



設置形

★ CS-35 硬貨計数機
◎選別-電動-デジタル電光計数式
◎ホッパー容量 2.000枚
◎1から9999まで枚数カット機能



★ BC-20 小型紙幣計数機
◎10.20.25.50.100.∞
枚数カット機能
◎重さ4.6Kg
持ち運びもラクラク
速くて正確なカウント

ステンレスメダル
当社オリジナル

即日発送

指定マーク
スピード制作
手書きデザイン OK

真鍮・鉄 メダル
当社オリジナル

24mm インデアン ステンレス

24mm ライオン ステンレス

25mm チエッカー ステンレス

24mm 騎士 真鍮・ニッケルメッキ

21mm ベル 真鍮・ニッケルメッキ

25mm 日本丸 真鍮・ニッケルメッキ

24mm イーグル ステンレス

21mm ワシ ステンレス

26mm チャレンジャー ステンレス

24mm ピエロ 真鍮・ニッケルメッキ

24mm 帆船 鉄・ニッケルメッキ

25mm 蝶 真鍮・金色

株式会社 東葉興業
〒272-01 千葉県市川市香取2-12-15
☎ 0473(57)8000
ご注文は FAX 0473(58)7628

ニュースアンテナ 情報File ファイル

異業種企業をターゲット

新販路を開拓

がん具・レジャー機器業界

がん具・レジャー機器業界で新しい販路を模索する動きが広がっている。各社とも従来取引がなかった異業種企業をターゲットにしているのが特徴。自社技術の販売やライセンス供与など方法はまちまちだが、いずれも専門の部署を設けるなど積極的な取り組みが目立つ。高度化するがん具が子供に限らず広く関心を集めているため、販促などに利用する一般企業が増えているのに対応した動きだ。ただ、従来の販路とはまったく異なるアプローチだけに試行錯誤はまぬがれない。

タカラは今月一日から四日間、「ハーティライフ・ニュービジネスショー」と題し、異業種企業を二百五十社以上集めて商談会を開催した。「フラワーロック」「ミュージカン」など同社ハーティライフ事業部が企画開発したヒット商品の技術を、企業向けに販売するのが目的だ。「ビジネスユースの可能性は無限大」と、佐藤慶太ハーティライフ事業部長は言い切る。

同社は四月から企画営業課を設け、自社技術の外販を推進している。これまで「がん具は子供のもの」と考える企業が多かったが、ここにきてがん具の技術を販促材などに応用できると考える「やわらかアタマ」の企業が増えてきたと判断したため。すでに数社と組んで「ミュージカン」を使ったプレミアム商品を開発したほか、年内にセンサー技術を転用した商品をミサワホームなど数社と共同開発する予定だ。

また、既存のがん具流通のルートになじみにくい商品が増えているため、販路の開拓にも積極的だ。最近のヒット商品「愛鳥倶楽部」の場合、主力購買層の四、五十代の男性が入りやすい文具店などに置いたのもその一例だ。

「総合ソフトウエア企業」を目指すコナミは、これまでのゲームや業務用のソフトの流通経路とは異なる、一般企業向け販路を探る。武器は十一月に発売するマルチコンピューター抽選機「ラッキーカムカム」。イベント業やリース会社などに売り込む。

昨年三月、新規商品を開発する営業二部を作り、従来のソフト開発力を応用した新製品の開発に当たってきた。「ゲームソフトなどの流通基盤は確立した。今後は足腰強化の時期だ」と妹尾敏夫国内営業二部長は強調する。

一方ナムコは、自社開発の業務用ゲームなどの版権を他社に販売するライセンス事業を本格化する。業務用の人気ゲーム「ワニワニパニック」のライセンスを昨年バンダイに供与したのに続き、今年九月にはアミューズメント機器で同社と競合するセガ・エンタープライゼスに「コズモギャングズ」のライセンスを供与、セガはこれを利用して一般家庭用がん具を商品化した。

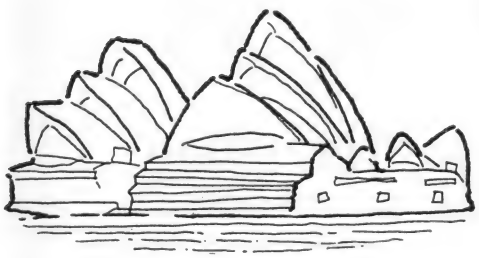
ナムコは八月に、自社商品の版権を管理し、他社にライセンス供与する窓口となる商品企画課を新設した。これまで事業部ごとに手掛けてきたライセンス業務を一本化し、強化するのが目的だ。ライセンス事業について同社は「がん具製造のノウハウがあるところにやってもらったほうがいいし、宣伝効果も大きい」（小西秀樹商品企画課長）と言う。

今後は文具など業界への展開を図るが、問題になってくるのはキャラクターの認知度。露出が多く消費者への浸透が早いテレビアニメのキャラクターなどとは違い、ゲームキャラクターはゲームをやらない層に訴求するのが難しい。「先方もそこが気掛かりなようだ」（小西氏）。このため、今後はテレビコマーシャルなどでキャラクターを前面に打ち出す戦略も必要になりそうだ。

こうした動きの背景には「知的所有権」活用のメリットに各社が着目しだしたことが挙げられる。ソフトを高度に利用することでプラスアルファの利潤を生み出すとともに、それが逆に本業の活性化にも役立つというわけだ。

また、ゆとりの重要性が叫ばれる中で、がん具のもつ「遊び」の部分に注目する企業が増えていることも確かで、今後もがん具業界でこうした動きが相次ぎそうだ。

日経産業新聞　1991・10・17



CD-ROMゲームで追撃

照準、任天堂にピタリ

セガ・エンタープライゼス

任天堂の九一年度（九二年三月期）経常利益が日立製作所や日本電気など名だたるハイテク企業を上回ることが明らかになり、改めて「ゲーム業界の覇者」の強さに関心が集まっている。「ファミリーコンピュータ」を切り札にした同社のパワーはゲーム業界を席けんしてしまった感じがある。こうした中で激しく任天堂の追い上げ作戦を展開しているのがセガ・エンタープライゼス。任天堂と距離を縮めるのは容易ではないが、A&Aと名づけた独自の提携・買収作戦と、〝第二のファミコン〟になるとみられているCD－ROMゲーム機をテコに任天堂をしのぐ「総合アミューズメント企業」への躍進を狙っている。

相次ぎ提携・買収

ゲーム業界の関係者に、今一番勢いがある企業はどこかと尋ねると、まず間違いなく「セガ」という答えが返ってくる。

同社はつい最近も、F1日本グランプリで今年のドライバーチャンピオンを決めたアイルトン・セナ氏と提携、家庭用テレビゲーム機向けのレースゲームソフトの共同開発を始めた。世界中で高まりつつあるF1熱を利用して、初年度三百万個を販売する計画だ。

今回のセナ氏との契約は、業績拡大の際に外部の力をうまく活用するというセガ得意のA&A（提携・買収）戦略に基づいたものだ。

同社のA&A戦略の事例を拾うと、八七年以降だけでも二十件を超える。八九年にビデオソフト事業に参入した時には東京ムービー新社（本社東京）と提携、さらに九〇年には松竹、円谷映像（同）と手を組んだ。この際、書店でのビデオ販売も考え、大陸書房（同）とも販売提携を結んだ。将来の市場の拡大をにらんだ教育産業でも、英国の語学教材の老舗であるリンガフォン・グループ（ロンドン）と合併会社を設立した。

この一年はさらにピッチが上がっている。パソコン開発・販売での日本アイ・ビー・エム、CD－ROM（コンパクトディスク）を使った読み出し専用メモリー）での日本ビクターとの提携。欧州での販売体制整備のため、約七十億円をかけて英国ヴァージン・グループ傘下のゲーム機器販売会社買収と規模も大きくなっている。

こうしたセガの戦略を支えているのは、八三年以来社長の座にある中山隼雄氏の欧米流ビジネス哲学だ。大学卒業後、海外のビジネスの方法を学ぼうとジュークボックスの輸入商社に入社。その後ゲーム機商社エスコ貿易を設立するが、事業拡大を狙って米国のコングロマリットに身売りし、副社長に就任する。八三年にはCSKの手を借りてセガ・ジャパンを買収。以来一貫して事業拡大のためにA&Aを活用している。

「流行しそうなことには少しでも早く手を打ちたい。その時点で対応できないなら他社の力を借りる」。中山社長は、同社の戦略展開を問われるたびにこう言い切っている。

セガがA&A戦略で照準を当てている企業はただ一つ、任天堂だ。他社はまるで眼中にない。同社では毎週水曜日の朝八時から業績報告などのための会議が開かれるが、その席上、中山社長は任天堂以外の企業の話はしないとまで言われている。

開発力に自信

現在、家庭用テレビゲーム機市場は任天堂が完全に抑えている。累積販売台数では国内でセガ二百万台に対し任天堂千七百七十万台。米国でも、百三十万対二千八百八十万台と差をつけられている。今期の経常利益では、任天堂が千五百五十億円とセガの年商とほぼ同額。現状を打破するのは容易ではない。

セガは次世代のテレビゲーム機といわれるCD－ROMゲーム機で任天堂に挑戦する腹つもりだ。中山社長には、「ファミコンはブーム商品になったために負けた。ブームのないCD－ROMの販売競争なら勝てる」との読みがある。さらに、「開発力ではうちの方が優位にある」との判断もある。

ヤマは歳末商戦

セガは任天堂追撃のために準備してきたCD－ROM機をこの十一月にも販売する。一方の任天堂のCD－ROM機の発売は、当初計画より二年遅れの九三年以降になる見通し。

セガの攻勢を受けることになった任天堂の山内溥社長は、「すでに市場に出回っているCD－ROM機が売れないのはゲームソフトがつまらないからだ」と語っている。ソフトの面白さがヒットのカギを握るだけに、発売が先行したからといって市場で有利に立つとは限らないというわけだ。

任天堂には当面の目玉商品である「スーパーファミコン」で稼ごうという判断もある。商品サイクルが短くなれば高収益体質も揺らぎかねないだけに、あわてて土俵にあがるのは避けたいと考えている。

このすきを突くセガは、「（CD－ROM機が発売される）このクリスマス商戦次第では任天堂も射程距離内に入る」（中山社長）と強気だ。五、六年前には年商三百億円にも満たなかった同社が、並み居るがん具メーカーを抜き去って任天堂を追撃できる地位まで上ってきた自信があるだけに鼻息も荒い。セガVS任天堂戦の行方は今年のクリスマス商戦の焦点のひとつになりそうだ。　日経産業新聞　1991・10・6

ささやかられる来春危機説

新作増え、在庫増

がん具問屋業界

がん具業界にとって永年「打ち出の小づち」だったテレビゲームソフト。ところが、ソフトメーカーによる作り過ぎもたたって、全然売れない「ダメソフト」の洪水が徐々に押し寄せている。十二月には昨年をはるかに上回る種類の新作ソフトが発売される。それだけに、業界内では「来春には在庫を抱え込んで倒れる問屋も出るのでは」と、来春危機説もささやかれ始めている。

倉庫に眠る5万本

「だからな、(ゲームソフトは)数を作ってはイカンのや」―。十月中旬、任天堂本社の大きな応接間に、山内溥社長のカン高い声が勢いよく響き渡った。「つまらんものは、もう売れん。残ったソフトの一部がアジアに流れて、コピーまで出回ってしまう…」。

同じころ、ある中堅のがん具問屋も、やはりゲームソフトのことで悶々(もんもん)としていた。というのも卸すめどが立っていないソフトが五万本も、倉庫に眠っているからだ。その三分の二以上が任天堂製である。

任天堂のセールスマンがこの問屋にやってきたのは、今年の初夏。「(任天堂製の)ソフトを三カ月分、面倒みてくれないかと言われましてね。そりゃ、今後のこともあるんで断れませんよ」と、社長のNさんは打ち明ける。

結局引き受けたものの旧作ばかりなので、いまだにさばき切れないで残っている。「二次問屋も(不良在庫がもとで)経営が悪化しているんで、ヘタに卸せない」。かといって金利が高く、いつまでも在庫を抱えておくわけにはいかない。香港やディスカウント店に流して、なんとか年内に三万本は処分したいという。

この問屋によれば、似たようなことが六―七月に東京、名古屋、大阪の他の問屋に対しても起こったという。任天堂は「そのような事実はない」と否定するが、ある大手がん具問屋は「ダブついてきた在庫をはく必要があったのでは」とみる。

進む寡占傾向

それでも任天堂製のゲームソフトは、数あるソフトの中でも売れ筋のひとつと業界はいう。いま同社の「ファミコン」用のゲームソフトを開発しているソフト会社は百三十六社。しかし、任天堂を含めた有力ソフト会社五―六社が圧倒的な強さを誇り、そのシェアは「八五%に上る」とさえ言われる。

川下の動きも、この寡占に拍車をかける。大手小売店と有力問屋は仕入れるゲームソフトを優良品に思い切って絞り込み始めているのだ。例えば靴のマルトミは「昔は新作の五〇%ほどを仕入れたものの、いまは一〇%程度だけ。実績のあるソフトメーカーの製品しか扱わない」とキッパリ。任天堂との取引が多い有力問屋も、「スーパーファミコンを除いたファミコンソフトの仕入れ額は前年比で七〇%弱」と慎重だ。

山内社長は本当に売れるゲームソフトは、今後ますます有力ソフト開発会社五―六社に集約されていくと予想する。

増えるタイトル数

こうした川下からの絞り込み現象に逆行するかのように、任天堂とライセンス契約しているソフトメーカーは発売タイトル数を増やし続けている。今年十二月に発売される任天堂製テレビゲーム用ソフトは百二十四種類(ゲームボーイ用も含む)で、昨年の二倍弱。今年の年間総発売数も三百二十五種類で、昨年を四十五種も上回りそう。

これにセガ・エンタープライゼスや日本電気のハード機器向けの新作ソフトが加わる。流通の飽和状況は一段と加速しそうな見通しだ。

売れ筋からはみ出て「ダメソフト」に変身したゲームソフトは、一体どこへ行くのか。任天堂は自社が展開するFC(フラン

チャイズチェーン)「任天堂エンターテイメント」の加盟店に優先して新作ソフトを供給すると宣言している。すでに千三百六十店がこのFCへの加入を決めた。

この動きがゲームソフト流通のとうたを促す可能性もある。「来春には多分ドラゴンクエストの新作が出る。これを手に入れようとして抱き合わせで不良ソフトを大量に仕入れ、経営が傾く問屋や小売店が出るのでは」。この予言が的中しそうな不気味な雰囲気が業界全体を覆い始めている。

日経産業新聞　1991・10・22

「不景気に強み」実証

都市型店舗に勝算あり

ゲーム各社

アミューズメント施設(ゲームセンター)を展開するゲーム各社が、これまでの郊外型店舗から都市型店舗の開発に力を入れ始めた。景気が減速する中、比較的少ない予算で楽しめるゲーム産業は、「不景気に強い業種」になりつつある。しかも各社にとって、都市型店舗は立地条件の良さから、かなりの売り上げが見込めるからだ。

週末には満員

京都を代表する繁華街、河原町。タイトー(本社東京、社長長谷川桂祐氏)は、この一角に内外装に二億円をかけた「タイトーインPAZO(パゾ)」(営業面積七百九十二平方メートル)を今年四月に開設した。夜の九時を過ぎても二十歳代の若い男女が、コインゲームや、クレーンによる景品つかみ取りゲームに熱中、週末ともなるとほぼ満員状態だ。

柔らかい照明や、ゆったりしたスペース、モノトーンで統一した店内は、ディスコのインテリアデザイナー、佐藤篤氏を起用、「惑星の格納庫」をイメージした作りにした。ゲーム音の騒々しさはなく、会話も十分に楽しめる。月間の売上高は四千五百万円以上にのぼる。

同社はさらに七月、同じ京都市内に千百五十平方メートルの大型店舗「サン・サーカス」をオープンした。こちらは、鉄、木、石をテーマに各階の内装に変化を持たせたほか、外装は巨大な壁画による看板を採用した。

ライバル社のナムコも今年四月から十月までに出店した十三店舗のうち横浜市、大阪市、神戸市の繁華街に三百三十平方メートル以上の都市型店舗を作った。特に今月一日に大阪市・中央区にオープンした「プラボ千日前店」は、営業面積千五百二十七平方メートルと都市型としては、同社で最大級。「一カ月間の売り上げで一億円を超える初めての店舗」と好調だ。

ショールーム化

いずれも郊外型が出店の主流を占める中、都市型の強みを改めて実証したケースだ。しかも、ゲーム各社にとってはお金をかけた都市型アミューズメント施設自体が「今後の出店で共同経営を望む人や、テナントビルのオーナー向けのショールームにもなる」(ナムコ)。

一方、セガ・エンタープライゼスも、熊本市の中心街で、最も人通りの多い上通りと下通りの交差点に面した直営店「AGES熊本」(約三百七十平方メートル)を昨年夏に設置したのに続き、今年一月東京・自由が丘に「AGES自由ケ丘」(三百十平方メートル)と同じコンセプトの店を作った。さらに九月には静岡市に日本最大級の面積(千九百六十平方メートル)をもつ店舗を開設した。

物件確保に全力

ただセガでは「テナントビルを含め、ありとあらゆるところから出店の打診がくるが、テナント料から比較して、採算に合う場所は意外に少ない」という判断。あくまで高い利益率を見込める物件に、出店を絞り込んでいくという戦略だ。

余暇需要が拡大する中、これらの都市型のアミューズメント施設はいずれも〝ミニテーマパーク〟としての役割を果たしている。ゲーム各社は集客力に優れた物件の確保をめぐって、しのぎを削る時代に投入した。

日経産業新聞　1991・10・29

過剰出店が重荷

揺れるパチンコ業界

松岡商事行きづまり

プリペイド頓挫も

パチンコ業界が転機を迎えている。多店舗展開などの過剰投資と競争激化で経営が行き詰まる業者が出始めた。十五日には最大手の松岡商事（本社東京、社長松岡英吉氏、資本金四億八千八百万円）が負債約千四百億円を抱えて事実上倒産した。各社は事業展開の見直しを迫られている。

松岡商事は百店舗の全国展開を目標に、ここ数年不動産投資を急いできた。民間信用調査機関によると最大で五十六店舗までオープンした時には、他に全国で四十七カ所の土地を手当てしていた。そのすべてはさら地のままで、五十六店のうちの二十六店も閉鎖に追い込まれた。その一方、土地取得のため金利負担が重くなった。債務総額千四百億円のうち千百億円は金融債務が占めているという。

経営不振に陥った原因について、過剰な出店攻勢を挙げる向きは多いが、これはパチンコ業界全体についてもいえる。店舗を豪華に改装したり、イヤホンで音楽を聴きながら遊べるなど新サービスを付加、大型駐車場付きの郊外店の出店などが過当競争を呼び、各業者の経営を圧迫する結果となっている。

松岡氏はパチンコ業界の「経理明りょう化」のため、パチンコ店へのプリペイドカード導入を提唱。賛同業者を募って八九年に日本遊技関連事業協会（日遊協）を結成してカード利用を推進してきた。加盟約四百店舗のうちこれまでにカードを導入したのは百店。松岡商事の事実上の倒産でプリペイドカード利用推進運動のとん挫を指摘する声も一部にある。

業界団体の全日本遊技業組合連合会（越水稔会長）によると、パチンコ店は現在全国で約一万六千二百店。前年に比べ千店以上増えているが、パチンコ人口は三千万人で微減状態が続いている。経営環境は厳しく、業界の体質改善が急がれている。

日経産業新聞　1991・11・1

日経産業新聞セミナーで講演

最も進んだ遊び提供

セガ・中村俊一常務

【岡崎】日本経済新聞社が愛知県岡崎市で開いた日経産業新聞セミナー「遊び創造ビジネスの将来像」で、セガ・エンタープライゼスの中村俊一常務は「セガの経営戦略とハイテク・エンターテイメント」と題して講演した。要旨は次の通り。

現代は衣食住に加えて「遊」、つまり「遊び」が求められる時代となっている。各企業の労働時間短縮の努力によって余暇が拡大するにつれて、この傾向はより顕著になってきている。現在、年間六十八兆円前後のレジャー市場も二〇〇一年には百六十兆円に拡大すると言われる。ジャンルもかなり多様化しており、様々な企業が遊び市場に参入している。

この中でセガは、時代とともに進歩する遊びの中でも、最も進んだ遊びを提供することを基本コンセプトとしている。このコンセプトを支えているのがR&D（研究開発）だ。ここ十年間は特にR&Dの充実に努めてきた。十年前は千二百人の社員のうち開発者はわずか四十五人だったが、今では千八百人のうち六百人を占めるまでとなった。

先端技術を使い、消費者ニーズの追求を徹底させれば新たな遊び市場の創造も可能だ。例えば家庭用のテレビゲーム機市場は八〇年代初めには全くのゼロだった市場だが、現在では年間一兆円を超える規模に成長している。

さらに遊びに関しては、開発段階から世界的な視野に立っていれば国際化は比較的たやすい。遊びに国境はないのだ。

一方、テレビゲーム機やAV（音響・映像）機器、パソコンなどハードの境界線も消えつつある。いわゆるマルチメディア化だ。今後、家電メーカー、コンピューターメーカーが入り乱れての競争となることは必至。この中で優位に立てるのはハード的発想の持ち主ではない。ハードを生かすソフトを持った企業だ。

セガはゲームを通じて消費者の遊び心をつかむノウハウを蓄積してきた。マルチメディア時代の核になり得ると考えている。しかしノウハウの使い方を間違えば大企業に飲み込まれる危険もある。来るマルチメディア時代に向けて、R&Dをさらに磨くことでノウハウを十二分に生かせる力を培っていく計画だ。

日経産業新聞　1991・10・29

開発
貴社のアイデア商品化!
SOFTからHARDまで
ニーズに合わせた設計・基板実装
見積りはFAXで. FAX 0849-22-8785
設計・企画・開発・製造
ニッコー電子株式会社
〒721 広島県福山市西深津町6-1-7 TEL.0849(22)8788㈹

割安感の強まりが背景に

EPROM転換進む

ゲームソフト用メモリー

ゲームソフトメーカーの間でゲームソフト用メモリーをマスクROM（読み出し専用メモリー）の下位品種からEPROM（紫外線で消去・再書き込みができる読み出し専用メモリー）に切り替える動きが進んでいる。EPROMの割安感が強まってきたことが背景にある。

EPROMへのシフトが進んでいるのは、二百五十六キロ（256K）ビットや五百十二キロ（512K）ビットなど下位品種のマスクROM。

複数の商社によると、下位品種では年初にゲームソフト向けに使われていたマスクROMの半分程度がEPROMに置き換わったと推定される。

EPROMの割安感が強まっていることがシフトの主因。256Kや512KEPROMは海外メーカーが値下げで積極的に売り込んでおり、現在の価格は年初に比べて二〇%程度安くなっている。一方、同じビット数のマスクROMはメーカーの減産などが下支えとなって同一〇%程度の下落にとどまっている。

半導体メーカーはゲームの高機能化などに対応して下位品種のマスクROMの生産を絞り込んでいる。EPROMへのシフトで下位品種マスクROM生産の落ち込みに拍車がかかりそうだ。

日経産業新聞　1991・10・6

地域社会とのコミュニケーションは、業界発展の必須条件

子供たちの未来はあなたの手に

地域社会との対話を
大切にしましょう。

■青少年の健全育成は、家庭、学校、地域社会の三者が協力し、互いに連繋を保ちつつ進めていくことが大切です。
■店内の青少年には、特に問題がありそうな時だけでなく、日頃から気軽に声を掛ける習慣を身につけましょう。
■地域社会の会合（町内会,商業組合等）には積極的に参加すると共に、青少年育成関係者の巡回補導に際しては、良好な協力関係を保つよう心掛けましょう。
（月刊コインジャーナル）

カードゲームのロングセラーソフト!!

（カードゲーム）

37スクランブル（サブ）
2ペアスクランブル（サブ）
オッズフィーバー（メイン）
ダイナミックチャンス（新発売　メイン）
37ショット（サブ）
137WF（サブ）
137ターボ（サブ）
5&7（メイン）
ビッグターボ（サブ）
マークII90（サブ）
37エース90（サブ）
EX137（サブ）

新製品

マジカルオッズ

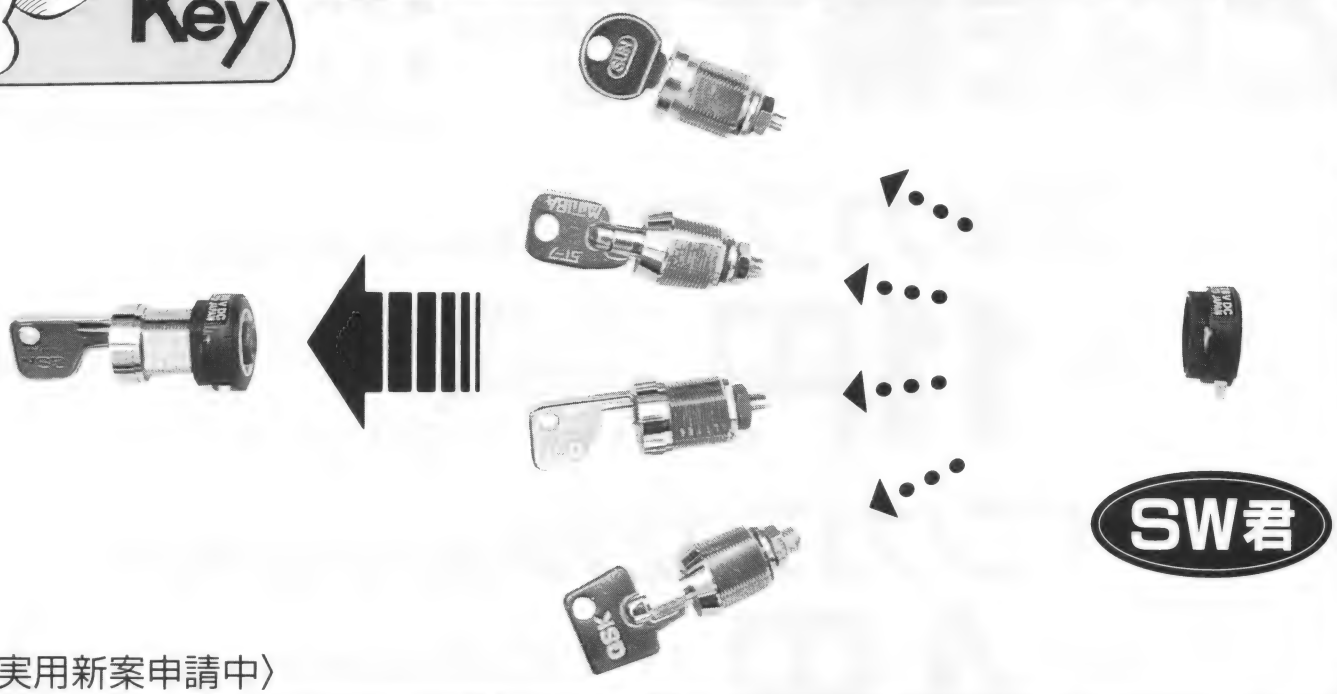
スロットメダルコーナーの心需品

お気軽にお問い合わせください。

娯楽遊技機総合商社 Pal
〒550 大阪市西区九条南2丁目16番5号
☎06(581)4762・FAX 06(581)5082
営業時間 AM10:00～PM7:30
第2・第3土曜日は定休日です。
振込銀行　大阪信用金庫 港支店
（当座）500439 ㈲パル

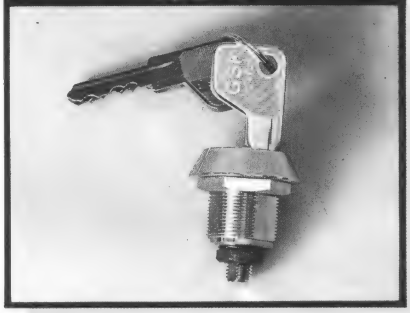
☆鍵、パーツの事ならすべておまかせ下さい！

普通の八万ロックタイプの鍵がSW君でキーSWに大変身！

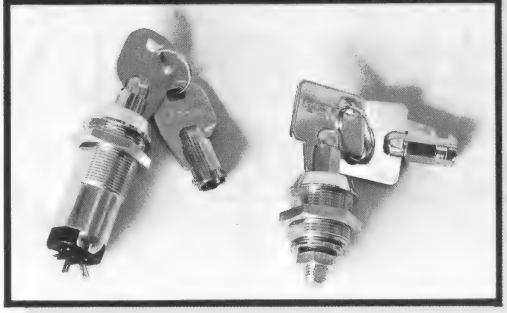


〈実用新案申請中〉

ラビットロックキー（GSK）



丸キーSW（GSK）　7角キー（GSK）



FK-2 スイッチロック（ファーストロック製）

サンロックキー（サンロック）

〈カインド ロックキー〉

EXキー（EX）

- リバーシブルホールカットにより使い易くなっています。
- キーの角に斜めにホールカットされているので、複製しにくい。又、キーのオスを小さくする事に成功し、持ち易くなりました。
- キー本体のピンが、上下斜め4ヶ所(20ピン)に出ているので、ピッキング出来にくくなっています。

ピンホールキーの決定版！EXキー

有限会社 芝 商事

〒634 奈良県橿原市山之坊町655の12
TEL㈹07442-5-4009・FAX07442-2-8946
振込銀行／中京銀行桜井支店㈱320503

U·MIX

どなた様でも…

- メーカーさん
- オペレーターさん
- ロケ店さん

一切問いません

75φカプセル(ハードカプセル)

1ケ **11円**

※球型・透明プラスチックカプセル
※国産良品
※1ケース1,000ケ入り

インカプセル(カプセル詰手数料)

1ケ **4円**

※御注文は10,000ケより
※追加は1,000ケ単位より

◆運賃は当社が負担いたします。
各地方配送可能

※発注数量により単価御相談いたします。
※キャパシティー有、お早めに…　くわしくはお電話を

振込先

第三銀行 名古屋支店

(普) 0672981

㈱ユー・ミックス アミューズメント事業部

〒455 名古屋市港区本宮町2-35-1
TEL 052-654-5332(代)
052-654-5333(代)
FAX 052-654-5303

コナミ㈱

「'91年末年始新製品記者発表会」開催（10月30日）

於・東京・ホテルセンチュリーハイアット

コナミ㈱（本社・東京／神戸、菱川文博社長）では、10月30日、東京・新宿のホテルセンチュリーハイアットに於いて「'91年末年始新製品記者発表会」を開催した。

昨年に引き続き2回目の開催となる同会だが、今回も'91年11月～'92年2月にかけての年末年始商戦をターゲットに、同社の主力商品である、スーパーファミコンを始めとしたコンシューマ用ソフトの他、ジグソーパズル、カードゲーム、ボードゲーム、ホビー商品、業務用メダルマシン、周辺機器等、12アイテム47ブランドの商品を展示した。

当日、会場には、マスコミや業界関係者など多数が訪れたが、中でも、NECのPCエンジン用ソフト「グラディウス」と「沙羅曼蛇（サラマンダ）」に多くの視線が集まった。これまでコナミでは、ファミコンや、スーパーファミコン等のソフトとして数々の作品を手掛けてきたが、コンシューマ用ソフトのラインナップをより充実させるため、'91年11月よりPCエンジン用ソフト市場に新規参入することを決定し、その第1弾として、同社製、横スクロールシューティングゲームの名作「グラディウス」を、第2弾では「沙羅曼蛇」を発売する。

また、記者会見の席上で菱川社長は「わが社は単に〝大きい企業〟を目指すのではなく〝強い企業〟にしていきたい。これからの激動の時代を乗り切るためにも、アミューズメントだけに捕われることなく、教育文化まで含めた総合ソフトウェア企業に発展させたい」と同社の基本ポリシーと今後の方向性を述べた。

・出展機種

○PCエンジン用ソフト

「グラディウス」「沙羅曼陀」
「パロディウス」（参考出展）

○スーパーファミコン用ソフト

「悪魔城ドラキュラ」
「AXELY（アクスレイ）」
「魂斗羅スピリッツ」

○ファミコン用ソフト

「RAMPART（ランパート）」
「T.M.N.T.2～ザ・マンハッタンプロジェクト」「タイニートゥーン アドベンチャーズ」「がんばれゴエモン外伝2～天下の財宝」「BUCKY O'HARE（バッキー オヘア）」

○ゲームボーイ用ソフト

「KONAMIC GOLF（コナミックゴルフ）」「T.M.N.T.2」「がんばれゴエモン～さらわれたエビス丸」「タイニー トゥーン アドベンチャーズ」

○X68000用ソフト

「出たな!!ツインビー」

○周辺機器

「HYPER BOY（ハイパーボーイ）」「ゲームセレクタ」
「キャラクターバッテリー～スーパーマリオワールド」

○ジグソーパズル

「フローレンスライン・ファインクォリティ」シリーズ、「フローレンスライン・クリスマスイメージ」
「ジャン・デビッドソン」シリーズ
「モノトーン」シリーズ
「ブラックライト」

○ボードゲーム

「大財閥」「マネータワー」
「ムーンウォーク」
「THE スパイ」

○カードゲーム

「パラレルターン」
「ホーンテッド ホテル」

○ホビー

「サーカス マスターボール」
「ジオ マスターボール」

○コンピュータ抽選機

「LUCKY COMECOME（ラッキーカムカム）」

○文字放送チューナー

「インテリジェント文字放送チューナー（KT-100）」

○ギフト

「メイトヴェール」

○業務用メダルマシン

「マリオ・ルーレット」
「つりっ子 ペン太」
「ミニピカデリー」シリーズ

○業務用プライズマシン

「スライムくん」

○筐体

「液晶筐体」（仮称／参考出展）

2CPUパソコン「テラドライブ」体験イベント

セガ、「TERA SUMMIT '91」を東京、大阪、名古屋で開催

DOS/V用ソフトを新発売

㈱セガ・エンタープライゼス（本社・東京、中山隼雄社長）では、5月に発売した2CPUパソコン「テラドライブ」体験イベント「TERA SUMMIT '91」を初めて開催した。

同イベントは10月26、27日の両日にまず東京・ダイドーホールで開催され、約2000人を動員した。これに続き、11月2、3日大阪・国際見本市会館、11月16、17日名古屋・愛知県産業貿易館でそれぞれ行なわれた。

これら会場には、「テラドライブ」の独自の機能性やソフトの多彩な面白さを実際に体験してもらうために、同機が約30台展示されたほか、同機種対応の最新ソフトなど約70種を展示。

内容としては、「テラドライブ」専用ソフト「パズルコンストラクション」（本誌11月号「コンシューマ情報」参照）のゲーム作成機能のデモンストレーションや体験セミナー教室、アトラクションコーナーなどを設け、どのコーナーも学生や若いサラリーマンなどでごった返すほどの人気を見せていた。

写真は2点とも名古屋会場

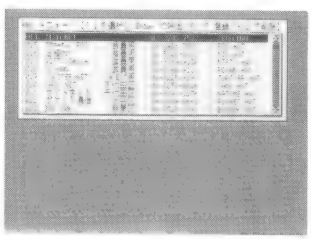
なかでも注目されたのが先頃発売された、同機及びDOS／Vマシン用の日本語レイアウトソフト「Page Pro—S（ページプロS）」と同通信ソフト「Auto Net—S（オートネットS）」。

「Page Pro—S」は、簡易DTPタイプのワープロソフトで、ちょっとした手紙やポスターなどを文字拡大や図形を多用して作成するのに適している。

また、「Auto Net—S」は複雑な操作なしに気軽にパソコン通信ができ、同社運営によるテラネットを始め、主要ネットのパラメータも網羅しているのが特徴。

このほかにも、12月上旬発売予定の「MEGA-CD」が展示され、ROMソフト「惑星ウッドストック」のデモ画面も公開された。

プルダウン式のメニューに沿ってマウス入力をするので初心者にも覚えやすい「Page Pro-S」。
標準価格9,800円



数少ないDOS/V用通信ソフトの本格派「Auto Net S」。
標準価格14,800円

6M bitバッファRAMを搭載した「MEGA-CD」(下)。
12月上旬発売予定
標準価格49,800円

ゲームマシンのことは
すべておまかせ下さい
●TVゲーム・ビリヤード・ジュークBOX etc.……
HILLSIDE AMUSEMENT
ヒルサイドアミューズメント
〒231 横浜市中区山手町9－3
TEL.045(681)3110 FAX.045(662)3550

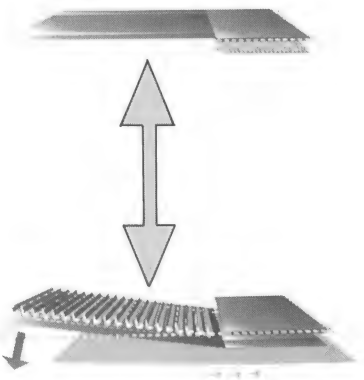
自動座席入れ替えシステム
「ガンマ・システム」の新用途発表
アンリ・ショーヴェ事務所

フランスの都市建築家アンリ・ショーヴェ氏は、折り畳みの座席が使用時以外は列のまま舞台の下に収納される、自動座席入れ替えシステム「ガンマ・システム」の新用途を発表した。

これは、野外劇場に対応させたもので、公共広場や公園などに200～300人分の観客席と舞台を出現させることが可能。

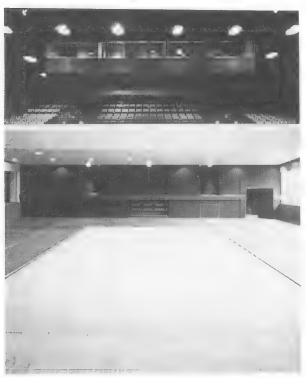
床は被覆を施したコンクリートで、軸を中心に回転し希望の角度をコンピュータで制御する。この下に収納されている座席が、傾斜した床の上に並べられ観客席となる。使用後には、これと逆の動きとなって、元通り床だけの状態となる。

座席使用時



これらの操作は、完全自動化になっており、1人で30分以内に行なうことが出来る。また、上演内容によって、映写機の梁やテントなど軽い屋根を付けることも可能。

同氏事務所では、このシステムのライセンス供与先を探している。


座席収納時

ゲーム機器用
少出入力点数PC発売
三菱電機㈱

三菱電機㈱（本社・東京、志岐守哉社長）は、ゲーム機器など比較的簡単な制御に使用するプログラマブルコントローラー（PC）3種類を12月2日から発売する。

カスタムLSIを採用し、プログラムメモリーにEEPROM（電気的に消去、再書き込みができるROM）を使い、停電などでも内容が消えないよう改良された。また、演算処理速度を4倍にして応答性を高めている。

同社はこれまで複雑な制御ができる機種を得意としていたが、今後は小点数の機種にも力を入れていく方針。価格は、入出力点数が14の「FX0・14MR」が3万2000円。ゲーム機器や空調機器、電機メーカーを対象に3機種合わせて月間1万台の販売を見込んでいる。

「'91ラジアメ・ナムコチャリティーX'masパーティー」開催
㈱ナムコ

来る12月25日に、㈱ナムコ（本社・東京、真鍋　正社長）提供のラジオ番組「斉藤洋美のラジオwaアメリカン」の恒例イベント「'91　ラジアメ・ナムコチャリティーX'masパーティー」が、JR大井町駅東口前の「きゅりあん」で催される。

約1200名が詰めかけた昨年に引き続き、第5回を迎える今回もチャリティーオークションや抽選会、クイズ大会など盛り沢山の内容となっている。

参加御希望の方はハガキで左記までご応募下さい。入場に関しては入場整理券が必要です。12月10日の消印まで有効。（詳細2月号掲載予定）

〈場所〉
・きゅりあん（品川区立総合区民会館7F　イベントホール）

〈日程〉
・12月25日（水）開場　14時
　開演　15時
　終演　18時（予定）

〈応募先〉
〒102―91　東京麹町郵便局私書箱36号
ラジアメ　X'masパーティー係

今後の日米特許紛争に波紋

「メガドライブ」特許争い裁判に

㈱セガ・エンタープライゼス

㈱セガ・エンタープライゼスは11月9日、アメリカで販売され、売り上げを伸ばしている家庭用16ビットゲーム機「ジェネシス」（日本名メガドライブ）が、コンピューターゲームの特許を巡って訴えられたが、原告の和解提案を拒否して、今後は裁判で争うことを決定した。

訴えているのはアメリカ人発明家ジャン・コイル氏で、同ゲーム機の音声に連動して映像が動くシステムが、同氏の発明特許を侵害している、として昨年の5月に提訴していたもの。その後、原告側は、数100万ドル規模の和解金を要求していた。

これに対して同社では、訴えられたシステムは同氏の特許に全く抵触していないと判断、裁判に持ち込むことになった。

また、同社では現地の100％出資子会社「セガ　オブ　アメリカ」を通じて、「場合によっては不当訴訟で反訴も辞さない」と強硬姿勢も見せる。

ウルグアイ・ラウンド（GATTの新多角的貿易交渉）により、今後の議題としてもクローズアップされてきた「知的所有権」の象徴ともいえるのが特許であり、日本の代表産業とも言えるIC（集積回路）や家電製品などの技術の根幹をアメリカの特許が握っているものも少なくない。今回の同社の対応は、10日放送のNHKスペシャルでも「狙われる日本企業・アメリカ特許戦略」として取り上げられ放映された。この番組中には、同システムと同氏の特許とは関連が無いことを実証している。

裁判の長期化を嫌って多額の和解金を支払うという日本企業が増えているだけに、今後さまざまな物議を醸しそうだ。

商品企画にも協力

ディズニーに遊戯ライド提供

米・マテル社

米ウォルト・ディズニーは玩具メーカー大手のマテル社と、新キャラクター人形の商品化やテーマパークの遊戯施設の開発などの提携関係に合意した。

両社はこれまでも玩具製造でライセンス契約をしているが、尚一層の協力体制を強める。

来春パリ郊外にオープンする予定の「ユーロディズニー」でマテル社は、同テーマパークの目玉遊戯施設ともいえる「オートピア」のスポンサー企業となり、各種ライドを提供する。

また、フロリダの「ディズニー・ワールド」とカリフォルニアの「ディズニーランド」にある遊戯施設「イッツ・ア・スモール・ワールド」のスポンサー企業となることも発表した。

更に、新しいキャラクター人形の企画、開発面などでも協力し、ディズニーが所有するキャラクターの商品化も検討している。

オリジナル基板は泣いている!!

〔コンピュータプログラムは著作権法で保護されています。〕

（月刊コインジャーナル）

OPEN NEWS
CLASSIFIED INFORMATION

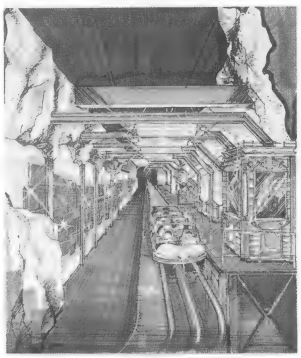
有機的に結合した"URC(アバンリゾートシティ)"を構築

㈱東京ドーム「BIG EGGプラザ2」

平成4年6月オープン(予定)

東京都文京区後楽1－3－61

㈱東京ドーム（本社・東京、保坂誠社長）では、平成4年7月竣工を目指し、旧球場跡地に東京ドームBIG EGG特許事業の認可条件となっている、人工地盤による避難広場整備計画の一環として「BIG EGGプラザ2」の建設工事を進めている。



「地底」をテーマに全長420mを駆けぬける「屋内コースター」(写真上、左下)。油圧制御の「ハイパー・シミュレーター」。映像ソフトはCG使用の「海底体験」(写真右下)

これは昨年12月にオープンした「BIG EGGプラザ1」に続くもので、完成すれば両プラザ合わせて、約16000㎡の人工地盤が整備されることになる（屋内遊園地部は6210㎡）。

人工地盤下は地上1階、地下2階の構造で、「屋内遊園地」「テーマレストラン」「バラエティーショップ」などが展開される。特に、コア施設となる「屋内遊園地」には、建物の2層構造を活かした立体的なコースターアトラクションや、3次元スクリーンとモーションシートを使用したシミュレーターなど最新技術を駆使した施設が導入される。

また、各種ゲーム機器を設置した「カーニバル(仮称)」(234㎡)も登場する。総工費は120億円。

OPEN NEWS
CLASSIFIED INFORMATION

「パラダイス・トレイン」
――㈱タイトー

㈱タイトー（本社・東京、長谷川桂祐社長）は、三重県四日市市にアートギャラリー風のアミューズメントスポット「パラダイス・トレイン」を11月3日にオープンした。

店内には、映画「帝都物語」の立体アニメーションやサントリーやキャノンのCMに登場する人形の作家としても有名な小島やすじ氏の幻想的なオブジェが25種類、47体飾られるなど、他店との差別化を図ると同時に、ゲームに縁遠かったヤングアダルトやアダルトもターゲットとしているのが特徴。

四日市市内の専門店街「アムスクエア」の4Fにあり、内装費に約2億円をかけた530㎡の店内には104台のゲーム機が設置されている。

月間に約5000万円の売上を見込んでいる。

〈所在地〉
三重県四日市市安島1―92―12
アムスクエア 4F
TEL 0593（55）8077

「FANTASIAM（ファンタジアム）」
――㈱SCC

㈱SCCは、埼玉県所沢市の西友小手指店に「FANTASIAM（ファンタジアム）」を11月3日、オープンした。

メインテーマを「OLD FAN―TASY ADVENTURE」とし、少しノスタルジックなファミリーアミューズメント館となっている。

約400㎡の店舗面積内には、コーヒーカップコーナーである《ティータイム》、カーニバルゲーム中心の《プライズ&スポーツ》、木馬から人気キャラクターまで多彩に揃えた《キディーライド》、そして《キディーシミュレーション》といった、大人も子供も同じ感覚で楽しめる、4つのゾーンに区分けされている。

営業時間は午前10時から午後7時まで。

〈所在地〉
埼玉県所沢市小手指町1―25―8
TEL 0429（39）1575

■ゲームセンターを10倍おもしろくする本

月刊ゲーメスト

●今、ビデオゲームの愛好者・プレイヤーに最も多く読まれている専門誌●各メーカーから直接取材したゲーム情報を即紹介●評判！ ゲーム開発者の生の声●好インカム・人気ゲーム情報毎号速報！

定価500円（本体485円）

そんな訳で「ゲーメスト」定期購読のおすすめ！

「ゲーメストはユーザーニーズを知るのに最適です。販促にも役立ってます」
（鳥取 有限会社アミューズビデオ米子 代表 真板 弘氏談）

「ゲームのあらゆる情報がプレイヤーの立場で語られているのがいいですね」
（甲府 ニュースター 代表 畑 晴夫氏談）

お問い合わせは

■新声社「ゲーメスト」営業部
〒101 東京都千代田区内神田一 十五 十五 柴田ビル
☎(03)3293 9321 FAX(03)3293 9323

●年間購読料（月1回・年12回）＝6000円（送料サービス）
●ご購読申込みはおハガキで…
●お申込次第ご送金用郵便振替用紙をお送りします。
●ご希望の号より毎月発売毎にご送品。

米アニメ「ザ・シンプソンズ」
景品使用権を取得
㈱タイトー

㈱タイトー（本社・東京、長谷川桂祐社長）では、米国TVアニメの人気キャラクター「ザ・シンプソンズ」のぬいぐるみ人形（景品）使用権についての契約をライセンサーである米大手映画会社、20世紀フォックス社（本社・ビバリーヒルズ）と締結した。

11月からこのぬいぐるみを同社製クレーンゲーム「カプリチオ」などの景品として使用していく。大学生やヤングアダルトに人気の高い景品を使い、ロケーションの集客アップに繋げるのが狙い。

米国の一般家庭の日常生活に社会風刺を加え、ユーモアたっぷりに描いたテレビアニメ「ザ・シンプソンズ」は、子供から大人まで幅広いファン層があり、既に英国、ドイツ、オーストラリア等でも人気が高まりつつある。'90年全米での関連商品の売上げは、小売りベースで10億ドルにも達している。

「テラドライブ」使用
LANを構築、事務処理効率化
㈱セガ・エンタープライゼス

㈱セガ・エンタープライゼスでは、社内情報の共有と事務処理効率化を目的として、自社製パソコン「テラドライブ」を端末に使ったLAN（企業内情報通信網）を構築する。

本社一部が11月16日、大田事業所に移転したことに伴い、まず、研究開発部門の一部と海外コンシューマ事業本部を除く営業部門で年内にもテスト運営を開始する。

現在、「テラドライブ」は東京・羽田の本社内でも管理部門などから導入を進めており、端末の切り替えが進み次第、順次LANを構築し、来年初めにも大田事業所と公衆回線で接続する。同社では最終的に社内で使用する大部分のパソコンを「テラドライブ」に切り替えていく計画。

同時に、一般企業を対象にLANシステムの外販を年内にも開始する。

ゲーム開発重点に
米ソフト関連子会社2社を合併
㈱アスキー

㈱アスキー（本社・東京、西　和彦社長）では、アメリカにあるソフト関連会社を合併させ、日本、アメリカ、ヨーロッパ市場への開発・供給拠点として再出発した。

同社は、'89年にアメリカでゲームソフトを企業化する目的で事前調査のための全額出資会社ネクソフト社（ロサンジェルス）を、'90年12月にはソフト開発子会社のアスキー・エンタテイメント・ソフトウェア（AES、サンフランシスコ）を設立している。

調査活動が一段落したためネクソフト社を解散したが、従業員をそのままAESの営業部隊に編入させた。新体制のAESは従業員70名、資本金100万ドルで発足している。会長に浜田義史アスキー常務、社長には元米国セガ・エンタープライゼスの開発責任者だった花輪則幸氏が就任した。

当面はビデオゲーム機やパソコンに対応したゲームソフトの開発を重点的に行なっていき、'93年以降はマルチメディア分野のR&Dにも着手していく計画。

事務所開設＆移転

◆アイレム㈱

アイレム㈱（高嶋由之社長）は、業務拡張に伴い、開発部門の事務所移転及び他部門の統合整理を行ない、11月18日より（開発部は10月7日より）営業を開始した。

変動後の各部門の電話番号、FAX番号及び開発部の移転先は左記の通り。

〈管理本部〉
TEL　06（535）4881㈹
FAX　06（535）4670

〈販売部〉
▽販売第一課
TEL　06（535）1060㈹
FAX　06（535）1710
▽販売第二課
TEL　06（535）4888㈹
FAX　06（535）1710
▽特販課
TEL　06（535）4879㈹
FAX　06（535）1710
▽販売促進課
TEL　06（535）4880㈹

FAX　06（535）1710
〈海外本部〉
TEL　06（535）4885㈹
FAX　06（535）1710
〈営業部〉
TEL　06（535）5521㈹
FAX　06（535）5319
〈特別商品企画開発部〉
TEL　06（535）4884㈹
FAX　06（535）5319
〈開発部〉
〒550　大阪市西区靭本町2―3―2
大鰹（だいかつ）・住友生命ビル10階
TEL　06（446）9300㈹
FAX　06（446）9303

◆㈱セガ・エンタープライゼス

㈱セガ・エンタープライゼスでは、事業内容の拡充に伴い東品川事業所を新たに開設し、左記部門を本社より移転、11月11日より営業を開始した。

【新住所】
〒140　東京都品川区東品川1―31―5
住友不動産東品川ビル
【移転部門】
〈国内販売事業本部〉
TEL　03（5461）8320
FAX　03（5461）8302
〈AM施設事業本部〉
TEL　03（5461）8340
FAX　03（5461）8304
〈総合レジャー開発本部〉
TEL　03（5461）8330
FAX　03（5461）8303
〈H・E事業本部〉
TEL　03（5461）8350
FAX　03（5461）8305
〈ネットワーク推進部〉
TEL　03（5461）8352
FAX　03（5461）8306
〈PC事業部〉
TEL　03（5461）8351
FAX　03（5461）8306
〈TOY・映像事業本部〉
TEL　03（5461）8350
FAX　03（5461）8305
〈宣伝部・広報企画室〉
TEL　03（5461）8331
FAX　03（5461）8307
尚、同様に11月25日より大田事務所A館並びにB館を開設し、本社よりコンシューマ研究開発統括本部の一部を移転した。住所・TEL番号は左記の通り。
〔大田事務所A館〕
〒143　東京都大田区東海3―9―1
大田ステイタスビル
〔大田事務所B館〕
〒143　東京都大田区東海3―7―1
LYCビル
TEL　03（3799）6710㈹

◆㈱カプコン

㈱カプコン（辻本憲三社長）では、営業各部門事務所を左記住所に移転し、11月25日より営業を開始した。
〒540　大阪市中央区釣鐘町2―2―8
〈本部〉
TEL　06（946）2098
FAX　06（946）3100
〈海外部〉
TEL　06（946）2058
FAX　06（946）6657
〈第一営業部〉
TEL　06（946）3091
FAX　06（946）3101
〈第二営業部〉
TEL　06（946）3092
FAX　06（946）3102
〈第三営業部〉
TEL　06（946）3093
FAX　06（946）3102
〈広告宣伝室〉
TEL　06（946）2081
FAX　06（946）2084

◆㈲アーク

㈲アーク（川島昭八社長）では、業務拡張に伴い本社事務所を左記住所に移転し、10月28日より営業を開始した。
〒154　東京都世田谷区南烏山3―23―7
TEL　03（3300）8833㈹
FAX　03（3300）6360

お詫びと訂正

◆㈱タイトー

先月号のAMショー新製品出展情報94頁「ゴークス」の記事内に於いて、加賀電子㈱の出展とありましたが、弊社の確認ミスによる間違いでした。関係各位様にお詫びするとともに、訂正させて頂きます。

◆㈱ナムコ

本誌11月号233頁「ロケーション別業況」に於いて、真鍋正社長とあるのは、長谷川桂祐社長の誤りでした。お詫びして訂正させて頂きます。

◆日本物産㈱

本誌11月号298頁「業界時事報」記事中に於いて、鳥居末治社長とあるのは、鳥井末治社長の誤りでした。お詫びして訂正させて頂きます。

COIN JOURNAL MONTHLY
ANNUAL SUBSCRIPTIONS

Future subscribers to Coin Journal Monthly should contact us directly.

◆ ANNUAL SUBSCRIPTION RATE
(INCLUDING AIR MAIL COST)

- **FIRST ZONE** - includes all Asian countries outside the Soviet sphere. ..... US$250 (Per Year)
- **SECOND ZONE** - includes Canada, North, Central America, western India, and the Middle East. ..... US$290 (Per Year)
- **THIRD ZONE** - including Europe, Continental Africa and those countries of Asia under the Soviet sphere, and South America. ..... US$340 (Per Year)

Please remit the one-year subscription fee (including air mail cost) to the bank indicated below or mail a money order for the appropriate amount. (Notify us of your remittance and include your name, address, telephone and fax number. You may do this by fax.)

Bank name : Sumitomo Bank Minamimorimachi-branch.
A / C No. : 129-1114597
Address : 1-29, 2-chome, Minamimorimachi, Kita-ku, Osaka, Japan.

NOTE

Subscribers in Korea, Taiwan, Hong Kong and Singapore will find it more convenient to apply to Coin Journal agents in their respective areas.

Coin Journal Co., Ltd.
Mark Bldg., 2-4-2, Higashitenma, Kita-ku, Osaka, Japan.
TEL.06(354)9891 FAX.06(354)9898

JAPAN AMUSEMENT MONTHLY

DECEMBER 1991 Vol. 1 No.4

INFORMATION

FEATURE: The 29th AM Show (Tokyo)
- An Analysis of Exhibition Trends
- Opening Ceremony and Scenes from the AM Reception
- New Machine Guide

SPECIAL LOCATION REPORT
AMZA 1000: Namco's New Leisure Concept

SPECIAL INTERVIEW
Mr. William Rickett, AAMA President
Mr. Robert Fay, AAMA Exec. Vice President

WHAT'S OUT (New Machine Information)
SOLVALOU / HACHA-MECHA FIGHTER / LETHAL THUNDER / FATAL FURY / POLLUX / MAGICAL ODDS / BANK-IT / THE ALADDIN / PAYOUT HOPPER, FRONT SELECTOR, CARD DISPENSER, DROP SELECTOR

INTERNATIONAL TRADE JOURNAL
- Namco Announces Changes
- Capcom Signs Deal with Lazer-Tron
- American Survey Reveals Stable Growth
- 1992 Team Darts Championship Announced
- Yaohan and Whimsy M&A
- Dyna-Leisure Entertainment Tie Up

JAPAN TRADE JOURNAL
- Sega Creates Multimillion Dollar Project
- "Karaoke Saurus" Presents New Karaoke Image
- Namco Expands Into Character Tales
- F1 Campion Senna Helps Sega Game Design
- Asahi Electronics Unveils "World Tool Kit"
- Shuwa To Participate In Racing Activities
- Job Directory Helps Job Seekers
- Nihonbussan Looks To F1 Racing Circuit
- Matsushita Adds Universal Studios Tour

FROM THE EDITORIAL ROOM
WORLD EVENT CALENDAR
COMPANY PROFILE (ELEKTRO-MOBILTECHNIK GMBH)
JAPAN LOCATION: MONTHLY REPORT
JAPAN NOW (The Price of an Education in Japan)
FROM OUR READERS

KARAOKE ROUND UP

SPECIAL INTERVIEW
Mr. Irv Kratka, President, MMO (Pocket Songs)

SERIES: Consider Karaoke
Part 4: Leasing, The Smart Alternative?

BACK STAGE
Mr. Kunio Takahashi, General Manager, JVC

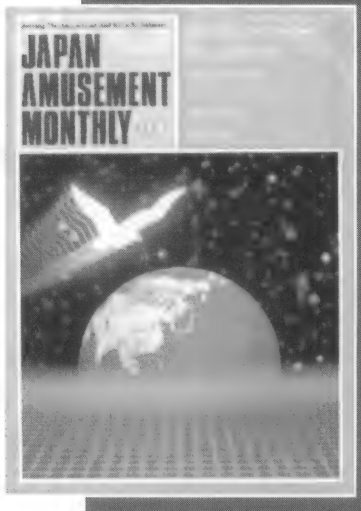
WORLD UPDATE
Karaoke in America: Part 1- Japanese companies find a new home for karaoke

KARAOKE WORLD NEWS
"TV KARAOKE" Introduced / Hong Kong Popularity Grows / Viva La Karaoke / Pioneer Sets Up In Bangkok

HISTORY OF JAPANESE POPULAR MUSIC
Part 4: The New Age and the Future of Japanese Music

USER REPORT: Part 4- Baja Beach Club-A New Chicago Wave

KARAOKE HARDWARE / SOFTWARE GUIDE



TRANSLATIONS → → → Readers wishing to receive translations of any news reports or features published in JAPAN AMUSEMENT MONTHLY in any language should fax the JAM Editorial Department with details of articles to be translated. Prices quoted will depend on the length of reports.

COPYRIGHT → → → All materials in this publication remain the copyright of Coin Journal Co.,LTD. and no part of it may be reproduced without the written permission of the proprietors.

The Coin Op. Journal

Dec.

Coin Journal Co.,Ltd. Head Office / Mark Bldg.,2-4-2, Higashitenma, Kita-ku, Osaka, Japan. TEL.06(354)9891 FAX.06(354)9898

Tokyo Office / 601, Villa Heights Dogenzaka, 1-17-9, Dogenzaka, Shibuya-ku, Tokyo, Japan. TEL.03(3477)2250 FAX.03(3770)6053

TAITO SEALS "SIMPSONS" DEAL

Taito has just concluded contract negotiations with the American motion picture company 20th Century Fox that will lead to the licensing of the rights to use and produce charactures and plush toy figures of "The Simpsons", the popular American animated television series.

The company has scheduled a November production date for the plush prizes to be used in crane games across the nation. It is hoped that the locations that offer these prizes in their crane games will see an increase of attendance.

The television show, a satirical look at everyday family life in America, has legions of fans in the USA in all age groups, from children to adults. But it has also recently become very popular in other countries such as England, Germany and Australia. "The Simpsons" figures, targeted for the young adult and college markets, have already become best sellers in the US$1 billion industry.

The Coin OP Journal
MONTHLY RANKING (10th. Nov.)

(TABLE VIDEO GAMES)		POINT
1. Super Deformation Gundam	(Banpresto)	122
2. Atomic Punk	(Irem)	118
3. WWF Wrestle Fest	(Technos Japan/Tecmo)	109
4. Street Fighter II	(Capcom)	94
5. Drift Out	(Visco)	88
6. Super World Stadium	(Namco)	61
7. Captain Commando	(Capcom)	56
8. Xexex	(Konami)	53
9. Spider man	(Sega)	42
10. Clutch Hitter	(Sega)	40

(COCKPIT GAMES)		POINT
1. Final Lap 2	(Namco)	151
2. Star Blade	(Namco)	131
3. Rail Chase	(Sega)	112
4. Double Accel	(Taito)	102
5. Super Monaco GP	(Sega)	79

ASCII TO JOIN USA, EUROPE, JAPAN MARKETS

Ascii Corporation of Tokyo has embarked on a joint venture with an American software company to provide a distribution and supply base for the company's European, Japanese and American markets.

Previously, the company had a Los Angeles operation that was heavily involved in a corporate investment network for game software research. In December of 1990, a subsidiary, Ascii Entertainment Software (AES), was formed.

The company temporarily suspended operations in order to disband its network. Seventy of the company's employees were reassigned and integrated into AES and the company was initially capitalized at one million yen. The company has been concentrating primarily on making and developing game software for game machines and personal computers. For the future, the company plans to expand and branch out in new directions and commence multi-media research and development after 1993.

コインジャーナル海外代理店

最近、海外で弊誌の購読をご希望される方が増えているため、海外取次店を設置致しました。読者の皆様のお知り合いに下記４地区で弊誌の購読を希望されている方がおいでになりましたら、各取次店をご紹介頂けますようお願い申し上げます。

台湾讀者們

「月刊コインジャーナル」（電視遊楽機専門月刊）和「月刊カラオケファン」（卡拉ＯＫ月刊）、為了方便台湾地区讀者、在台已設有服務處、希望訂閱者、請與下面地址联絡。

〈台湾総代理店〉

生泉企業有限公司
台北市敦化南路二段98号23F
TEL.02(701)0038(代表) FAX.02(706)0102

香港讀者們

「月刊コインジャーナル」（電視遊楽機専門月刊）為了方便香港地区讀者、在港已設有服務處、希望訂閱者、請與下面地址联絡。

〈香港総代理店〉

美都電子娛樂有限公司
M. E. N. LIMITED
Rm. 7-B, Manly Commercial Bldg., 11-17 Soy Street, Mongkok, Kowloon, Hong Kong.
TEL. 852 (710) 9918 FAX. 852 (771) 6357

韓國購讀案内

월간 COIN OP JOURNAL (전자유기기구 전문 월간 잡지 및 월간 가라오게) 잡지를 구독 및 광고를 희망하시는 분은 아래 전화로 전화주시면 출장하여 정성껏 상담해 드리겠읍니다.

〈한국총대리점〉

MIDAS電子
SEOUL市永登浦区堂山洞二街30－2号
永登浦流通商街 3F 바21号
TEL.02(677)9412, FAX.02(633)3193

SUBSCRIPTION INFORMATION

FOR SUBSCRIPTION INFORMATION OF COIN JOURNAL FOR SINGAPORE, MALAYSIA, THAILAND, PHILLIPINES AREAS, KINDLY CONTACT THE FOLLOWING.

〈AGENT〉

J ASHBY MARKETING PTE LTD.,
2 Leng Kee Road, #05-02 Thye Hong Centre Singapore 0315
TEL. 4726500, 4727018 FAX. 4721930

広告索引

あ
アイレム……12・13
旭精工……314
朝日電子……176
朝日物産……187・208・312・313
アスパック……214
吾　妻……264
アトラス……21
アポロ……目次折込み
アミューズ……38・39・40・41
アミューズオリエント……37
アールストーン……72
アルファ電子……14
アレックス……208
インタースカウ……149
ウィズ……42・43
ウイックス……169
ウイング……299・300・301
宇宙堂……206
ＡＭランド……184
エイブル・コーポレーション……58・59
ＡＴＥ……129
エクセレントシステム……309
エス・エヌ・ケイ……10・11・238・目次折込み③
エム・ジー・エム……223
エルテック……222
エルヴイ……125・127
オー・エス・シー……170・171
大阪アミューズメント施設営業者事業協同組合……181
大阪サービス販売……188・210
大平技研工業……263
オキー……128

か
カシオゲーム……268
カトウ製作所……182
カナヤ商会……188・189
カプコン……目次折込み、折込み①
カワクス……32・33
共立工業……262
岐阜特機……28
ケイ・アイ・シー……194
ケイ・アミューズメントリース……297
ケイ・アンド・ユウ商会……174・212・213
ケーティーユー……77
ゲーメスト……290
コスモ電子……271・272・273
コナミ……6
小林商事……278・279

さ
サトー商事……303
サムコ通商……212
サン・エンタープライズ……196
サンカンパニー……207
三貴製作所……297
サンメック……223
サンワイズ……17
三和電子……224・270
シグマ……2・18・19
Ｇ.Ｍ.エンタープライゼス……193
ジーエム商事……60
システムサービス……29・30・31
芝商事……283
清水企画……70
ジャレコ……315
勝進玩具……44
秀　和……215
秀和堂……71
スクラッチ……62・63
セイミツ商事……274
セガ・エンタープライゼス……82
セントラル……68・69
総　商……76

た
タイガー商事……185
タイトー……4・5
大　裕……202
太陽自動機……46・47
ダイショー商会……173
ダイナ……269
宝娯楽……26
タニガワ……49・50・51
玉　屋……217
中央リース……48
TADコーポレーション……238
テクナート……254
テクモ……8・9・16
データイースト……7
ティ・アンド・エム……78・79・80・81
東亜コスモス……74
東部レジャーサービス……75
トーケン……229
トスクコーポレーション……186
トーゴ……167
トーワジャパン……34・35・36
東葉興業……275
東洋物産……266・267
トライ……210
トリオ産業……175

な
中日本リース……310・311
ナコス……133
浪速電子……198
ナムコ……316
ナビス産業……22・23・24・25
ナミキ商事……52・53・190
ニッテク……177
ニッコウ電子……130・131
ニッコー電子……281
日本商事……134
日本物産……309
ニュージャトレ……45
ネクスト……211
野々部流通センター……292

は
ハイメックス……265
ハピネット……119
パサデナインターナショナル……168
パラダイス電子……224
バーリーサービス……3
パ　ル……191・192・194・198・212・282・304・305・306・307
バンプレスト……120・121・122・123・124・125
ビデオシステム……15
ヒルサイド・アミューズメント……151・163・286
ファーストロック……137・226・247
ファミリー電子……237
フェイス……56・57
富貴商会……66・192
富士リース……180
ブラウン商会……191
ブリッジ企画……132

ま
マイクロシステムプランニング……67
増田産業……28
松山ゲームサービス……172
ママトップ……218
三木商事……302
ミッチェル……61
メディア商事……54・55
メキシコ……178・179

や
ユーエス産業……205
ユニバース……197・198・202・221
ユーピーエル……20
ユニックスコーポレーション……231
ユー・ミックス……204

ら
ライフサービス……201
ロータスプレス……199
ロームロード……64・65
ローラートロン……折込み②

わ
ワキタ……76
ワールドエンタープライズ……204

AM業界の
トータルアドバイザー

業務内容
●ゲームコーナーの共同経営
●ゲームマシンの長期割賦販売
●ゲームソフトの共同開発

ケイ・アミューズメントリース㈱
●東京03(3709)3711 ●大阪06(365)8879

コイン・メダルのことなら…
…お任せ下さい。

ユーザーのニーズに確実に応える
信頼できる各種コイン・メダルメーカー。

株式会社 三貴製作所

本社工場／東京都新宿区築地町12
電　話／03（3260）2450（代表）
ＦＡＸ／03（3269）2195

わが社のマドモアゼル

Mademoiselle

システムサービス㈱

萱野 美智子さん(22歳)

3月のAOUショーの時にシステムサービス社のブースで萱野さんを見かけた読者の方も多いのでは？「ショーのときは、お手伝いという形で参加しました。正式に入社したのは7月です」とのこと。今では事務から倉庫での力仕事までこなす傍ら、週に3日、色の相性や配色を勉強するため、カラーリストの専門学校に通うスーパーレディに成長。彼女のカラーコーディネイトしたぬいぐるみが世に出る日も近い事でしょう。

生まれも育ちも東京は練馬の下町、生粋の江戸っ子という彼女。祭りの季節には“祭り囃子”を耳にすると、ソワソワしてしまうほどお祭り好き。「池袋龍彩睦会」という祭りの会の一員として近所のお祭りに参加、休みの日には法被に身を包み神輿を担ぐお祭りギャルです。

そんな彼女の理想の男性像は、ずばり“義理人情に厚い人”。「タレントで言えば菅原文太さんみたいな人がいいけど、加勢大周さんのルックスも捨てがたいなぁ」とちょっと欲張りな答えが。でも、今時の若い男性に“義理人情”を求めるのはちょっとむずかしいかも……。

ちなみに彼女、恋人募集中だそうです。我こそはと思う方、このチャンスを逃す手はない!!

編集後記

▼何かにつけて、「バブル経済の崩壊」を枕詞に始まった1991年だが、当業界にあっては、そうした日本の経済構造の総体に関わる暗雲とは、全く無関係であるかの如き1年であった。

▼活況を呈するロケーション、更に、輪をかけて全国各地にオープンする大規模アミューズメント施設――、所謂「ビデオゲーム」の域を越え、メーカーが送り出す新製品は、そして、それらのマシンを配置したロケーションは、真に世界をリードする水準にある。

▼にもかかわらず、日本は「遊び」の先進国なのだろうか、それとも開発途上国なのだろうか、という思いがつきまとって離れない。

▼おそらく、その両面が混在しつつ進んでいるのだ、と考えるのは逃げだろうか。もう少し時間をかけて考えてみたい。よいおとしをお迎えください。

月刊コインジャーナル12月号
VOL.16・NO.192

発行・編集＝小林一郎
発行所　株式会社コインジャーナル
本　社　大阪市北区東天満2丁目4番2号 マークビル
☎06(354)9891㈹・FAX06(354)9898
東京支社　東京都渋谷区道玄坂1-17-9 ヴェラハイツ道玄坂601
☎03(3477)2250・FAX03(3770)6053
印　刷　株式会社ハマナ
発行日　平成3年11月30日
購読料　1部　1,240円(税込)
年間　14,400円(税・郵送料込)

NUMBER ONE GAMES

LUCKY STAR

• The amazing newest version of video slot.

Lucky 37 DUAL REELS

• Super! Double win on dual appear.

Lucky 57 DUAL REELS

• Get exciting one color screen for FEVER.

GOLD RUSH

• Unique hold & Re-spin features heat up for gold rush.

Lucky 75

• This is the hottest one.

Lucky BINGO

• Spell it & get a bonus/All coins for fever game.

Lucky 21-D

• Most exciting BLACK JACK.

Lucky 77

• King of card games.

LuckyGIRL

• Ultimated card game with multiple features.

LUCKY BELLS

• Gorgeous 8 line developed after all.
Featured with unique hold, respin & bell fevers.

FOR AMUSEMENT ONLY

Development

WING CO.,LTD.

Tokyo, Japan.
Tel.: (03) 3331-7311 Fax.: (03) 3331-7800

Manufacturer

EAGLE CO.LTD

Tokyo, Japan.
Tel.: (03) 3331-7611 Fax.: (03) 3331-7600

メダルゲームの定番だから、わかりやすさが身上です。アメージングバージョン華麗にデビュー!!

NEW LUCKY STAR W11

パワフルなオール★と多彩なフィーチャーが幸運の星を呼び込みます。

FREE PLAY
フリープレイは至ってシンプル。中央のリールに“FREE PLAY シンボル”が現われただけでその時のBETのまま5ゲームがサービスになります。

POOL POINTS BONUS
NEWタイプBONUS登場。同一色の“777”を揃えればその色のプールポイントが得られます。
赤、緑、青の3色だからチャンスは3倍に。

FEVER
フィーバーゲームは“3ベル”1組につき5回。もちろん2組なら10回の回数加算方式で、配当もFEVER中の“ベル”1ヶにつき総BET数の2倍。連続した当りが楽しめます。

DOUBLE UP—LOVE CHANCE
おなじみのラブチャンスがさらに楽しく、さらにパワーアップ。6回勝つと100倍の6WINボーナスがついてキュートな女性も小窓を抜け出るほどの迫力です。

COMBINATIONS
フィーバー中のフリープレイ、フリープレイ中のフィーバー等あらゆるフィーチャーの組み合わせと多重当りを可能としました。カラフルな画面で集客力UP。

DOUBLE UP—HIGH OR LOW
前の札より高いか低いかを予想するハイ、ロータイプ。新たに最初のカードを交換できる様になりチャレンジ精神も高まります。ポーカー役のボーナス付きで熱中度倍増。

(SPEC.) ●コネクターはW4コンパチブル ●4タイプのパネル別STOP方法を装備 ●新タイプ ﾘｭ BINGO搭載

FOR AMUSEMENT ONLY

9015マザーボード WING

Development
WING WING CO.,LTD.
Tokyo, Japan.
Tel.:(03)3331−7311 Fax.:(03)3331−7800

Manufacturer
EAGLE CO.LTD
Tokyo, Japan.
Tel.:(03)3331−7611 Fax.:(03)3331−7600

Lucky BINGO

誰でも遊べるビンゴゲームがWING'Sフィーチャーの演出でスリリングに展開中。

LUCKY JACK POT
5つのボールにLUCKYのスペルが並ぶと最高配当役の完成です。驚異の500倍で一発逆転の夢がかないます。

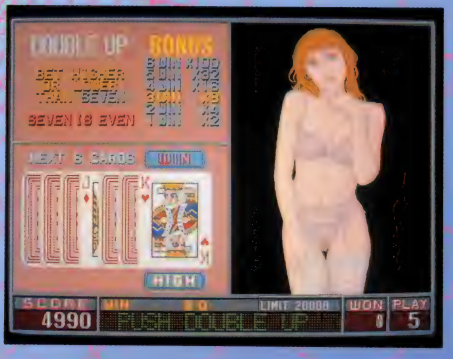
ODDS
スペルオッズとビンゴオッズに分けた見やすい画面構成。厳選された倍率がプレイヤーのチャレンジ心をかきたてます。

FREE PLAY
フリープレイは至ってシンプル。中央のボールに"FREE PLAYシンボル"が当りとなると、その時のBETのまま以後5ゲームがノーチャージになります。

BONUS LINE
グリーンカード最下段はボーナスラインエリアです。このライン上の数字が2ヶ以上点燈すると並んでいなくても得点できます。(ANY ON LINE)。しかも5つ並ぶと250倍の特大配当が魅力です。

GOLD COIN FEVER
5つのボール全てにコインが揃うとFEVER開始。以後7ゲームに現われたコイン1ヶにつき、BETと同点数が得られます。コインの数字を利用してビンゴゲームが同時に楽しめます。

DOUBLE UP — LOVE CHANCE
おなじみのラブチャンスがさらに楽しく、さらにパワーアップ。6回勝つと100倍の6WINボーナスがついてキュートな女性も小窓を抜け出るほどの迫力です。



(SPEC.) ●BINGOスペルフィーチャ ●D/U. BINGO ●D/U. NEW HIGH or LOW ●オートホールド ●HIGH SCORE

FOR AMUSEMENT ONLY

9015マザーボード WING

Development
WING CO.,LTD.
Tokyo, Japan.
Tel.: (03) 3331-7311 Fax.: (03) 3331-7800

Manufacturer
EAGLE CO.,LTD
Tokyo, Japan.
Tel.: (03) 3331-7611 Fax.: (03) 3331-7600

当社よりお買い求めの製品は全て保障証付です。

BETタイプ 麻雀 かぐや姫 (其の弐)

- 配牌交換ができます。
- 満貫以上の役で通算5回和がると、ハズレ無しのボーナス・スロットができます。
- 和がる度にボーナス得点が1点ずつ預金され、倍満以上の役で和がるとボーナス得点がクレジットに加算されます。

- W-BETが付いています。
- BETを押す毎にODDSが2倍の表示をされる役が、ランダムに最高4ヵ所に現れます。(ビンゴ・オッズ)
- ギャルはディップスイッチのON/OFFにより、登場させる事もカットする事もできます。

総発売元 ㈲三木商事

Lucky88 PART2

- ボーナスゲーム(フリーゲーム)がつき更に面白くなりました。
- BETボタンでオールストップ、スタートボタンでリズミカルストップが出来ます。

SLOT GAME 最大のヒット作!

- 従来のラッキー88の筐体にワンタッチで取り付けが可能です。

総発売元 ㈲三木商事

NEW LUCKY STAR W11

メダルゲームの定番だから分かりやすさが身上です。

パワフルなオール☆と、多彩なフィーチャーが幸運の星を呼び込みます。

- コネクターはW4コンバーチブル
- 4タイプのパネル別ストップ方法を装備

9015マザーボード

総発売元:㈲三木商事

大格闘

トッパンゲーム

麻雀牌を使った ニューメダルゲーム

総発売元:㈲三木商事

AMUSEMENT MACHINE MK MIKI SHOJI CO., LTD.

有限会社 三木商事

東京都大田区大森北4−15−14
ダイヤハイツ大森1F 103
電話 03(3768)0919(代)
FAX 03(3766)6789

振込先
港信用金庫
大森支店
(普)071978
㈲三木商事

アミューズメントオンリーでご使用下さい。

Satoは信頼のトレードマーク!!

3・7シリーズ第3弾

3・7・A'90

絶賛発売中!

- 3、7、Aの1ペアから不思議な事が?
- フィーバーチャンス倍増
- ファルコンタイプ、ボナンザタイプからワンタッチ
- BET、MAX、コインレートetc. ディップ切換可能

サブボード　¥58,000

3・7フィーバーDX デラックス

大好評につき増産中!!

絶賛発売中!

総合レジャー機器・ソフト開発

Sato 有限会社サトー商事

〒533 大阪市東淀川区西淡路1-15-15 TEL.06(324)0051㈹ FAX.06(324)0777

チャーミィマッチ　静かなブームが続行中!

ニューコンパ

小型紙幣両替機

ロボチェンジ100

ロボチェンジ500

クイズマシーン　59,000円（ソフト1本含む）

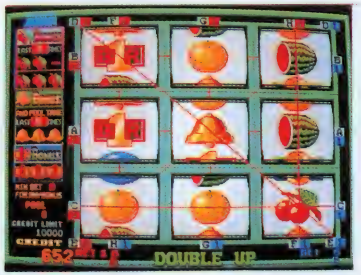
☆交換ソフト☆

No.1 ……一般常識etc
No.2 ……地理・歴史・スポーツetc
No.3 ……芸能・社会（アダルト100問入り）etc
No.4 ……科学・人物（アダルト50問入り）etc
No.5 ……科学・雑学（アダルト200問入り）etc
No.6 ……自動車教習用

※No.2,No.3,No.4,No.5,No.6はソフト単品で発売。
メダル払出しタイプもあります。
（全問正解の場合にメダルが払出されます）

ロングランの人気ソフト!

CB III



エル ドラード

CUTY LINE LIMITED

娯楽遊技機総合商社 Pal
〒550 大阪市西区九条南2丁目16番5号
☎06(581)4762・FAX 06(581)5082

営業時間 AM 10:00～PM 7:30
第2・第3土曜日は定休日です。

振込銀行　大阪信用金庫 港支店
（当座）500439 ㈲パル

DYNA

☆WHAT A FANTASTIC MAGIC OF ALADDIN!
☆GO FOR THE JACKPOT!

新発売
¥128,000
MAIN P.C.B

THE ALADDIN

ジ・アラジン

魔法のランプ

幸運を呼ぶ

JACKPOT STAGE

4 CORNER LAMP　SPINNING　JACKPOT!!

4 CORNER CHALLENGE

3 CORNER LAMP　SPINNING　4 CORNER LAMP

CENTER JOKER 7 BONUS

CENTER JOKER 7　SPINNING　SPIN ODDS×TOTAL BET

娯楽遊技機総合商社 Pal
〒550 大阪市西区九条南2丁目16番5号
☎06(581)4762・FAX 06(581)5082

営業時間 AM10:00～PM7:30
第2・第3土曜日は定休日です。

振込銀行　大阪信用金庫 港支店
（当座）500439 ㈲パル

パンチボード

古くて新しいゲーム！

マジカルオッズ

メダルゲーム

新製品

スロットタイプ

COMPAC

Compac!™
Complete balloon packaging system

不思議!?不思議のバルーン パッキングシステム

ゴム風船の中にぬいぐるみ、オモチャなど
いろんな商品を入れることができます。
まるでマジック！魔法！

娯楽遊技機総合商社 Pal
〒550 大阪市西区九条南２丁目16番５号
☎06(581)4762・FAX 06(581)5082

営業時間 AM10:00～PM7:30
第2・第3土曜日は定休日です。

振込銀行　大阪信用金庫 港支店
（当座）500439 ㈲パル

新製品

メダルゲーム

マジカルオッズ

スロットタイプ

Red Joker

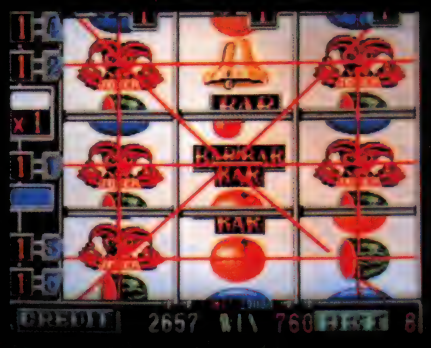
2 Times

3 Times

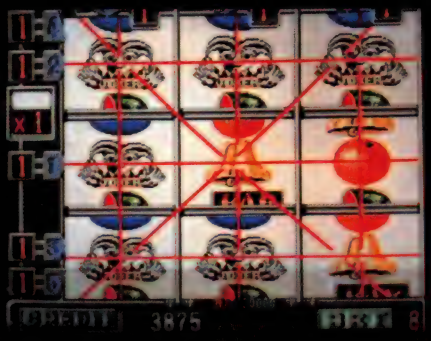
4 Times FIVER

3 Times FIVER

Red Joker FIVER



DOUBLE FIVER



FIVER

Everything comes up after the action's over!

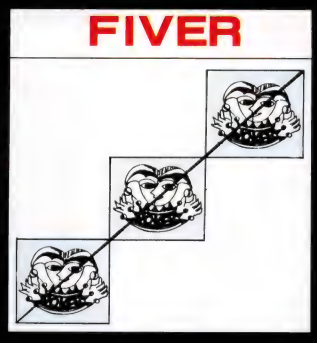
It's Magical Odds!

When the color signal comes on, it's your chance to catch the "Red Joker"

Get all the Jokers on a line and win the Fiver game. If all the "superodds" (except the fruits) show up, the Fiver game continues.

If you land the "color Odds" on lines 1 and 2, your score increses exponentially!

★And you always have shot at the "double chance" or "triple chance" bonus!



On lines 1 and 3, the "color signal" appears at random!

You can win a bonus game if you line up all items when the joker is on a line.

"Color Odds" are: Purple=2 Times
Green=3 Times Orange=4 Times
Yellow=5 Times Blue=6 Times
Red=7 Times

High Speed Game　　Small Button

Amusement & Leisure Technology Consolidated Trading company.

PAL Company Ltd
16-5 Kujo-Minami 2-Chome Nishi-Ku
Osaka 550 Japan
Tel:81-6-5814762 Fax:81-6-5815082

メダルコーナーはこのソフトなしには語れない！

DREAM 9 PART II

© EXCELLENT SYSTEM

あのドリーム9がさらに
パワーアップして新登場！

☆BONUS☆

メダルコーナーで
高インカム記録中！

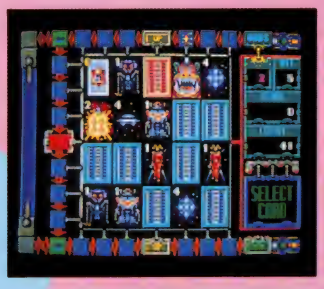
☆W-UP GAME☆

■TVスロットにワンタッチ装着OK！ ■コネクター、操作パネルの改造は一切不要！

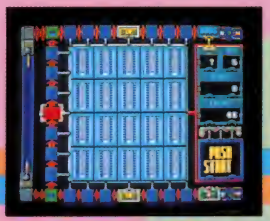
AMUSEMENT ONLY

SC向け子供メダル機

カプセル・メダル
払い出し両用



スーパーマドラー



製造開発元

株式会社エクセレントシステム

〒164 東京都中野区南台3-25-7 ウインズビル5F
TEL 03(5385)6730 FAX 03(5385)6740

販売元

株式会社ツインエレクトロニクス

〒144 東京都大田区西蒲田6-9-3 藤和西蒲田コープ603号
TEL 03(3730)3841 FAX 03(3730)3325

LD QUIZ 第3弾
もう、答えずにはいられない!

一の樹愛

須磨れい子

朝比奈めぐみ

★第4弾・第5弾はLD盤・ROMセットで発売予定!!

椎名りか

早紀麻未

川島美優

クイズゲームにLDを搭載。
ビデオ画像に映るギャルが超鮮明!

【業務用レーザービジョンプレーヤー】
コンパクトサイズでテーブルタイプにもOK!
外形寸法：250(幅)×132(高さ)×310(奥行)㎜
重　量：5.3kg

セット内容：業務用レーザービジョンプレーヤー/LD盤/メイン基板/取付金具/配線一式

※青少年の育成に害を及ぼさない場所に設置して下さい。

©1991 Nihon Bussan Co., Ltd.
©1991 AV JAPAN Co., Ltd.

山下麻衣

熱血グランプリギャル™

麻雀で
一緒に熱くなりませんか?

©1991 Nihon Bussan Co., Ltd.
©1991 AV JAPAN Co., Ltd.

©1991 Nihon Bussan Co., Ltd.　©1991 AV JAPAN Co., Ltd.

LD麻雀 第4弾

近日発売!!

明日香ななみ

手塚まゆみ

乞御期待

穂高奈々

Nichibutsu
日本物産株式会社

本　　社　大阪市北区天神橋1丁目12番9号 TEL.(06)353-5211㈹
FAX.営業部(06)356-9631・総務部(06)356-1531
HEAD OFFICE　12-9,1-chome, Tenjinbashi, Kita-ku, Osaka Japan　TEL.(06)353-5211 FAX.(06)356-9631
東京事業所　東京都港区六本木3丁目4-7 KY六本木ビル2F　TEL.(03)5563-2851㈹　FAX.(03)5563-2891

VIDEO COMPUTER SYSTEM
DYNAX

〈SPEC〉
■ DX-MOTHER BOARD SYSTEM
MAIN BOARD　QUIZ GAME

DX-BASE〈DYNAX・マザーボードシステム〉

第5弾

クイズ TV・合衆国, Q&Q

©1991 DYNAX INC.

こんな常識

テレビ番組まとめて
一発このゲーム!

ステージ1	クイズ常識・ダウト
ステージ2	クイズ早くイッてね
ステージ3	なるへそ・ザ・ワールド
ステージ?	ヤング&アダルト
ステージ?	中学生の理科・算数
プレゼントステージ	心理テスト

をヒントに開発したクイズゲームの集大成

※これはあくまでもゲーム上のものです。

※本機の仕様は予告なく変更することがありますので、御了承下さい。

DYNAX INC.
ダイナックス株式会社
17-1, HATTAN NIJUKKENYA
MORIYAMA-KU NAGOYA, JAPAN.
☎052-791-4113 FAX.8152-791-4168

中日本リース株式会社
〒463 名古屋市守山区廿軒家八反17-1N-Lビル1F
TEL. 052-791-4111㈹　FAX. 052-791-4168

VIDEO COMPUTER SYSTEM
DYNAX

東洋の神秘
The Mysterious Orient.

©1992 DYNAX INC.

このボキャブラリーには不思議がある……

MAHJONG GOLDEN PAI

Mahjong 黄金の牌

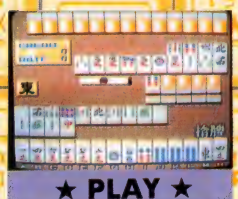
©1991 DYNAX INC.

〈SPEC〉 ■MAIN BOARD ■CREDIT TYPE ■MEDAL TYPE

中国四千年前 発見された

黄金の牌 一発

を手中にすれば人生常勝気運！


★ PLAY ★

★ 特別役満 ★

★ GOLD RUSH ★

★ BONUS ★

VIDEO COMPUTER SYSTEM
DYNAX

可適用台湾規格

●日物メダル筐体、各社メダル筐体にワンタッチ仕様。

※本機の仕様は予告なく変更することがありますので、御了承下さい。

〈好評発売中〉 ●麻雀特急回転盤 Part II ●麻雀ベガス ●麻雀天開眼 Part 2

DYNAX INC.
ダイナックス株式会社
17-1, HATTAN NIJUKKENYA
MORIYAMA-KU NAGOYA, JAPAN.
☎052-791-4113 FAX.8152-791-4168

中日本リース株式会社
〒463 名古屋市守山区廿軒家八反17-1N-Lビル1F
TEL. 052-791-4111(代) FAX. 052-791-4168

革命！ハンディータイプ進化論。

NEW WAVE

ニューウェーブ

カラー液晶画面使用

縦・横・斜め、どこから見ても、くっきり・はっきり鮮明画像!!

〈サイズ〉
W165×D295×H135㎜

（5カードソフト1本付）

〈サイズ〉
W140×D105×H20㎜

OP価格 ¥58,000

ソフトはカセット交換のワンタッチ

（ソフトカセット上に操作ボタン等、パネル装備）

- 第1弾 5CARDゲーム
- 第2弾 競馬ゲーム『リトルガール』

その他、年間5機種ソフト発売予定。オプションでビデオ等も接続可能。

◆この機械は賭博に使用しないで下さい◆

有限会社 朝日物産

〒535 大阪市旭区新森7－4－32
TEL 06(955)2311 / FAX 06(955)2313
振込先 相互信用金庫 守口支店 当座預金 153659 (有)朝日物産

履歴書

平成 3 年 4 月 30 日現在

ふりがな さん なな しょっと	※男⊙女
氏名 3・7 SHOT	性別 不明
平成 3 年 3 月 7 日生 (満 0 歳)	本籍 大阪 ※都道府県
ふりがな おおさか し あさひく しんもり	電話 市外局番(06) 955－2311
現住所 〒(535－) 大阪市旭区新森7－4－32	(方呼出)

本人希望記入欄（特に給料・職種・勤務時間・勤務地・その他についての希望などがあれば記入）

性格	明るく真面目で何十年でも働きます。お客様に好かれます。とにかく面白い！
趣味	5カード
特技	●FEVER、4C、FH、3Cも好きだけど1PARが大好き。
	●3か7の1PARがらみの2PARをキャンセルして、1PARだけ残してゲームする。
	●W-UPが2回以上何回でも楽しめます。
	●FEVER、4C、FH、3Cにも変身します。
特長	●FHでTURBO・GT。
	●FEVERゲーム中、スクロールは2PAR以上です。
	●3と7の4C、FH、3Cは各10回FEVERゲームになります。
	●FEVERゲーム中、W-UPは連続し、7のカードはBIG、SMALLに関係なくWINです。
	●3か7の1PARでFEVERゲームが1回出来ます。(W-UPチャンス)
	●1BETからすべてFEVERがかかります。
給料	サブボードOP価格 ¥58,000 〈AMUSEMENT ONLYで使用して下さい〉
勤務地	賭博に使用されるおそれのある場所には就職いたしません。

TURBO・GT、スクロール追加で更に魅力アップ！

3・7 SHOT

有限会社 朝日物産

〒535 大阪市旭区新森7－4－32
TEL 06(955)2311 / FAX 06(955)2313
振込先 相互信用金庫 守口支店 当座預金 153659 ㈲朝日物産

AsahiSeiko
CO.,LTD.
安心をカタチにする
時代を超えて、使いやすさを超えた品質
コイン機器からカード・紙幣払い出し装置・紙幣識別機まで、
ニーズをクリアにしたASAHI SEIKOモデルラインナップ。
信頼と技術のふれあい
旭精工株式会社
本社●〒107 東京都港区南青山2-24-15／PHONE.03-3401-6181／FAX.03-3408-7420

JALECO

ミニハンティング

エレベーターに入るコンパクトサイズ
2階にも2台セットで高インカムを実現！

INFORMATION

ワンダーハンティング

ポップなデザインと
ワイドな景品ルームで
ハイ・コストパフォーマンスを実現

2PLAY用

外形寸法　(H)1,949mm×(W)1,710mm×(D)880mm
重量　約215kg　消費電力　170W

- ●ワイドな景品ルーム
- ●お子さんも楽しめる低い操作パネル
- ●楽しいBGMと音声合成でアピール
- ●景品取得数もチェック
- ●メンテナンスもスムーズ

1PLAY用

外形寸法
(H)1,929mm×(W)900mm×(D)877mm
重　量
約150kg
消費電力
約160W

スーパーアクシス

見やすい画面に、
コンパクトボディー!!

コントロールパネルの交換で、ポーカーやスロットなど幅広いゲームに対応する新マルチメダル筐体です。

18インチ高解像度モニター採用

カラー／ブルー

カラー／レッド

外形寸法
(H)1,925mm×(W)670mm×(D)640mm
重量
120kg
消費電力
120W
使用電源
AC100V、50／60Hz

INFORMATION

ジョイフルカード

DOUBLE UP
連続挑戦で一気に攻めろ!!

外形寸法　(H)2,100mm×(W)2,250mm×(D)1,470mm
重量　約450kg　消費電力　3kW(MAX)

※改良のため仕様、デザインを予告なく変更することがあります。当社の製品価格には、消費税は含まれておりません。

株式会社ジャレコ
(本　　社) 〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03-3708-4811(大代表) 03-3708-4810(販売一部代表)
(大　　阪) 〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06-385-5100(代表)
(福　　岡) 〒812 福岡市博多区東比恵3-11-18水巻第1ビル ☎092(482)6811(代表)
(サービスセンター) 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03-3420-2271(代表)

12月
発売予定

HYPER-ENTERTAINMENT MACHINE

namco

ソルバルウ

SOLVALOU

果てしなく広がる感動空間
—ゼビウスの記憶が熱く蘇る—

◀敵の浮遊要塞
「アンドアジェネシス」現わる！

ザッパー（空中物攻撃弾）とブラスター（地上物攻撃弾）で敵を攻撃！▼

仕　様
● 寸法：W1,100×D1,780×H1,930(mm)
〒95-3423

遊園地やイベントに最適！

電気を使わない、コンパクトなエンターティメント・ツールです。

NEWソフト新登場

カーニバル　ワゴン

CARNIVAL WAGON

namco

ハートリングバード

HEART RING BIRD

コウノトリのくちばしに、ハートの輪をかけてください。首の袋に入っている景品がもらえます。

リバウンドゴルフ

REBOUND GOLF

ショットマシーンで、フィールドのホールにうまくボールをカップインさせてください。

2人～3人同時プレイ可能

2人同時プレイ可能

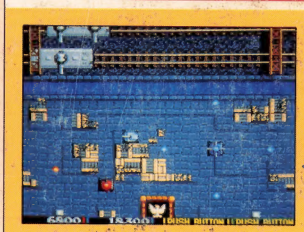
仕　様（全種共通）
寸法
● 展開時：W2,100×D1,500×H2,300(mm)（テーブル含まず）
フィールド部H700mm
● 収納時：W1,500×D600×H1,980(mm)
● 重　量：筐体本体　約70kg

12月発売予定

91年最後の超目玉商品

タンクフォース

TANK FORCE



戦略的要素が満載！

◀状況に応じたアイテム選択が勝敗を決める。

盛り上がる2人同時協力プレイ！

2人同時プレイは協力しつつ得点を競う。▶

2人同時・協力プレイ可能！
途中参加もOK！

「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ

本　社　〒146 東京都大田区矢口2-1-21　TEL 03(3756)2311(大代)
販売部(東京)　〒146 東京都大田区多摩川2-8-5　TEL 03(3756)2311(大代)
(大阪)　〒564 大阪府吹田市江の木町20-10　TEL 06(338)3511(代)
(福岡)　〒812 福岡県福岡市博多区上牟田2-12-24　TEL 092(474)5605(代)

©1991 NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED

※仕様は予告なく変更することがありますので、予めご了承下さい。